

BAB 1

PENDAHULUAN

1.1 LATAR BELAKANG

Sistem informasi adalah suatu sistem di dalam suatu organisasi yang mempertemukan kebutuhan pengolahan data transaksi harian, mendukung operasi, bersifat manajerial, dan kegiatan strategi dari suatu organisasi serta menyediakan pihak luar tertentu dengan laporan-laporan yang diperlukan[1], [2], [3], [4]. Sistem informasi yaitu sebuah rangkaian prosedur formal dimana data dikelompokkan, diproses menjadi sebuah informasi yang berguna dan kemudian didistribusikan kepada pihak-pihak yang membutuhkan. Secara umum sistem informasi memiliki 3 (tiga) unsur atau kegiatan utama, yaitu: Menerima data sebagai masukan (input), Memproses data dengan melakukan perhitungan, penggabungan unsur data, pemutakhiran perkiraan dan lain-lain, dan Memperoleh informasi sebagai keluaran (output). Ketiga unsur tersebut berlaku baik untuk sistem informasi secara manual, elektromekanis maupun dengan sistem computer.

Internet merupakan sekumpulan jaringan yang terhubung satu dengan lainnya, dimana jaringan menjadikan sambungan menuju *global* informasi[5], [6], [7]. Meskipun secara fisikteknologi ini adalah wujud dari perpaduan jaringan komputer-komputer dunia, *internet* perlu juga dipandang serius sebagai gudang informasi. *Internet* menjadi salah satu sumber daya informasi yang sangat potensial untuk mempermudah sistem kehidupan. Kehadiran *internet* telah mampu melahirkan sebuah sistem kehidupan baru yang lain, atau di istilahkan

dengan dunia maya. Dunia maya memiliki kemiripan yang sangat jelas dengan kehidupan nyata. Apa yang dilakukan di dunia nyata, saat ini bisa juga kita lakukan di dunia maya. Sebagai contoh aktivitas bisnis *online* yang dijalankan seseorang dengan memanfaatkan teknologi *internet*.

Website atau Situs Web adalah sejumlah halaman web yang memiliki topik saling terkait, terkadang disertai pula dengan berkas-berkas gambar, video, atau berkas lainnya [8], [9], [10], [11]. Halaman-halaman dari *website* akan bisa diakses melalui sebuah URL yang biasa disebut Homepage. URL ini mengatur halaman-halaman situs untuk menjadi sebuah hirarki, meskipun, hyperlink-hyperlink yang ada di halaman tersebut mengatur para pembaca dan memberitahu mereka susunan keseluruhan dan bagaimana arus informasi ini berjalan. Beberapa *website* membutuhkan subskripsi (data masukan) agar para user bisa mengakses sebagian atau keseluruhan isi *website* tersebut.

SDN 45/X BANDAR JAYA yang beralamat di Jl. Soekarno Hatta Kecamatan Rantau Rasau, Desa Bandar Jaya Provinsi Jambi yang didirikan pada tahun 1976. Sistem informasi yang sedang berjalan disekolah ini masih secara manual, belum ada yang secara online. Penyajian informasi dilakukan dengan cara konvensional, yaitu melalui media dinding (Mading), sependuk dan mengolah data masih menggunakan *microsoft excel*. Saat ini siswa/i masih kesulitan untuk mendapatkan informasi-informasi seputar sekolah secara cepat, tepat, dan akurat, di mana siswa/siswi harus datang langsung kesekolahan untuk melihat informasi di mading sekolah, dan pendaftaran bagi calon siswa/i baru juga masih konvensional yaitu siswa atau wali siswa datang kesekolah meminta formulir

pendaftaran, kemudian mengisi data sesuai yang tertera pada formulir pendaftaran dengan cara ini memungkinkan pihak sekolah kesulitan dalam membaca formulir yang telah diisi oleh calon siswa. Dengan adanya sistem informasi melalui *website* dan pendaftaran secara *online*, diharapkan dapat membantu SDN 45/X BANDAR JAYA dan selangkah lebih maju terutama dalam hal *trend* teknologi informasi.

