

## BAB V

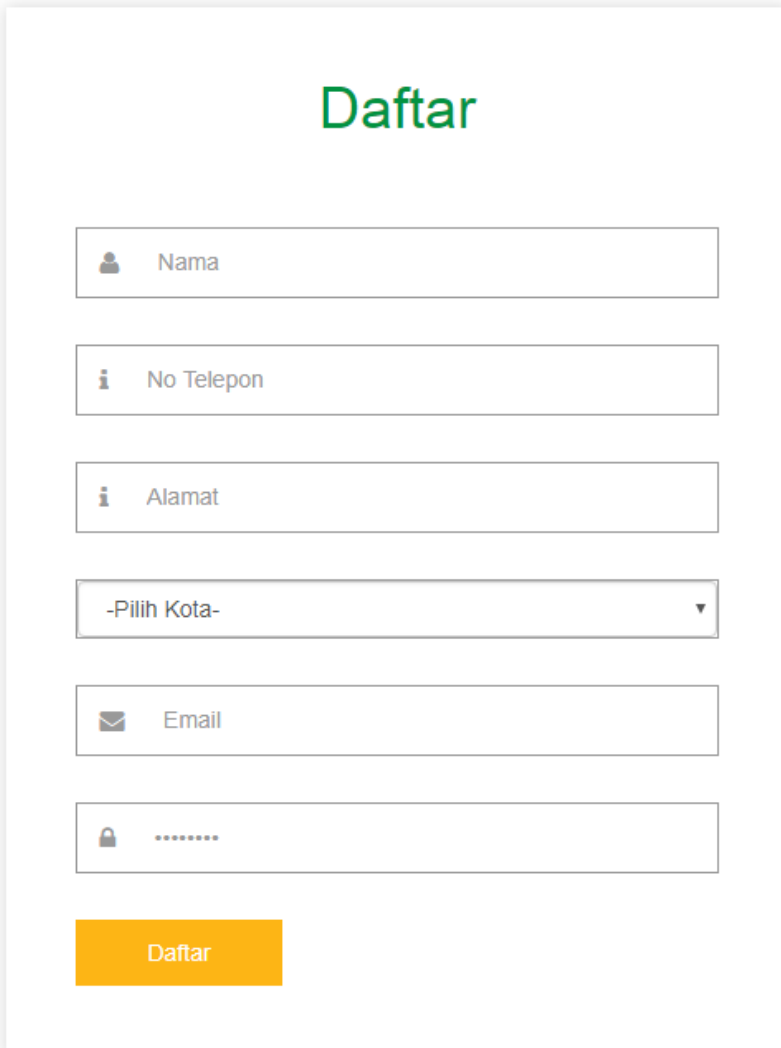
### IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

#### 5.1 IMPLEMENTASI PROGRAM

Implementasi program adalah kegiatan perancangan yang diterjemahkan menjadi suatu program yang dapat dioperasikan. Pada kegiatan ini pengkodean program dengan menggunakan bahasa pemrograman PHP, *database* MySQL, dan *software* Dreamweaver CS 5, XAMPP dan *browser* (*firefox, chrome, dll*). Adapun hasil dari implementasi program dapat dilihat sebagai berikut :

1. Halaman *Form Register*

Halaman *form Register* menampilkan *field* yang harus diisi oleh pengunjung jika ingin mendapatkan diri menjadi pelanggan dari dalam sistem. Gambar 5.1 *form register* merupakan hasil implementasi dari rancangan pada gambar 4.29.



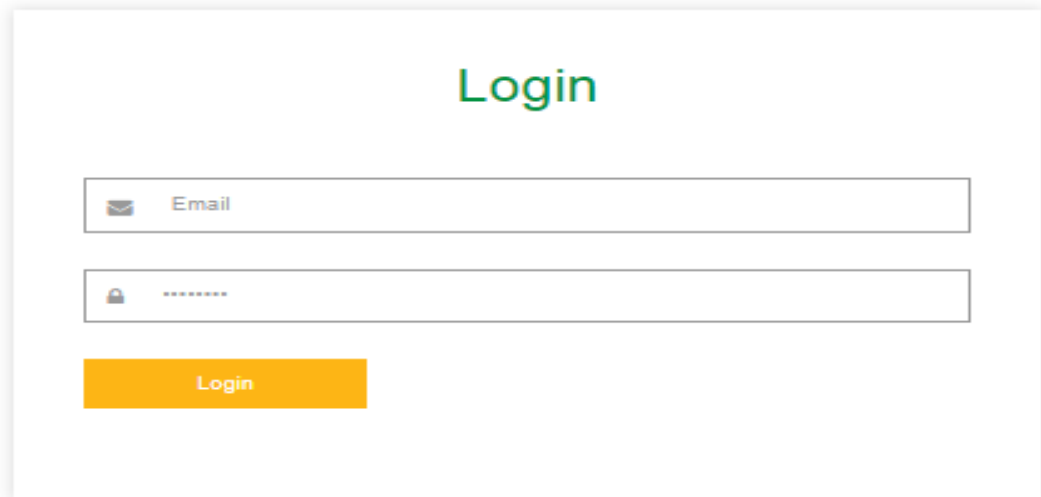
The image shows a registration form titled "Daftar" in green text. The form consists of several input fields and a button:

- A text input field with a person icon and the label "Nama".
- A text input field with an information icon and the label "No Telepon".
- A text input field with an information icon and the label "Alamat".
- A dropdown menu with the placeholder text "-Pilih Kota-" and a downward arrow.
- A text input field with an envelope icon and the label "Email".
- A password input field with a lock icon and a series of dots representing the password.
- An orange button labeled "Daftar".

