

BAB V

IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

5.1 HASIL IMPLEMENTASI

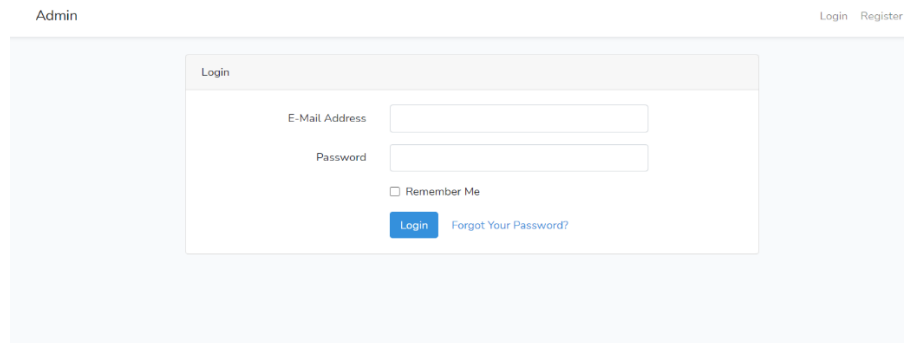
Dari kegiatan analisis dan perancangan website informasi *pet hotel* dan *pet grooming* yang ada di Kota Jambi berbasis *web* serta permasalahan yang telah ditemukan pada bab-bab sebelumnya, maka pada bab ini penulis memberikan implementasi yang berhubungan dengan hasil rancangan yang dilakukan. Dengan perancangan website informasi *pet hotel* dan *pet grooming* yang ada di Kota Jambi ini dapat memberikan informasi lokasi *petshop-petshop* mana saja yang menyediakan jasa *pet hotel* dan *pet grooming*.

5.1.1 Implementasi Tampilan Input

Tampilan Input merupakan suatu cara masukan data, dimana akan dibutuhkan dalam proses penghasilan laporan (output). Adapun bentuk tampilan Input tersebut adalah sebagai berikut :

1. Tampilan Halaman *Login Admin*

Halaman *Login admin* adalah *form* yang digunakan *admin* untuk masuk ke halaman utama dengan diwajibkan mengisi *username* dan *password*. Gambar 5.1 halaman *Login admin* merupakan hasil implementasi dari rancangan pada gambar 4.23.



Gambar 5.1 Tampilan Halaman Login Admin

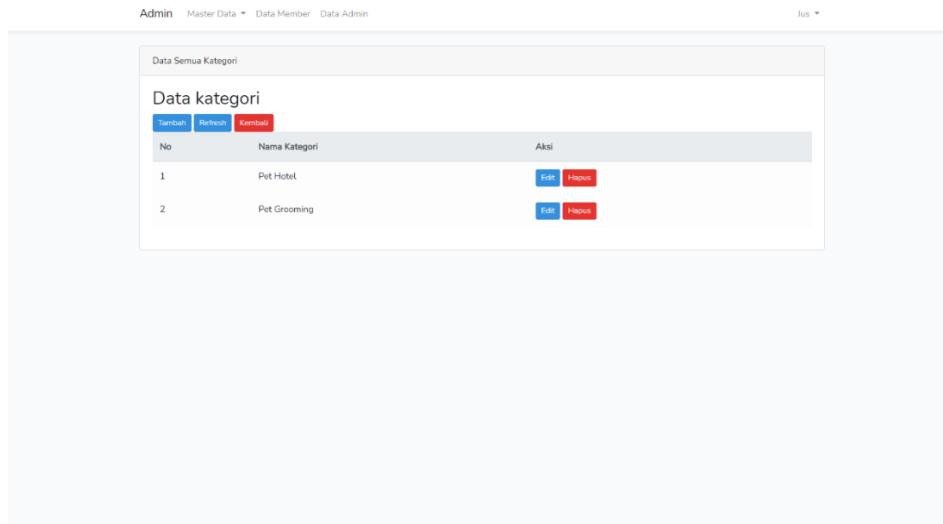
2. Tampilan Halaman Tambah Data *Petshop*

Halaman tambah data *petshop* merupakan halaman yang berisikan *form* yang terdapat *field* nama *petshop*, email, nama pemilik, alamat *petshop*, telepon, deskripsi, pilih kategori, dan url map serta digunakan oleh admin untuk menambah data *petshop* baru pada sistem. Gambar 5.2 halaman tambah data *petshop* merupakan hasil implementasi dari rancangan pada gambar 4.24.

Gambar 5.2 Tampilan Halaman Tambah Data Petshop

3. Tampilan Halaman Tambah Data Kategori

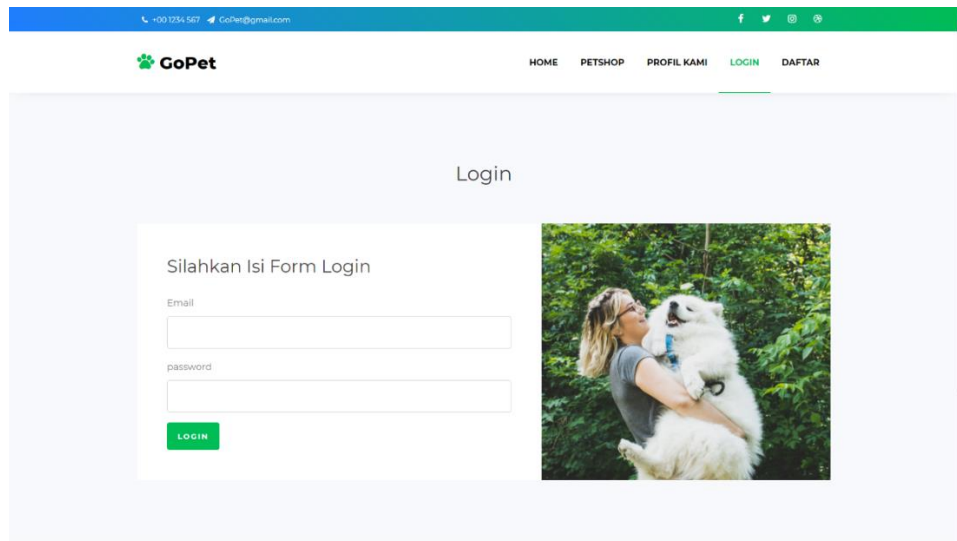
Halaman tambah data *petshop* merupakan halaman yang berisikan *form* yang terdapat *field* nama kategori dan aksi serta digunakan oleh admin untuk menambah data kategori baru pada sistem. Gambar 5.3 halaman tambah data *petshop* merupakan hasil implementasi dari rancangan pada gambar 4.25.



