

BAB V

IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN

5.1 HASIL IMPLEMENTASI

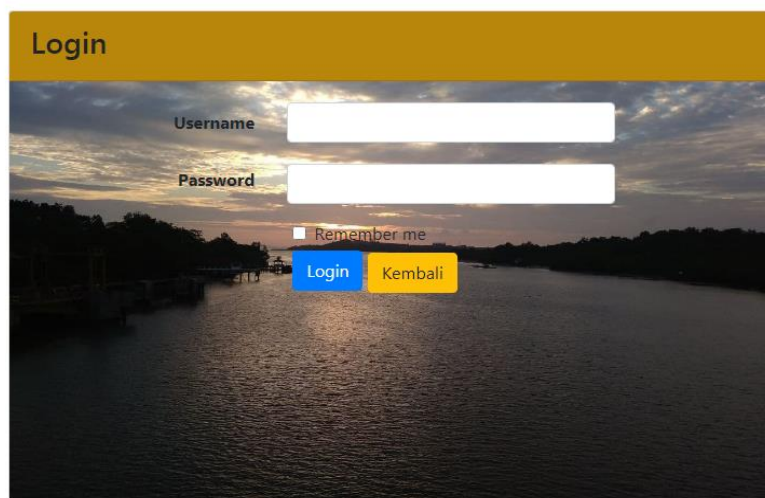
Pada bab ini akan dibahas tentang implementasi, yaitu proses menterjemahkan rancangan (Design) menjadi program aplikasi yang dapat digunakan oleh User. Hasil implementasi tersebut saat ini dijalankan mulai dari masukan, keluaran dan pengujian.

5.1.1 Halaman Website Admin

1. Halaman Login

Tampilan halaman Login admin ini merupakan implementasi dari rancangan halaman Login pada gambar 4.26, sedangkan Listing program ada pada lampiran, berikut tampilannya :

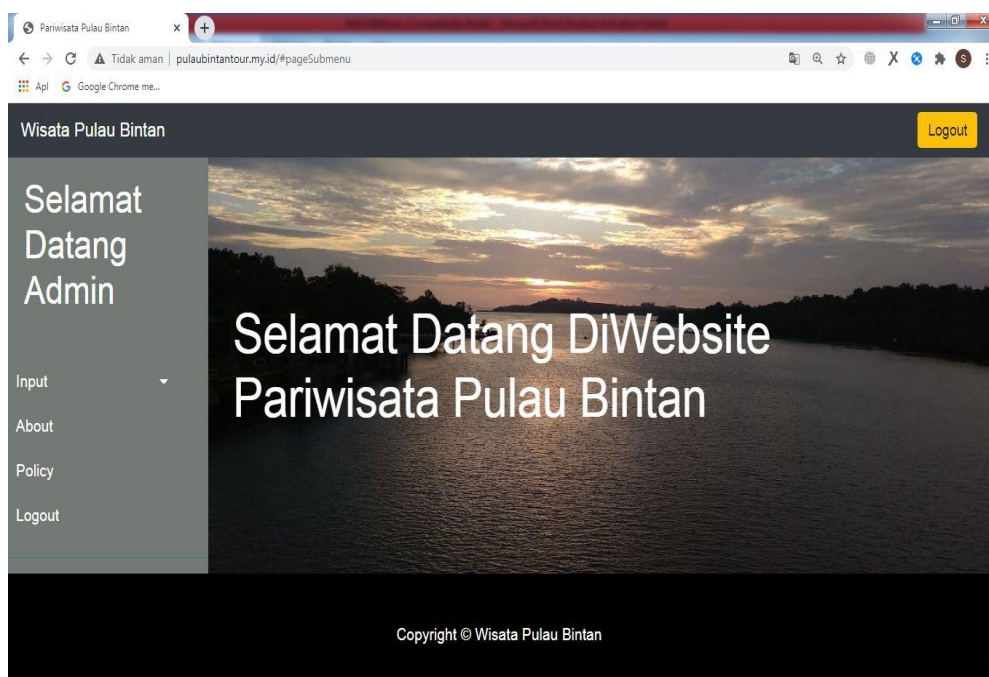
Selamat Datang Silahkan Login Terlebih Dulu