**Gambar 5.1 Form Register**

## 2. Halaman Input Login Pelanggan

Halaman input Login menampilkan *field* yang harus diisi oleh pengunjung jika ingin masuk sebagai pelanggan. Gambar 5.2 input buku tamu merupakan hasil implementasi dari rancangan pada gambar 4.30.

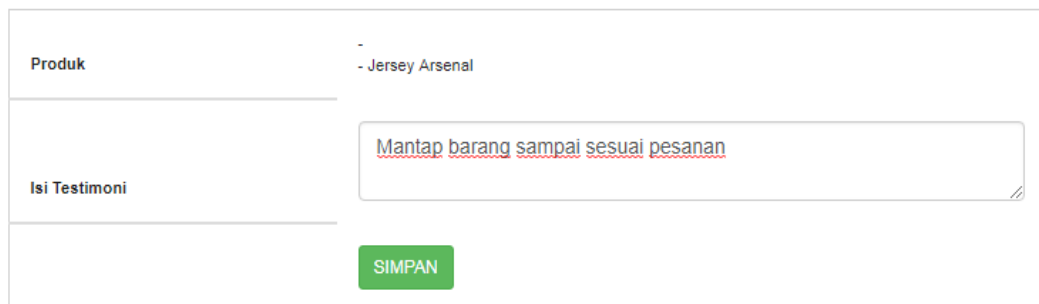


The image shows a login form with the title "Login" in green. It contains two input fields: the first is for "Email" with an envelope icon, and the second is for a password with a lock icon and masked characters. Below the fields is an orange "Login" button.

**Gambar 5.2 Input Login Pelanggan**

### 3. Halaman Input Testimoni

Halaman input Testimoni menampilkan *field* yang harus diisi oleh pelanggan setelah melakukan pembelian. Gambar 5.3 input buku tamu merupakan hasil implementasi dari rancangan pada gambar 4.31.



The image shows a testimonial input form. At the top, it displays "Produk" followed by "- Jersey Arsenal". Below this is a large text area labeled "Isi Testimoni" containing the text "Mantap barang sampai sesuai pesanan". At the bottom of the form is a green "SIMPAN" button.

**Gambar 5.3 Input Testimoni**

#### 4. Halaman Login Admin

Halaman input Login Admin menampilkan *field* yang harus diisi oleh Admin untuk masuk sebagai Admin. Gambar 5.4 input buku tamu merupakan hasil implementasi dari rancangan pada gambar 4.32.

**LOGIN ADMIN**

**Username**

  
**Password**

**LOGIN**

**Gambar 5.4 Login Admin**

#### 5. Halaman Input Data Admin

Halaman input Data Admin menampilkan *field* yang harus diisi oleh Admin untuk menambah member Admin. Gambar 5.5 input buku tamu merupakan hasil implementasi dari rancangan pada gambar 4.33.

Indah Collection | Administrator Administrator

Home Admin Ekspedisi Pelanggan Produk Order Laporan Profil & Cara Beli

### Tambah Admin

Home / Admin / Tambah Admin

Form Tambah Admin

**Username**

**Password**

[KEMBALI](#) [TAMBAH](#)

**Gambar 5.5 Input Data Admin**

## 6. Halaman Input Data Ekspedisi

Halaman input Data Ekspedisi menampilkan *field* yang harus diisi oleh Admin untuk menambah Data Ekspedisi. Gambar 5.6 input buku tamu merupakan hasil implementasi dari rancangan pada gambar 4.34.

Indah Collection | Administrator Administrator

Home Admin Ekspedisi Pelanggan Produk Order Laporan Profil & Cara Beli

### Tambah Kota

Home / Kota / Tambah Kota

Form Tambah Kota

**Kota Tujuan**

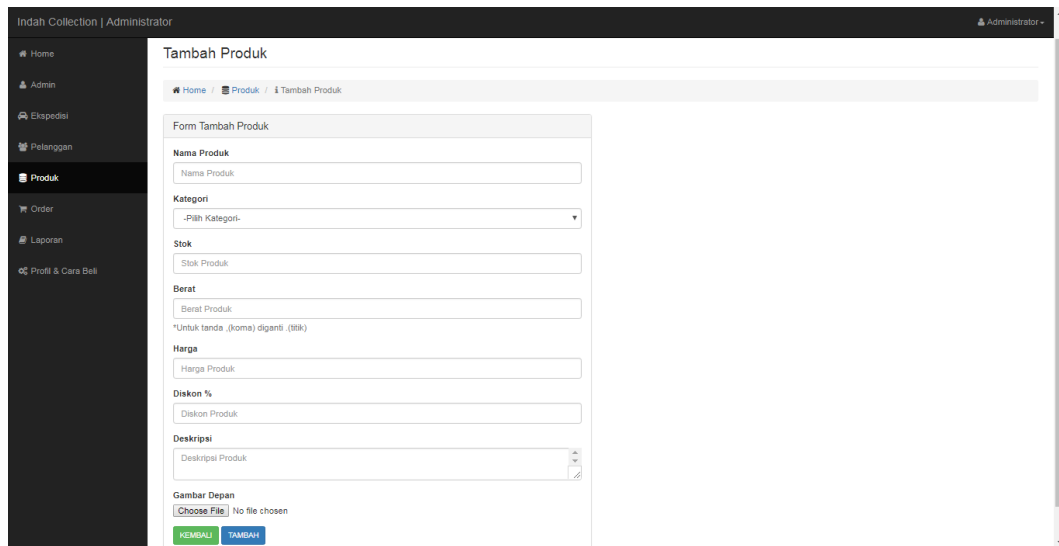
**Ongkos Kirim**

[KEMBALI](#) [TAMBAH](#)

