

BAB 1

PENDAHULUAN

1.1 LATAR BELAKANG

Saat ini perkembangan teknologi informasi bukan hanya berkembang dengan pesat dan semakin mendorong manusia untuk meningkatkan dan menciptakan suatu teknologi baru yang lebih bermanfaat bagi umat manusia. Hal ini dibuktikan dengan peranan teknologi informasi dalam membantu pekerjaan manusia secara efektif dan efisien. Dengan kemajuan teknologi yang semakin pesat saat ini, bisa dikatakan teknologi informasi telah memasuki segala bidang, salah satunya di bidang bisnis.

Bisnis dan teknologi informasi merupakan dua hal yang berkaitan. Terlebih di era saat ini teknologi memiliki peran yang besar bagi aktivitas manusia. Sehingga pengaruh teknologi informasi tidak dapat diremehkan, karena proses globalisasi yang berjalan begitu cepat yang memberikan pengaruh pada cara berpikir maupun berperilaku. Peran pentingnya teknologi informasi ini juga memberikan pengaruh pada dunia bisnis. Pada dunia bisnis teknologi membantu banyak terutama terkait sistem informasi yang terintegrasi dengan baik, yang mana sistem informasi yang terintegrasi dibangun atau dirancang untuk mengatasi sekaligus membantu para pelaku bisnis dalam menjalankan bisnis ke arah yang lebih baik.

Dengan kemajuan teknologi yang semakin pesat saat ini, bisa dikatakan teknologi informasi telah memasuki ke segala bidang, salah satunya di bidang bisnis. Bisnis tanpa adanya memanfaatkan teknologi informasi tidak akan bisa

maju dan terancam bangkrut. Banyak pelaku bisnis yang memanfaatkan teknologi informasi untuk mendukung kemajuan bisnis dan mendapatkan keuntungan yang diinginkan, salah satunya bisnis penjualan sepeda.

Salah satu toko yang menjual sepeda di Kota Jambi yaitu Toko Sepeda 88 bergerak dalam bidang produksi dan penjualan sepeda yang memiliki banyak jenis, untuk dewasa, remaja, maupun anak-anak serta aksesoris yang dibutuhkan sesuai dengan keinginan konsumen. Dalam pengolahan datanya baik itu data barang, data pelanggan, data pemesanan dan data penjualan barang, Toko Sepeda 88 masih menggunakan cara yang manual yaitu dengan cara mencatat segala kegiatan pengolahan data tersebut pada buku agenda.

Dengan sistem pencatatan penjualan barang yang masih manual, dirasa masih banyak memiliki kekurangan, baik dalam hal pembukuannya, perhitungannya, dan kegiatan pencatatannya. Kemudian Pengelolaan persediaan barang yang masih terjadi selisih antara stok fisik dan stok di buku catatan yang dimana dapat menyebabkan rugi pada Toko Sepeda 88.

Dimulai dari konsep dasarnya, kemudian ada analisa dari sistem yang dibuat seperti apa, kemudian ada proses, input, output, serta pengembangan dari sistem yang telah dibuat tersebut dapat digunakan sebagai media transaksi, pengambilan keputusan dari berbagai pengguna masing-masing sistem. Oleh karena itu, penulis tertarik untuk melakukan penelitian pada Toko Sepeda 88 dengan judul **“Perancangan Sistem Informasi Pembelian dan Penjualan Pada Toko Sepeda 88”**.

1.2 RUMUSAN MASALAH

Berdasarkan latar belakang masalah yang akan dibahas pada penelitian ini ialah: “Bagaimana merancang Sistem Informasi Pembelian Dan Penjualan pada Toko Sepeda 88?”

1.3 BATASAN MASALAH

Pembatasan masalah sangat diperlukan dalam penelitian, tujuannya agar objek penelitian menjadi lebih terarah dan memperoleh gambaran yang jelas sesuai dengan tujuan peneliti harapkan sehingga dapat menghindari terjadinya topik menyimpang dari tema dan judul penelitian.

