

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 LATAR BELAKANG MASALAH

Seiring dengan perkembangan zaman dibidang teknologi, berbagai bentuk kewirausahaan makin dipicu untuk menggunakan teknologi yang maju sebagai alat atau media untuk tetap bertahan dan memenangkan persaingan. Internet merupakan suatu media yang sudah tidak asing lagi diberbagai belahan dunia yang memiliki banyak fungsi. Salah satu fungsi yang boleh dibilang utama dalam evolusi ini adalah munculnya penjualan secara online dalam lingkungan bisnis, dengan lahirnya penjualan online ini memudahkan konsumen untuk dapat melakukan transaksi tanpa harus datang ketempatnya maka dibutuhkan penerapan nyata pada semua bentuk kegiatan usaha salah satunya pada Pabrik Roti Bobo Kota Jambi.

Pabrik Roti Bobo Kota Jambi merupakan pabrik yang bergerak dibidang transaksi penjualan roti. Roti yang diproduksi memiliki berbagai jenis rasa dengan bentuk yang sama , yaitu berbentuk roti isi, dan ada pula roti tawar, roti manis, dan roti burger. Pabrik ini awalnya memproduksi roti isi dengan 7 variasi yaitu rasa coklat, kelapa, sarikaya, kacang hijau, coklat susu, mesis mentega dan nenas. Namun, saat ini telah bertambah menjadi 10 variasi rasa dengan tambahan rasa strawberry, durian dan blueberry. Pada awal pendirian pabrik, alat-alat yang digunakan masih sederhana dan karyawannya pun berasal dari keluarga dan

tetangga, namun hingga saat ini pabrik menjadi berkembang dan siap mengantar ke toko-toko lain.

Dalam aktivitasnya, pabrik ini memproduksi, memasarkan dan menjual roti kepada konsumen. Pabrik ini memproduksi roti dari hari senin sampai dengan hari sabtu dengan jam kerja mulai jam 7 pagi sampai dengan 5 sore. Kegiatan para karyawan setiap hari kerja yaitu : Menyiapkan bahan baku dan peralatan, membuat adonan dan mencetak adonan, mengisi adonan dengan berbagai rasa, menunggu fermentasi roti selama 3 jam, memasukkan adonan yang telah di fermentasi ke oven, pendinginan, pengemasan roti (*packaging*) dan roti dimasukkan ke gudang sebagian bisa langsung dipasarkan.

Menilai dari sistem yang sedang berjalan tersebut, semua kegiatan masih dilakukan secara manual yaitu dengan cara mencatat. Seperti mencatat ketersediaan bahan bakunya, mencatat jumlah roti yang telah di *Packaging*, mencatat jumlah roti yang terjual, mengandalkan promosi hanya dari informasi antar konsumen ke konsumen. Dengan proses pencatatan tentunya sangat beresiko dikarenakan kertas tersebut mudah rusak maupun hilang terlebih lagi data-data tersebut nantinya akan dibutuhkan kembali untuk dibuat menjadi laporan guna sebagai bahan evaluasi untuk peningkatan kinerja pabrik yang akan mendatang.

Untuk mengatasi permasalahan penulis merencanakan merancang sistem yang dapat membantu meningkatkan kinerja admin sehingga dapat menjadi solusi atas permasalahan yang ada Pada Pabrik Roti Bobo Kota Jambi, maka penulis tertarik untuk melakukan penelitian dan menuangkan dalam bentuk tugas akhir

dengan judul “Perancangan Sistem Informasi Persediaan Dan Penjualan Berbasis Web Pada Pabrik Roti Bobo Kota Jambi”.

1.2 RUMUSAN MASALAH

Berdasarkan uraian diatas maka rumusan masalah dalam penelitian tugas akhir ini adalah : “Bagaimana merancang Sistem Informasi Persediaan Dan Penjualan Berbasis Web Pada Pabrik Roti Bobo Kota Jambi?”