**Gambar 5.6 Input Data Ekspedisi**

## 7. Halaman Input Data Produk

Halaman input Data Produk menampilkan *field* yang harus diisi oleh Admin untuk menambah Data Produk. Gambar 5.7 input buku tamu merupakan hasil implementasi dari rancangan pada gambar 4.35.



The screenshot shows a web application interface for an administrator. The main content area is titled 'Tambah Produk' (Add Product). On the left, there is a dark sidebar with navigation links: Home, Admin, Ekspedisi, Pelanggan, **Produk** (highlighted), Order, Laporan, and Profil & Cara Beli. The main form is titled 'Form Tambah Produk' and contains the following fields:

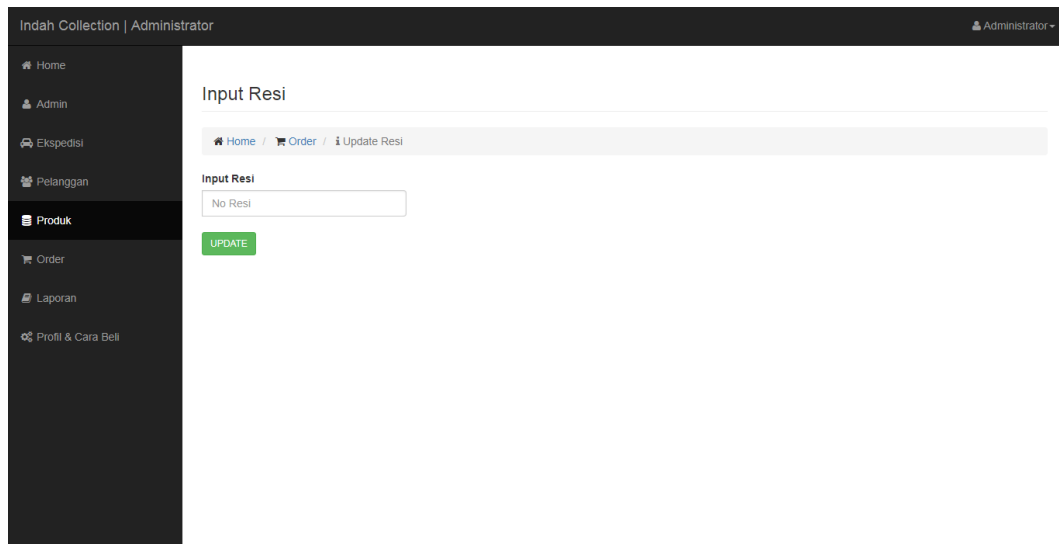
- Nama Produk:** A text input field.
- Kategori:** A dropdown menu with the placeholder text '-Pilih Kategori-'.
- Stok:** A text input field.
- Berat:** A text input field with a sub-label 'Berat Produk' and a note '\*Untuk tanda, (koma) diganti (titik)'.
- Harga:** A text input field with a sub-label 'Harga Produk'.
- Diskon %:** A text input field with a sub-label 'Diskon Produk'.
- Deskripsi:** A text area with a sub-label 'Deskripsi Produk' and a small icon for adding images.
- Gambar Depan:** A section with a 'Choose File' button and the text 'No file chosen'.

At the bottom of the form, there are two buttons: a green 'KEMBALI' (Back) button and a blue 'TAMBAH' (Add) button.