Untuk itu mengenai batasan penelitian dalam Perancangan Sistem Informasi Penjualan Dan Pembelian Pada Toko Sepeda 88 sebagai berikut:

- a) Sistem Informasi Penjualan Dan Pembelian Toko Sepeda 88 yang melakukan pengelolaan data penjualan dan pembelian serta data sepeda serta aksesoris sepeda, dan menyajikan laporan transaksi yang dibuat per periode tertentu, laporan barang dan tidak termasuk laporan akuntansi.
- b) Software yang akan digunakan adalah *Microsoft Visual Studio 2017* dengan Bahasa pemograman *Visual Basic.Net* dan *Microsoft SQL Server Management Studio 2017* sebagai aplikasi pengolahan database.
- c) Metode pengembangan sistem yang digunakan dalam model *waterfall*.
- d) Model perancangan sistem menggunakan *usecase diagram*, *activity diagram* dan *class diagram*.

1.4 TUJUAN DAN MANFAAT PENELITIAN

Setiap melakukan penelitian tentunya harus memiliki tujuan dan manfaat yang jelas agar kegiatan lebih terarah.

Adapun tujuan dan manfaat dari penelitian tersebut adalah:

1.4.1 Tujuan Penelitian

Tujuan dari penelitian yang dilakukan oleh penulis, yaitu :

- a) Menganalisa Sistem Pembelian dan Penjualan, yang sedang dijalankan di Toko Sepeda 88.
- b) Untuk Merancang Sistem Informasi Pembelian dan Penjualan pada Toko Sepeda 88 dan mengimplementasikannya dengan menggunakan *Visual Studio 2017* dan *Microsoft SQL Server 2017*.

1.4.2 Manfaat Penelitian

Adapun manfaat yang diperoleh dari penelitian ini adalah sebagai berikut:

- a) Diharapkan dapat menyajikan informasi yang cepat, tepat dan akurat mengenai data maupun laporan mengenai data penjualan dan data pembelian serta menyajikan laporan transaksi yang dibuat per periode tertentu.
- b) Untuk admin, diharapkan dapat membantu mempermudah proses pengolahan data penjualan barang sehingga dapat mempercepat dalam mendapatkan informasi yang akurat, efektif, dan efisien kepada pihak-pihak yang membutuhkan informasi.

- c) Untuk pelanggan, diharapkan dapat memberikan layanan yang lebih baik dan lebih cepat untuk proses pembelian barang pada Toko Sepeda 88.
- d) Untuk masyarakat, diharapkan dapat memberikan informasi produk yang ada pada Toko Sepeda 88.

1.5 SISTEMATIKA PENULISAN

Untuk mempermudah dan memahami gambaran umum dalam laporan ini, maka sistematika penulisannya meliputi:

BAB I : PENDAHULUAN

Pada bab ini akan membahas tentang latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, dan sistematika penulisan.

BAB II : LANDASAN TEORI

Pada bab ini akan dijelaskan mengenai pengertian perancangan sistem, sistem informasi, penjualan, jasa, service, database, alat bantu pemodelan sistem yang terdiri dari : usecase diagram, activity diagram, class diagram, dan flowchart serta alat bantu pembuatan program yang terdiri dari : HTML, PHP, MySQL, dreamwaver CS5, dan XAMPP

BAB III : METODOLOGI PENELITIAN

Pada bab ini menjelaskan tentang kerangka kerja penelitian, metode pengumpulan data, metode pengembangan sistem dan alat bantu pembuatan program yang akan dibuat.

BAB IV : ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Bab ini memuat tentang gambaran umum perusahaan, analisis kebutuhan sistem, usecase diagram, class diagram, activity diagram, rancangan keluaran(output), rancangan masukan(input), rancangan struktur program dan algoritma program.

BAB V : IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

Pada bab ini memuat tentang hasil implementasi dari rancangan sistem yang dibuat, dan pengujian sistem merupakan tahapan pengujian program serta analisis hasil yang dicapai oleh sistem.

BAB VI : PENUTUP

Bab ini merupakan bab akhir dimana penulis akan menjelaskan kesimpulan dan saran yang dapat dijadikan sebagai bahan pertimbangan.