Gambar 5.1 Tampilan Login Admin

2. Halaman Utama Admin

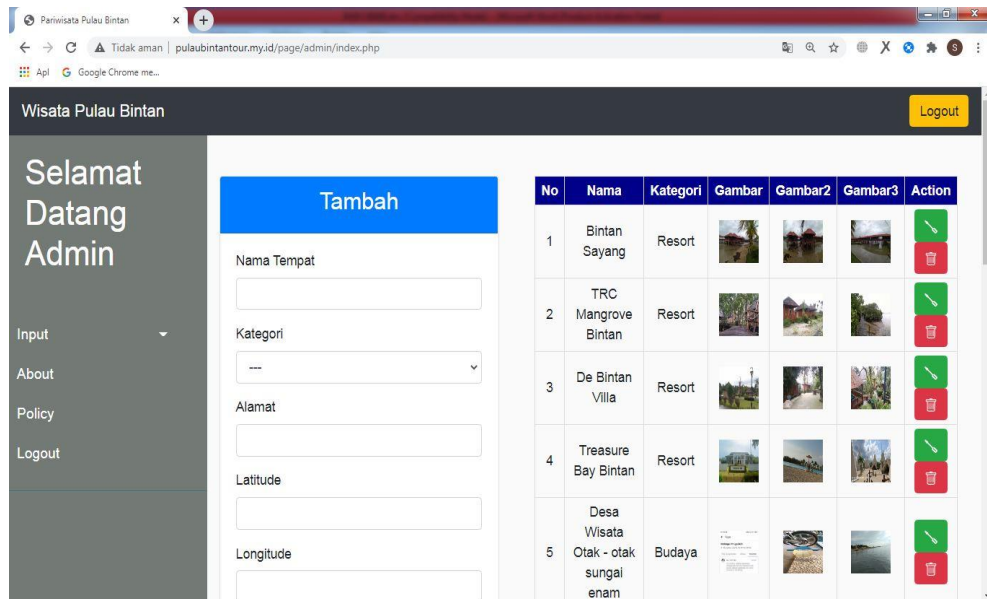
Tampilan halaman Utama admin ini merupakan implementasi dari rancangan halaman Utama Admin pada gambar 4.27, sedangkan Listing program ada pada lampiran, berikut tampilannya :



Gambar 5.2 Tampilan Halaman Utama Admin

3. Halaman Wisata

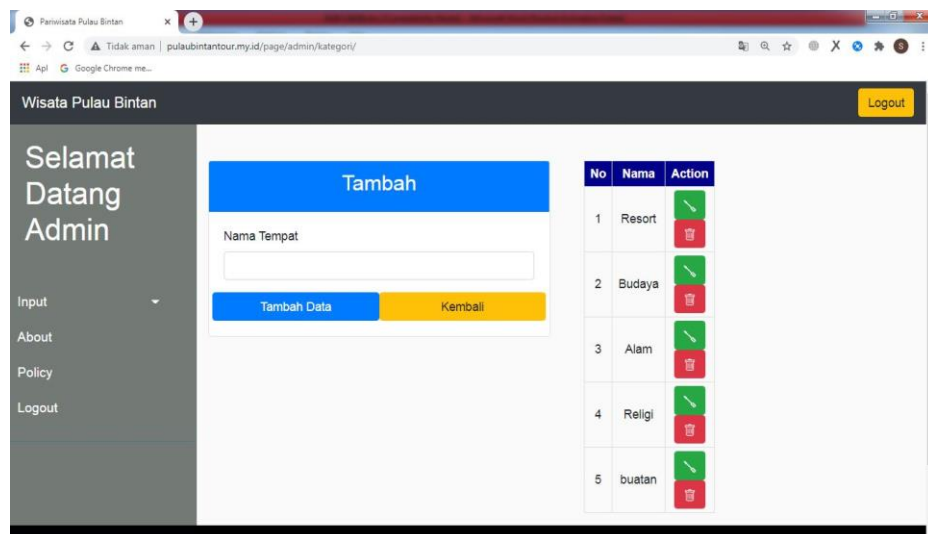
Tampilan halaman form Wisata ini merupakan implementasi dari rancangan halaman wisata pada gambar 4.28, sedangkan Listing program ada pada lampiran, berikut tampilannya :



