

BAB V

IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

5.1 IMPLEMENTASI SISTEM

Pada tahap ini akan dilakukan tahapan implementasi sistem, yaitu proses pembuatan sistem atau perangkat lunak dari tahap perancangan (*design*) ke tahap pengkodean dengan menggunakan bahasa pemrograman yang akan menghasilkan sistem atau perangkat lunak yang telah dirancang sebelumnya.

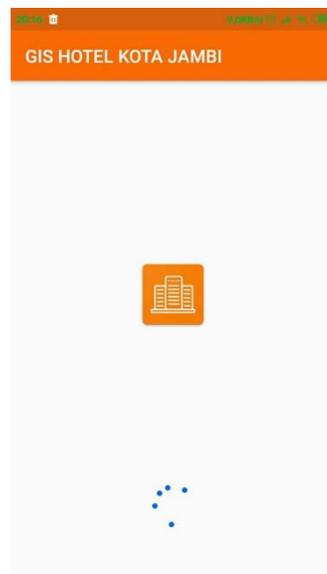
Pada tahapan kegiatan implementasi dan pengujian sistem ini, akan dilakukan pengetesan yang terdiri dari beberapa rangkaian pengujian dengan menggunakan beberapa perangkat *smartphone* yang dimaksudkan untuk menguji fungsionalitas dan *usability* dari sistem yang telah di rancang dan di bangun sebelumnya.

Serta pada tahapan implementasi dan pengujian ini kami gunakan juga sebagai bahan evaluasi, sebelum aplikasi siap digunakan secara langsung oleh pelanggan, yaitu sebagai bahan evaluasi dari *reability* dan *usability*, yang mana hal ini dimaksudkan agar aplikasi ini benar – benar dapat bisa dijalankan tanpa ada nya kendala serta aplikasi dapat atau bisa dipergunakan dan dimengerti penggunaannya oleh *user*.

Tujuan utama dari implementasi adalah menetapkan program yang telah dirancang pada kondisi sebenarnya. Adapun implementasi rancangan program antara lain sebagai berikut :

1. Tampilan Pembuka (*SplashScreen*)

Tampilan ini merupakan tampilan awal yang muncul pada saat pengguna menjalankan aplikasi GIS hotel kota jambi, dan halaman pembuka akan menampilkan proses loading beberapa detik sebelum masuk kehalaman utama. Gambar 5.1 berikut ini merupakan implementasi dari halaman *SplasScreen*.



Gambar 5.1 Halaman Pembuka

2. Tampilan Halaman Utama

Tampilan ini merupakan tampilan utama dari aplikasi GIS hotel kota jambi yang tampil setelah halaman *SplashScreen*. Pada halaman ini terdapat beberapa menu seperti *maps*, list hotel, profil, informasi, tambah lokasi

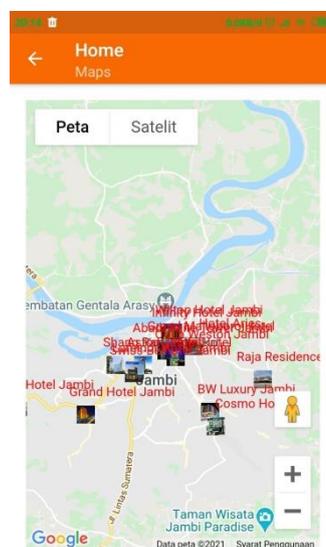
baru dan panduan. Gambar 5.2 berikut ini merupakan implementasi tampilan menu utama dari aplikasi.



Gambar 5.2 Halaman Utama

3. Tampilan Halaman *Maps* Lokasi

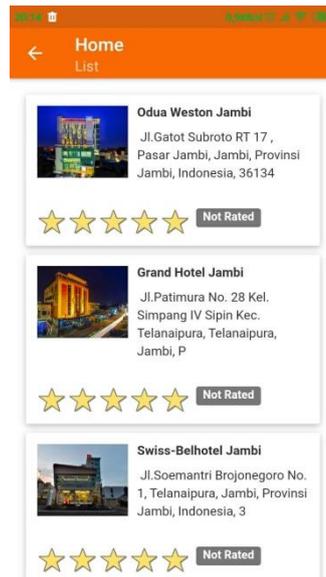
Tampilan ini merupakan tampilan titik koordinat lokasi yang ada di dalam *maps* yang menyesuaikan dengan daftar list hotel. Gambar 5.3 berikut ini merupakan implementasi tampilan menu *maps* dari aplikasi.



Gambar 5.3 Halaman *Maps*

4. Tampilan Halaman *Maps* Lokasi

Tampilan ini merupakan tampilan daftar hotel yang ditampilkan dalam bentuk *list*. Halaman ini dapat dilihat setelah memilih tab *list* di menu utama aplikasi. Gambar 5.4 berikut ini merupakan implementasi tampilan menu *list* dari aplikasi.