Gambar 5.3 Tampilan Halaman Tambah Data Kategori

4. Tampilan Halaman *Login* Pengguna

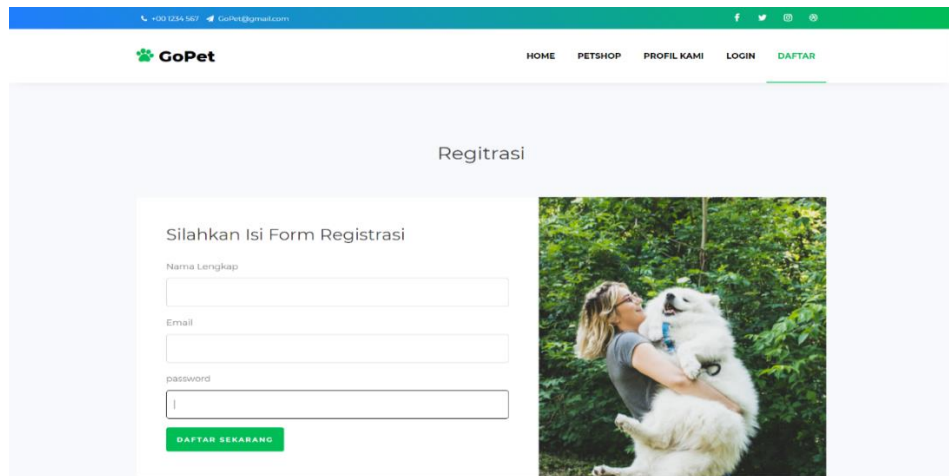
Halaman *Login* pengguna merupakan halaman yang berisikan *form* yang terdapat *field* *Email*, dan *password* yang digunakan oleh pengguna untuk dapat memberikan *rating* dan komentar dengan mengisi *Email* dan *password* dan mengklik tombol *Login*. Gambar 5.4 halaman *Login* pengguna merupakan hasil implementasi dari rancangan pada gambar 4.26.



Gambar 5.4 Tampilan Halaman Login Pengguna

5. Tampilan Halaman Daftar Pengguna

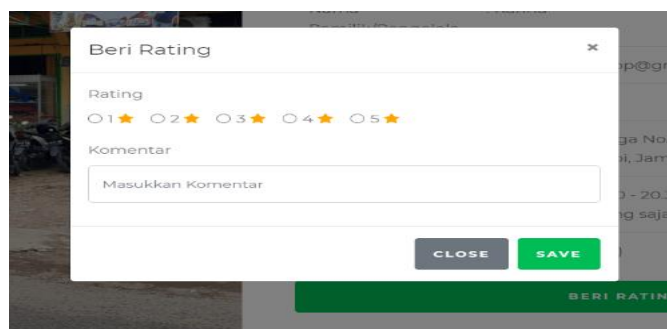
Halaman daftar pengguna merupakan halaman yang berisikan *form* yang terdapat *field* nama lengkap, *email*, dan *password* yang digunakan oleh pengguna untuk mendaftarkan diri sebagai member pada aplikasi gopet dan dapat memberikan *rating* dan komentar dengan mengisi nama lengkap, *email* dan *password* dan mengklik tombol *Login*. Gambar 5.5 halaman daftar pengguna merupakan hasil implementasi dari rancangan pada gambar 4.27.



Gambar 5.5 Tampilan Halaman Daftar Pengguna

6. Tampilan Halaman *Rating* dan *Review*

Halaman *Rating* dan *Review* merupakan halaman yang berisikan *form* yang terdapat *field rating* dan komentar yang digunakan oleh pengguna untuk memberikan *rating* dan komentar dengan cara mengisi *rating* dan komentar klik tombol *save*. Gambar 5.6 halaman *rating* dan *review* pengguna merupakan hasil implementasi dari rancangan pada gambar 4.28.



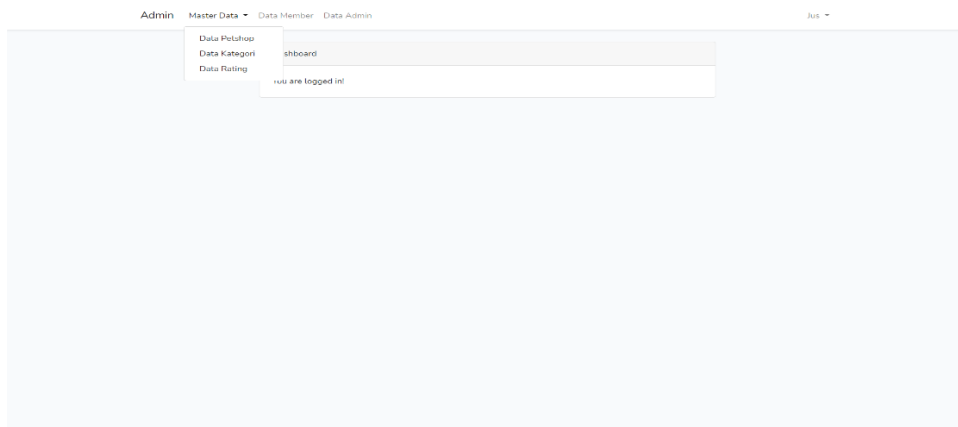
Gambar 5.6 Tampilan Halaman Rating dan Review

5.1.2 Implementasi Tampilan Output

Implementasi Tampilan output merupakan tampilan dari keluaran pada Website Informasi *Pet hotel* dan *Pet grooming* Yang Ada di Kota Jambi Berbasis *Web* yang telah dirancang. Berikut adalah tampilan output dari sistem yang telah dirancang :

1. Tampilan Halaman *Dashboard* Admin

Halaman *dashboard* admin merupakan halaman utama admin yang digunakan oleh admin untuk mengelola master data, data *petshop*, data kategori melihat data rating, data member, dan data admin . Gambar 5.7 halaman *dashboard* admin merupakan hasil implementasi dari rancangan pada gambar 4.29.

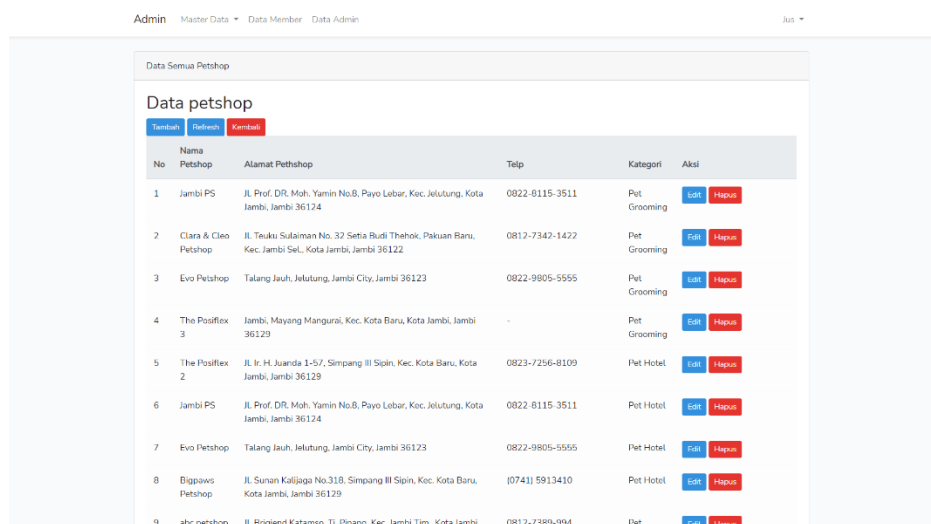


Gambar 5.7 Tampilan Halaman Dashboard Admin

2. Tampilan Halaman Data *Petshop*

Halaman data *petshop* merupakan halaman yang berisikan informasi mengenai data *petshop* yang telah diisi oleh admin pada sistem dengan menampilkan nama *petshop*, alamat, telepon, dan kategori, admin disini dapat melakukan

tambah data, edit data serta menghapus data pada sistem. Gambar 5.8 halaman data *petshop* merupakan hasil implementasi dari rancangan pada gambar 4.30.