**Gambar 5.7 Input Data Produk**

## 8. Halaman Input Resi

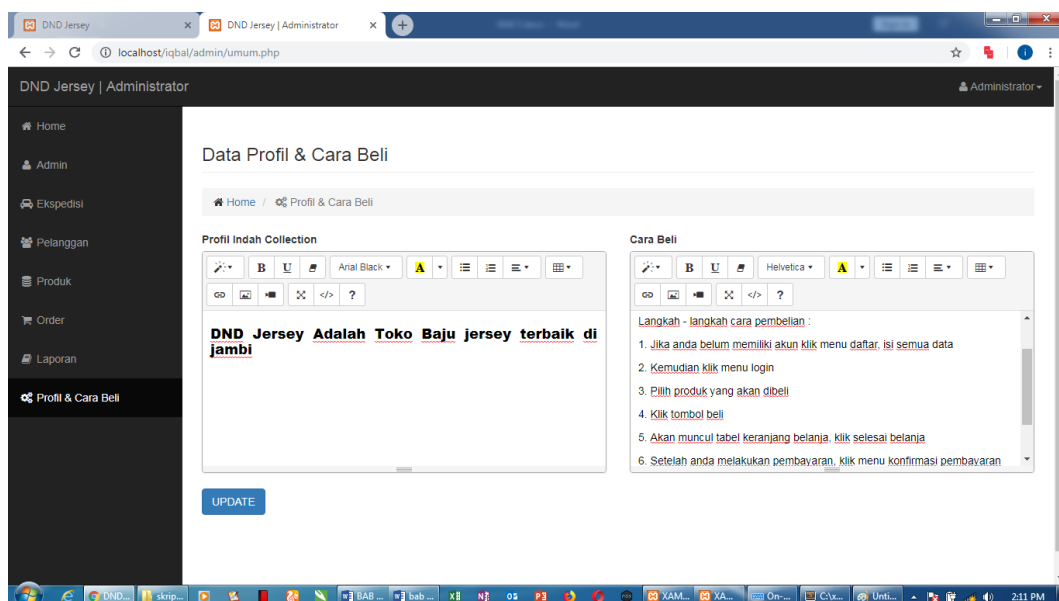
Halaman input Resi menampilkan *field* yang harus diisi oleh Admin untuk Menginput Resi setelah melakukan pembelian. Gambar 5.8 input buku tamu merupakan hasil implementasi dari rancangan pada gambar 4.36.



**Gambar 5.8 Input Resi**

## 9. Halaman Input Profil & Cara Beli

Halaman input Profil & Cara Beli menampilkan *field* yang harus diisi oleh Admin untuk Menginput Profil & Cara Beli yang akan ditampilkan pada *Website*. Gambar 5.9 input buku tamu merupakan hasil implementasi dari rancangan pada gambar 4.37.



**Gambar 5.9 Input Profil & Cara Beli**

## 10. Halaman Beranda Pengunjung

Halaman beranda pengunjung merupakan tampilan awal saat pengunjung mengunjungi *Website* dengan menampilkan informasi mengenai DND Jersey dan menu ataupun *link* untuk membuka halaman lainnya. Gambar 5.10 beranda pengunjung merupakan hasil implementasi dari rancangan pada gambar 4.38.

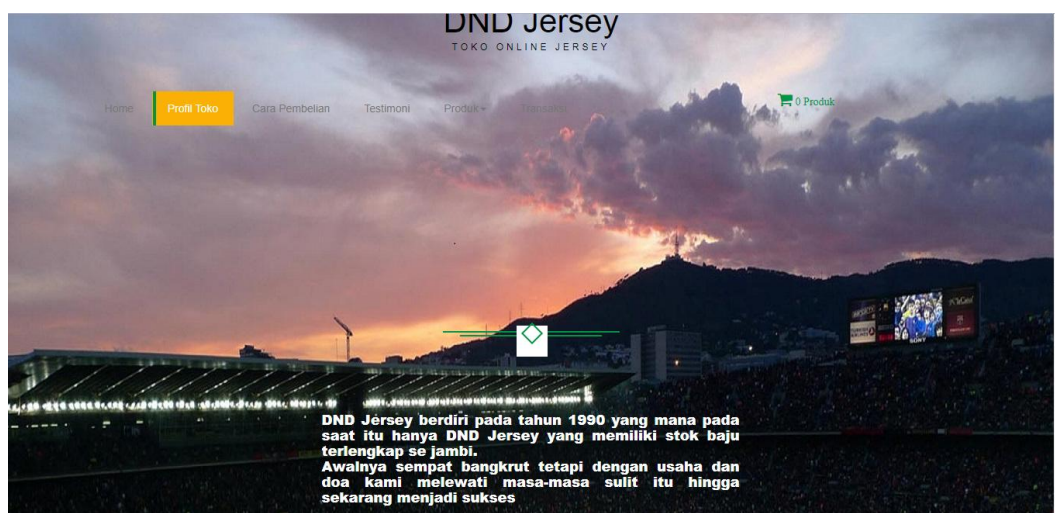


**Gambar 5.10 Beranda Pengunjung**



## 11. Halaman Profil

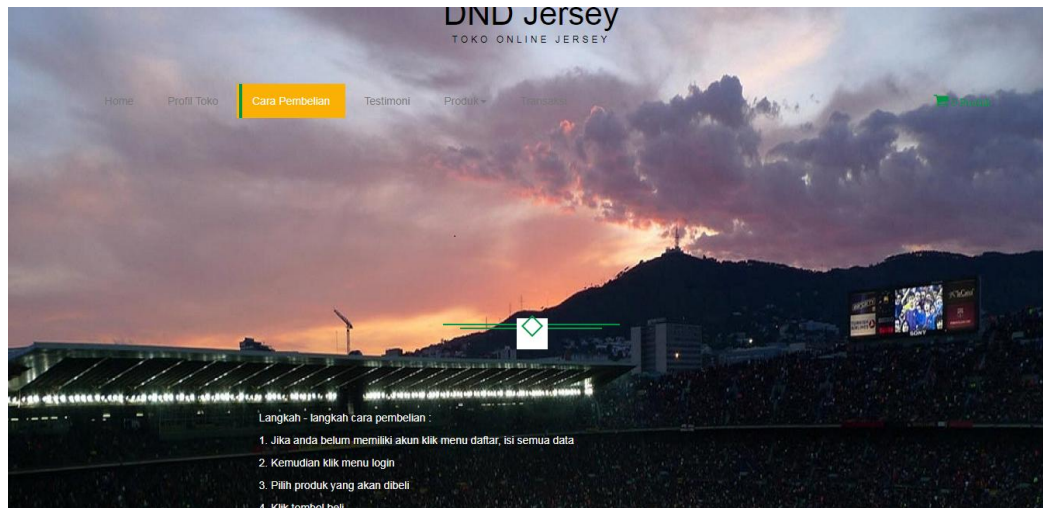
Halaman Profil merupakan Informasi yang ada pada *Website* dengan menampilkan informasi mengenai DND Jersey dan menu ataupun *link* untuk membuka halaman lainnya. Gambar 5.11 halaman Profil merupakan hasil implementasi dari rancangan pada gambar 4.39.



