

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 LATAR BELAKANG MASALAH

Perkembangan teknologi informasi di era globalisasi saat ini terus mengalami peningkatan. Hampir semua aspek kehidupan mulai dari sosial, industri, pemerintahan hingga pendidikan telah memanfaatkan fungsi teknologi informasi dalam menjalankan setiap aktivitasnya. Pengaruh teknologi informasi dan komunikasi dalam dunia pendidikan semakin terasa sejalan dengan adanya pergeseran pola pembelajaran dari tatap muka yang konvensional ke arah pendidikan yang lebih terbuka dan bermedia. Dengan masuknya pengaruh globalisasi, pendidikan masa mendatang akan lebih bersifat terbuka dan dua arah, beragam, multidisipliner, serta terkait pada produktifitas kerja dan kompetitif.

E-Learning adalah cara baru dalam proses belajar mengajar yang menggunakan media elektronik khususnya internet sebagai media pembelajarannya. E-learning merupakan proses pembelajaran yang menggunakan komputer, jaringan, perangkat lunak pembelajaran yang dilengkapi fasilitas komunikasi, pemantauan dan evaluasi.

SMPN 21 yang berlokasi di Kenali Asam Bawah, Kecamatan Kota Baru, Kota Jambi merupakan salah satu lembaga pendidikan tingkat menengah pertama. Pada saat ini proses pembelajaran di SMPN 21 Kota Jambi, dikatakan bahwa keterbatasan waktu di sekolah menjadi salah satu pemicu kurangnya

pemberian materi yang dilakukan oleh pihak guru yang mengakibatkan siswa mengalami kesulitan untuk mendapatkan materi yang diajarkan sebagai bahan pembelajaran, dan siswa juga masih mengalami kesulitan untuk memahami pelajaran yang sudah di terangkan oleh guru. SMP Negeri 21 Kota Jambi metode pembelajaran masih belum memiliki sistem pembelajaran berbasis website. Pembelajaran antara guru dan siswa masih daring, karena adanya pandemi covid-19. Di masa pandemi covid-19 ini tidak memungkinkan untuk pembelajaran tatap muka. Website yang telah dibangun oleh pihak sekolah masih sangat terbatas sekali informasinya dan hanya untuk formalitas saja. Dengan adanya sistem pembelajaran berbasis website yang baik maka akan memberikan dampak meningkatkan mutu pembelajaran dan pendidikan.

Berdasarkan permasalahan diatas penulis tertarik melakukan penelitian yang ditulis dalam bentuk skripsi dengan judul **“Perancangan Aplikasi E- Learning Berbasis Web Studi Kasus: SMPN 21 Kota Jambi”**.

1.2 RUMUSAN MASALAH

1. Bagaimana merancang aplikasi E-learning berbasis web dengan menggunakan bahasa pemrograman php pada **SMPN 21 Kota Jambi**

1.3 BATASAN MASALAH

Untuk menghindari terjadinya pembahasan diluar dari tema dan judul penelitian ini, maka penulis membatasi hal-hal sebagai berikut :

1. Data yang diolah adalah data siswa, data guru, data pelajaran, dan data kelas.

2. Sistem yang akan dirancang adalah *e-learning* berbasis web dengan menggunakan *PHP* Programming dan database *MySQL*.
3. Aplikasi *E-Learning* ini hanya sebagai suplemen bukan sebagai pengganti sistem pembelajaran yang sudah ada.
4. Aplikasi yang akan dibuat bersifat web dengan menggunakan framework *laravel*.
5. Pemodelan sistem yang digunakan adalah *use-case diagram*, *activity diagram*, *class diagram*, dan metode *waterfall* sebagai metode pengembang sistem.

1.4 TUJUAN DAN MANFAAT PENELITIAN

1.4.1 TUJUAN PENELITIAN

Berdasarkan pada permasalahan yang telah disampaikan sebelumnya, penelitian ini memiliki tujuan sebagai berikut :

1. Menganalisa system pembelajaran yang berjalan saat ini SMPN 21 Kota Jambi
2. Merancang dan membangun Aplikasi *e-learning* berbasis web di SMPN 21 Kota Jambi sebagai media penyampaian materi.

1.4.2 MANFAAT PENELITIAN

Ada beberapa manfaat pada penelitian ini,antara lain :

1. Dengan adanya aplikasi ini diharapkan dapat memudahkan siswa untuk belajar di mana saja.
2. Membantu dan mempercepat guru dalam memberikan materi pembelajaran di mana saja.

3. Membantu pihak SMPN 21 Kota Jambi dalam mengenal perkembangan teknologi informasi.

1.5 SISTEMATIKA PENULISAN

Laporan penelitian ini dibuat dalam sistematika yang sesuai dengan kaidah penulisan ilmiah yang benar dan dibagi-bagi dalam bab-bab sebagai berikut:

BAB I PENDAHULUAN

Pada bab ini berisikan tentang latar belakang masalah, perumusan masalah, tujuan dan manfaat penelitian serta sistematika penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Pada bab ini berisikan tentang konsep-konsep, teori-teori, defenisi, pengertian, alat bantu pengembangan sistem serta alat bantu pembuatan aplikasi untuk mendukung pemahaman terhadap penelitian yang penulis lakukan.

BAB III METODOLOGI PENELITIAN

Pada bab ini berisikan tentang metode pengumpulan data yang terkait pada judul yang di buat.

BAB IV ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM

Pada bab ini menjelaskan analisis dan perancangan sistem yang akan di bangun .

BAB V IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

Pada bab ini memuat tentang evaluasi sistem dan bagaimana mengimplementasikan sistem yang dibuat berupa tampilan-tampilan dalam pengoperasian sistem.

BAB VI PENUTUP

Pada bab ini bagian penutup atau akhir dari penelitian yang berisi kesimpulan dari pembahasan bab-bab sebelumnya serta saran-saran yang berguna bagi pihak-pihak yang bersangkutan dalam penelitian ini.