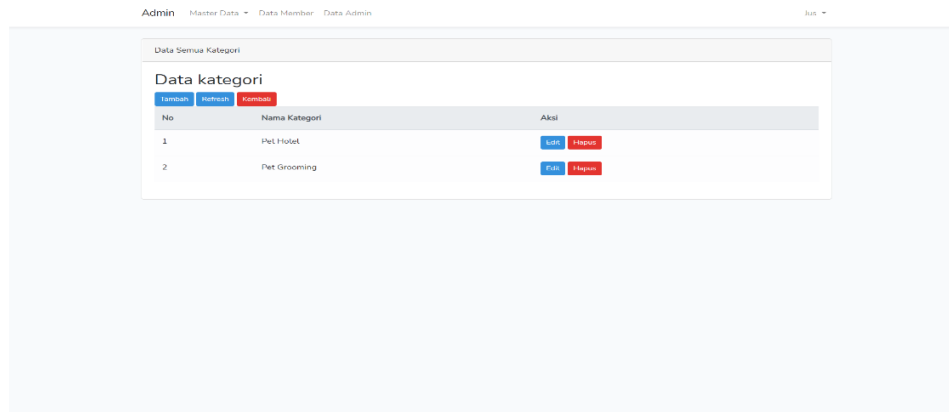


No	Nama Petshop	Alamat Petshop	Telp	Kategori	Aksi
1	Jambi PS	Jl. Prof. DR. Moh. Yamin No.8, Payo Lebar, Kec. Jelutung, Kota Jambi, Jambi 36124	0822-8115-3511	Pet Grooming	Edit Hapus
2	Clara & Cleo Petshop	Jl. Teuku Sulaiman No. 32 Setia Budi Thehok, Pakuan Baru, Kec. Jambi Sel., Kota Jambi, Jambi 36122	0812-7342-1422	Pet Grooming	Edit Hapus
3	Evo Petshop	Talang Jauh, Jelutung, Jambi City, Jambi 36123	0822-9805-5555	Pet Grooming	Edit Hapus
4	The Posiflex 3	Jambi, Mayang Mangurai, Kec. Kota Baru, Kota Jambi, Jambi 36129	-	Pet Grooming	Edit Hapus
5	The Posiflex 2	Jl. Ir. H. Juanda 1-57, Simpang III Sipin, Kec. Kota Baru, Kota Jambi, Jambi 36129	0823-7256-8109	Pet Hotel	Edit Hapus
6	Jambi PS	Jl. Prof. DR. Moh. Yamin No.8, Payo Lebar, Kec. Jelutung, Kota Jambi, Jambi 36124	0822-8115-3511	Pet Hotel	Edit Hapus
7	Evo Petshop	Talang Jauh, Jelutung, Jambi City, Jambi 36123	0822-9805-5555	Pet Hotel	Edit Hapus
8	Bigpaws Petshop	Jl. Sunan Kalijaga No.318, Simpang III Sipin, Kec. Kota Baru, Kota Jambi, Jambi 36129	(0741) 5913410	Pet Hotel	Edit Hapus
9	abc petshop	Jl. Brigjend Katamsno, Tj. Pinang, Kec. Jambi Tim., Kota Jambi,	0812-7389-994	Pet	Edit Hapus

Gambar 5.8 Tampilan Halaman Data Petshop

3. Tampilan Halaman Data Kategori

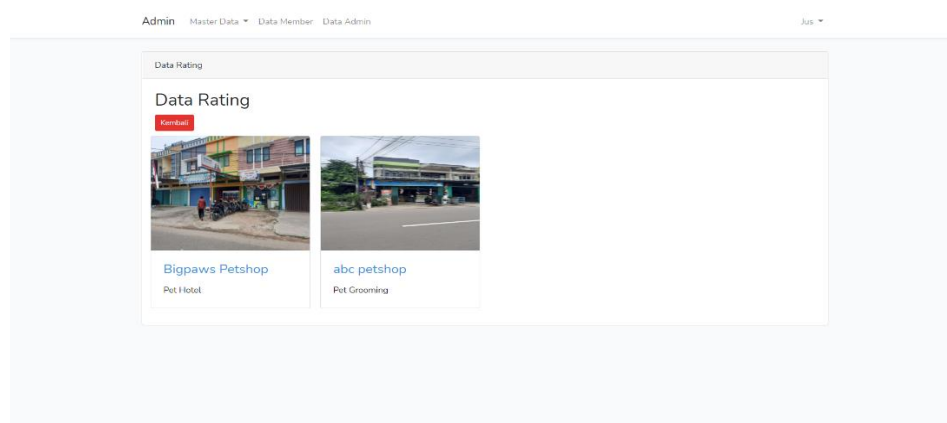
Halaman data kategori merupakan halaman yang berisikan informasi mengenai data kategori yang telah diisi oleh admin pada sistem dengan menampilkan nama kategori, admin disini dapat melakukan tambah data kategori, edit data serta menghapus data pada sistem. Gambar 5.9 halaman data kategori merupakan hasil implementasi dari rancangan pada gambar 4.31.



Gambar 5.9 Tampilan Halaman Data Kategori

4. Tampilan Halaman Data *Rating*

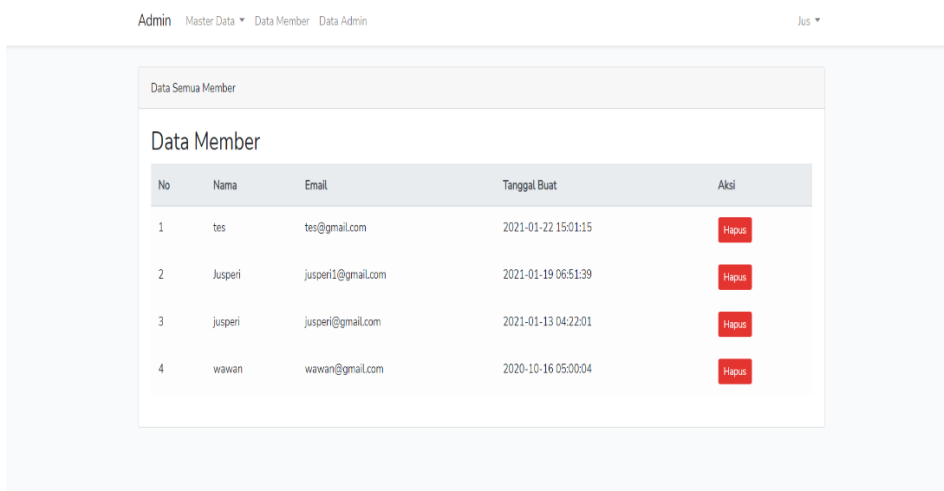
Halaman data *rating* merupakan halaman yang berisikan informasi mengenai data *rating* dari sebuah *petshop* yang telah diisi oleh member atau pengguna pada aplikasi, admin disini dapat melakukan menghapus data rating pada sistem. Gambar 5.10 halaman data rating merupakan hasil implementasi dari rancangan pada gambar 4.32.



