

## **BAB VI**

### **PENUTUP**

#### **6.1 KESIMPULAN**

Analisis dan Evaluasi *usability* berhasil dilakukan terhadap 100 responden dengan 3 tingkatan level yaitu level ahli, level menengah dan level awam, berdasarkan pembahasan pada bab-bab sebelumnya yang telah diuraikan mengenai analisis dan evaluasi *usability* maka dapat disimpulkan bahwa:

1. Proses analisis dan evaluasi yang diujikan pada *website* SMK Negeri 1 Merangin menggunakan metode *usability* dengan menggunakan kuesioner SUS (*System Usability Scale*) yang melibatkan 100 responden dengan berbeda tingkatan terdiri dari level ahli, level menengah dan level awam.
2. Berdasarkan hasil analisa yang sudah dijelaskan dapat disimpulkan *website* SMK Negeri 1 Merangin yang saat ini diujikan, tingkat kegagalan paling banyak terdapat pada task 4 dialami oleh level ahli 76%, level menengah 76% dan level awam 50% dalam pengujian mencari tahu kompetensi keahlian apa saja yang ada pada SMK Negeri 1 Merangin serta dalam pengukuran SUS (*system usability scale*) level ahli berada pada posisi *acceptable ranges* adalah *marginal low*, *grade scale* bernilai D, *adjective ratings* dikatakan *OK*, level menengah berada pada posisi *acceptable ranges* adalah *marginal low*, *grade scale* bernilai D, *adjective ratings* dikatakan *GOOD* dan level awam berada pada posisi *not acceptable*, *grade scale* bernilai F, dan *adjective ratings* dikatakan *OK*.

3. Penelitian ini memberikan rekomendasi terhadap *website* SMK Negeri 1 Merangin yang telah diuji, untuk pengembangan lebih lanjut penelitian ini memberikan rekomendasi dalam bentuk *prototype* yang dibuat untuk mempermudah pengguna dalam mencari informasi kompetensi keahlian apa saja yang ada pada *website* SMK Negeri 1 Merangin.

## 6.2 SARAN

Adapun saran yang dapat diberikan untuk penelitian selanjutnya adalah sebagai berikut :

1. Peneliti selanjutnya dapat menguji kembali *prototype* yang telah direkomendasikan untuk *website* SMK Negeri 1 Merangin.
2. Penelitian selanjutnya dapat menggunakan penelitian ini sebagai rujukan untuk membangun serta memperbaiki sistem *website* SMK Negeri 1 Merangin.
3. Perlunya dilakukan pengujian *usability testing* setelah perangkat lunak dikembangkan serta diperbaiki sehingga yang dihasilkan Benar-benar memenuhi kebutuhan pengguna.