Gambar 5.4 Halaman *list*

5. Tampilan Halaman *Deskripsi*

Tampilan ini merupakan tampilan *deskripsi* hotel yang menampilkan nama pemilik, no telepon, fasilitas dan lain sebagainya. Gambar 5.5 berikut ini merupakan implementasi tampilan menu *deskripsi* dari aplikasi.



Gambar 5.5 Halaman Deskripsi

6. Tampilan Halaman Tambah Lokasi

Tampilan ini merupakan tampilan yang berfungsi untuk menambahkan lokasi hotel baru yang ingin di cari. Gambar 5.6 berikut ini merupakan implementasi tampilan menu tambah lokasi dari aplikasi.



Gambar 5.6 Halaman Tambah Lokasi

7. Tampilan Halaman Panduan

Tampilan ini merupakan tampilan yang berfungsi untuk memberi tahu bagaimana cara menggunakan aplikasi GIS hotel untuk *user*. Gambar 5.7 berikut ini merupakan implementasi tampilan menu panduan dari aplikasi.



Gambar 5.7 Halaman Panduan

8. Tampilan Halaman Berita

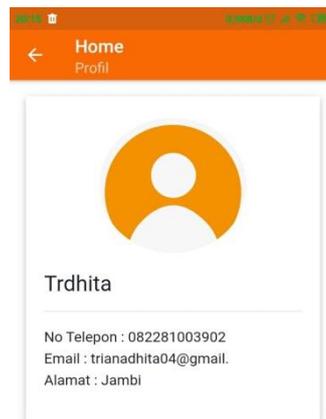
Tampilan ini merupakan tampilan yang menampilkan berita atau informasi untuk *user*. Gambar 5.8 berikut ini merupakan implementasi tampilan menu panduan dari aplikasi.



Gambar 5.8 Halaman Berita

9. Tampilan Halaman Profil

Tampilan ini merupakan tampilan dari profil *user* yang sudah login ke dalam aplikasi. Gambar 5.9 berikut ini merupakan implementasi tampilan menu profil dari aplikasi.



Gambar 5.9 Halaman Profil

5.2 PENGUJIAN SISTEM

Dengan selesainya perancangan aplikasi GIS hotel kota jambi ini, maka langkah selanjutnya yang dilakukan adalah melakukan pengujian hasil dari rancangan aplikasi. Dalam hal ini pengujian dilakukan dengan tujuan untuk mengetahui sejauh mana hasil yang diberikan aplikasi yang telah dirancang.

Metode yang digunakan dalam pengujian ini adalah dengan menggunakan metode *black box testing*. “Pada *black box testing*, cara pengujian hanya dilakukan dengan menjalankan atau mengeksekusi unit atau modul, kemudian diamati apakah hasil dari unit itu sesuai dengan yang diinginkan” Adapun beberapa tahapan pengujian yang telah penulis lakukan dirangkum dalam tabel pengujian sebagai berikut :

1. Pengujian Menu Utama

Tabel 5.1 Pengujian Menu Utama

Modul yang diuji	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran Yang Diharapkan	Hasil Yang Didapat	Kesimpulan
Menu Utama	Pengguna mengklik judul aplikasi	Klik judul aplikasi	Tampil menu dari aplikasi	Tampil menu utama dari aplikasi	Berhasil
Menu <i>Maps</i>	Pengguna mengklik menu <i>maps</i>	Klik tombol menu <i>maps</i>	Tampil halaman menu <i>maps</i> lokasi hotel	Tampil halaman menu <i>maps</i> lokasi hotel	Berhasil
Menu <i>List</i>	Pengguna mengklik menu <i>list</i>	Klik tombol menu <i>list</i>	Tampil halaman menu <i>list</i> hotel	Tampil halaman menu <i>list</i> hotel	Berhasil

Menu Berita	Pengguna mengklik menu berita	Klik tombol menu berita	Tampil halaman berita	Tampil halaman berita	Berhasil
Menu Tambah Lokasi	Pengguna mengklik menu tambah lokasi	Klik tombol menu tambah lokasi	Tampil halaman tambah lokasi	Tampil halaman tambah lokasi	Berhasil
Menu Profil	Pengguna mengklik menu profil	Klik tombol menu profil	Tampil halaman profil	Tampil halaman profil	Berhasil
Menu Panduan	Pengguna mengklik menu panduan	Klik tombol menu panduan	Tampil halaman panduan aplikasi	Tampil halaman panduan aplikasi	Berhasil

2. Pengujian Menu *Maps*

Tabel 5.2 Pengujian Menu *Maps*

Modul yang diuji	Prosedur Pengujian	Masukkan	Keluaran Yang Diharapkan	Hasil Yang Didapat	Kesimpulan
Menu <i>Maps</i>	Pengguna mengklik menu <i>maps</i>	Klik tombol menu <i>maps</i>	Tampil halaman <i>maps</i> lokasi hotel	Tampil halaman <i>maps</i> lokasi hotel	Berhasil