Gambar 5.10 Tampilan Halaman Data Rating

5. Tampilan Halaman Data Member

Halaman data member merupakan halaman yang berisikan informasi mengenai data pengguna yang telah terdaftar ke dalam aplikasi yang menampilkan data nama, email, tanggal buat , admin disini dapat melakukan hapus data pada sistem. Gambar 5.11 halaman data member merupakan hasil implementasi dari rancangan pada gambar 4.33.



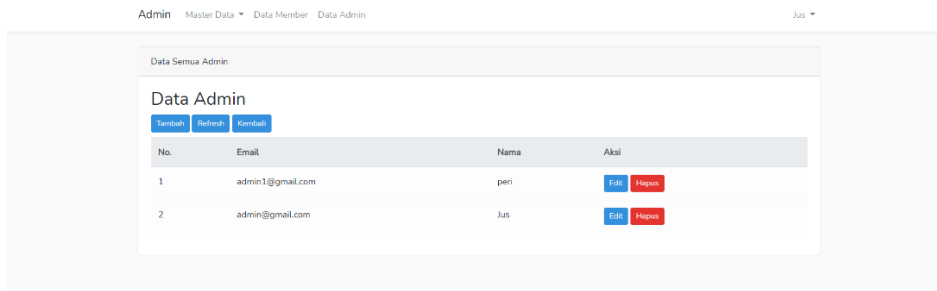
The screenshot shows a web interface with a navigation bar at the top containing 'Admin', 'Master Data', 'Data Member', and 'Data Admin'. Below the navigation bar, there is a section titled 'Data Semua Member' which contains a table titled 'Data Member'. The table has five columns: 'No', 'Nama', 'Email', 'Tanggal Buat', and 'Aksi'. There are four rows of data, each with a red 'Hapus' button in the 'Aksi' column.

No	Nama	Email	Tanggal Buat	Aksi
1	tes	tes@gmail.com	2021-01-22 15:01:15	Hapus
2	Jusperi	jusperi1@gmail.com	2021-01-19 06:51:39	Hapus
3	jusperi	jusperi@gmail.com	2021-01-13 04:22:01	Hapus
4	wawan	wawan@gmail.com	2020-10-16 05:00:04	Hapus

Gambar 5.11 Tampilan Halaman Data Member

6. Tampilan Halaman Data Admin

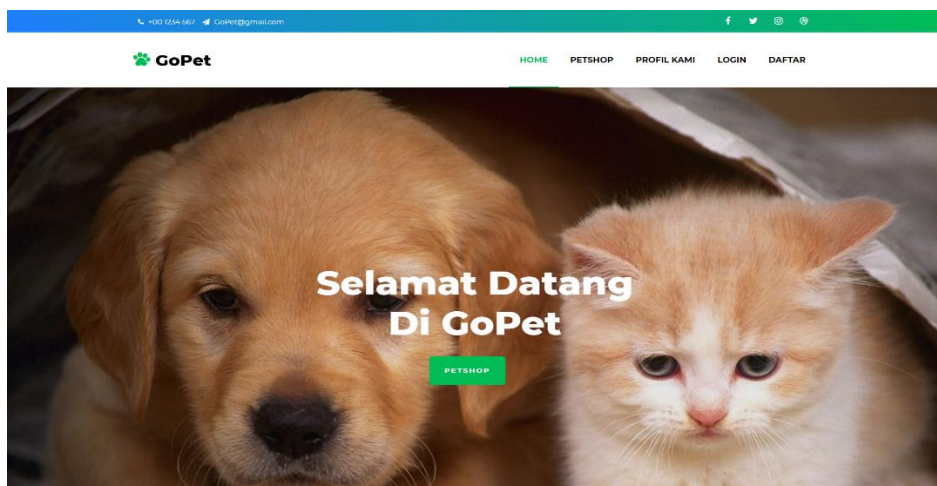
Halaman data admin merupakan halaman yang berisikan informasi mengenai data admin yang telah terdaftar ke dalam aplikasi yang menampilkan data nama, email. Gambar 5.12 halaman data admin merupakan hasil implementasi dari rancangan pada gambar 4.34.



Gambar 5.12 Tampilan Halaman Data Admin

7. Tampilan Halaman Utama Pengguna

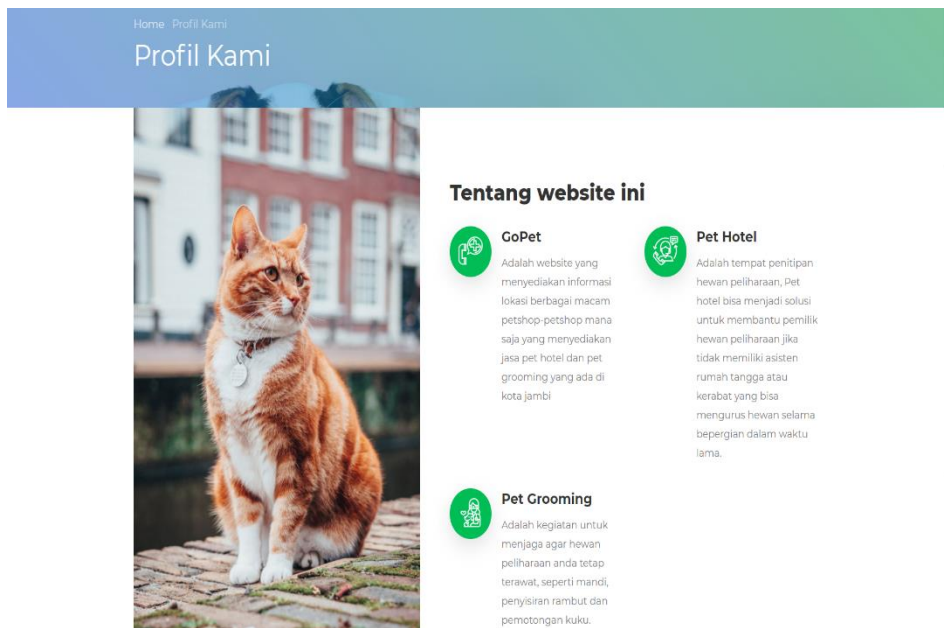
Halaman utama pengguna merupakan halaman yang menampilkan Halaman Utama website informasi *pet hotel* dan *pet grooming* yang ada di kota jambi berbasis *web* dan menu-menu yang menghubungkan dengan halaman lainnya. Gambar 5.13 halaman utama pengguna merupakan hasil implementasi dari rancangan pada gambar 4.35.