Gambar 5.3 Tampilan Halaman Wisata Admin

4. Halaman Kategori Wisata

Tampilan halaman ini merupakan implementasi dari rancangan halaman Kategori wisata pada gambar 4.29, sedangkan Listing program ada pada lampiran, berikut tampilannya :

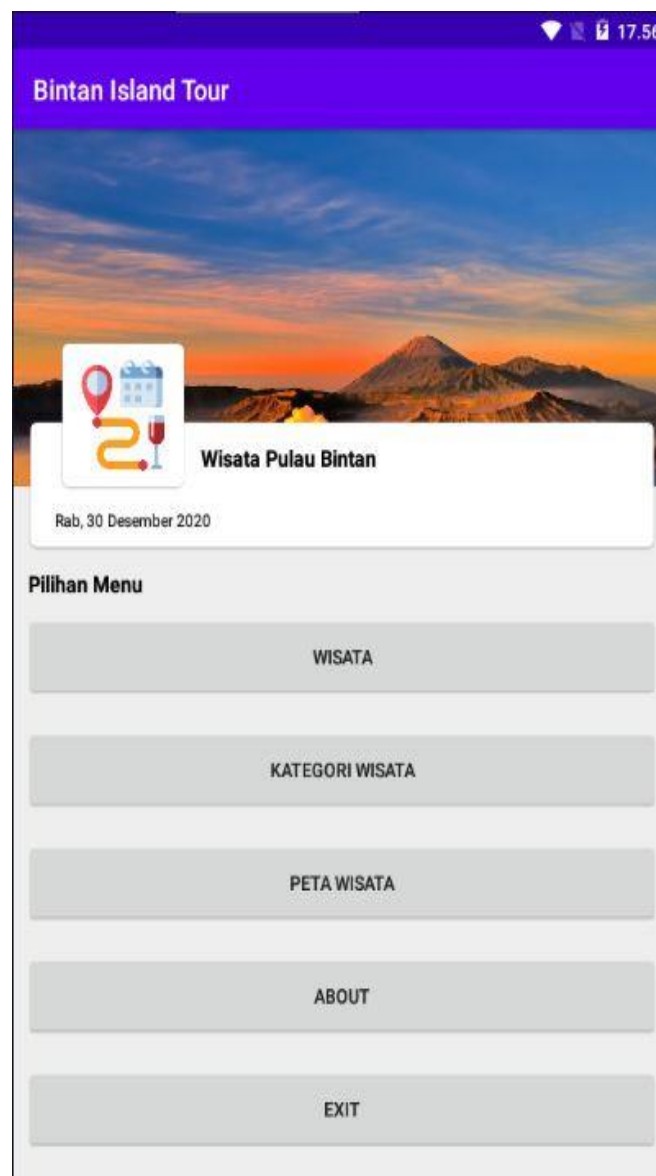


Gambar 5.4 Tampilan Halaman Kategori Wisata

5.1.2 Tampilan Aplikasi

1. Tampilan Menu utama

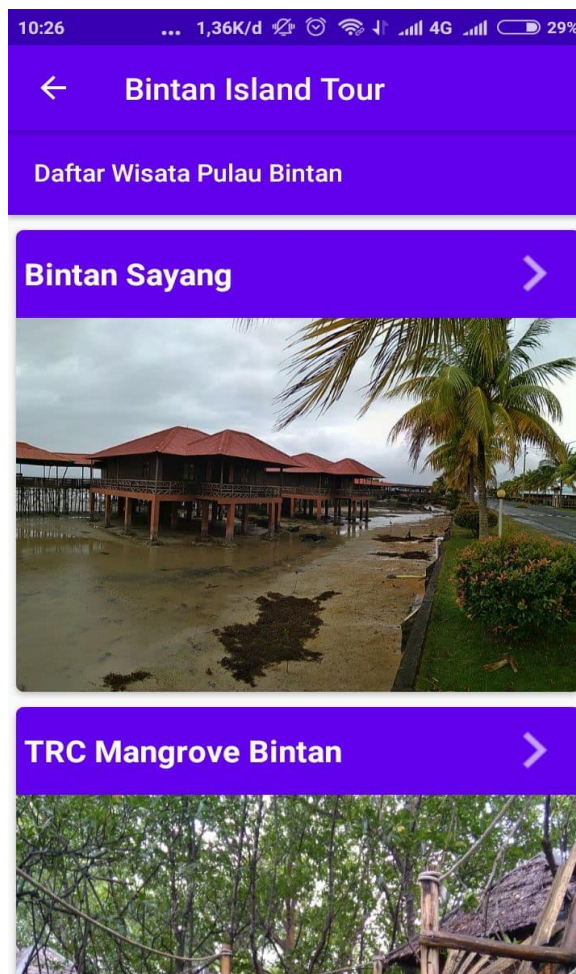
