

## **BAB VI**

### **PENUTUP**

#### **6.1. KESIMPULAN**

Berdasarkan penelitian yang telah dilakukan, yang dimulai dari analisis kebutuhan sampai dengan implementasi dan pengujian, maka dapat diambil kesimpulan-kesimpulan sebagai berikut :

1. *game* bekicot *unity*, mudah dimengerti sehingga para pemula *unity* dapat mengetahui dan memahami dasar-dasar *unity*
2. penelitian ini menghasilkan sebuah *game* pembelajaran dasar-dasar *unity* yang lebih interaktif
3. penggunaan animasi dan suara pada *game* bekicot *unity* dibuat sangat menarik..
4. *game* bekicot *unity*, tantangan didesign semenarik dan sebaik mungkin sehingga bisa merasakan tantangan dari *game* bekicot *unity*.

#### **6.2. SARAN**

Berdasarkan hasil kesimpulan diatas, terdapat beberapa saran yang penulis harapkan dari aplikasi yang dihasilkan :

1. *Game* bekicot *unity* dapat dikembangkan berbasis *web* sehingga dapat dimainkan secara *online* oleh setiap orang
2. Pada pengembangan selanjutnya diharapkan *game* ini dapat menjadi *game* yang bersifat *multiplayer* dengan *user account* yang berbeda

3. *Game* ini diharapkan memiliki lebih banyak level lagi dengan tantangan yang berbeda