

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 LATAR BELAKANG MASALAH

Teknologi merupakan suatu sarana yang dibuat untuk mempermudah kegiatan bagi kelangsungan dan kenyamanan hidup manusia. Seiring perkembangan zaman, komputer sudah banyak mengalami perubahan yang membuat setiap kalangan dapat menggunakannya dengan mudah baik dari segi bentuk maupun fungsi. Penggunaan smartphone, ipad, tablet, laptop dan lain sebagainya. lebih banyak digunakan dikarenakan lebih mudah untuk dibawa saat berpergian dan lebih praktis saat menggunakannya, salah satu perangkat mobile yang banyak digunakan oleh banyak kalangan saat ini yaitu smartphone yang berbasis android.

Android merupakan salah satu sistem operasi yang tengah berkembang pesat di masyarakat. Terdapat keunggulan dari sistem operasi ini antara lain sistem operasinya dapat diubah sesuai dengan keinginan kita sendiri. Android mulai menguasai pasar telepon genggam dan sangat di gemari karena fitur yang menarik dan harga yang terjangkau bagi kalangan menengah kebawah. Fitur seperti internet dan GPS (*Global Positioning System*) yang di tawarkan dapat di manfaatkan sebagai media untuk membangun aplikasi. Android menyediakan platform terbuka bagi para pengembang untuk menciptakan aplikasi mereka sendiri yang dapat di gunakan oleh bermacam peranti bergerak. Sistem operasi

android telah terintegrasi dengan Google Search, Google mail, Google Maps, dan juga Google Docs. Integrasi teknologi mobile GPS memungkinkan dikembangkan aplikasi mobile GIS yang interaktif.

Manfaat GPS juga dapat di manfaatkan dalam bidang perdagangan seperti aplikasi gojek, navigasi seperti kompas, dan GIS untuk pembuatan peta, seperti mengukur jarak dan referensi pengukuran, Selain itu GIS dapat di gunakan sebagai alat untuk mencari lokasi hotel terdekat.

Kota Jambi merupakan suatu kota yang ada di provinsi jambi yang sedang berkembang terutama dalam bidang pariwisata membuat banyak wisatawan yang ingin menikmati keindahan alam, budaya dan lain sebagainya. Akan tetapi untuk tempat beristirahat untuk tidur belum banyak yang mengetahui lokasi tersebut terutama letak hotel-hotel yang ada diwilayah kota jambi, kebanyakan mereka mendapat informasi tersebut dari mulut ke mulut. Namun informasi yang mereka dapat kurang begitu akurat dari segi geografis, Tentunya keterbatasan informasi akan menjadi penghambat bagi masyarakat yang hendak melakukan suatu perjalanan, terutama bagi yang tinggal diluar kota jambi untuk mencari informasi letak suatu lokasi hotel terdekat. Banyaknya masyarakat yang tidak tahu akan lokasi berupa *Google Maps* dan informasi yang tersedia berupa foto, nama hotel, nomor telepon, alamat serta jadwal buka dan tutup.

Pentingnya peranan perhotelan dapat berguna untuk melepas lelah atau untuk tempat beristirahat yang bisa menyegarkan suasana kembali. Tetapi lokasi Hotel ini tidak banyak diketahui oleh masyarakat luar dan kurangnya informasi yang didapat dari masyarakat lokal mengakibatkan masyarakat luar malas untuk

pergi berpariwisata. Dari masalah itu penulis Berinisiatif untuk merancang dan membuat sebuah sistem yang dapat digunakan untuk mencari lokasi perhotelan serta informasi lain terkait dengan Hotel tersebut. Sistem yang akan dibangun memanfaatkan salah satu teknologi dari *Google* yaitu *Google Maps* yang merupakan layanan aplikasi peta *Online* yang disediakan oleh *Google* secara gratis. Penerapan SIG (Sistem Informasi Geografis) merupakan langkah yang tepat untuk mengetahui lokasi Hotel yang terdapat di kota jambi karena SIG mempunyai kemampuan yang sangat luas, baik dalam proses pemetaan dan analisis sehingga teknologi tersebut sering di pakai dalam proses perencanaan tata ruang.