Tampilan halaman ini merupakan implementasi dari rancangan Tampilan Menu Home pada gambar 4.18, sedangkan Listing program ada pada lampiran, berikut tampilannya :



Gambar 5.5 Tampilan Menu Utama

2. Tampilan Daftar Wisata

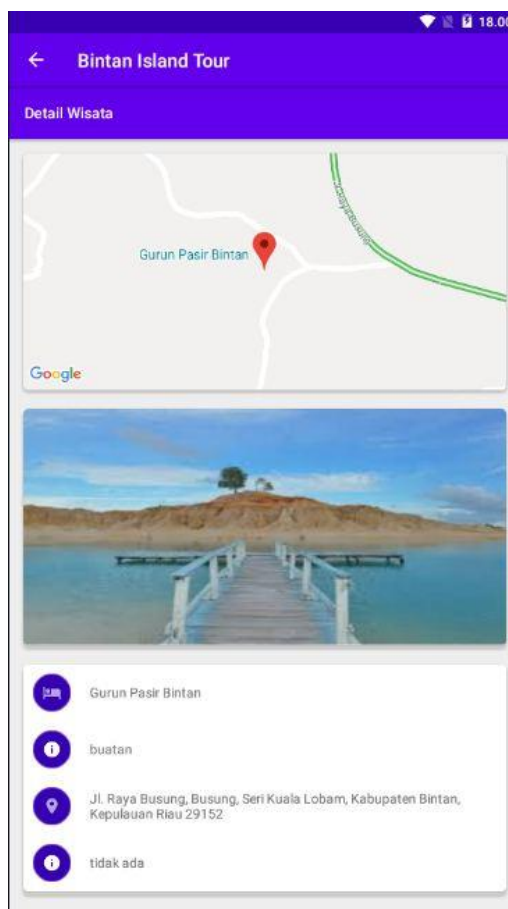
Tampilan halaman ini merupakan implementasi dari rancangan Tampilan Menu Daftar Wisata pada gambar 4.19, sedangkan Listing program ada pada lampiran, berikut tampilannya :



