

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 LATAR BELAKANG MASALAH

Perkembangan ilmu pengetahuan teknologi dan informasi pada zaman sekarang berkembang sangat pesat, contohnya komputer. Komputer merupakan salah satu teknologi yang sangat dibutuhkan oleh manusia terutama dibidang sistem informasi. Karena dengan komputer, informasi mudah didapat dengan cepat dan akurat. Maka dari itu keberhasilan suatu instansi selain didukung oleh sarana dan prasarana haruslah didukung dengan sistem yang ada di dalam instansi tersebut, perlu diingat bahwa kemampuan manusia sangat terbatas sehingga manusia membutuhkan peralatan yang dirancang sedemikian rupa [1].

Pada sistem sebelumnya, Metode pencarian judul skripsi selama ini yang dilakukan melalui website dan pencarian di perpustakaan kampus secara manual. Yang mana di sistem sebelumnya belum ada pada platform Andorid dan untuk melihat mempercepat efisiensi mahasiswa yang selalu membawa gadget, Karena hal-hal tersebut di atas maka Pengembangan Sistem Informasi Pencarian Judul Skripsi Pada Universitas Dinamika Bangsa (UNAMA) Jambi Berbasis Android ini dituntut untuk dikelola dengan lebih efektif dan lebih efisien. Hal ini sekaligus untuk meningkatkan kinerja UNAMA Jambi untuk memperoleh informasi judul skripsi dari manual menuju basis android/mobile sehingga pencarian datanya menjadi lebih mudah.

UNAMA Jambi merupakan salah satu kampus yang berlokasi di Kota Jambi sebagai lembaga pendidikan. Di Unama, dalam pencarian judul skripsi, harus dengan mengingat judul apa saja yang sudah ada ataupun yang sedang dikerjakan. maka dari itu kami ingin mempermudah mahasiswa Unama dan dosen dalam menampilkan topik skripsi yang sudah pernah ada.

Berdasarkan latar belakang diatas, maka kami tertarik untuk mengembangkan aplikasi yang sudah ada menjadi lebih baik lagi yang berjudul **“PENGEMBANGAN SISTEM INFORMASI PENCARIAN JUDUL SKRIPSI BERBASIS ANDROID (STUDI KASUS : UNIVERSITAS DINAMIKA BANGSA)”**. Yang mampu menjadi sebagai sarana informasi bagi mahasiswa dan dosen.

1.2 PERUMUSAN MASALAH

Adapun rumusan masalah dari Skripsi ini antara lain :

1. Bagaimana cara mahasiswa dapat mencari judul skripsi yang sudah ada?
2. Bagaimana cara staff prodi / pihak terkait untuk dapat mengelola data judul skripsi?
3. Kapan waktu yang diperlukan untuk memperbarui setiap judul skripsi pada setiap angkatan?

1.3 BATASAN MASALAH

Untuk menghindari pembahasan yang meluas pada topik ini, maka penulis memberikan pembatasan masalah yaitu :

1. Dalam penggunaan aplikasi pencarian judul ini ditunjukkan kepada siapa saja termasuk mahasiswa atau dosen untuk melihat informasi judul skripsi.
2. Software yang digunakan untuk membuat aplikasi ini menggunakan Android Studio.

1.4 TUJUAN DAN MANFAAT PENELITIAN

1.4.1 Tujuan Penelitian

Berdasarkan perumusan masalah diatas, maka tujuan dari penelitian ini adalah :

1. Mengembangkan aplikasi pencarian berbasis android.
2. Untuk memudahkan mahasiswa dan dosen dalam menemukan judul/topik skripsi yang sudah ada

1.4.2 Manfaat Penelitian

Manfaat dari penelitian ini :

1. Diharapkan dapat membantu mahasiswa dan dosen untuk menemukan topik/judul skripsi yang sudah ada.
2. Diharapkan dapat lebih efisien waktu dalam pencarian judul tanpa harus ke perpustakaan.

1.5 SISTEMATIKA PENULISAN

Untuk mempermudah dalam memahami penulisan laporan penelitian ini, maka penulis menyajikan sistematika penulisan penelitian ini sebagai berikut :

BAB I : PENDAHULUAN

Dalam bab pendahuluan ini berisi tentang latar belakang masalah, perumusan masalah, batasan masalah, tujuan dan manfaat penelitian, dan sistematika penulisan.

BAB II : LANDASAN TEORI

ini memuat konsep-konsep teoritis yang digunakan sebagai kerangka atau landasan yang digunakan untuk mendukung pemahaman terhadap penelitian yang penulis lakukan.

BAB III : METODOLOGI PENELITIAN

Dalam bab metodologi penelitian ini berisi mengenai kerangka kerja penelitian, metode pengumpulan data, metode pengembangan sistem dan alat bantu penelitian dan pembuatan program.

BAB IV : ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Dalam bab analisis dan perancangan ini berisi mengenai analisis sistem yang telah ada, analisis kebutuhan perangkat lunak, serta perancangan output, input, struktur data, struktur program, serta algoritma program.

BAB V : IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

Dalam bab implementasi dan pengujian ini berisi mengenai hasil dari implementasi perangkat lunak yang telah selesai, pengujian perangkat lunak dan memberikan rekomendasi berdasarkan hasil analisis yang ada.

BAB VI : PENUTUP

Dalam bab penutup ini terdiri atas kesimpulan dan saran yang berkaitan dengan hasil penelitian yang penulis lakukan.

