

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 LATAR BELAKANG MASALAH

Perkembangan teknologi dibidang informasi mendorong setiap instansi atau perusahaan untuk tetap mengikuti perkembangan teknologi informasi yang ada hubungannya dengan kegiatan perusahaan tersebut. Di dunia bisnis, teknologi menjadi salah satu solusi untuk membantu permasalahan yang terjadi pada pencatatan secara tidak ter-komputerisasi dalam aktivitas pembelian dan penjualan. Hal ini dikarenakan teknologi mampu meningkatkan efektifitas dan efisiensi suatu kegiatan usaha.

Planet Distro adalah salah satu distro yang ada di Jambi yang terletak di Jl. Gajah Mada Kompleks pertokoan Bulian Bisnis Center (BBC) Blok A12-A13 Muara Bulian, Kab. Batang Hari dan telah menjalankan usaha distro dari tanggal 2 Juli 2008. Dalam menjalankan usahanya, Planet Distro menjualan keperluan sehari-hari seperti baju kaos, kemeja, celana, jaket, *sweater*, tas, topi, gelang untuk kalangan anak muda.

Banyak kelebihan yang terdapat pada distro ini, tetapi memiliki masalah dalam proses penjualan yang diantaranya proses pencatatan yang dilakukan dalam pengelolaan transaksi masih menggunakan pencatatan di buku catatan yang terkadang mendapatkan sedikit kesulitan apabila akan melakukan rekapitulasi data penjualan sehingga pembuatan laporan penjualan menjadi terhambat. Sistem pencatatan barang masih mencatat dibuku yang membuat pencatatan data barang

menjadi kurang optimal yang menyebabkan data barang kurang akurat dan membutuhkan waktu relatif lama dalam pencarian data barang. Disisi lain juga sistem perhitungan transaksi menggunakan kalkulator yang masih kurang efisien yang dapat menyebabkan laporan yang dihasilkan masih kurang akurat, ini disebabkan karena belum adanya aplikasi atau sistem yang terpadu/terintegrasi, tentunya dalam hal ini pemilik distro tersebut pasti sangat membutuhkan informasi terbaru, tepat, dan terpercaya didalam mengambil keputusan yang tepat guna meningkatkan pendapatan distro.

Berdasarkan uraian masalah diatas, maka perlu dibuat suatu sistem yang dapat menyelesaikan semua permasalahan yang ada saat ini. Dengan membangun sistem pengontrolan penjualan barang yang diharapkan menjadi suatu solusi untuk menyelesaikan berbagai permasalahan diatas guna mencapai efektifitas maupun efisiensi. Oleh karena itu, mengacu permasalahan topik diatas yang akan dibuat yaitu **“Perancangan Sistem Informasi Penjualan dan Pembelian pada Planet Distro Muara Bulian”**

1.2 PERUMUSAN MASALAH

Berdasarkan latar belakang masalah diatas, maka dapat dirumuskan permasalahan yang akan dibahas adalah **“Bagaimana merancang sebuah sistem informasi penjualan dan pembelian pada Planet Distro Muara Bulian”**.

1.3 BATASAN MASALAH

Sesuai penjelasan pada latar belakang diatas maka dibuat suatu batasan masalah agar ruang lingkup aplikasi ini dapat lebih terarah, dapat dipahami dan sesuai dengan yang diharapkan serta terorganisasi dengan baik. Berikut batasan masalah dalam membangun aplikasi ini yaitu:

1. Studi kasus di Planet Distro Muara Bulian.
2. Sistem Informasi ini hanya dapat melakukan pengolahan transaksi pembelian dan penjualan, input data barang, pencarian barang, menampilkan laporan data barang, dan menampilkan laporan transaksi.
3. Sistem ini hanya dijalankan oleh kasir dan digunakan untuk pengolahan data transaksi.
4. *Tools* yang digunakan adalah *Microsoft Visual Studio 2008* dalam merancang *interface* dan *Microsoft Office Access 2007* sebagai *database*.
5. Perancangan aplikasi menggunakan *Usecase Diagram*, *Activity Diagram*, dan *Class Diagram*.

1.4 TUJUAN DAN MANFAAT PENELITIAN

1.4.1. Tujuan Penelitian

Adapun tujuan dari penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Untuk mempelajari dan menganalisa permasalahan pada sistem penjualan dan pembelian yang sedang berjalan di Planet Distro.
2. Merancang sebuah sistem informasi penjualan dan pembelian untuk meningkatkan hasil penjualan pada Planet Distro.

1.4.2. Manfaat Penelitian

Adapun manfaat dalam melakukan penelitian ini yaitu :

1. Bagi pemilik distro, membantu mempercepat proses transaksi penjualan barang dan mengurangi resiko kehilangan data-data transaksi yang telah dilakukan.
2. Bagi penulis, untuk mengetahui seberapa jauh kemampuan penulis dan mengimplementasi hasil belajar yang telah menempuh pendidikan di Stikom Dinamika Bangsa.

1.5 SISTEMATIKA PENULISAN

Untuk mempermudah dan memperjelas pembahasan, maka Skripsi ini disusun dalam sistematika sebagai berikut:

BAB I : PENDAHULUAN

Bab ini menguraikan latar belakang masalah , rumusan masalah yang menjadi topik pembahasan, batasan masalah sebagai batas permasalahan topik, tujuan dibuatnya sebuah solusi dari permasalahan, manfaat penelitian bagi distro maupun bagi penulis, dan sistematika penulisan untuk mempermudah dan memperjelas pembahasan.

BAB II: LANDASAN TEORI

Bab ini membahas tentang teori-teori yang akan digunakan dalam permasalahan yang dikaji yaitu mengenai penelitian terdahulu, pengertian perancangan, pengertian sistem informasi, pengertian penjualan, pengertian pembelian, serta penjelasan tentang aplikasi pendukung lainnya yang digunakan dalam membangun sistem informasi

seperti *Microsoft Visual Studio 2008*, *Microsoft Office Access 2007*,
Crystal Report 8.5.

BAB III: METODOLOGI PENELITIAN

Bab ini berisikan tentang metode penelitian yang diambil, seperti metode pengembangan dan pendekatan sistem yang dipakai serta alat bantu sistem yang digunakan dan identifikasi kebutuhan sumber daya.

BAB IV: ANALISIS DAN PERANCANGAN

Bab ini berisikan analisis sistem yang berjalan pada Planet Distro, analisis kebutuhan, rancangan program yang terdiri dari rancangan input, rancangan output, rancangan tabel, rancangan menu dan logika program.

BAB V : IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

Bab ini menguraikan tentang uji coba terhadap sistem yang meliputi hasil implementasi, pengujian sistem, analisis yang dicapai oleh sistem serta hal-hal yang merupakan kelebihan dan kekurangan dari sistem ini.

BAB VI : PENUTUP

Bab ini berisi tentang kesimpulan dari hasil analisis dan perancangan, serta saran-saran yang disampaikan berhubungan dengan hasil penelitian.