Gambar 5.13 Tampilan Halaman Utama Pengguna

8. Tampilan Halaman Profil

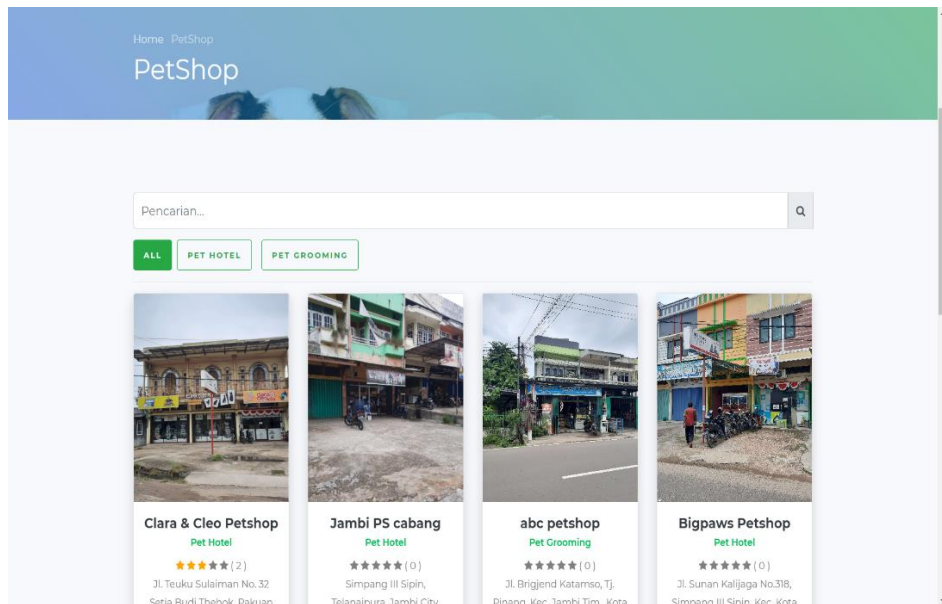
Halaman profil merupakan halaman yang menampilkan informasi mengenai tentang website gopet. Gambar 5.14 halaman profil merupakan hasil implementasi dari rancangan pada gambar 4.36.



Gambar 5.14 Tampilan Halaman Profil

9. Tampilan Halaman Daftar *Petshop*

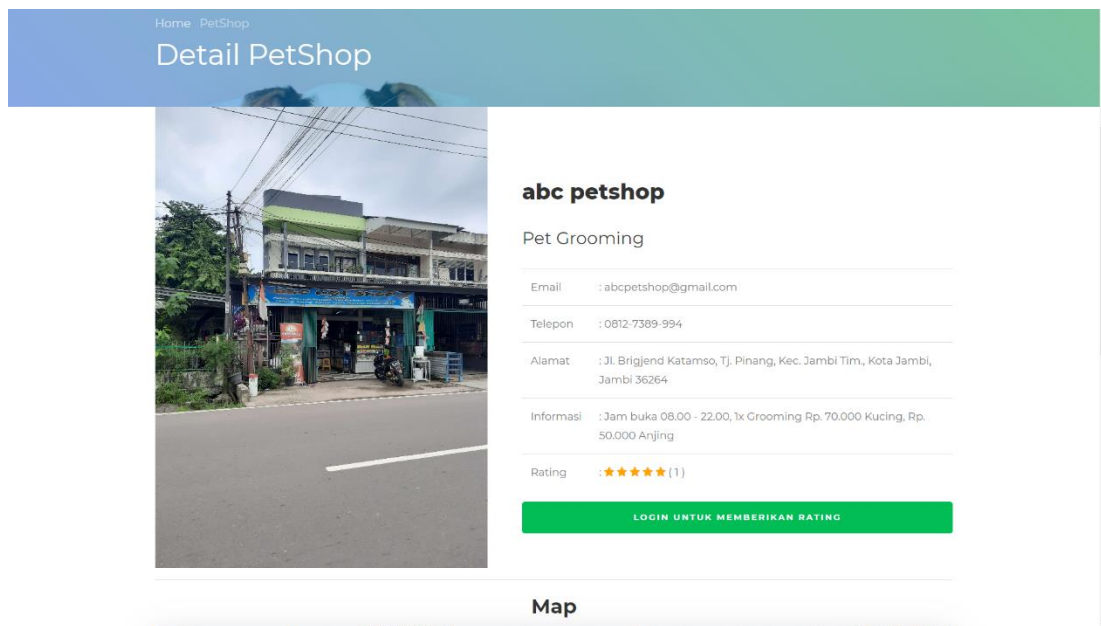
Halaman daftar *petshop* merupakan halaman yang menampilkan daftar-daftar *petshop* mana saja yang memiliki jasa *pet hotel* dan *pet grooming* dan pada rancangan ini pengguna bisa melakukan pencarian *petshop*. Gambar 5.15 halaman daftar *petshop* merupakan hasil implementasi dari rancangan pada gambar 4.37.



Gambar 5.15 Tampilan Halaman Daftar Petshop

10. Tampilan Halaman *Detail Petshop*

Halaman detail *petshop* merupakan halaman yang menampilkan detail informasi dari *petshop* seperti foto, alamat, jam buka dan jam tutup dan peta lokasi serta pada halaman ini pengguna dapat memberikan rating dan komentar dengan syarat mendaftar dan *Login* pengguna yang telah mendaftar dan *Login* disebut member. Gambar 5.16 halaman *detail petshop* merupakan hasil implementasi dari rancangan pada gambar 4.38.



Gambar 5.16 Tampilan Halaman Detail Petshop

5.1.3 Impelmentasi Rancangan Tabel

1. Tabel Admin

Tabel admin ini digunakan untuk menyimpan data-data admin yang berhubungan dengan admin. Struktur tabel admin ini merupakan implementasi dari rancangan tabel admin. Gambar 5.17 tampilan tabel admin merupakan hasil implementasi dari rancangan pada tabel 4.15.

#	Nama	Jenis	Penyortiran	Atribut	Tak Ternilai	Bawaan	Komentar	Ekstra	Tindakan
1	id 🔑	bigint(20)		UNSIGNED	Tidak	Tidak ada		AUTO_INCREMENT	✏️ Ubah 🚫 Hapus ▼ Lainnya
2	name	varchar(255) utf8mb4_unicode_ci			Tidak	Tidak ada			✏️ Ubah 🚫 Hapus ▼ Lainnya
3	email 🔑	varchar(255) utf8mb4_unicode_ci			Tidak	Tidak ada			✏️ Ubah 🚫 Hapus ▼ Lainnya
4	email_verified_at	timestamp			Ya	NULL			✏️ Ubah 🚫 Hapus ▼ Lainnya
5	password	varchar(255) utf8mb4_unicode_ci			Tidak	Tidak ada			✏️ Ubah 🚫 Hapus ▼ Lainnya

Gambar 5.17 Tampilan Tabel Admin

2. Tabel *Member*

Tabel *member* ini digunakan untuk menyimpan data-data *member*. Struktur tabel *member* ini merupakan implementasi dari rancangan tabel *member*. Gambar 5.18 tampilan tabel *member* merupakan hasil implementasi dari rancangan pada tabel 4.16.