Untuk mengatasi permasalahan tersebut, peneliti tertarik mengangkat judul: **“PERANCANGAN APLIKASI SISTEM INFORMASI GEOGRAFIS LOKASI PERHOTELAN DI KOTA JAMBI BERBASIS ANDROID”** sebagai tugas skripsi. Dengan tersedianya GIS pencarian hotel di Kota Jambi ini, maka pengguna hanya perlu memanfaatkan dukungan internet dan android untuk mengetahui letak geografis serta informasi tentang ketersediaan Hotel di Kota Jambi dengan lebih praktis dan efisien.

1.2 RUMUSAN MASALAH

Berdasarkan uraian dari latar belakang di atas, maka rumusan masalah yang akan diangkat dalam penelitian ini adalah bagaimana merancang aplikasi sistem informasi geografis lokasi perhotelan di kota jambi berbasis android yang dapat digunakan untuk memberikan informasi mengenai peta letak hotel yang ada di kota jambi beserta informasi tentang fasilitas pendukung lainnya.

1.3 BATASAN MASALAH

Adapun batasan masalah yang di tentukan dalam penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Penelitian ini dilakukan pada hotel yang berada di kota jambi. Serta penggunaan informasi, dan titik lokasi dari aplikasi hanya mencakup kota jambi saja.
2. Aplikasi yang dibuat akan menampilkan informasi detail dari hotel. Untuk dapat menampilkan informasi seperti foto hotel, nama hotel, alamat, jam buka dan jam tutup, nomor kontak, harga hotel, serta navigasi ke lokasi hotel di *google map*.

1.4 TUJUAN DAN MANFAAT PENELITIAN

1.4.1 TUJUAN PENELITIAN

Adapun tujuan yang ingin dicapai pada penelitian yang dilakukan adalah sebagai berikut :

1. Menghasilkan dan membuat suatu aplikasi berupa sistem informasi geografis pencarian lokasi perhotelan yang ada di kota jambi.
2. Menghasilkan informasi tentang fasilitas pendukung yang ada di hotel yang berada di kota jambi.

1.4.2 MANFAAT PENELITIAN

Adapun Manfaat yang ingin dicapai pada penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Bagi pengguna aplikasi GIS ini, penelitian ini diharapkan dapat memudahkan para pengguna dalam mengetahui informasi lokasi perhotelan di kota Jambi dengan lebih praktis dan efisien.
2. Bagi peneliti selanjutnya, penelitian ini diharapkan dapat dijadikan referensi apabila ingin melakukan penelitian berkaitan dengan GIS pencarian lokasi perhotelan di kota Jambi, kami berharap peneliti selanjutnya untuk bisa mengambil informasi lokasi hotel yang ada di kota Jambi secara lebih lengkap.

1.5 SISTEMATIKA PENULISAN

Secara garis besar, penulisan laporan kerja praktek ini terdiri dari enam bab. Gambaran umum mengenai penulisan ilmiah dapat dilihat dalam sistematika penulisan sebagai berikut:

BAB I : PENDAHULUAN

Pada bab ini membahas mengenai latar belakang, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan dan manfaat penelitian serta sistematika penulisan.

BAB II : LANDASAN TEORI

Bab ini berisi tentang teori-teori dasar yang mendukung penelitian yang dikutip dari internet, buku, jurnal, dan juga pendapat atau ide para pakar yang berhubungan dengan permasalahan yang akan diangkat.

BAB III : METODOLOGI PENELITIAN

Bab ini berisi langkah-langkah yang akan dilakukan, metode yang digunakan dan alat bantu (*tools*) yang digunakan dalam pembuatan sistem yang akan dibangun.

BAB IV : ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM

Bab ini membahas tentang analisa dan perancangan sistem, menjelaskan bagaimana mempersiapkan kebutuhan-kebutuhan yang diperlukan untuk perancangan sistem.

BAB V : IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

Bab ini berisi tentang evaluasi dan implementasi sistem yang berupa tampilan-tampilan dalam pengoperasian sistem.

BAB VI : PENUTUP

Bab ini berisi tentang kesimpulan dan saran yang diajukan agar dapat menjadi bahan pertimbangan.