Gambar 5.6 Tampilan Daftar Wisata

3. Tampilan Detail Wisata

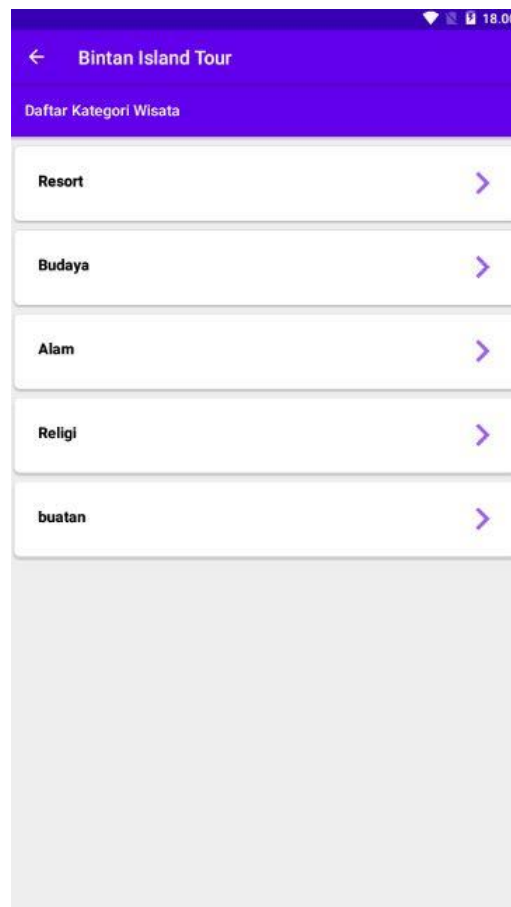
Tampilan halaman ini merupakan implementasi dari rancangan Tampilan Menu Detail Wisata pada gambar 4.20, sedangkan Listing program ada pada lampiran, berikut tampilannya :



Gambar 5.7 Tampilan Detail Wisata

4. Tampilan Kategori Wisata

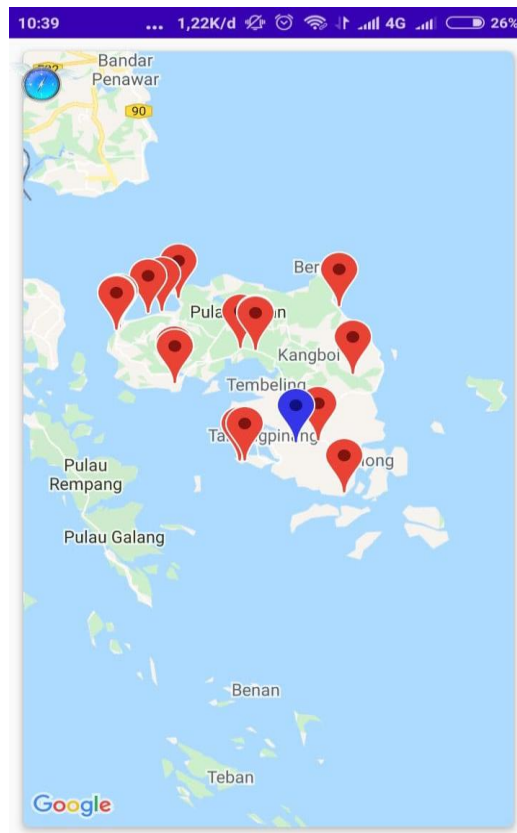
Tampilan halaman ini merupakan implementasi dari rancangan Tampilan Menu Kategori Wisata pada gambar 4.22, sedangkan Listing program ada pada lampiran, berikut tampilannya :



