

## BAB VI

### PENUTUP

#### 6.1 KESIMPULAN

Berdasarkan hasil analisis dan pembahasan pada bab sebelumnya dapat ditarik beberapa kesimpulan dalam penelitian ini. Adapun kesimpulan tersebut adalah sebagai berikut :

1. Hasil pengujian variabel *Affect* tidak signifikan terhadap variabel *Usability* dengan nilai *P Values*  $0.449 > 0,05$  dan t-statistik  $(0.758) < t\text{-tabel}$  (1.96). Rekomendasi pada variabel ini adalah tampilannya perlu dibuat lebih menarik tetapi dengan konsep *simple*, memperbaiki sistem yang masih error atau *down* karena hal tersebut sangat penting dan perlu dipertimbangkan.
2. Hasil pengujian variabel *Control* signifikan terhadap variabel *Usability* dengan nilai *P Values*  $0.000 < 0,05$  dan t-statistik  $(4.788) > t\text{-tabel}$  (1.96). Pada variabel ini pengguna merasa dapat dengan mudah menjelajah *website* Tribun Jambi, perintah-perintah dan pengendalian *website* pun mudah dipelajari tanpa intruksi khusus dan *website* ini pun konsisten pada keputusan-keputusan bahkan berita yang dibuat.
3. Hasil pengujian variabel *Efficiency* signifikan terhadap variabel *Usability* dengan nilai *P Values*  $0.012 < 0,05$  dan t-statistik  $(2.512) > t\text{-tabel}$  (1.96). Pada variabel ini kecepatan dan kelancaran menemukan informasi sudah cepat diperoleh dengan menu yang ada selain itu beranda *website* telah

tersedia informasi terbaru dan *website* ini sudah cukup baik dalam memenuhi kebutuhan informasi yang dibutuhkan pengguna

4. Hasil pengujian variabel *Helpfulness* tidak signifikan terhadap variabel *Usability* dengan nilai *P Values*  $0.400 > 0,05$  dan t-statistik  $(0.842) < t\text{-tabel}$  (1.96). Rekomendasi variabel ini adalah diharapkan dapat memberikan petunjuk yang signifikan dan terperinci, jangan terlalu banyak iklan serta memberikan informasi yang lebih berguna dan dokumentasi yang lebih baik
5. Hasil pengujian variabel *Learnability* signifikan terhadap variabel *Usability* dengan nilai *P Values*  $0.029 < 0,05$  dan t-statistik  $(2.196) > t\text{-tabel}$  (1.96). pengguna merasa *website* mudah dikuasai, dipahami dan dimengerti, fasilitas baru dalam *website* ini juga mudah untuk dipelajari dan diterima.

## 6.2 SARAN

Berdasarkan penelitian yang telah dilakukan dan hasil analisis yang telah disimpulkan, maka peneliti dapat memberikan saran atau masukan yang dapat bermanfaat bagi pihak terkait :

1. Bagi *website tribun jambi* dapat menambahkan beberapa fungsi dan informasi setelah menemukan hasil *usability* yang akan diperbaiki pada tampilan menu yang ada didalam *website* dan menambahkan fitur-fitur terbaru seperti menu upload berita yang berfungsi untuk masyarakat atau pengguna jika ingin memberikan informasi berita terbaru namun harus dengan persetujuan yang bertanggung jawab di *website tribun jambi* tanpa

harus melalui email lagi, meminimalisir tingkat *error* dan memberikan dokumentasi yang lebih baik.

2. Bagi peneliti selanjutnya dapat menggunakan aspek *usability* menggunakan metode lain atau tools lain selain tools *Software Usability Measurement Inventory* (SUMI), menggunakan analisa terhadap kualitas *website tribunjambi* terhadap faktor selain *usability*.
3. Bagi peneliti selanjutnya dapat menggunakan tools tools *Software Usability Measurement Inventory* (SUMI) sebagai perbandingan evaluasi *usability*.