**Gambar 5.11 Profil**

## 12. Halaman Cara Beli

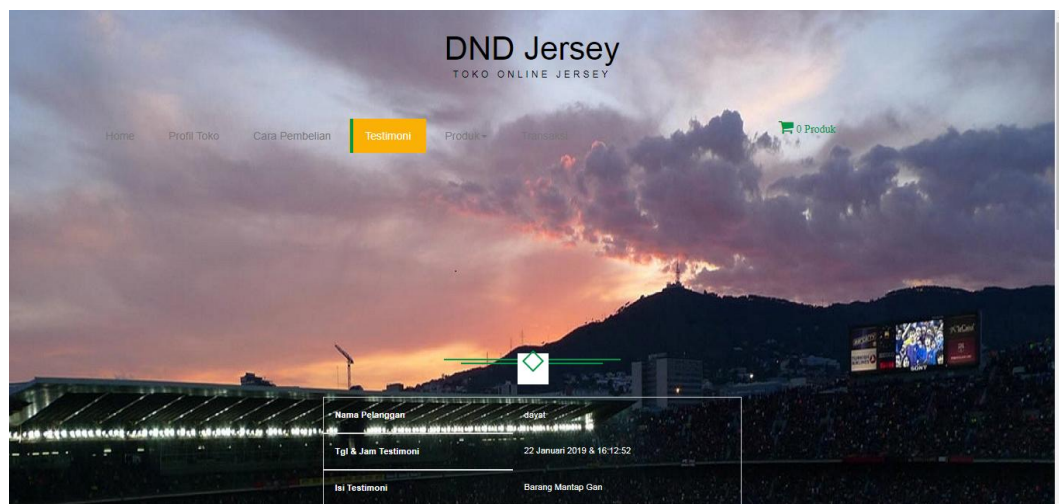
Halaman Cara Beli merupakan tampilan pengunjung untuk melihat tata cara pembelian yang ada pada *Website* dengan menampilkan informasi mengenai DND Jersey dan menu ataupun *link* untuk membuka halaman lainnya. Gambar 5.12 halaman Cara Beli merupakan hasil implementasi dari rancangan pada gambar 4.40.



**Gambar 5.12 Cara Beli**

### 13. Halaman Testimoni

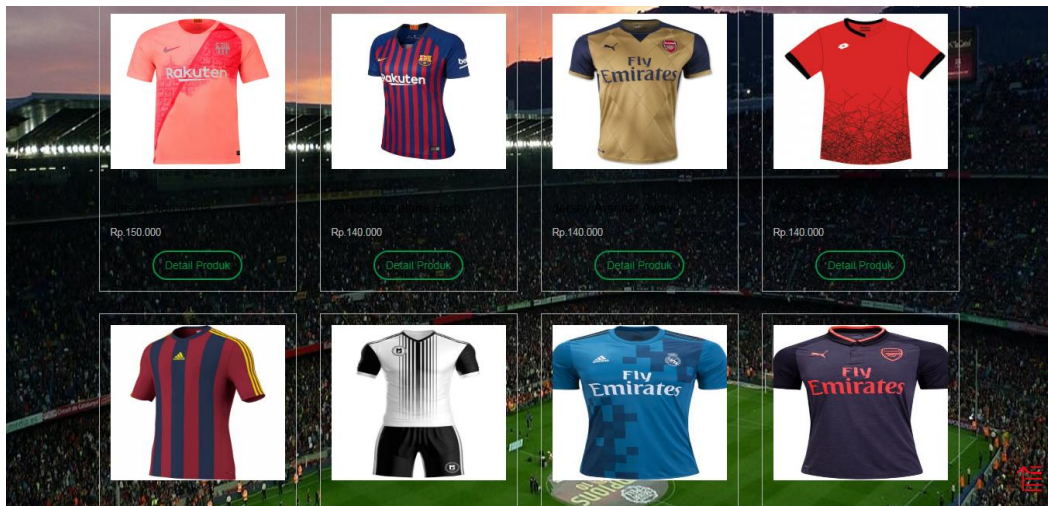
Halaman Testimoni merupakan tampilan yang menampilkan tentang Testimoni atau bukti kepercayaan yang telah diberikan oleh pelanggan yang ada pada *Website* DND Jersey. Gambar 5.13 halaman Testimoni merupakan hasil implementasi dari rancangan pada gambar 4.41.



**Gambar 5.13 Testimoni**

#### 14. Halaman Produk

Halaman Produk merupakan tampilan yang menampilkan tentang Produk yang akan dijual pada *Website DND Jersey*. Gambar 5.14 halaman Produk merupakan hasil implementasi dari rancangan pada gambar 4.42.