#	Nama	Jenis	Penyortiran	Atribut	Tak Ternilai	Bawaan	Komentar	Ekstra	Tindakan
1	id	int(11)			Tidak	Tidak ada		AUTO_INCREMENT	Ubah Hapus Lainnya
2	nama	varchar(100)	utf8mb4_unicode_ci		Tidak	Tidak ada			Ubah Hapus Lainnya
3	email	varchar(100)	utf8mb4_unicode_ci		Tidak	Tidak ada			Ubah Hapus Lainnya
4	password	varchar(100)	utf8mb4_unicode_ci		Tidak	Tidak ada			Ubah Hapus Lainnya

Gambar 5.18 Tampilan Tabel Member

3. Tabel *Petshop*

Tabel *petshop* ini digunakan untuk menyimpan data-data *petshop*. Struktur tabel *petshop* ini merupakan implementasi dari rancangan tabel *petshop*. Gambar 5.19 tampilan tabel *petshop* merupakan hasil implementasi dari rancangan pada tabel 4.17.

#	Nama	Jenis	Penyortiran	Atribut	Tak Ternilai	Bawaan	Komentar	Ekstra	Tindakan
1	id	int(11)			Tidak	Tidak ada		AUTO_INCREMENT	Ubah Hapus Lainnya
2	kategori_id	int(11)			Tidak	Tidak ada			Ubah Hapus Lainnya
3	email	varchar(100)	utf8mb4_unicode_ci		Tidak	Tidak ada			Ubah Hapus Lainnya
4	nama_pemilik	varchar(100)	utf8mb4_unicode_ci		Tidak	Tidak ada			Ubah Hapus Lainnya
5	nama_petshop	varchar(100)	utf8mb4_unicode_ci		Tidak	Tidak ada			Ubah Hapus Lainnya
6	alamat_petshop	varchar(100)	utf8mb4_unicode_ci		Tidak	Tidak ada			Ubah Hapus Lainnya
7	telp	varchar(20)	utf8mb4_unicode_ci		Tidak	Tidak ada			Ubah Hapus Lainnya
8	foto	varchar(255)	utf8mb4_unicode_ci		Tidak	Tidak ada			Ubah Hapus Lainnya
9	foto2	varchar(255)	utf8mb4_unicode_ci		Tidak	Tidak ada			Ubah Hapus Lainnya
10	deskripsi	varchar(255)	utf8mb4_unicode_ci		Tidak	Tidak ada			Ubah Hapus Lainnya
11	url_map	varchar(500)	utf8mb4_unicode_ci		Ya	NULL			Ubah Hapus Lainnya

Gambar 5.19 Tampilan Tabel Petshop

4. Tabel Kategori

Tabel kategori ini digunakan untuk menyimpan data-data kategori. Struktur tabel kategori ini merupakan implementasi dari rancangan tabel kategori. Gambar 5.20 tampilan tabel kategori merupakan hasil implementasi dari rancangan pada tabel 4.18.

#	Nama	Jenis	Penyortiran	Atribut	Tak Ternilai	Bawaan	Komentar	Ekstra	Tindakan
1	id	int(11)			Tidak	Tidak ada		AUTO_INCREMENT	Ubah Hapus Lainnya
2	nama_kategori	varchar(30)	utf8mb4_unicode_ci		Tidak	Tidak ada			Ubah Hapus Lainnya

Gambar 5.20 Tampilan Tabel Kategori

5. Tabel *Rating*

Tabel *rating* ini digunakan untuk menyimpan data-data *rating*. Struktur tabel *rating* ini merupakan implementasi dari rancangan tabel *rating*. Gambar 5.201 tampilan tabel *rating* merupakan hasil implementasi dari rancangan pada tabel 4.19.

#	Nama	Jenis	Penyortiran	Atribut	Tak Ternilai	Bawaan	Komentar	Ekstra	Tindakan
1	id	int(11)			Tidak	Tidak ada		AUTO_INCREMENT	Ubah Hapus Lainnya
2	petshop_id	int(11)		Ya		NULL			Ubah Hapus Lainnya
3	member_id	int(11)		Ya		NULL			Ubah Hapus Lainnya
4	komentar	varchar(255)	utf8mb4_unicode_ci	Ya		NULL			Ubah Hapus Lainnya
5	rating	int(11)		Ya		NULL			Ubah Hapus Lainnya

Gambar 5.21 Tampilan Tabel Rating

5.2 PENGUJIAN

Pengujian sistem dilakukan menggunakan metode Black Box untuk memastikan bahwa software yang telah dibuat telah sesuai desainnya dan semua fungsi dapat dipergunakan dengan baik tanpa ada kesalahan.

1. Pengujian Menu *Login*

Pengujian *Login* digunakan untuk memastikan bahwa Halaman Menu *Login* telah dapat digunakan dengan baik dan sesuai dengan fungsinya.

Tabel 5.1 Pengujian Menu Login

No.	Deskripsi	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran yang Diharapkan	Hasil yang didapat	Kesimpulan
1	Pengujian Login, <i>username</i> dan <i>password</i> benar	<ul style="list-style-type: none"> - Buka aplikasi - Tampilkan Halaman Menu <i>Login</i> - <i>Input username</i> dan <i>password</i> benar - Klik tombol <i>Login</i> 	<ul style="list-style-type: none"> - <i>Username</i> dan <i>Password</i> - Klik tombol <i>Login</i> 	User masuk ke dalam sistem dan dapat mengakses sistem	User masuk ke dalam sistem dan dapat mengakses sistem	Baik
2	Pengujian Login, Tanpa <i>username</i> dan <i>password</i>	<ul style="list-style-type: none"> - Buka aplikasi - Tampilkan Halaman Menu <i>Login</i> - Tanpa meng <i>Input username</i> dan <i>password</i> - Klik tombol <i>Login</i> 	<ul style="list-style-type: none"> - <i>Username</i> dan <i>Password</i> kosong - Klik tombol <i>Login</i> 	Tampil pesan peringatan “ <i>Username</i> atau <i>Password</i> salah”	User tidak masuk ke menu utama dan Tetap pada Halaman Menu <i>Login</i>	Baik

3	Pengujian Login, <i>username</i> dan <i>password</i> salah	<ul style="list-style-type: none"> - Buka aplikasi - <i>Input username</i> dan <i>password</i> salah - Klik tombol <i>Login</i> 	<ul style="list-style-type: none"> - <i>Username</i> dan <i>Password</i> - Klik tombol <i>Login</i> 	Tampil pesan peringatan " <i>Username</i> dan <i>Password</i> salah"	User tidak masuk ke menu utama dan Tetap pada Halaman Menu <i>Login</i>	Baik
4	Pengujian Login, <i>Username</i> benar dan <i>Password</i> salah atau kosong	<ul style="list-style-type: none"> - Buka aplikasi - <i>Input Username</i> benar dan <i>Password</i> salah atau kosong - Klik tombol <i>Login</i> 	<ul style="list-style-type: none"> - <i>Username</i> dan <i>Password</i> - Klik tombol <i>Login</i> 	Tampil pesan peringatan " <i>Password</i> salah"	User tidak masuk ke menu utama dan Tetap pada Halaman Menu <i>Login</i>	Baik
5	Pengujian Login, <i>Username</i> salah atau kosong dan <i>Password</i> benar	<ul style="list-style-type: none"> - Buka aplikasi - <i>Input Username</i> salah atau kosong dan <i>Password</i> benar - Klik tombol <i>Login</i> 	<ul style="list-style-type: none"> - <i>Username</i> dan <i>Password</i> - Klik tombol <i>Login</i> 	Tampil pesan peringatan " <i>Username</i> salah"	User tidak masuk ke menu utama dan Tetap pada Halaman Menu <i>Login</i>	Baik

2. Pengujian Menu Utama

Pengujian menu utama digunakan untuk memastikan bahwa halaman menu utama telah dapat digunakan dengan baik dan sesuai dengan fungsinya.

