

# **BAB I**

## **PENDAHULUAN**

### **1.1 LATAR BELAKANG MASALAH**

Teknologi informasi yang semakin lama semakin maju dan berkembang setiap saat, mempunyai peranan yang sangat penting dalam segala aspek kehidupan. Salah satu aspek teknologi yang sedang berkembang adalah teknologi mobile pada perangkat telepon pintar (smartphone). Salah satu teknologi smartphone yang sedang ramai diperbincangkan adalah Android. Android merupakan sebuah sistem operasi untuk perangkat smartphone. Sistem operasi ini dibuat berbasiskan kernel linux yang telah dimodifikasi sehingga cocok untuk digunakan di ponsel atau perangkat genggam lain.

Saat ini semakin banyak orang yang menggunakan sistem operasi Android, hampir berbagai kalangan masyarakat menggunakannya. Seorang pengguna yang setiap hari berkendara di jalan raya, terkadang pengguna tersebut tak sempat untuk menghafal satu-persatu posisi sebuah tempat penting, apalagi jika pengendara tersebut adalah penduduk baru wilayah tersebut. Misalnya seorang pengendara sepeda motor atau mobil yang sedang liburan kebetulan sedang butuh tempat untuk menginap atau beristirahat. Maka mereka pasti akan mencari tempat penginapan atau hotel yang ada didaerah tersebut.

Arronoff [1] mendefinisikan GIS sebagai sistem berbasis komputer yang memiliki kemampuan dalam menangani data bereferensi geografi yaitu

pemasukan data, manajemen data (penyimpanan dan pemanggilan kembali), memanipulasi dan analisis data, serta keluaran sebagai hasil akhir (output).

Burrough, P.A [2] mendefinisikan

GIS sebagai sistem berbasis komputer yang digunakan untuk memasukkan, menyimpan, mengelola, menganalisis dan mengaktifkan kembali data yang mempunyai referensi keruangan untuk berbagai tujuan yang berkaitan dengan pemetaan dan perencanaan.

Sebelum memulai merancang aplikasi ini penulis melakukan survei terlebih dahulu dalam bentuk kuisisioner menggunakan google form yang dibagikan melalui sosial media, hasil survei nya terdapat 53,6% dari 172 responden yang menyatakan kesulitan untuk menemukan lokasi hotel di kota jambi, dan 85,3% diantaranya bukan berasal atau bukan orang yang tinggal dijambi.

Apalagi jika ternyata tidak begitu hafal wilayah tersebut, hal ini akan sangat menyulitkan. Pada saat dan situasi seperti inilah seorang pengembang aplikasi Android bisa mengembangkan aplikasi untuk kasus tersebut. Dimana untuk mengaplikasikan peta, bisa dilakukan dengan relatif mudah, karena adanya dukungan layanan Google. Untuk menentukan jalur terdekat digunakan API yang ada di Google Map. Berdasarkan kasus diatas peneliti akan merancang aplikasi tersebut dalam bentuk skripsi dengan judul **“RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI GEOGRAFIS PENCARIAN LOKASI HOTEL DI KOTA JAMBI BERBASIS ANDROID”**.

## **1.2 PERUMUSAN MASALAH**

Berdasarkan latar belakang diatas dapat dirumuskan permasalahan yang akan diselesaikan dalam penelitian ini adalah :

1. Bagaimana merancang dan mengimplementasikan aplikasi Sistem Informasi Geografis Pencarian Lokasi Hotel berbasis android?

### **1.3 BATASAN MASALAH**

Agar dalam penelitian ini dapat berjalan dengan baik dan terarah Penulis menetapkan ruang lingkup penelitian meliputi :

1. Penelitian ini membahas Lokasi Hotel di wilayah Kota Jambi dengan memanfaatkan teknologi GIS (*Geographic Information System*).
2. Sistem ini dirancang untuk menentukan lokasi lokasi Hotel yang ada di Kota Jambi.
3. Sistem yang dirancang untuk setiap lokasi terdapat fitur review.
4. Sistem yang dirancang akan memperlihatkan video singkat fasilitas yang ada di hotel.
5. Sistem yang dirancang akan memuat fitur Rating dan komentar berdasarkan penilaian pelanggan.
6. Perancangan aplikasi menggunakan *android studio*, *java development kit* dan *database google firebase*.

## **1.4 TUJUAN DAN MANFAAT PENELITIAN**

### **1.4.1 Tujuan Penelitian**

Adapun tujuan penelitian yang dilakukan oleh penulis, yaitu :

1. Untuk memudahkan serta mempercepat pencarian lokasi Hotel di Kota Jambi dengan memanfaatkan teknologi SIG.
2. Untuk merancang aplikasi andorid pencarian lokasi hotel dengan memanfaatkan teknologi SIG

### **1.4.2 Manfaat Penelitian**

Serta manfaat yang didapat dari penelitian, yaitu :

1. Bagi masyarakat, memudahkan mereka untuk mencari lokasi hotel dengan menggunakan aplikasi yang dibuat.
2. Bagi mahasiswa, meningkatkan tentang pemahaman antara integrasi mobile dan GIS untuk visualisasi peta.

## **1.5 SISTEMATIKA PENULISAN**

Sistematika penulisan laporan Skripsi ini disusun untuk memberikan gambaran umum tentang penelitian yang dijalankan. Sistematika penulisan laporan Skripsi ini adalah sebagai berikut :

### **BAB I PENDAHULUAN**

Menguraikan latar belakang masalah, mencoba merumuskan inti permasalahan yang dihadapi,menentukan maksud dan tujuan dari penelitian yang dilakukan, yang kemudian diikuti dengan pembatasan masalah serta sistematika penulisan.

## **BAB II            LANDASAN TEORI**

Bab ini membuat konsep – konsep teoritis yang digunakan sebagai landasan untuk mendukung pemahaman terhadap penelitian yang penulis lakukan seperti teori dari sistem informasi geografis, website dan lain-lain yang bersumber dari buku, jurnal, dan karya ilmiah.

## **BAB III            METODOLOGI PENELITIAN**

Pada bab ini akan menjelaskan tahapan proses yang dilakukan selama mengerjakan penelitian (mengembangkan perangkat lunak), metode yang digunakan dan alat bantu yang digunakan.

## **BAB IV            ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM**

Pada bab ini membahas tentang gambaran umum mengenai sistem informasi geografis, menganalisa sistem yang telah ada dan menganalisa kebutuhan terhadap sistem yang baru.

## **BAB V            IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN**

Bab ini menjelaskan tentang implementasi, rancangan sistem, dan hasil pengujian sistem yang dikembangkan untuk mencapai tujuan yang diharapkan.

## **BAB VI            PENUTUP**

Pada bab ini berisi kesimpulan dari uji coba perangkat lunak, dan saran untuk pengembangan, perbaikan serta penyempurnaan terhadap sistem yang telah dibuat.

