

## **BAB VI**

### **PENUTUP**

#### **6.1 KESIMPULAN**

Dari penelitian yang penulis lakukan pada Mushola Nurul Bait's Desa Mekar Jaya Kecamatan Bayung Lencir dengan judul **“PERANCANGAN APLIKASI PEMBELAJARAN DOA HARIAN DAN SHALAWAT NABI BERBASIS ANDROID PADA MUSHOLAH NURUL BAIT’S DESA MEKAR JAYA KECAMATAN BAYUNG LENCIR”**, maka dapat di ambil kesimpulan sebagai berikut :

1. Setelah melakukan penelitian, penulis dapat menyimpulkan bahwa Mushola Nurul Bait's Desa Mekar Jaya membutuhkan aplikasi *mobile* yang berjalan di smartphone berbasis system operasi *android* yang dapat digunakan untuk belajar tentang doa-doa harian dan shalawat nabi kepada murid didik pengajian tanpa harus terhalang oleh jarak dan waktu sehingga dapat meningkatkan kemudahan murid didik pengajian dalam belajar menghafal serta mengamalkannya dalam aktivitas kehidupan sehari-harinya. Serta, diharapkan dengan adanya aplikasi tersebut akan meningkatkan semangat belajar murid didik pengajian menjadi lebih baik lagi.
2. Perancangan sistem Aplikasi *Mobile* Doa Harian dan Shalawat Nabi dirancang menggunakan bahasa pemograman *Java* dan menggunakan *framework* media yaitu *MediaPlayer class* untuk memberikan *output*

berupa *audio*. Sehingga tidak hanya bisa membaca teks saja, melainkan murid didik dapat mendengarkan *audio* dari doa harian dan shalawat nabi tersebut.

3. Sistem ini memiliki kelebihan sebagai berikut :
  - a. Mudah dioperasikan karena tampilan yang dirancang mudah dimengerti.
  - b. Antarmuka yang sederhana dan tidak banyak layar, sehingga tidak membingungkan pengguna.
  - c. Dapat digunakan oleh setiap kalangan umat muslim.
  - d. Dapat digunakan dimana saja, karena bentuk aplikasi ini berjalan pada smartphone berbasis *android*.
  - e. Tidak membutuhkan spesifikasi *android* yang terlalu tinggi.

## 6.1 SARAN

Berdasarkan penelitian yang telah dilakukan oleh penulis, masih banyak kekurangan yang dibuat. Oleh sebab itu penulis memberikan beberapa saran guna perbaikan dan pengembangan sistem di masa yang akan datang, diantaranya yaitu:

1. Diberikan pelatihan yang ditujukan untuk sumber daya manusia yang terlibat agar sistem dapat berjalan dengan baik dan dibekali kemampuan teknis terkait dengan aplikasi yang baru dibuat.
2. Perbaikan pada tampilan aplikasi untuk dibuat lebih menarik lagi.
3. Penambahan fitur *background* pada saat aplikasi dijalankan.