Tabel 5.2 Pengujian Menu Utama

No.	Deskripsi	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran yang Diharapkan	Hasil yang didapat	Kesimpulan
1	Pengujian Menu <i>Petshop</i>	<ul style="list-style-type: none"> - Klik menu <i>petshop</i> - Tampilkan halaman menu <i>petshop</i> 	- Klik menu <i>petshop</i>	Tampil halaman menu <i>petshop</i>	Tampil halaman menu <i>petshop</i>	Baik
2	Pengujian Menu Profil Kami	<ul style="list-style-type: none"> - Klik menu profil - Tampilkan halaman menu profil 	- Klik menu profil	Tampil halaman menu profil	Tampil halaman menu profil	Baik
3	Pengujian Menu <i>Login</i>	<ul style="list-style-type: none"> - Klik menu <i>login</i> - Tampilkan halaman menu <i>login</i> 	- Klik tombol <i>login</i>	Tampil halaman menu <i>login</i>	Tampil halaman menu <i>login</i>	Baik
4	Pengujian Menu <i>Daftar</i>	<ul style="list-style-type: none"> - Klik menu <i>daftar</i> - Tampilkan halaman menu <i>daftar</i> 	- Klik menu <i>daftar</i>	Tampil halaman menu <i>daftar</i>	Tampil halaman menu <i>daftar</i>	Baik
5	Pengujian Menu <i>Logout</i>	<ul style="list-style-type: none"> - Klik menu <i>logout</i> - Tampilkan halaman menu <i>logout</i> 	- Klik menu <i>logout</i>	Tampil halaman menu <i>logout</i>	Tampil halaman menu <i>logout</i>	Baik

3. Pengujian Menu Mengelola Admin

Pengujian menu data admin digunakan untuk memastikan fungsi tambah, fungsi edit, dan fungsi hapus data admin dapat digunakan sesuai dengan fungsinya.

Tabel 5.3 Pengujian Mengelola Data Admin

No.	Deskripsi	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran yang Diharapkan	Hasil yang didapat	Kesimpulan
1	Pengujian pada menambah data admin	<ul style="list-style-type: none">- Mengakses <i>website</i>- <i>Login</i>- Mengklik data admin- Klik tombol tambah	<ul style="list-style-type: none">- Mengisi data- Klik simpan	Menampilkan pesan bahwa data berhasil ditambah	Data pada database bertambah	Proses tambah data berhasil, Hasil Baik
2	Pengujian pada menambah data admin	<ul style="list-style-type: none">- Mengakses <i>website</i>- <i>Login</i>- Mengklik data admin- Klik tombol tambah	<ul style="list-style-type: none">- Mengisi data- Salah satu data belum terisi- Klik simpan	Menampilkan pesan bahwa data belum lengkap	Data pada database tidak bertambah	Proses gagal, Hasil Baik

3	Pengujian pada mengedit data admin	<ul style="list-style-type: none"> - Mengakses <i>website</i> - <i>Login</i> - Mengklik menu data admin - Pilih data - Klik tombol edit 	<ul style="list-style-type: none"> - Mengisi data - Klik <i>update</i> 	Menampilkan pesan bahwa data berhasil diedit	Data pada database diedit	Proses edit berhasil, Hasil Baik
4	Pengujian pada mengedit data admin	<ul style="list-style-type: none"> - Mengakses <i>website</i> - <i>Login</i> - Mengklik menu data admin - Pilih data - Klik tombol edit 	<ul style="list-style-type: none"> - Mengisi data - Salah satu data belum terisi - Klik <i>update</i> 	Menampilkan pesan bahwa data belum diedit	Data pada database tidak diedit	Proses edit gagal, Hasil Baik
5	Pengujian pada menghapus data admin	<ul style="list-style-type: none"> - Mengakses <i>website</i> - <i>Login</i> - Mengklik data admin - Pilih data - Klik tombol hapus 	- Klik OK	Menampilkan pesan telah dihapus	Data pada database terhapus	Proses hapus berhasil, Hasil Baik

6	Pengujian pada menghapus data admin	<ul style="list-style-type: none"> - Mengakses <i>website</i> - <i>Login</i> - Mengklik data admin - Pilih data - Klik tombol hapus 	- Klik <i>cancel</i>	Menampilkan pesan bahwa data belum dihapus	Data pada database belum terhapus	Proses hapus batal, Hasil Baik
---	-------------------------------------	--	----------------------	--	-----------------------------------	--------------------------------

4. Pengujian Menu Mengelola Data *Petshop*

Pengujian menu data *petshop* digunakan untuk memastikan fungsi tambah, fungsi edit, dan fungsi hapus data *petshop* dapat digunakan sesuai dengan fungsinya.

Tabel 5.4 Pengujian Menu Mengelola Data *Petshop*

No.	Deskripsi	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran yang Diharapkan	Hasil yang didapat	Kesimpulan
1	Pengujian pada menambah data <i>petshop</i>	<ul style="list-style-type: none"> - Mengakses <i>website</i> - <i>Login</i> - Mengklik data <i>petshop</i> - Klik tombol tambah 	<ul style="list-style-type: none"> - Mengisi data - Klik simpan 	Menampilkan pesan bahwa data berhasil ditambah	Data pada database bertambah	Proses tambah data berhasil, Hasil Baik

2	Pengujian pada menambah data <i>petshop</i>	<ul style="list-style-type: none"> - Mengakses <i>website</i> - <i>Login</i> - Mengklik data <i>petshop</i> - Klik tombol tambah 	<ul style="list-style-type: none"> - Mengisi data - Salah satu data belum terisi - Klik simpan 	Menampilkan pesan bahwa data belum lengkap	Data pada database tidak bertambah	Proses gagal, Hasil Baik
3	Pengujian pada mengedit data <i>petshop</i>	<ul style="list-style-type: none"> - Mengakses <i>website</i> - <i>Login</i> - Mengklik menu data <i>petshop</i> - Pilih data - Klik tombol edit 	<ul style="list-style-type: none"> - Mengisi data - Klik <i>update</i> 	Menampilkan pesan bahwa data berhasil diedit	Data pada database diedit	Proses edit berhasil, Hasil Baik
4	Pengujian pada mengedit data <i>petshop</i>	<ul style="list-style-type: none"> - Mengakses <i>website</i> - <i>Login</i> - Mengklik menu data <i>petshop</i> - Pilih data - Klik tombol edit 	<ul style="list-style-type: none"> - Mengisi data - Salah satu data belum terisi - Klik <i>update</i> 	Menampilkan pesan bahwa data belum diedit	Data pada database tidak diedit	Proses edit gagal, Hasil Baik

5	Pengujian pada menghapus data <i>petshop</i>	<ul style="list-style-type: none"> - Mengakses <i>website</i> - <i>Login</i> - Mengklik data <i>petshop</i> - Pilih data - Klik tombol hapus 	- Klik OK	Menampilkan pesan telah dihapus	Data pada database terhapus	Proses hapus berhasil, Hasil Baik
6	Pengujian pada menghapus data <i>petshop</i>	<ul style="list-style-type: none"> - Mengakses <i>website</i> - <i>Login</i> - Mengklik data <i>petshop</i> - Pilih data - Klik tombol hapus 	- Klik <i>cancel</i>	Menampilkan pesan bahwa data belum dihapus	Data pada database belum terhapus	Proses hapus batal, Hasil Baik

5. Pengujian Menu Mengelola Data Kategori

Pengujian menu data kategori digunakan untuk memastikan fungsi tambah, fungsi edit, dan fungsi hapus data kategori dapat digunakan sesuai dengan fungsinya.

