

## BAB V

### IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

#### 5.1 IMPLEMENTASI SISTEM

Implementasi merupakan hasil dari tampilan rancangan yang telah didesain sebaik mungkin berdasarkan menu-menu dan *Form* yang telah dirancang pada bab sebelumnya. Adapun implementasi rancangan yang telah didesain oleh penulis antara lain sebagai berikut:

1. Hasil Rancangan Output Halaman Utama Pengunjung

Hasil rancangan output halaman utama pengunjung digunakan untuk menampilkan halaman utama ketika pengunjung membuka web Bengkel Zipvo Motor. Hasil rancangan output halaman utama pengunjung ini merupakan implementasi dari rancangan pada gambar 4.43. Adapun hasil rancangan output halaman utama pengunjung dapat dilihat pada gambar 5.1 berikut :



**Gambar 5.1 Hasil Rancangan Output Halaman Utama Pengunjung**

## 2. Hasil Rancangan Output Informasi Keranjang Belanja

Hasil rancangan output Informasi Keranjang Belanja digunakan untuk menampilkan halaman menu Informasi Keranjang Belanja yang berisikan informasi mengenai Informasi Keranjang Belanja Bengkel Zipvo Motor. Hasil rancangan output Informasi Keranjang Belanja ini merupakan implementasi dari rancangan pada gambar 4.44. Adapun hasil rancangan output Informasi Keranjang Belanja dapat dilihat pada gambar 5.2 berikut :

**KERANJANG BELANJA**

DAFTAR KERANJANG BELANJA					
No	Nama Produk, Catatan	harga	jumlah	Total	Aktikan
1	BAN	Rp.500.000	1 <input type="text" value="1"/> <input type="button" value="Tambahkan"/>	Rp.500.000	<input type="button" value="Aktif"/>

**METODE PENGIRIMAN**

Kur:

Wilayah/Kode Tujuan:

Alamat Lengkap:

No. Telepon:

Nama Penerima:

**PEMBAYARAN**

Jumlah Produk: **1 Produk**

Sub Total: **Rp.500.000**

Biaya Pengiriman: **Rp.0**

Total Pembayaran: **Rp.500.000**

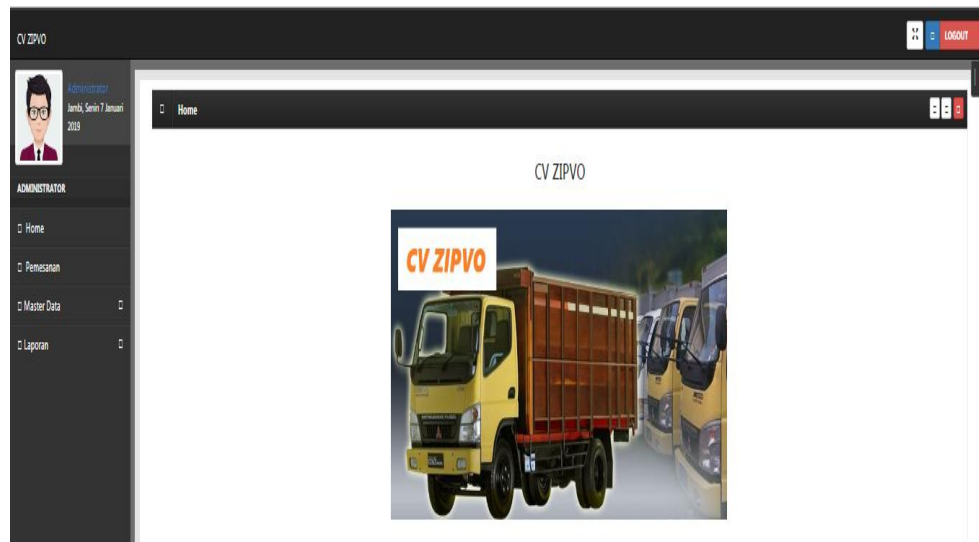
PROSES PEMERIKSAAN

Windows  
Go to Settings to activate Windows.