1.3 BATASAN MASALAH

Untuk menghindari terjadinya pembahasan di luar dari topik dan agar tidak menyimpang dari permasalahan maka penulis memberikan batasan permasalahan sebagai berikut :

1. Hanya membahas kegiatan Persediaan Dan Penjualan khususnya roti di Pabrik Roti Bobo Kota Jambi
2. Bentuk pengolahan di tujukan pada data profil, data pelanggan, data supplier, data persediaan, data pengambilan, data pemesanan, data penjualan, data komentar, data return, dan data produk
3. Kegiatan penjualan hanya dilakukan di kota jambi.
4. Menggunakan metode FIFO (*First In First out*), Barang pertama kali yang masuk dan barang pertama kali keluar.
5. Metode pengembangan sistem dengan *tools* UML (*Unified Modeling Language*) yang terdiri dari *Usecase digram*, *Actifity diagram*, dan *Class diagram*.
6. Metode Perancangan sistem menggunakan *waterfall*
7. Bahasa pemrograman yang digunakan adalah PHP dan DBMS MySQL.

1.4 TUJUAN DAN MANFAAT PENELITIAN

Adapun tujuan dan manfaat dari penelitian yang dilakukan akan di jelaskan sebagai berikut :

1.4.1 Tujuan Penelitian

Tujuan yang ingin dicapai dalam penelitian ini adalah:

1. Menganalisis sistem informasi persediaan dan penjualan pada pabrik Roti Bobo Kota Jambi
2. Merancang Sistem Informasi Persediaan Dan Penjualan Berbasis Web Pada Pabrik Roti Bobo Kota Jambi menggunakan metode *Waterfall*.

1.4.2 Manfaat Penelitian

Manfaat dari penelitian ini adalah :

1. Mengetahui pokok permasalahan yang ada pada Pabrik Roti Bobo Kota Jambi dan menemukan solusinya.
2. Menghasilkan Sistem Informasi Persediaan Dan Penjualan Berbasis Web Pada Pabrik Roti Bobo Kota Jambi yang dapat meningkatkan kinerja pabrik.
3. Bagi Pembaca yaitu menjadi acuan dalam melakukan penelitian dan pengembangan sistem yang jauh lebih baik lagi.

1.5 SISTEMATIKA PENULISAN

Penulisan ini disajikan dengan sistematika sebagai berikut :

BAB I : PENDAHULUAN

Berisi latar belakang masalah, perumusan masalah, pembatasan masalah, tujuan dan manfaat penelitian dan sistematika penulisan.

BAB II : LANDASAN TEORI

Pada bab ini penulis akan membahas mengenai studi literatur yang bersumber dari buku-buku, jurnal maupun internet yang memuat konsep-konsep teoritis dan digunakan sebagai kerangka atau landasan untuk menjawab masalah penelitian serta membantu penulis supaya memiliki landasan teori yang baik mengenai penelitian yang dilakukan.

BAB III : METODOLOGI PENELITIAN

Pada bab ini penulis akan membahas mengenai tahapan proses dilakukan selama mengerjakan penelitian (mengembangkan perangkat lunak), Metode yang digunakan serta Tools (alat bantu) yang digunakan untuk mengembangkan perangkat lunak baik perangkat lunak maupun perangkat keras.

BAB IV : ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Pada bab ini penulis melakukan analisis terhadap gambaran umum objek penelitian, sistem yang sedang berjalan,

kebutuhan perangkat lunak/*system*, *output*, *input*, kebutuhan data serta melakukan perancangan terhadap *output*, *input*, struktur data yang digunakan, struktur program dan rancangan algoritma program.

BAB V : IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

Pada bab ini akan menguraikan tentang implementasi sistem yang telah dirancang dan uji coba terhadap sistem informasi yang dirancang, cara menjalankannya, evaluasi hasil pengujian yang telah diimplementasikan, serta analisis hasil yang dicapai.

BAB VI : PENUTUP

Dalam bab ini dijelaskan tentang penutup yang berisi kesimpulan setelah program aplikasi selesai dibuat dan saran yang terkait dengan hasil penelitian ini.