

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 LATAR BELAKANG MASALAH

Pesatnya perkembangan teknologi informasi yang ada sekarang ini, membuat pemanfaatan teknologi informasi semakin berkembang pula. Hal ini membuat Internet yang merupakan salah satu dari perkembangan teknologi informasi dan komunikasi menjadi sarana pendukung yang penting dalam segala bidang. Seiring dengan perkembangan teknologi informasi, banyak sekali riset-riset yang dilakukan untuk mendorong timbulnya penemuan baru dalam dunia teknologi [1].

Gunika dkk. [2] dalam jurnal Aplikasi Penanda Lokasi Peta Digital Berbasis Mobile GIS Pada Smartphone Android mengatakan bahwa salah satu keutamaan dari Android yaitu lisensinya yang bersifat terbuka (open source) dan gratis (free) sehingga bebas untuk dikembangkan karena tidak ada biaya royalti maupun didistribusikan dalam bentuk apapun. Hal ini memudahkan para programmer untuk membuat aplikasi baru di dalamnya.

Daerah Bangko merupakan kabupaten yang sedang berkembang seperti pada tempat-tempat industri, pariwisata, pendidikan, sarana transportasi umum dan pelayanan publik seperti kesehatan lainnya. Sebagai kabupaten yang sedang berkembang membantu masyarakat untuk mengetahui layanan publik kota Bangko perlu dibangun sebuah layanan informasi yang berguna bagi masyarakat dan pendatang terutama keberadaan fasilitas pemerintah di Kota Bangko. Seringkali banyak lokasi fasilitas pemerintah yang belum diketahui masyarakat

secara luas dan tidak diimbangi informasi, sehingga masih banyak masyarakat Kota Bangko yang tidak mengetahui dimana saja lokasi fasilitas pemerintah seperti kantor pelayanan kependudukan dan pencatatan sipil.

Masalah yang sering terjadi yang dialami oleh sebagian masyarakat dan pendatang yang ingin mengetahui fasilitas Pemerintah yang ada di kota Bangko Dalam rangka ini untuk membantu masyarakat dan pendatang dalam mencari penyebaran tempat-tempat fasilitas pemerintah apa aja di kota Bangko maka kami membuat aplikasi berbasis android yang berfungsi untuk mencari tempat fasilitas pemerintah agar dapat memudahkan pendatang atau masyarakat.

Berdasarkan dari permasalahan diatas, penulis tertarik untuk melakukan penelitian guna mencari solusi yang tepat dengan merancang aplikasi android. Penulis menuangkan dalam skripsi yang berjudul

“Perancangan Aplikasi Sistem Informasi Geografis (GIS) Fasilitas Pemerintah Berbasis Android (Studi Kasus Kota Bangko)”.

1.2 RUMUSAN MASALAH

Dari latar belakang masalah yang telah diuraikan ini maka rumusan masalah yang akan dibahas yaitu bagaimana merancang sebuah sistem informasi geografis pencarian fasilitas pemerintah di kota Bangko berbasis android.

1.3 BATASAN MASALAH

Agar penelitian ini dapat berjalan dengan baik dan terarah, maka dibuatlah batasan terhadap ruang lingkup penelitian sebagai berikut:

1. Dalam aplikasi ini terdapat pencarian kantor-kantor fasilitas pemerintah di kota Bangko.
2. Fitur yang ada dalam aplikasi ini berupa informasi dalam bentuk teks, gambar, akses panggilan cepat dan terintegrasi dengan *Google Maps*.
3. Aplikasi ini dibangun dengan menggunakan pemodelan berorientasi objek dengan tools UML(*Unified Modeling Language*) yang meliputi: *Use case Diagram, Activity Diagram, Class Diagram*.
4. Aplikasi ini hanya berjalan pada sistem operasi android.
5. Aplikasi ini dibangun dengan menggunakan bahasa pemrograman Java

1.4 TUJUAN DAN MANFAAT PENELITIAN

1.4.1 Tujuan Penelitian

Adapun tujuan yang ingin dicapai pada penelitian skripsi ini adalah sebagai berikut yaitu :

1. Menganalisa sistem geografis lokasi fasilitas pemerintah di kota Bangko.
2. Merancang sistem informasi geografis lokasi penyebaran faslitas pemerintah yang berada di kota Bangko.

1.4.2 Manfaat Penelitian

Adapun manfaat penelitian yang dapat diperoleh adalah:

1. Dapat mengetahui Informasi tentang fasilitas pemerintah di kota Bangko.
2. Dapat mengetahui lokasi fasilitas pemerintah dengan Google Maps.
3. Bermanfaat sebagai media informasi bagi masyarakat yang tinggal di kota Bangko.
4. Membantu pemerintah kota Bangko untuk mengenalkan tempat fasilitas pemerintah yang ada.

1.5 SISTEMATIKA PENULISAN

BAB I PENDAHULUAN

Pada bab ini berisi antara lain : Latar belakang masalah, Perumusan Masalah, Batasan Masalah, Tujuan Penelitian, Manfaat Penelitian, dan Sistematika Penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Pada bab ini akan diuraikan teori-teori yang berhubungan dengan penelitian ini, dimana pembahasan diambil dari buku-buku, laporan, jurnal penelitian, dan artikel-artikel dari internet dengan tujuan untuk memperkuat isi penelitian.

BAB III METODE PENELITIAN

Pada bab ini akan diuraikan tentang tahapan proses yang dilakukan selama mengerjakan penelitian, metode atau pendekatan yang digunakan, serta tools (alat bantu) yang digunakan.

BAB IV ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Pada bab ini akan menjelaskan tentang hasil dari identifikasi masalah, analisis dan solusi alternative yang diusulkan, analisis kebutuhan system atau aplikasi yang akan digambarkan pada *Use Case Diagram, Activity Diagram dan Class Diagram*.

BAB V IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

Pada bab ini menguraikan tentang implementasi sistem yang telah dirancang sebelumnya dan di uji coba terhadap sistem yang dirancang, hal-hal yang ditonjolkan yang merupakan kelebihan dan kekurangan dari sistem ini, cara menjalankannya, serta analisis hasil yang dicapai.

BAB VI PENUTUP

Pada bab ini berisi tentang kesimpulan yang menjawab permasalahan serta saran yang berisi alternatif dalam penyelesaian masalah untuk pengembangan lebih lanjut.