Gambar 5.8 Tampilan Kategori Wisata

5. Tampilan Peta Wisata

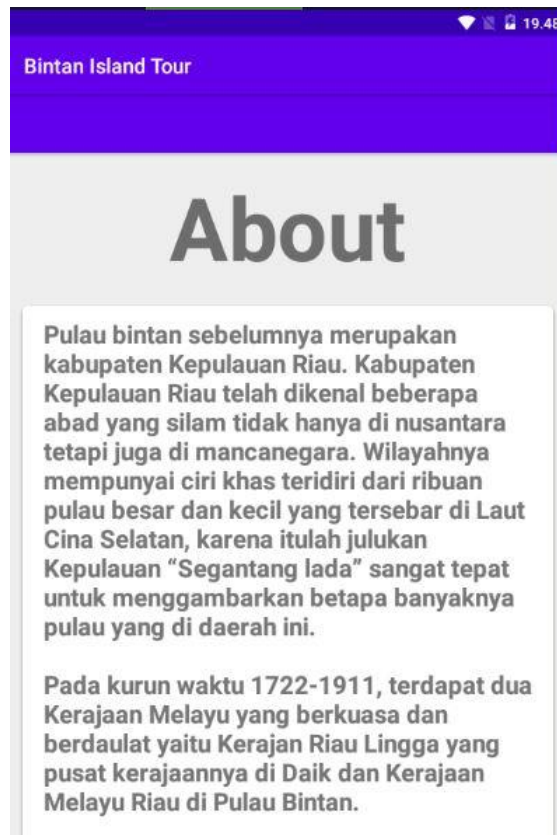
Tampilan halaman ini merupakan implementasi dari rancangan Tampilan Menu Kategori Wisata pada gambar 4.21, sedangkan Listing program ada pada lampiran, berikut tampilannya :



Gambar 5.9 Tampilan Peta Wisata

6. Tampilan About

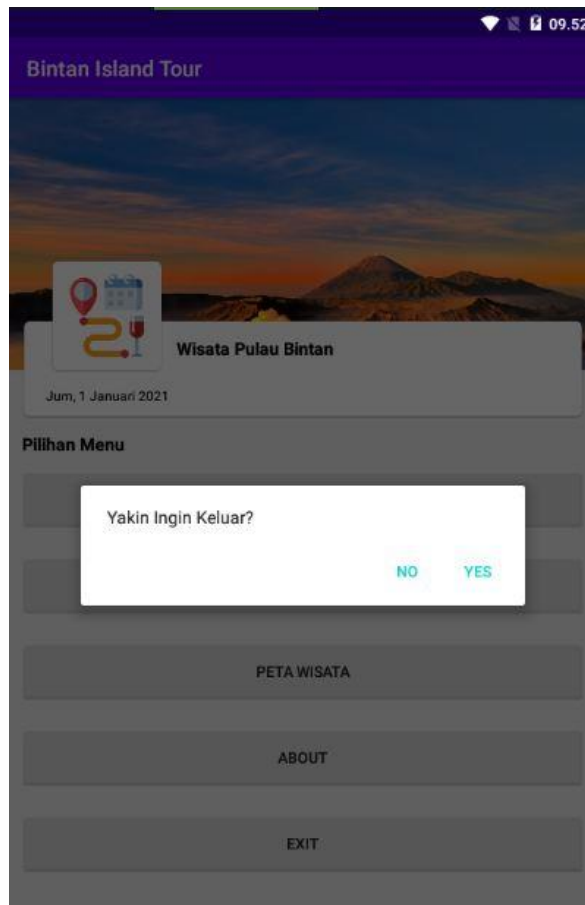
Tampilan halaman ini merupakan implementasi dari rancangan Tampilan Menu About pada gambar 4.23, sedangkan Listing program ada pada lampiran, berikut tampilannya :



Gambar 5.10 Tampilan About

7. Tampilan Keluar

Apabila user memilih menu keluar, maka akan menampilkan pesan, berikut hasil tampilan pada gambar :



Gambar 5.11 Tampilan Menu Keluar

5.2 PENGUJIAN SISTEM

Dengan perancangan sistem informasi geografis Tempat Pariwisata Bulau Bintan berbasis android. Maka langkah selanjutnya adalah melakukan pengujian hasil dari rancangan. Dalam tahap pengujian ini penulis menggunakan metode pengujian blackbox (blackbox testing).