**Gambar 5.2 Hasil Rancangan Output Informasi Keranjang Belanja**

## 3. Hasil Rancangan Output Halaman Utama Admin

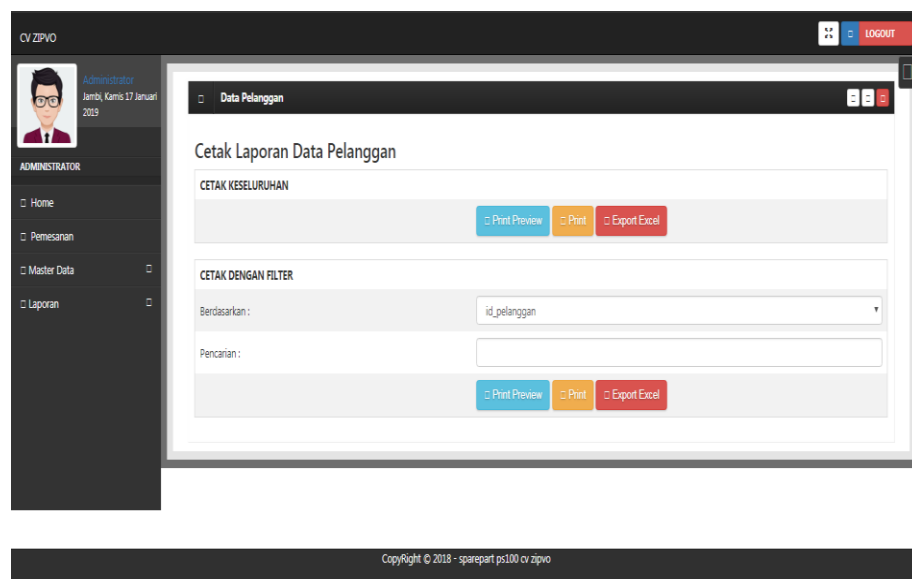
Hasil Rancangan Output Halaman Utama Admin digunakan admin untuk menambah, mengedit dan menghapus data dari *form-form* yang ada di dalam menu utama. Hasil rancangan output halaman utama admin ini merupakan implementasi dari rancangan pada gambar 4.55. Adapun hasil rancangan output halaman utama admin dapat dilihat pada gambar 5.3 berikut :



**Gambar 5.3 Hasil Rancangan Output Halaman Utama Admin**

#### 4. Hasil Rancangan Output Cetak Laporan

Hasil Rancangan Output Cetak Laporan digunakan admin untuk mencetak laporan yang ada di dalam menu laporan. Hasil rancangan output Cetak Laporan ini merupakan implementasi dari rancangan pada gambar 4.46. Adapun hasil rancangan output Cetak Laporan dapat dilihat pada gambar 5.4 berikut :



**Gambar 5.4 Hasil Rancangan Output Halaman Utama Cetak Laporan**

## 5. Hasil Rancangan Output Laporan Pelanggan

Hasil rancangan output Laporan Pelanggan digunakan untuk membuat tampilan output laporan Pelanggan. Hasil rancangan Output Laporan Pelanggan ini merupakan implementasi dari rancangan pada gambar 4.47. Adapun hasil rancangan Output Laporan Pelanggan dapat dilihat pada gambar 5.5 berikut :



No	id pelanggan	nama pelanggan	alamat	jenis kelamin	no telepon	email	username	password
1	PEL001	wardi	jerdi	laki-laki	2147463547	wardi@gmail.com	wardi	3b061f5a49ed1374cd355187e166b2

Jambi, Kamis 10 Januari 2019  
TTD  
admin

**Gambar 5.5 Hasil Rancangan Output Laporan Pelanggan**

## 6. Hasil Rancangan *Form Login Admin*

*Form Login* merupakan *form* yang pertama kali ditampilkan saat aplikasi dijalankan. Rancangan *form login* ini bertujuan untuk menjaga keamanan data agar program tidak dapat dibuka oleh admin yang tidak terdaftar atau tidak memiliki hak untuk masuk ke dalam program. Hasil rancangan *form login Admin* ini merupakan implementasi dari rancangan pada gambar 4.54. Adapun hasil rancangan *form login* dapat dilihat pada gambar 5.6 berikut :

**Gambar 5.6 Hasil Rancangan *Form Login Admin***

7. Hasil Rancangan *Form Login Pelanggan*

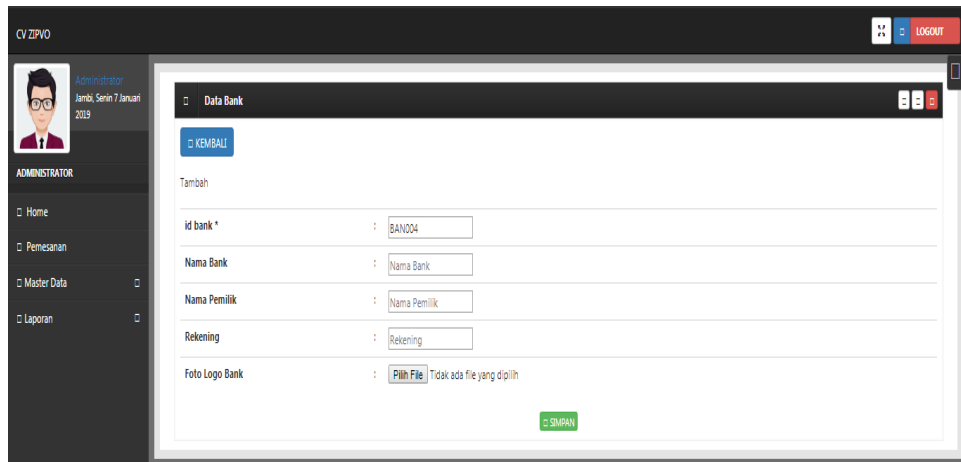
*Form Login* merupakan *form* yang ditampilkan saat pelanggan akan melakukan dan melihat informasi transaksi pembelian. Hasil rancangan *form login* pelanggan ini merupakan implementasi dari rancangan pada gambar 4.49. Adapun hasil rancangan *form login* pelanggan dapat dilihat pada gambar 5.7 berikut :

