

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 LATAR BELAKANG MASALAH

Seiring dengan perkembangan Teknologi Informasi yang semakin pesat, kebutuhan akan suatu konsep dan mekanisme belajar mengajar berbasis TI menjadi tidak terelakan lagi. Konsep yang dikenal dengan sebutan E-Learning ini membawa pengaruh terjadinya proses transformasi pendidikan konvensional ke bentuk digital, baik secara isi dan sistemnya. Saat ini konsep E-Learning sudah banyak diterima oleh masyarakat dunia, terbukti dengan maraknya implementasi E-Learning di lembaga pendidikan

E-Learning adalah sistem pendidikan yang menggunakan aplikasi elektronik untuk mendukung pengembangan kegiatan belajar mengajar dengan media internet, intranet atau media jaringan komputer lain. Dengan E-Learning memungkinkan terjadinya proses pendidikan tanpa melalui tatap muka langsung dan pengembangan ilmu pengetahuan kepada siswa bisa dilakukan dengan mudah.

Melalui system E-Learning tersebut diharapkan dapat membantu para guru dalam memperbaiki efektivitas dan efisiensi proses pembelajaran serta membantu dalam pencapaian tujuan-tujuan pembelajaran secara *online* terutama pada saat pandemi virus covid-19 saat ini. Selain itu, siswa diharapkan dapat lebih mudah memperoleh informasi-informasi tentang pembelajaran yang diikuti sehingga dapat lebih giat dalam mengikuti aktifitas belajar.

SMP Negeri 1 Muaro Jambi yang beralamat Simpang Sungai Duren, Kecamatan Jambi Luar Kota, Kabupaten Muaro Jambi, Provinsi Jambi. Hasil survei yang dilakukan penulis saat ini adalah proses pembelajaran di SMP Negeri 1 Muaro Jambi mengalami permasalahan dalam proses pembelajaran yaitu masih menggunakan cara konvensional. Dengan kata lain proses pembelajaran yang masih dilakukan secara tatap muka dan hanya terjadi dalam kelas saja dalam wilayah sekolah pada jam pelajaran yang telah ditetapkan dimana, guru menerangkan dan siswa mencatat, dan juga guru memberikan soal latihan kepada siswa didalam kelas.

Selain itu, siswa memiliki kendala emosional dimana siswa malu bertanya disaat siswa tidak paham terhadap penyampaian materi yang diberikan guru sehingga dapat menimbulkan kurangnya interaksi antara guru dan siswa apalagi disaat guru berhalangan hadir yang dapat memperlambat kelancaran proses belajar mengajar, untuk itu perlu adanya suatu konsep metode pembelajaran baru yaitu belajar secara *online* sehingga proses belajar mengajar tetap bisa dilaksanakan meskipun siswa dan guru tidak saling bertemu di kelas dan siswa tidak ketinggalan materi yang seharusnya sudah di pelajari.

Dari masalah yang penulis temukan, penulis tertarik melakukan suatu penelitian dan perancangan sebagai sumber belajar yang optimal untuk meningkatkan hasil belajar siswa yang berjudul **“Perancangan Sistem E-Learning Sebagai Media Pembelajaran Berbasis Web Pada SMP Negeri 1 Muaro Jambi”**

1.2 PERUMUSAN MASALAH

Melihat latar belakang masalah tersebut, serta membaca dokumentasi dan referensi seputar pembuatan, penerapan dan pengembangan aplikasi E-Learning, maka dapat dirumuskan pertanyaan “bagaimana merancang dan membangun suatu aplikasi E-Learning sebagai media pembelajaran berbasis web pada SMP Negeri 1 Muaro Jambi”.

1.3 PEMBATAAN MASALAH

Untuk Memfokuskan permasalahan dan menghindari terjadinya pelebaran masalah yang akan diuraikan dalam penulisan, sekaligus agar sesuai dengan judul, maka penulis membatasi permasalahan sebagai berikut :

1. Penelitian ini dilakukan pada SMP Negeri 1 Muaro Jambi
2. Aplikasi yang akan dibuat bersifat web dengan menggunakan framework laravel
3. Membangun sebuah aplikasi yang mampu menyediakan informasi akademik & mampu mendukung E-pembelajaran
4. Website ini hanya mengolah data admin, data guru, data kelas, data mata pelajaran, data siswa, upload download materi dan pengumuman.

1.4 TUJUAN DAN MANFAAT PENELITIAN

1.4.1 Tujuan Penelitian

Berdasarkan rumusan masalah diatas, maka tujuan dari penelitian ini adalah:

1. Menganalisa sistem pembelajaran yang sedang berjalan saat ini di SMP Negeri 1 Muaro Jambi.
2. Merancang sistem e-learning sebagai media pembelajaran berbasis web pada SMP Negeri 1 Muaro Jambi.

1.4.2 Manfaat Penelitian

Manfaat dari penelitian ini adalah :

1. Dapat memudahkan para siswa untuk memperoleh materi.
2. Memudahkan para guru untuk dapat mendistribusikan materi dalam proses pembelajaran, sehingga proses belajar lebih efektif dan mutu pendidikan lebih meningkat.
3. Memudahkan pihak sekolah memberikan suatu pengumuman.

1.5 SISTEMATIKA PENULISAN

Untuk memudahkan dalam pemahaman ini laporan skripsi ini adapun sistematika ini sebagai berikut :

BAB I : PENDAHULUAN

Bab ini berisikan tentang latar belakang masalah, perumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian serta sistematika penulisan.

BAB II : LANDASAN TEORI

Bab ini berisikan tentang teori dan penjelasan makna yang di ambil dari beberapa sumber yang berhubungan dengan penelitian seperti pengertian dari sistem informasi, apa itu alat bantu dalam pengembangan sistem dll.

BAB III : METODOLOGI PENELITIAN

Pada bagian ini membahas tentang kerangka kerja penelitian, metode pengembangan sistem, metode pengumpulan data dan alat bantu pembuatan program.

BAB IV : ANALISIS DAN PERANCANGAN

Pada bab ini berisi tentang gambaran umum rancangan sistem untuk SMP Negeri 1 Muaro Jambi. Analisis sistem kebutuhan, rancangan struktur data, rancangan algoritma program.

BAB V : IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

Bab ini membahas hasil implementasi dari rancangan aplikasi yang dibuat menjelaskan tentang tahapan pengujian yang dilakukan pada setiap bagian perangkat yang dikembangkan dan analisis hasil yang dicapai dari aplikasi tersebut.

BAB VI : PENUTUP

Bab ini berisikan kesimpulan dari bab-bab sebelumnya serta saran yang terkait dengan pemanfaatan hasil penelitian dan pengembangan ke arah yang lebih baik.