**Gambar 5.14 Produk**

#### 15. Halaman Transaksi

Halaman Transaksi merupakan tampilan yang menampilkan tentang Transaksi yang dilakukan oleh pelanggan saat melakukan pembelian lebih jelasnya ada pada gambar 5.15 halaman Transaksi merupakan hasil implementasi dari rancangan pada gambar 4.43.

Produk	Tanggal Order	Jam Order	Status	Aksi
- x 1 - Jersey Arsenal x 1	23 Januari 2019	05:01:20	Delam Pengiriman, Dengan No Resi : 232323	<b>SUDAH TERIMA</b>
- x 1 - Jersey Arsenal x 1	23 Januari 2019	05:03:42	Belum Konfirmasi	<b>KONFIRMASI</b>
- x 1 - x 2 - Jersey Barcelona x 1	22 Januari 2019	16:01:49	Produk sudah diterima	Sudah Diterima
- x 2 - Jersey Barcelona Home x 1	22 Januari 2019	17:06:22	Produk sudah diterima	Sudah Diterima
- x 2 - Jersey Adidas x 2	22 Januari 2019	17:10:33	Produk sudah diterima	Sudah Diterima
- x 10 - Jersey Real Madrid x 2 - Jersey Arsenal Away x 1	22 Januari 2019	17:13:30	Produk sudah diterima	Sudah Diterima
- x 1 - x 1 - Jersey Ghostly Line x 1	22 Januari 2019	17:18:17	Produk sudah diterima	Sudah Diterima

**Gambar 5.15 Transaksi**

## 5.2 PENGUJIAN

Pada tahap ini dilakukan pengujian menggunakan metode pengujian *white box* dimana penulis melakukan pengecekan kode – kode program PHP yang ada dan *black box* dimana penulis melakukan pengecekan hasil keluaran dari aplikasi dan apabila hasil keluar tidak sesuai atau terjadi kesalahan maka penulis melakukan perbaikan agar hasil keluar dari aplikasi sesuai dengan hasil yang diharapkan.

### 5.2.1 Lingkungan Uji Coba

Uji coba dilakukan pada komputer milik penulis, yang telah disebutkan spesifikasinya pada bab sebelumnya. Adapun kebutuhan perangkat keras dan perangkat lunak minimal komputer yang dimiliki agar sistem dapat berjalan secara optimal adalah:

1.Satu unit komputer dengan spesifikasi *Harddisk* 500 GB

2.*Mouse*

3.*Printer Inkjet*

## 5.2.2 Pengujian Perangkat Lunak Sistem

Penulis melakukan tahap pengujian terhadap sistem secara fungsional untuk mengetahui keberhasilan dari implementasi sistem yang telah dilakukan, yaitu dengan menggunakan metode *Black Box* yang difokuskan pada output yang dihasilkan sistem.

Adapun beberapa tahap pengujian yang telah penulis lakukan adalah sebagai berikut :

### 1. Pengujian Modul Login Admin

Pada tahap ini dilakukan pengujian pada modul *login* admin untuk mengetahui apakah proses *login* admin dapat berjalan dengan baik. Hasil pengujian pada modul ini penulis sajikan pada tabel 5.1

**Tabel 5.1 Pengujian Modul *Login***

No	Modul yang diuji	Prosedur pengujian	Masukan	Keluaran yang diharapkan	Hasil yang didapat	Kesimpulan
1	<i>Login</i> admin (berhasil)	-Masukkan <i>username</i> dan <i>password</i> admin secara benar	- <i>Username</i> dan <i>password</i> yang sesuai dengan <i>database</i>	-Admin berhasil <i>login</i> -Admin masuk ke dalam system	-Admin berhasil <i>login</i> -Admin masuk ke dalam system	Baik

2	<i>Login Admin (gagal)</i>	-Masukkan <i>username</i> dan <i>password</i> admin yang salah dan belum terdaftar dalam <i>database</i>	- <i>Username</i> dan <i>password</i> yang tidak sesuai dengan <i>database</i>	-Sistem memberikan informasi bahwa <i>username</i> ataupun <i>password</i> yang di masukan salah -Sistem kembali di menu <i>login</i> .	-Sistem memberikan informasi bahwa <i>username</i> ataupun <i>password</i> yang di masukan salah -Sistem kembali di menu <i>login</i> .	Baik
---	----------------------------	--	--	--	--	------

## 2. Pengujian Modul *Register*

Pada tahap ini dilakukan pengujian pada modul *Register* pengunjung untuk menjadi pelanggan dan dapat berjalan dengan baik. Hasil pengujian pada modul ini penulis sajikan pada tabel 5.2

**Tabel 5.2 Pengujian Modul Register**

No	Modul yang diuji	Prosedur pengujian	Masukan	Keluaran yang diharapkan	Hasil yang didapat	Kesimpulan
1	Pengujian pada register	Masukkan Nama, No telp, Alamat, Pilih kota, email, Password, secara benar	Isi Nama, No telp, Alamat, Pilih kota, email, Password.	Pesan "Pendaftaran Berhasil"	Pendaftaran berhasil	Baik