**Gambar 5.7 Hasil Rancangan *Form Login Pelanggan***

8. Hasil Rancangan *Form Input Bank*

Hasil rancangan *form* Input Bank digunakan untuk membuat *form* input Bank. Hasil rancangan *form* Input Bank ini merupakan implementasi dari

rancangan pada gambar 4.50. Adapun hasil rancangan *form* input Bank dapat dilihat pada gambar 5.8 berikut :



The screenshot shows a web application interface for 'CV ZIPVO'. On the left is a sidebar with a user profile for 'Administrator' (Jambi, Senin 7 Januari 2019) and a menu with options: Home, Pemesanan, Master Data, and Laporan. The main content area is titled 'Data Bank' and features a 'KEMBALI' button. Below this is a 'Tambah' section with the following form fields:

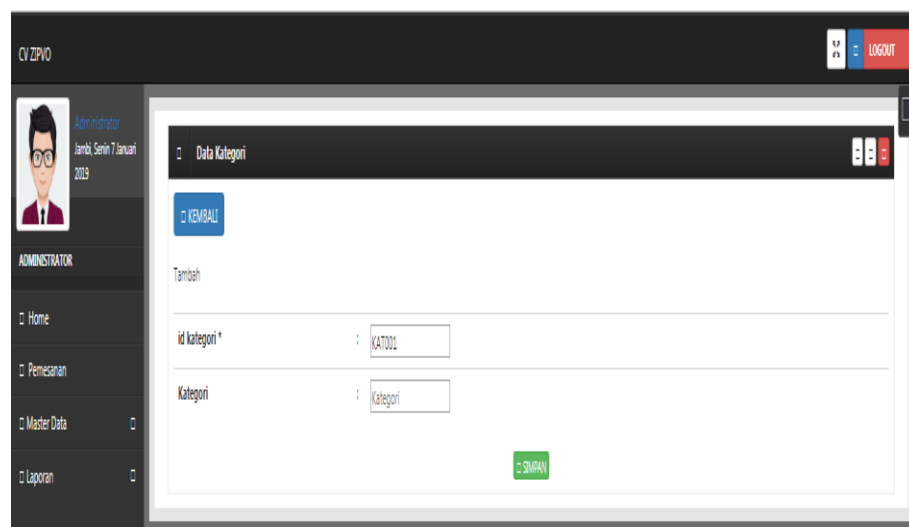
id bank *	:	<input type="text" value="BAN004"/>
Nama Bank	:	<input type="text" value="Nama Bank"/>
Nama Pemilik	:	<input type="text" value="Nama Pemilik"/>
Rekening	:	<input type="text" value="Rekening"/>
Foto Logo Bank	:	<input type="button" value="Pilih File"/> Tidak ada file yang dipilih

A green 'SIMPAN' button is located at the bottom right of the form.

**Gambar 5.8 Hasil Rancangan *Form* Input Bank**

#### 9. Hasil Rancangan *Form* Input Kategori

Hasil rancangan *form* Input Kategori digunakan untuk membuat *form* input Kategori. Hasil rancangan *form* Input data Kategori ini merupakan implementasi dari rancangan pada gambar 4.51. Adapun hasil rancangan *form* input Kategori dapat dilihat pada gambar 5.9 berikut :



The screenshot shows the same web application interface as Gambar 5.8. The main content area is titled 'Data Kategori' and features a 'KEMBALI' button. Below this is a 'Tambah' section with the following form fields:

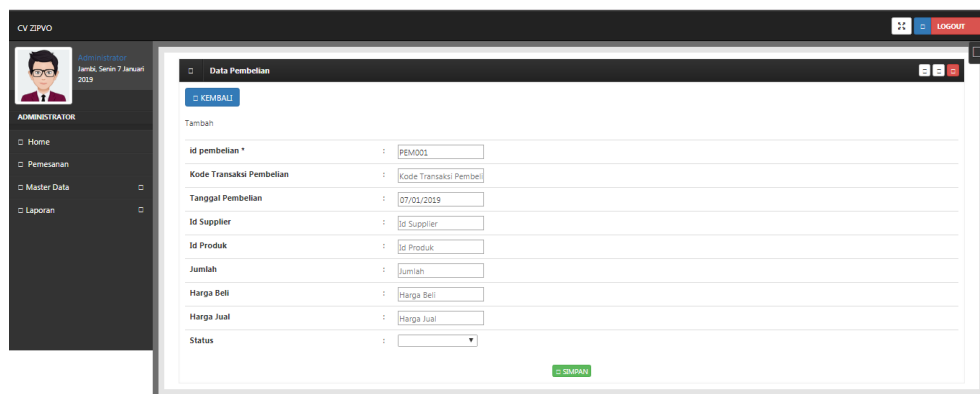
id kategori *	:	<input type="text" value="KAT001"/>
Kategori	:	<input type="text" value="Kategori"/>

A green 'SIMPAN' button is located at the bottom right of the form.

**Gambar 5.9 Hasil Rancangan *Form* Input Kategori**

## 10. Hasil Rancangan *Form Input* Pembelian

Hasil rancangan *form input* Pembelian digunakan untuk membuat *form input* Pembelian. Hasil rancangan *form input* Pembelian ini merupakan implementasi dari rancangan pada gambar 4.52. Adapun hasil rancangan *form input* Pembelian dapat dilihat pada gambar 5.10 berikut :

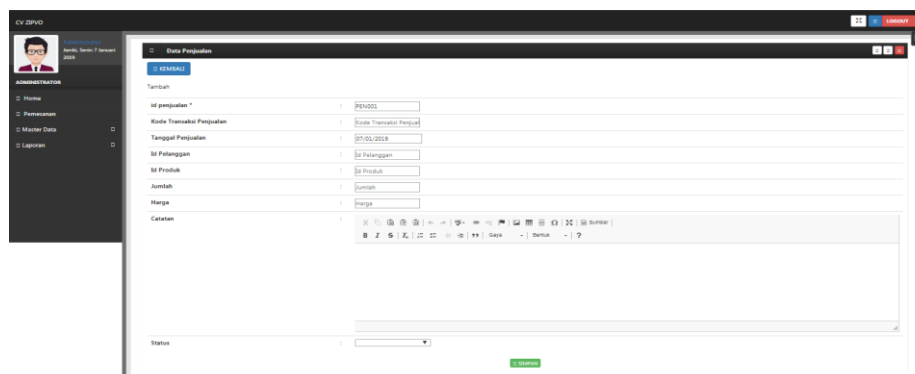


The screenshot displays a web interface for a purchase form. On the left, there is a sidebar with a user profile for 'CV ZIRVO' and an administrator role. The main content area is titled 'Data Pembelian' and contains a form with the following fields: 'Id pembelian \*' (value: PEM001), 'Kode Transaksi Pembelian' (value: Kode Transaksi Pembeli), 'Tanggal Pembelian' (value: 07/01/2019), 'Id Supplier' (value: Id Supplier), 'Id Produk' (value: Id Produk), 'Jumlah' (value: Jumlah), 'Harga Beli' (value: Harga Beli), 'Harga Jual' (value: Harga Jual), and 'Status' (a dropdown menu). A 'KEMBALI' button is located at the top left of the form, and a 'SIMPAN' button is at the bottom right.

**Gambar 5.10 Hasil Rancangan *Form Input* Pembelian**

## 11. Hasil Rancangan *Form Input* Penjualan

Hasil rancangan *form input* Penjualan digunakan untuk membuat *form input* Penjualan. Hasil rancangan *form input* Penjualan ini merupakan implementasi dari rancangan pada gambar 4.53. Adapun hasil rancangan *form input* Penjualan dapat dilihat pada gambar 5.11 berikut :