5.2.1 Pengujian Aplikasi

Tabel 5.1 Pengujian Admin

No	Modul yang Diuji	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran	Hasil	Keterangan
1	Pengujian pada login admin	Membuka web admin	- Inputkan username dan password lalu klik login	Tampil menu utama admin	Tampil menu utama admin selesai	Berhasil
2	Pengujian pada tambah data pariwisata	Sedang berada pada halaman Website utama admin	- Input nama tempat, kategori, alamat, latitude, longitude, keterangan, gambar - Lalu klik tombol tambah	Tampil pesan bahwa data berhasil ditambahkan	Tampil pada halaman menu utama admin selesai	Berhasil
3	Pengujian pada edit data pariwisata	Sedang berada pada halaman lihat data, klik edit	- Menginputkan data yang ingin diupdate - Lalu klik tombol edit	Tampil pesan bahwa data berhasil diedit	Sedang berada pada halaman lihat data selesai	Berhasil
4	Pengujian	Sedang	- Menamp	Tampil	Sedan	Berhasil

	pada hapus data pariwisata	berada pada halaman lihat data,klik hapus	il kan pesan - Lalu klik ok	pesan bahwa data berhasil dihapus	g berada pada halaman lihat data selesai	
--	----------------------------	---	--------------------------------	-----------------------------------	--	--

Tabel 5.2 Pengujian User

No	Modul yang Diuji	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran	Hasil	Keterangan
1	Pengujian menu utama	Jalankan aplikasi	-	-	Tampil menu utama selesai	Berhasil
2	Pengujian menu daftar wisata	Buka menu daftar wisata	- Klik salah satu nama wisata	Menuju ke halaman detail wisata	Mena mpilka n halaman detail wisata	Berhasil
3	Pengujian menu kategori wisata	Buka menu kategori wisata	- Klik salah satu kategori wisata - Lalu klik salah satu wisata	Menuju ke halaman detail wisata	Mena mpilka n halaman detail wisata	Berhasil
4	Pengujian pada menu peta wisata	Buka menu peta wisata	-	Menuju ke maps yang menampilkan seluruh	Menuj u ke maps yang mena mpilka	Berhasil

				marker tempat wisata	n seluruh marker tempat wisata	
5	Pengujian pada menu about	Buka menu about	-	-	Menuju ketampilan informasi tentang aplikasi pariwisata	Berhasil
6	Pengujian menu keluar	Buka menu keluar	- Klik "ya"	Keluar dari aplikasi SIG pariwisata Pulau Bintan	Keluar dari aplikasi SIG pariwisata Pulau Bintan	Berhasil
7	Pengujian menu keluar	Buka menu keluar	- Klik "tidak"	Kembali ke menu utama aplikasi SIG pariwisata pulau bintan	Kembali ke menu utama aplikasi SIG pariwisata pulau bintan	Berhasil

5.3 KELEBIHAN DAN KEKURANGAN APLIKASI

Pada bagian ini penulis akan menjelaskan tentang kelebihan dan kekurangan yang dimiliki oleh aplikasi Sistem Informasi Geografis Pariwisata Pulau Bintan. Dalam hasil dari perancangan aplikasi ini, penulis dapat menyampaikan kelebihan dan kekurangannya.

2.3.1 Kelebihan dari Aplikasi

Adapun kelebihan dari aplikasi Sistem Informasi Geografis Pariwisata Pulau Bintan yaitu :

1. mudah dioperasikan karena rancangan dari setiap tampilan dirancang secara bersahabat atau mudah di mengerti.
2. Rancangan antarmuka yang sederhana dan tidak menggunakan banyak layar, sehingga tidak membingungkan pengguna.
3. Dapat digunakan pengguna di mana saja karena aplikasi ini berjalan di Smartphone yang bersistem operasi Android.
4. Dapat mengetahui tempat pariwisata apa saja yang berada dipulau Bintan

2.3.2 Kekurangan dari Aplikasi

Adapun kekurangan dari aplikasi Sistem Informasi Geografis Pariwisata Pulau Bintan yaitu :

1. tidak adanya menu pencarian pada aplikasi ini.
2. tempat wisata dipulau bintang ini masih akan bertambah lagi namun belum bisa dipastikan kapan akan ada tempat wisata baru sehingga perlu diperbarui.
3. Data pada aplikasi tidak dapat tampil jika jaringan seluler kurang stabil.
4. Hanya bisa dijalankan di sistem operasi Android.