2	Pengujian pada register (belum lengkap)	Masukkan Nama, No telp, Alamat, Pilih kota, email, Password.	Isi Nama, No telp, Alamat, Pilih kota, email, Password.  Jika salah satu kolom tidak diisi	Pesan “kolom ini tidak boleh kosong”	Pesan “kolom ini tidak boleh kosong”	Baik
---	---	--	--	--------------------------------------	--------------------------------------	------

### 3. Pengujian Modul Testimoni

Pada tahap ini dilakukan pengujian pada modul Testimoni adalah Pelanggan yang melakukan Testimoni setelah membeli produk dan dapat berjalan dengan baik. Hasil pengujian pada modul ini penulis sajikan pada tabel 5.3

**Tabel 5.3 Pengujian Modul Testimoni**

No	Modul yang diuji	Prosedur pengujian	Masukan	Keluaran yang diharapkan	Hasil yang didapat	Kesimpulan
1	Pengujian Testimoni	Login sebagai pelanggan, lakukan Pembelian, lalu isi form Testimoni	Isi form Testimoni	Pesan “Terima Kasih suda berbelanja di Indah Collection”	Pesan “Terima Kasih suda berbelanja di Indah Collection”	Baik

### 4. Pengujian Modul Konfirmasi

Pada tahap ini dilakukan pengujian pada modul Konfirmasi adalah Pelanggan yang melakukan Konfirmasi saat melakukan pembelian dan

dapat berjalan dengan baik. Hasil pengujian pada modul ini penulis sajikan pada tabel 5.4

**Tabel 5.4 Pengujian Modul Konfirmasi**

No	Modul yang diuji	Prosedur pengujian	Masukan	Keluaran yang diharapkan	Hasil yang didapat	Kesimpulan
1	Pengujian Konfirmasi	Login sebagai pelanggan, lakukan pembelian, lakukan Konfirmasi	Isi Nama Pengirim, No Rekening, pilih Bank tujuan, <i>upload bukti transfer.</i>	Pesan “Konfirmasi Pembayaran Berhasil”	Konfirmasi berhasil	Baik
2	Pengujian Konfirmasi	Login sebagai pelanggan, lakukan pembelian, lakukan Konfirmasi	Isi Nama Pengirim, No Rekening, pilih Bank tujuan, <i>upload bukti transfer.</i>  <u>Jika salah satu kolom tidak diisi</u>	Pesan “Kolom Ini Tidak Boleh Kosong”	Pesan “Kolom Ini Tidak Boleh Kosong”	Baik
3	Pengujian batal Konfirmasi	Login sebagai pelanggan, lakukan pembelian, lakukan Konfirmasi	Klik batal	Pembatalan pembelian	Pesan “Pembelian dibatalkan”	Baik

#### 5. Pengujian Modul Data Admin

Pada tahap ini dilakukan pengujian pada modul Data Admin adalah Admin melakukan penambahan data member admin dan dapat berjalan dengan baik. Hasil pengujian pada modul ini penulis sajikan pada tabel 5.5



Tabel 5.5 Pengujian Modul Data Admin

No	Modul yang diuji	Prosedur pengujian	Masukan	Keluaran yang diharapkan	Hasil yang didapat	Kesimpulan
1	Pengujian tambah Data Admin	Login sebagai Admin, Tambah Data Admin	Isi <i>username</i> dan <i>password</i>	Pesan “Admin Berhasil Ditambah”	Admin berhasil ditambah	Baik
2	Pengujian Tambah Data Admin	Login sebagai Admin, Tambah Data Admin	Isi <i>username</i> dan <i>password</i>  <u>Jika salah satu kolom tidak diisi</u>	Pesan “Kolom Ini Tidak Boleh Kosong”	Pesan “Kolom Ini Tidak Boleh Kosong”	Baik
3	Pengujian Edit Data Admin	Login sebagai Admin, Edit Data Admin	Isi <i>username</i> dan <i>password</i>	Pesan “Admin Berhasil di Edit”	Pesan “Admin Berhasil di Edit”	Baik
4	Pengujian Edit Data Admin	Login sebagai Admin, Edit Data Admin	Isi <i>username</i> dan <i>password</i>  <u>Jika salah satu kolom tidak diisi</u>	Pesan “Kolom Ini Tidak Boleh Kosong”	Pesan “Kolom Ini Tidak Boleh Kosong”	Baik
5	Pengujian Hapus Data Admin	Login sebagai Admin, Hapus Data Admin	Klik hapus	Pesan “Admin Berhasil di hapus”	Pesan “Admin Berhasil di hapus”	Baik

“

## 6. Pengujian Modul Ekspedisi

Pada tahap ini dilakukan pengujian pada modul Ekspedisi adalah Admin melakukan penambahan data Ekspedisi dan dapat berjalan dengan baik.