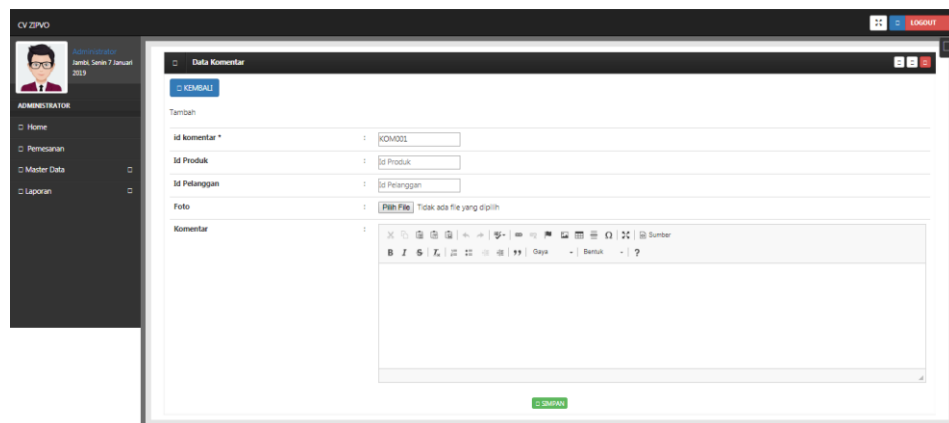


The screenshot displays a web interface for a sales form. On the left, there is a sidebar with a user profile for 'CV ZIRVO' and an administrator role. The main content area is titled 'Data Penjualan' and contains a form with the following fields: 'Id penjualan \*' (value: PEM001), 'Kode Transaksi Penjualan' (value: Kode Transaksi Penjual), 'Tanggal Penjualan' (value: 07/01/2019), 'Id Pelanggan' (value: Id Pelanggan), 'Id Produk' (value: Id Produk), 'Jumlah' (value: Jumlah), and 'Harga' (value: Harga). A rich text editor is present for 'Catatan'. A 'KEMBALI' button is located at the top left of the form, and a 'SIMPAN' button is at the bottom right.

**Gambar 5.11 Hasil Rancangan *Form Input* Penjualan**

## 12. Hasil Rancangan *Form Input* Komentar

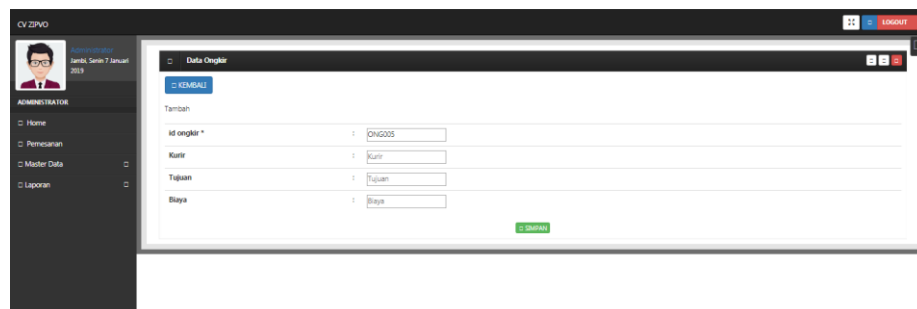
Hasil rancangan *form input* Komentar digunakan untuk membuat *form input* Komentar. Hasil rancangan *form input* Komentar ini merupakan implementasi dari rancangan pada gambar 4.54. Adapun hasil rancangan *form input* Komentar dapat dilihat pada gambar 5.12 berikut :



**Gambar 5.12 Hasil Rancangan *Form Input* Komentar**

## 13. Hasil Rancangan *Form Input* Ongkir

Hasil rancangan *form input* Ongkir digunakan untuk membuat *form input* Ongkir. Hasil rancangan *form input* Ongkir ini merupakan implementasi dari rancangan pada gambar 4.55. Adapun hasil rancangan *form input* Ongkir dapat dilihat pada gambar 5.13 berikut :



**Gambar 5.13 Hasil Rancangan *Form Input* Ongkir**



#### 14. Hasil Rancangan *Form Input* Pendaftaran Pelanggan

Hasil rancangan *form input* Pendaftaran Pelanggan digunakan untuk membuat *form input* Pendaftaran Pelanggan. Hasil rancangan *form input* Pendaftaran Pelanggan ini merupakan implementasi dari rancangan pada gambar 4.55. Adapun hasil rancangan *form input* Pendaftaran Pelanggan dapat dilihat pada gambar 5.14 berikut :

**Gambar 5.14 Hasil Rancangan *Form Input* Pendaftaran Pelanggan**

## 5.2 PENGUJIAN SISTEM

Pengujian dengan menggunakan metode black box, adalah suatu pendekatan untuk dapat menguji dalam setiap fungsi di pada suatu program agar dapat berjalan dengan benar. Berikut merupakan pengujian rancangan input:

### 1. Pengujian *Form Login*

Pengujian *Form login* digunakan untuk memastikan bahwa *Form login* telah dapat digunakan dengan baik dan sesuai dengan fungsinya.

