BABI

PENDAHULUAN

1.1 LATAR BELAKANG MASALAH

Perkembangan teknologi seperti sekarang ini, baik di instansi pemerintah maupun swasta dituntut untuk dapat mengikuti serta mengetahui derasnya arus informasi dalam segala bidang khususnya dalam bidang komputer. Dengan pemakaian komputer tersebut akan semakin mempermudah dalam melakukan pengolahan data dan sangat berpengaruh dalam efisiensi dan efektivitas kerja. Komputer adalah salah satu kemajuan teknologi yang dalam perkembangannya sangat membantu dalam instansi pemerintah untuk meningkatkan pelayanan masyarakat khususnya pada bagian pengelolaan data kependudukan.

Kependudukan yang mempelajari persoalan dan keadaan dinamika kependudukan manusia, meliputi didalamnya struktur dan distribusi penduduk, serta bagaimana jumlah penduduk berubah setiap waktu akibat kelahiran, kematian, perkawinan dan perpindahan. Pengelolaan data kependudukan merupakan data yang diolah di berbagai Kantor Pemerintahan salah satunya yaitu Kantor Kepala Desa Suka Maju.

Kantor Kepala Desa Suka Maju merupakan salah satu instansi pemerintahan yang mengelola data-data penduduk khusus wilayah Kabupaten Muaro Jambi. Adapun permasalahan yang dihadapi oleh Kantor Kepala Desa Suka Maju Kabupaten Muaro Jambi yaitu dalam proses pengolahan data kependuduknya belum dilakukan dengan maksimal karena pengolahan data penduduk tidak

terkomputerisasi dengan baik dimana data di simpan pada file-file yang terpisah dan ditempatkan pada folder yang cukup banyak. Selain itu, bagi masyarakat yang membutuhkan informasi berkaitan dengan program pemerintahan pendataan penduduk, harus datang langsung ke Kantor Kepala Desa Suka Maju Kabupaten Muaro Jambi untuk mendapatkan informasi yang dibutuhkan hal tersebut dinilai mempersulit masyarakat apabila tidak langsung membawa persyaratan ke kantor, maka masyarakat akan bolak-balik dari kantor ke rumah untuk menyiapkan data yang dibutuhkan.

Oleh karena itu untuk meningkatkan kinerja pihak Kantor Kepala Desa Suka Maju Kabupaten Muaro Jambi, penulis melakukan perancangan website pengelolaan data kependudukan. Dengan adanya website ini diharapkan dapat menunjang kinerja pada Kantor Kepala Desa Suka Maju Kabupaten Muaro Jambi dalam memberikan informasi dan pelayanan lebih cepat dan lebih mudah dilakukan, maka penulis mengangkat masalah tersebut kedalam skripsi dengan judul "Perancangan Sistem Informasi Kependudukan Pada Kantor Kepala Desa Suka Maju Kabupaten Muaro Jambi Berbasis Web".

1.2 RUMUSAN MASALAH

Berdasarkan uraian diatas maka rumusan masalah dalam penelitian tugas akhir ini adalah : Bagaimana merancang Sistem Informasi Kependudukan Pada Kantor Kepala Desa Suka Maju Kabupaten Muaro Jambi Berbasis Web?

1.3 BATASAN MASALAH

Untuk menghindari terjadinya pembahasan di luar dari topik dan agar tidak menyimpang dari permasalahan maka penulis memberikan batasan permasalahan sebagai berikut :

- 1. Membahas tentang ruang lingkup permasalahan kegiatan kependudukan
- Perancangan aplikasi ini meliputi data kelahiran, kematian, perpindahan, pendatang dan data penduduk.
- Informasi dihasilkan berupa informasi mengenai laporan kelahiran, kematian, perpindahan, pendatang dan data penduduk

1.4 TUJUAN DAN MANFAAT PENELITIAN

1.4.1 Tujuan Penelitian

Tujuan yang ingin dicapai dalam penelitian ini adalah:

- Menganalisis sistem yang sedang berjalan khususnya bagian kependudukan Pada Kantor Kepala Desa Suka Maju Kabupaten Muaro Jambi.
- Merancang Sistem Informasi Kependudukan Pada Kantor Kepala Desa Suka Maju Kabupaten Muaro Jambi Berbasis Web yang diharapkan dapat membantu meminimalisir permasalahan yang ada.

1.4.2 Manfaat Penelitian

Manfaat dari penelitian ini adalah:

 Mengetahui pokok permasalahan yang ada pada Kantor Kepala Desa Suka Maju Kabupaten Muaro Jambi dan menemukan solusinya. Menghasilkan Sistem Informasi Kependudukan pada Kantor Kepala
Desa Suka Maju Kabupaten Muaro Jambi Berbasis Web

1.5 SISTEMATIKA PENULISAN

Penulisan ini disajikan dengan sistematika sebagai berikut :

BAB I : PENDAHULUAN

Berisi latar belakang masalah, perumusan masalah, pembatasan masalah, tujuan dan manfaat penelitian dan sistematika penulisan.

BAB II : LANDASAN TEORI

Pada bab ini penulis akan membahas mengenai studi literatur yang bersumber dari buku-buku, jurnal maupun internet yang memuat konsep-konsep teoritis dan digunakan sebagai kerangka atau landasan untuk menjawab masalah penelitian serta membantu penulis supaya memiliki landasan teori yang baik mengenai penelitian yang dilakukan.

BAB III: METODOLOGI PENELITIAN

Pada bab ini penulis akan membahas mengenai tahapan proses dilakukan mengerjakan penelitian (mengembangkan perangkat lunak), Metode yang digunakan serta Tools (alat bantu) yang digunakan untuk mengembangkan perangkat lunak baik software maupun hardware.

BAB IV: ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Pada bab ini penulis melakukan analisis terhadap gambaran umum objek penelitian, sistem yang sedang berjalan, kebutuhan perangkat lunak/system, output, input, kebutuhan data serta melakukan perancangan terhadap output, input, struktur data yang digunakan, struktur program dan rancangan algoritma program.

BAB V : IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

Pada bab ini akan menguraikan tentang implementasi sistem yang telah dirancang dan uji coba terhadap sistem informasi yang dirancang, cara menjalankanya, evaluasi hasil pengujian yang telah diimplementasikan, serta analisis hasil yang dicapai.

BAB VI: PENUTUP

Dalam bab ini dijelaskan tentang penutup yang berisi kesimpulan setelah program aplikasi selesai dibuat dan saran – saran yang terkait dengan hasil penelitian ini.