Hasil pengujian pada modul ini penulis sajikan pada tabel 5.6

**Tabel 5.6 Pengujian Modul Ekspedisi**

No	Modul yang diuji	Prosedur pengujian	Masukan	Keluaran yang diharapkan	Hasil yang didapat	Kesimpulan
1	Pengujian Tambah Ekspedisi	Login sebagai Admin, Tambah Ekspedisi	Isi kota, tujuan, ongkir	Pesan "Kota Berhasil Ditambah"	Data Ekspedisi berhasil ditambah	Baik
2	Pengujian Tambah Ekspedisi	Login sebagai Admin, Tambah Ekspedisi	Isi kota, tujuan, ongkir <u>Jika salah satu kolom tidak diisi</u>	Pesan "Kolom Ini Tidak Boleh Kosong"	Pesan "Kolom Ini Tidak Boleh Kosong"	Baik
3	Pengujian Edit Ekspedisi	Login sebagai Admin, Edit Ekspedisi	Edit kota, tujuan, ongkir	Pesan "Kota Berhasil Di Edit"	Pesan "Kota Berhasil Di Edit"	Baik
4	Pengujian Edit Ekspedisi	Login sebagai Admin, Edit Ekspedisi	Edit kota, tujuan, ongkir <u>Jika salah satu kolom tidak diisi</u>	Pesan "Kolom Ini Tidak Boleh Kosong"	Pesan "Kolom Ini Tidak Boleh Kosong"	Baik
5	Pengujian Hapus Ekspedisi	Login sebagai Admin, Hapus Ekspedisi	Klik Hapus	Pesan "Kota Berhasil Di Hapus"	Pesan "Kota Berhasil Di Hapus"	Baik

## 7. Pengujian Modul Produk

Pada tahap ini dilakukan pengujian pada modul Produk adalah Admin melakukan penambahan data Produk dan dapat berjalan dengan baik. Hasil pengujian pada modul ini penulis sajikan pada tabel 5.7

**Tabel 5.7 Pengujian Modul Produk**

No	Modul yang diuji	Prosedur pengujian	Masukan	Keluaran yang diharapkan	Hasil yang didapat	Kesimpulan
1	Pengujian Tambah Produk	Login sebagai Admin, Tambah Data Produk	Isi Nama Produk, Kategori, Stok, Berat, Harga, Diskon, Deskripsi, <i>upload</i> gambar	Pesan “Produk Berhasil Ditambah”	Pesan “Produk Berhasil Ditambah”	Baik
2	Pengujian Tambah Produk	Login sebagai Admin, Tambah Data Produk	Isi Nama Produk, Kategori, Stok, Berat, Harga, Diskon, Deskripsi, <i>upload</i> gambar.  Jika salah satu kolom tidak diisi	Pesan “Kolom Ini Tidak Boleh Kosong”	Pesan “Kolom Ini Tidak Boleh Kosong”	Baik
3	Pengujian Edit Produk	Login sebagai Admin, Edit Data Produk	Isi Nama Produk, Kategori, Stok, Berat, Harga, Diskon, Deskripsi, <i>upload</i> gambar.	Pesan “Produk Berhasil Di Edit”	Pesan “Produk Berhasil Di Edit”	Baik

4	Pengujian Edit Produk	Login sebagai Admin, Edit Data Produk	Edit Nama Produk, Kategori, Stok, Berat, Harga, Diskon, Deskripsi, <i>upload</i> gambar.  Jika salah satu kolom tidak diisi	Pesan “Kolom Ini Tidak Boleh Kosong”	Pesan “Kolom Ini Tidak Boleh Kosong”	Baik
5	Pengujian Hapus Produk	Login sebagai Admin, Edit Data Produk	Klik Hapus	Pesan “Produk berhasil di hapus”	Pesan “Produk berhasil di hapus”	Baik

### 5.3 ANALISIS HASIL YANG DICAPAI OLEH SISTEM

Adapun analisis hasil yang dicapai oleh aplikasi *e-commerce* yang telah dibangun untuk mengatasi permasalahan yang terjadi pada DND Jersey adalah sebagai berikut :

1. Website memberikan kemudahan pada DND Jersey dalam mempromosikan produk secara *online* dan juga memberikan kemudahan pelanggan dalam memesan produk tanpa harus datang ke tempat perusahaan sehingga dapat meningkatkan omzet penjualan perusahaan.
2. *Website* ini juga terdapat fitur yang mempermudah pelanggan dalam melakukan pemesanan dengan terdapat keranjang belanja, pemilihan ekspedisi untuk pengiriman barang, konfirmasi pembayaran dan forum yang digunakan untuk interaksi dengan pihak perusahaan.

### 5.3.1 Kelebihan Dari Sistem Baru

1. Aplikasi dapat melakukan pengolahan data yang berhubungan dengan *e-commerce* seperti data produk, data pelanggan, data pemesanan produk, data ekspedisi, data pembayaran dengan cara dapat ditambah, diubah, dan dihapus sesuai keinginan pengguna sistem (admin)
2. Aplikasi dapat memberikan informasi yang jelas mengenai produk yang ditawarkan serta cara pemesanan yang dilakukan dalam *website*
3. Aplikasi juga dapat memberikan kenyamanan bagi pelanggan dalam memesan produk, mengatur atau memilih pengiriman barang, dan mengkonfirmasi pembayaran.

### 5.3.2 Kekurangan Dari Sistem Baru

1. Belum adanya *chat online* antara pelanggan dengan pihak perusahaan.
2. Belum adanya fitur untuk mendownload promosi ataupun brosur yang diberikan oleh perusahaan.
3. Desain *website* yang masih jauh dari kata sempurna.
4. Setiap melakukan pembelian pelanggan harus mengirim foto bukti transfer.
5. Admin harus mempunyai pengalaman dibidang komputer.