**Tabel 5.1 Pengujian Form Login Admin**

<b>Modul Yang Diuji</b>	<b>Prosedur Pengujian</b>	<b>Masukan</b>	<b>Hasil yang diharapkan</b>	<b>Hasil yang didapat</b>	<b>Kesimpulan</b>
<i>Login Admin</i>	Klik tombol <i>Login</i> tanpa memasukkan <i>Username</i> dan <i>Password</i>	Klik tombol Ok	Tampil pesan <i>Username</i> dan <i>Password</i> tidak boleh kosong	Tampil pesan <i>Username</i> dan <i>Password</i> tidak boleh kosong	Baik
	memasukkan <i>Username</i> dan <i>Password</i> yang Salah	Masukkan <i>Username</i> dan <i>Password</i> klik tombol Ok	Tampil pesan <i>Username</i> dan <i>Password</i> Salah	Tampil pesan <i>Username</i> dan <i>Password</i> Salah	Baik
	memasukkan <i>Username</i> dan <i>Password</i> yang benar	Masukkan <i>Username</i> dan <i>Password</i>	Aktif menu utama	Aktif menu utama	Baik
	Keluar dari <i>login</i>	Klik exit	Keluar dari program	Keluar dari program	Baik

## 2. Pengujian Form Login Pelanggan

Pengujian *Form login* Pelanggan digunakan untuk memastikan bahwa *Form login Pelanggan* telah dapat digunakan dengan baik dan sesuai dengan fungsinya.

**Tabel 5.2 Pengujian Form Login Pelanggan**

<b>Modul Yang Diuji</b>	<b>Prosedur Pengujian</b>	<b>Masukan</b>	<b>Hasil yang diharapkan</b>	<b>Hasil yang didapat</b>	<b>Kesimpulan</b>
<i>Login Pelanggan</i>	Klik tombol <i>Login</i> tanpa memasukkan	Klik tombol Ok	Tampil pesan <i>Username</i> dan <i>Password</i>	Tampil pesan <i>Username</i> dan <i>Password</i> tidak boleh	Baik

	an <i>Username</i> dan <i>Password</i>		tidak boleh kosong	kosong	
	memasukk an <i>Username</i> dan <i>Password</i> yang Salah	Masukkan <i>Username</i> dan <i>Password</i> klik tombol Ok	Tampil pesan <i>Username</i> dan <i>Password</i> Salah	Tampil pesan <i>Username</i> dan <i>Password</i> Salah	Baik
	memasukk an <i>Username</i> dan <i>Password</i> yang benar	Masukkan <i>Username</i> dan <i>Password</i>	Aktif menu utama	Aktif menu utama	Baik
	Keluar dari <i>login</i>	Klik exit	Keluar dari program	Keluar dari program	Baik

### 3. Pengujian *Form Input* Bank

Pengujian *Form Input* Bank digunakan untuk memastikan bahwa *Form Input*

Bank telah dapat digunakan dengan baik dan sesuai dengan fungsinya.

**Tabel 5.3 Pengujian *Form Input* Bank**

<b>Modul yang diuji</b>	<b>Prosedur pengujian</b>	<b>Masukan</b>	<b>Hasil yang diharapkan</b>	<b>Hasil yang didapatkan</b>	<b>Kesimpulan</b>
Tambah Bank	Admin tidak mengisi semua data	- Klik tombol tambah - Klik tombol simpan	Tampil pesan Kode Masih Kosong	Tampil pesan Kode Masih Kosong	Baik
	Admin mengisi semua data input Bank secara lengkap	- Klik tombol tambah - Klik tombol simpan	Tampil pesan data tersimpan	Tampil pesan data tersimpan	Baik

Edit Bank	Admin mengubah Bank	- Klik Bank pilih tombol edit - Edit data pilih tombol simpan	Tampil pesan data Berhasil diupdate	Tampil pesan data Berhasil diupdate	Baik
Hapus Bank	Admin menghapus Bank	- Pilih Bank - Klik tombol hapus	Tampil data Yakin data Akan dihapus	Data Yakin data Akan dihapus	Baik
Keluar dari form menu Bank	Admin mengklik tombol keluar	- Klik tombol keluar	Keluar dari <i>form</i> input Bank	Keluar dari <i>form</i> input Bank	Baik

#### 4. Pengujian *Form Input* Kategori

Pengujian *Form Input* Kategori digunakan untuk memastikan bahwa *Form Input* Kategori telah dapat digunakan dengan baik dan sesuai dengan fungsinya.