5.4 PENGUJIAN DENGAN KUESIONER

Pengujian ini dilakukan untuk mengetahui pendapat dari responden tentang sistem yang dibuat, selain itu pengujian ini juga bertujuan untuk mengetahui sejauh mana kualitas dari aplikasi yang dibuat. Pengujian kuisisioner ini dilakukan dengan cara memberikan dan menyebarkan kuisisioner pada calon pengguna aplikasi yang sudah dibangun.

Berikut ini adalah hasil dari beberapa pertanyaan yang telah diajukan beserta jawaban para responden.

1. Daftar nama peserta responden beserta e-mail

Tabel 5.3 Tabel Daftar Nama Responden

No	Nama	E-mail
1	Reza Surya Juliyantama	rezasurya97@gmail.com
2	Maihendra	maihendrapancaputra5@gmail.com
3	Erna	ernawati14ti@gmail.com
4	Dewi	dewilestarii183@gmail.com
5	Maulana Kusaini	maulanakusaini1999@gmail.com
6	Tri ayu rizqiati	triayu080599@gmail.com

7	Tika Yuliani	yulianitika14@gmail.com
8	Muhammad Fajar	itshuzai26@gmail.com
9	S.Yusup	yusufsolihi05@gmail.com
10	Nurfajri Catur Wijaya	fajriwijaya946@gmail.com
11	Zulaiha Sarna	zulaiha823@gmail.com
12	M Rahul	muhammadrahul610@gmail.com
13	franata chandigo	franatajnt@gmail.com
14	Septiana Wijayanto	septianawijayanto81@gmail.com
15	Weji	antowiji492@gmail.com
16	Muhamad Firmansyah	muhamadsyfirman@gmail.com
17	Faty reswara	fatyres21@gmail.com
18	Agus setiawan sholeh	agussetiawansholeh98@gmail.com
19	Ela Armelia	armelia.ela89@gmail.com
20	M. Syafrie Jaya Kusuma	jayasyafrie@gmail.com
21	Hafizurrahman	hafizurrahman.da@gmail.com
22	Rbimasandriyaghafara	sandriyaghafara@gmail.com
23	MHMD ADDUARTA	leelexadduarta@gmail.com
24	Rizkia mulia azizah	rizkiaazizah500@gmail.com
25	Rynan	muhammadrinan10@gmail.com
26	satriomanggalabahari	satriomanggalabahari@gmail.com
27	Muhamad Ridho	ridhnasir97@gmail.com
28	Deni Setiadi	deni.setiadi527@gmail.com
29	diki	dikiw320@gmail.com
30	Tri Sujatmoko	trisujatmoko04@gmail.com

2. Pertanyaan kuesioner beserta hasil dari jawaban responden

Berikut ini akan dipaparkan hasil dari beberapa pertanyaan yang telah diajukan beserta jawaban dari para responden.

Tabel 5.4 Hasil Pengujian aplikasi Sistem Informasi Geografis Pariwisata Pulau Bintan

No	Pertanyaan	Jawaban			
		Sangat Baik	Cukup	Biasa Saja	Tidak
1	apakah informasi yang disediakan oleh aplikasi ini mudah dimengerti.?	66.7%	26.6%	6.7%	-
2	apakah penggunaan menu atau fitur	60%	40%	-	-

	aplikasi menu mudah digunakan.?				
3	secara keseluruhan apakah penggunaan aplikasi ini memuaskan.?	53.4%	33.3%	13.3%	-
4	apakah aplikasi ini sesuai dengan kebutuhan.?	50%	36.6%	13.4%	-
5	apakah aplikasi mudah dioperasikan.?	66.7%	30%	3.3%	-
6	apakah aplikasi ini bermanfaat bagi pengguna.?	73.3%	23.3%	3.3%	-