Tabel 5.5 Pengujian Menu Mengelola Data Kategori

No.	Deskripsi	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran yang Diharapkan	Hasil yang didapat	Kesimpulan
1	Pengujian pada menambah data kategori	<ul style="list-style-type: none"> - Mengakses <i>website</i> - <i>Login</i> - Mengklik data kategori - Klik tombol tambah 	<ul style="list-style-type: none"> - Mengisi data - Klik simpan 	Menampilkan pesan bahwa data berhasil ditambah	Data pada database bertambah	Proses tambah data berhasil, Hasil Baik
2	Pengujian pada menambah data kategori	<ul style="list-style-type: none"> - Mengakses <i>website</i> - <i>Login</i> - Mengklik data kategori - Klik tombol tambah 	<ul style="list-style-type: none"> - Mengisi data - Salah satu data belum terisi - Klik simpan 	Menampilkan pesan bahwa data belum lengkap	Data pada database tidak bertambah	Proses gagal, Hasil Baik
3	Pengujian pada mengedit data kategori	<ul style="list-style-type: none"> - Mengakses <i>website</i> - <i>Login</i> - Mengklik menu data kategori - Pilih data - Klik tombol edit 	<ul style="list-style-type: none"> - Mengisi data - Klik <i>update</i> 	Menampilkan pesan bahwa data berhasil diedit	Data pada database diedit	Proses edit berhasil, Hasil Baik

4	Pengujian pada mengedit data kategori	<ul style="list-style-type: none"> - Mengakses <i>website</i> - <i>Login</i> - Mengklik menu data kategori - Pilih data - Klik tombol edit 	<ul style="list-style-type: none"> - Mengisi data - Salah satu data belum terisi - Klik <i>update</i> 	Menampilkan pesan bahwa data belum diedit	Data pada database tidak diedit	Proses edit gagal, Hasil Baik
5	Pengujian pada menghapus data kategori	<ul style="list-style-type: none"> - Mengakses <i>website</i> - <i>Login</i> - Mengklik data kategori - Pilih data - Klik tombol hapus 	- Klik OK	Menampilkan pesan telah dihapus	Data pada database terhapus	Proses hapus berhasil, Hasil Baik
6	Pengujian pada menghapus data kategori	<ul style="list-style-type: none"> - Mengakses <i>website</i> - <i>Login</i> - Mengklik data kategori - Pilih data - Klik tombol hapus 	- Klik <i>cancel</i>	Menampilkan pesan bahwa data belum dihapus	Data pada database belum terhapus	Proses hapus batal, Hasil Baik

6. Pengujian Menu Mengelola Data *Rating*

Pengujian menu data *rating* digunakan untuk memastikan fungsi hapus data *rating* dapat digunakan sesuai dengan fungsinya.

Tabel 5.6 Pengujian Menu Mengelola Data Rating

No.	Deskripsi	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran yang Diharapkan	Hasil yang didapat	Kesimpulan
1	Pengujian pada menghapus data <i>rating</i>	<ul style="list-style-type: none"> - Mengakses <i>website</i> - <i>Login</i> - Mengklik data <i>rating</i> - Pilih data - Klik tombol hapus 	- Klik OK	Menampilkan pesan telah dihapus	Data pada database terhapus	Proses hapus berhasil, Hasil Baik
2	Pengujian pada menghapus data <i>rating</i>	<ul style="list-style-type: none"> - Mengakses <i>website</i> - <i>Login</i> - Mengklik data <i>rating</i> - Pilih data - Klik tombol hapus 	- Klik <i>cancel</i>	Menampilkan pesan bahwa data belum dihapus	Data pada database belum terhapus	Proses hapus batal, Hasil Baik

7. Pengujian Menu Mengelola Data Member

Pengujian menu data member digunakan untuk memastikan fungsi hapus data member dapat digunakan sesuai dengan fungsinya.

Tabel 5.7 Pengujian Mengelola Data Member

No.	Deskripsi	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran yang Diharapkan	Hasil yang didapat	Kesimpulan
1	Pengujian pada menghapus data member	<ul style="list-style-type: none"> - Mengakses <i>website</i> - <i>Login</i> - Mengklik data member - Pilih data - Klik tombol hapus 	- Klik OK	Menampilkan pesan telah dihapus	Data pada database terhapus	Proses hapus berhasil, Hasil Baik
2	Pengujian pada menghapus data member	<ul style="list-style-type: none"> - Mengakses <i>website</i> - <i>Login</i> - Mengklik data member - Pilih data - Klik tombol hapus 	- Klik <i>cancel</i>	Menampilkan pesan bahwa data belum dihapus	Data pada database belum terhapus	Proses hapus batal, Hasil Baik

5.3 ANALISIS HASIL YANG DICAPAI OLEH SISTEM

Adapun analisis hasil yang dicapai oleh website informasi *pet hotel* dan *pet grooming* berbasis *web* yang ada di Kota Jambi yang telah dibangun untuk mengatasi permasalahan yang terjadi pada pemilik hewan peliharaan adalah sebagai berikut :

1. Sistem yang dirancang dapat menjadi sarana informasi mengenai tempat-tempat pet hotel dan pet grooming.
2. Sistem yang dirancang ini dapat mempermudah dan mempersingkat waktu para pemilik hewan peliharaan dalam mencari tempat penitipan hewan peliharaan (*Pet Hotel*) dan tempat memandikan hewan peliharaan (*Pet Grooming*) yang ada dikota jambi.
3. Dengan adanya aplikasi ini dapat membantu para pemilik petshop dalam mendapatkan pelanggan.

5.3.1 Kelebihan Sistem

Adapun kelebihan dari sistem baru ini adalah sebagai berikut :

1. Sistem ini bisa digunakan oleh pengguna pada website informasi *pet hotel* dan *pet grooming* yang ada di Kota Jambi berbasis *web*, dengan memanfaatkan fungsi pencarian sehingga mempermudah dalam pencarian data.
2. Sistem mampu melakukan pengolahan data seperti mendata admin, *petshop*, kategori, rating, member.

5.3.2 Kekurangan Sistem

Tampilan *interface* masih sederhana diharapkan untuk pengembangan sistem selanjutnya dapat meningkatkan kualitas dari tampilan *interface* tersebut.