**Tabel 5.4 Pengujian *Form Input* Kategori**

Modul yang diuji	Prosedur pengujian	Masukan	Hasil yang diharapkan	Hasil yang didapatkan	Kesimpulan
Tambah Kategori	Admin tidak mengisi semua data	- Klik tombol tambah - Klik tombol simpan	Tampil pesan Kode Masih Kosong	Tampil pesan Kode Masih Kosong	Baik
	Admin mengisi semua data input Kategori	- Klik tombol tambah - Klik tombol simpan	Tampil pesan data tersimpan	Tampil pesan data tersimpan	Baik

	secara lengkap				
Edit Kategori	Admin mengubah Kategori	- Klik Kategori pilih tombol edit - Edit data pilih tombol simpan	Tampil pesan data Berhasil diupdate	Tampil pesan data Berhasil diupdate	Baik
Hapus Kategori	Admin menghapus Kategori	- Pilih Kategori - Klik tombol hapus	Tampil data Yakin data Akan dihapus	Tampil data Yakin data Akan dihapus	Baik
Keluar dari form menu Kategori	Admin mengklik tombol keluar	- Klik tombol keluar	Keluar dari form input Kategori	Keluar dari form input Kategori	Baik

#### 5. Pengujian *Form Input* Pembelian

Pengujian *Form Input* Pembelian digunakan untuk memastikan bahwa *Form Input* Pembelian telah dapat digunakan dengan baik dan sesuai dengan fungsinya.

**Tabel 5.5 Pengujian *Form Input* Pembelian**

<b>Modul yang diuji</b>	<b>Prosedur pengujian</b>	<b>Masukan</b>	<b>Hasil yang diharapkan</b>	<b>Hasil yang didapatkan</b>	<b>Kesimpulan</b>
Tambah Pembelian	Admin tidak mengisi semua data	- Klik tombol tambah - Klik tombol simpan	Tampil pesan Kode Masih Kosong	Tampil pesan Kode Masih Kosong	Baik
	Admin mengisi	- Klik tombol	Tampil pesan data	Tampil pesan data	Baik

	semua data input Pembelian secara lengkap	tambah - Klik tombol simpan	tersimpan	tersimpan	
Edit Pembelian	Admin mengubah Pembelian	- Klik Pembelian pilih tombol edit - Edit data pilih tombol simpan	Tampil pesan data Berhasil diupdate	Tampil pesan data Berhasil diupdate	Baik
Hapus Pembelian	Admin menghapus Pembelian	- Pilih Pembelian - Klik tombol hapus	Tampil data Yakin data Akan dihapus	Tampil data Yakin data Akan dihapus	Baik
Keluar dari form menu Pembelian	Admin mengklik tombol keluar	- Klik tombol keluar	Keluar dari form input Pembelian	Keluar dari form input Pembelian	Baik

#### 6. Pengujian *Form Input* Penjualan

Pengujian *Form Input* Penjualan digunakan untuk memastikan bahwa *Form Input* Penjualan telah dapat digunakan dengan baik dan sesuai dengan fungsinya.

**Tabel 5.6 Pengujian *Form Input* Penjualan**

<b>Modul yang diuji</b>	<b>Prosedur pengujian</b>	<b>Masukan</b>	<b>Hasil yang diharapkan</b>	<b>Hasil yang didapatkan</b>	<b>Kesimpulan</b>
Tambah Penjualan	Admin tidak mengisi semua data	- Klik tombol tambah - Klik tombol	Tampil pesan Kode Masih Kosong	Tampil pesan Kode Masih Kosong	Baik

		simpan			
	Admin mengisi semua data input Penjualan secara lengkap	- Klik tombol tambah - Klik tombol simpan	Tampil pesan data tersimpan	Tampil pesan data tersimpan	Baik
Edit Penjualan	Admin mengubah Penjualan	- Klik Penjualan pilih tombol edit - Edit data pilih tombol simpan	Tampil pesan data Berhasil diupdate	Tampil pesan data Berhasil diupdate	Baik
Hapus Penjualan	Admin menghapus Penjualan	- Pilih Penjualan Klik tombol hapus	Tampil data Yakin data Akan dihapus	Tampil Data Yakin data Akan dihapus	Baik
Keluar dari form menu Penjualan	Admin mengklik tombol keluar	- Klik tombol keluar	Keluar dari <i>form</i> input Penjualan	Keluar dari <i>form</i> input Penjualan	Baik

#### 7. Pengujian *Form Input* Komentar

Pengujian *Form Input* Komentar digunakan untuk memastikan bahwa *Form Input* Komentar telah dapat digunakan dengan baik dan sesuai dengan fungsinya.

**Tabel 5.7 Pengujian *Form Input* Komentar**

Modul yang diuji	Prosedur pengujian	Masukan	Hasil yang diharapkan	Hasil yang didapatkan	Kesimpulan
Tambah	Admin tidak	- Klik tombol tambah	Tampil pesan Kode	Tampil pesan Kode	Baik