Berdasarkan uraian diatas, maka penulis ingin membangun suatu sitem informasi profil sekolah berbasis *web* sebagai sarana informasi untuk mempermudah siswa/i,guru, masyarakat lokal ataupun masyarakat luar daerah serta pihak-pihak yang bersangkutan untuk bisa memperoleh kebutuhan *informasi* yang berkaitan dengan sekolah tersebut. Untuk mendukung upaya tersebut, penulis melakukan penelitian yang dituangkan dalam bentuk penulisan laporan skripsi yang berjudul **”PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PROMOSI DAN PENDAFTARAN ONLINE PADA SDN 45/X BANDAR JAYA BERBASIS WEB”**

1.2 PERUMUSAN MASALAH

Dari latar belakang penulisan tersebut yang menjadi masalah utama adalah “Bagaimana merancang sebuah sistem informasi promosi dan pendaftaran online berbasis *web* pada SDN 45/X BANDAR JAYA ?”

1.3 BATASAN MASALAH

Dalam penelitian yang dilakukan oleh penulis agar dapat selalu fokus pada pokok permasalahan yang ada, maka penulis membatasi hal-hal sebagai berikut :

1. Penelitian fokus dalam pembuatan website promosi dan pendaftaran online pada SDN 45/X BANDAR JAYA.
2. Sistem ini dirancang dengan menggunakan bahasa pemrograman *php* dan *database mysql*.
3. Perancangan sistem menggunakan *UML (Unified Modeling Language)* yaitu *usecase diagram*, *activity diagram* dan *class diagram*.

1.4 TUJUAN DAN MANFAAT PENELITIAN

1.4.1 Tujuan Penelitian

Adapun tujuan Penelitian yang dilakukan oleh penulis adalah :

1. Menganalisis sistem yang sedang berjalan untuk media promosi dan pendaftaran online pada SDN 45/X BANDAR JAYA.
2. Dapat menghasilkan perancangan sistem informasi *website* media promosi dan pendaftaran online pada SDN 45/X BANDAR JAYA.
3. Merancang sistem informasi promosi dan pendaftaran online yang dapat diakses dengan mudah tanpa dibatasi oleh waktu dan jarak.
4. Membangun sistem informasi yang mudah di *update* setiap saat jika diperlukan.

1.4.2 Manfaat Penelitian

Adapun manfaat yang dapat diperoleh dari penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Mengetahui kelemahan sistem sistem yang sedang berjalan dan permasalahan yang terjadi pada media promosi pada SDN 45/X BANDAR JAYA.
2. Memberikan kemudahan bagi pihak-pihak yang membutuhkan informasi yang berhubungan dengan SDN 45/X BANDAR JAYA.
3. Membantu meningkatkan promosi sekolah khususnya di SDN 45/X BANDAR JAYA.
4. Meningkatkan peminat siswa/i dengan memberikan informasi melalui website

1.5 SISTEMATIKA PENULISAN

Untuk mempermudah dalam memahami penulisan laporan penelitian ini, maka penulis menyajikan sistematika penulisan penelitian ini sebagai berikut:

BAB I : PENDAHULUAN

Dalam bab pendahuluan ini berisi tentang latar belakang masalah, perumusan masalah, batasan masalah, tujuan dan manfaat penelitian, dan sistematika penulisan.

BAB II : LANDASAN TEORI

Dalam bab landasan teori ini terdiri dari konsep-konsep teoritis yang digunakan sebagai kerangka atau landasan yang digunakan untuk mendukung pemahaman terhadap penelitian yang penulis lakukan berupa konsep perancangan sistem, sistem informasi,

website, alat bantu perancangan sistem, dan alat bantu pembuatan program.

BAB III : METODOLOGI PENELITIAN

Dalam bab metodologi penelitian ini berisi mengenai kerangka kerja penelitian, metode pengembangan sistem, dan teknik pengumpulan data penelitian.

BAB IV : ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Dalam bab analisis dan perancangan ini berisi mengenai profil SDN 45/X BANDAR JAYA, analisis sistem yang telah ada, analisis kebutuhan perangkat lunak, serta perancangan output, input, struktur data, struktur program, serta algoritma program.

BAB V : IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

Dalam bab implementasi dan pengujian ini berisi mengenai hasil dari implementasi perangkat lunak yang telah selesai, pengujian perangkat lunak dan memberikan rekomendasi berdasarkan hasil analisis yang ada.

BAB VI : PENUTUP

Dalam bab penutup ini terdiri atas kesimpulan dan saran yang berkaitan dengan hasil penelitian yang penulis lakukan.