3. Pengujian Menu *list* Hotel

Tabel 5.3 Pengujian Menu *List* Hotel

Modul yang diuji	Prosedur Pengujian	Masukkan	Keluaran Yang Diharapkan	Hasil Yang Didapat	Kesimpulan
Menu <i>List</i>	Pengguna mengklik menu <i>list</i>	Memilih hotel pada daftar <i>list</i> hotel di	Menampilkan <i>list</i> hotel yang	Menampilkan <i>list</i> hotel	Berhasil

	hotel	perangkat android	ada di <i>database</i>	yang ada di <i>database</i>	
--	-------	-------------------	------------------------	-----------------------------	--

4. Pengujian Menu Berita

Tabel 5.4 Pengujian Menu Berita

Modul yang diuji	Prosedur Pengujian	Masukkan	Keluaran Yang Diharapkan	Hasil Yang Didapat	Kesimpulan
Menu Berita	Pengguna mengklik menu berita	Memilih berita pada daftar <i>list</i> berita di perangkat android	Menampilkan <i>list</i> berita yang ada di <i>database</i>	Menampilkan <i>list</i> berita yang ada di <i>database</i>	Berhasil

5. Pengujian Menu Tambah Lokasi

Tabel 5.5 Pengujian Menu Tambah Lokasi

Modul yang diuji	Prosedur Pengujian	Masukkan	Keluaran Yang Diharapkan	Hasil Yang Didapat	Kesimpulan
Menu Tambah Lokasi	Pengguna mengklik menu tambah lokasi	Memasukkan inputan data tentang lokasi hotel yang baru	Menampilkan data hotel yang baru di <i>database</i>	Menampilkan data hotel yang baru di <i>database</i>	Berhasil

6. Pengujian Menu Profil

Tabel 5.6 Pengujian Menu Profil

Modul yang diuji	Prosedur Pengujian	Masukkan	Keluaran Yang Diharapkan	Hasil Yang Didapat	Kesimpulan
-------------------------	---------------------------	-----------------	---------------------------------	---------------------------	-------------------

Menu Profil	Pengguna mengklik menu profil	Klik tombol menu profil	Menampilkan informasi user yang sudah <i>login</i>	Menampilkan informasi user yang sudah <i>login</i>	Berhasil
-------------	-------------------------------	-------------------------	--	--	----------

7. Pengujian Menu Panduan

Tabel 5.7 Pengujian Menu Panduan

Modul yang diuji	Prosedur Pengujian	Masukkan	Keluaran Yang Diharapkan	Hasil Yang Didapat	Kesimpulan
Menu Panduan	Pengguna mengklik menu panduan	Klik tombol menu panduan	Menampilkan halaman panduan	Menampilkan halaman panduan	Berhasil

5.3 ANALISIS HASIL YANG DICAPAI OLEH SISTEM

Setelah melakukan pengujian pada aplikasi GIS Lokasi Hotel kota jambi berbasis android ini, di dapat hasil evaluasi dari kemampuan sistem. Adapun kelebihan dan kekurangan dari sistem aplikasi tersebut sebagai berikut :

5.3.1 Kelebihan Aplikasi

Adapun kelebihan dari aplikasi GIS Lokasi Hotel kota jambi berbasis android ini yaitu :

1. Sistem memiliki *maps* yang dapat menunjukkan titik koordinat berisikan informasi lokasi hotel di Kota Jambi.
2. Dirancang memiliki fitur yang berisikan deskripsi tentang hotel di Kota Jambi dan dirancang untuk memudahkan pengguna untuk mendapatkan apa yang diinginkan tentang hotel di Kota Jambi (*User Friendly*).

3. Tersedia menu komentar dan rating bagi pengguna. Untuk memberikan umpan balik tentang kondisi dari lokasi hotel baik itu dari sisi pelayanan, lokasi, dan lain sebagainya.
4. Dapat digunakan dimana saja, karena aplikasi ini dirancang dan dapat berjalan di ponsel pintar (*smartphone*) yang berbasis android serta tidak membutuhkan spesifikasi android terlalu tinggi, karena aplikasi dirancang dengan persyaratan minimum (*minimum requitrement*) Android versi 5.1.1 (*Lollipop*).

5.3.2 Kekurangan Aplikasi

Adapun kekurangan dari aplikasi GIS Lokasi Hotel kota jambi berbasis android ini yaitu :

1. Belum tersedia fitur antrian untuk pelanggan dan belum tersedia nya fitur chat untuk komunikasi antara pemilik hotel dan calon pelanggan.
2. Aplikasi hanya bisa berjalan pada *platform* Android (tidak *multi platform*) dan pada aplikasi ini tidak ada fitur suara dan video.