Komentar	mengisi semua data	- Klik tombol simpan	Masih Kosong	Masih Kosong	
	Admin mengisi semua data input Komentar secara lengkap	- Klik tombol tambah - Klik tombol simpan	Tampil pesan data tersimpan	Tampil pesan data tersimpan	Baik
Edit Komentar	Admin mengubah Komentar	- Klik Komentar pilih tombol edit - Edit data pilih tombol simpan	Tampil pesan data Berhasil diupdate	Tampil pesan data Berhasil diupdate	Baik
Hapus Komentar	Admin menghapus Komentar	- Pilih Komentar Klik tombol hapus	Tampil data Yakin data Akan dihapus	Tampil data Yakin data Akan dihapus	Baik
Keluar dari form menu Komentar	Admin mengklik tombol keluar	- Klik tombol keluar	Keluar dari <i>form</i> input Komentar	Keluar dari <i>form</i> input Komentar	Baik

#### 8. Pengujian *Form Input* Ongkir

Pengujian *Form Input* Ongkir digunakan untuk memastikan bahwa *Form Input* Ongkir telah dapat digunakan dengan baik dan sesuai dengan fungsinya.

**Tabel 5.8 Pengujian *Form Input* Ongkir**

<b>Modul yang diuji</b>	<b>Prosedur pengujian</b>	<b>Masukan</b>	<b>Hasil yang diharapkan</b>	<b>Hasil yang didapatkan</b>	<b>Kesimpulan</b>
-------------------------	---------------------------	----------------	------------------------------	------------------------------	-------------------



Tambah Ongkir	Admin tidak mengisi semua data	- Klik tombol tambah - Klik tombol simpan	Tampil pesan Kode Masih Kosong	Tampil pesan Kode Masih Kosong	Baik
	Admin mengisi semua data input Ongkir secara lengkap	- Klik tombol tambah - Klik tombol simpan	Tampil pesan data tersimpan	Tampil pesan data tersimpan	Baik
Edit Ongkir	Admin mengubah Ongkir	- Klik Ongkir pilih tombol edit - Edit data pilih tombol simpan	Tampil pesan data Berhasil diupdate	Tampil pesan data Berhasil diupdate	Baik
Hapus Ongkir	Admin menghapus Ongkir	- Pilih Ongkir Klik tombol hapus	Tampil data Yakin data Akan dihapus	Tampil data Yakin data Akan dihapus	Baik
Keluar dari form menu Ongkir	Admin mengklik tombol keluar	- Klik tombol keluar	Keluar dari <i>form</i> input Ongkir	Keluar dari <i>form</i> input Ongkir	Baik

## 9. Pengujian Form Laporan

Pengujian *Form* Laporan digunakan untuk memastikan bahwa *Form* Laporan telah dapat digunakan dengan baik dan sesuai dengan fungsinya.

**Tabel 5.9 Pengujian *Form* Laporan**

Modul yang diuji	Prosedur pengujian	Masukan	Hasil yang diharapkan	Hasil yang didapatkan	Kesimpulan
<i>Form</i>	Admin	Klik menu	Tampil	Tampil	Baik

Laporan	menampil kan laporan	laporan, klik Laporan	Laporan	Laporan	
	Admin mencetak laporan	Klik menu laporan, klik Laporan, pilih laporan yang dicitak, klik cetak	Mencetak Laporan yang dipilih	Mencetak Laporan yang dipilih	Baik

### 5.3 KESIMPULAN HASIL PENGUJIAN

Dari hasil pengujian yang telah dilakukan, dapat di simpulkan bahwa :

1. Aplikasi sudah bisa berjalan sesuai dengan yang di harapkan semua modul - modul terkecil yang terdapat pada sistem, dan modul - modul yang terdapat pada sistem secara keseluruhan sudah berfungsi dengan baik. User hanya perlu melakukan latihan sedikit untuk menjalankan aplikasi ini, setelah itu, aplikasi ini siap digunakan untuk melakukan kegiatan pemasaran dan jual beli.
2. Data - data di simpan ke dalam database sehingga pemilik toko bisa dengan mudah melihat laporan dari hasil pemasaran dan jual beli dari website ini.

### 5.4 ANALISIS HASIL YANG DICAPAI OLEH PERANGKAT LUNAK

Setelah melalui proses implementasi dan pengujian pada aplikasi yang dibangun dan berbagai prosedur pengujian pada setiap modul yang ada pada sistem, kesimpulan yang didapat yaitu hasil yang diperoleh telah sesuai dengan

yang diharapkan. Adapun kelebihan dan kekurangan dari program yang dibuat untuk Bengkel Zipvo Motor dapat dijabarkan sebagai berikut:

1. Mempermudah dalam hal pencarian data, serta mempermudah dan mempercepat dalam hal penyajian laporan.
2. Pengolahan data barang disimpan pada sebuah *database* sehingga mempermudah penginputan data karena data telah saling terintegrasi antara *file* induk dengan *file* proses yang dibutuhkan.
3. Diperlukan seorang admin yang dapat mengoperasikan komputer dengan baik sehingga dapat menjalankan proses transaksi yang ada dengan baik.