

# **BAB I**

## **PENDAHULUAN**

### **1.1. LATAR BELAKANG MASALAH**

Di era globalisasi yang semakin maju ini, ilmu pengetahuan dan teknologi informasi telah mengalami perkembangan yang semakin meningkat. Hal ini perlu diimbangi dengan adanya sumber daya manusia yang siap dan mampu menghadapi era globalisasi yang penuh dengan persaingan. Perkembangan teknologi membawa dampak yang sangat positif dan menjadi hal yang sangat penting, khususnya bagi dunia usaha dan perusahaan-perusahaan swasta maupun instansi pemerintah, sehingga dapat memberikan kemudahan dalam pengolahan data dan pencatatan transaksi serta pengawasan terhadap kerahasiaan data yang dimiliki dalam dunia usaha.

Dinas Kepemudaan dan Olahraga Merupakan satu kesatuan instrumen dan pilar pembangunan bangsa (*Nation and Character Building*) oleh sebab itulah pembangunan kepemudaan dan olahraga yang dituangkan dalam undang-undang kepemudaan dan olahraga merupakan bagian integral dari pembangunan nasional dalam arti pemuda dan olahraga memiliki posisi yang strategis dalam pembangunan bangsa, dalam mewujudkan pembangunan nasional tersebut. Dinas Kepemudaan dan Olahraga Provinsi Jambi beralamat di jalan Slamet Riyadi, Solok Sipin, Telanaipura, Kota Jambi.

Dalam proses perhitungan Tambahan Penghasilan Pegawai (TPP) yang dilakukan oleh Dispora Provinsi Jambi masih secara manual dengan perhitungan

berdasarkan absen, kinerja, dan kedisiplinan pegawai, setelah semua data diperoleh selanjutnya di input ke Microsoft Excel. Sistem perhitungan Tambahan Penghasilan Pegawai (TPP) dengan cara ini dinilai kurang efektif dan efisien, Jika hanya mengandalkan sistem tersebut maka banyaknya kesalahan, lamanya waktu, dan keterlambatan dalam perhitungan dan informasi Tambahan Penghasilan Pegawai (TPP) kepada pegawai. Oleh karena itu dirancang suatu sistem informasi perhitungan Tambahan Penghasilan Pegawai (TPP) dengan menggunakan media *web* atau *internet* dengan tujuan mempermudah dalam perhitungan, meminimalkan waktu dalam proses penginputan dan penghitungan, proses penyampaian informasi TPP cepat dan akurat.

Berdasarkan uraian diatas, penulis tertarik untuk membuat perancangan sistem informasi perhitungan sebagai objek penelitian yang dituangkan dalam bentuk skripsi yang berjudul **“PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PEMBAYARAN TAMBAHAN PENGHASILAN PEGAWAI (TPP) BERBASIS WEB (Studi Kasus : Dinas Kepemudaan dan Olahraga Provinsi Jambi)”**.

## **1.2 PERUMUSAN MASALAH**

Berdasarkan latar belakang masalah yang telah dikemukakan sebelumnya, maka penulis dapat merumuskan masalah yang menyangkut dengan penelitian ini, yaitu : “Bagaimana merancang sebuah *web* sistem informasi perhitungan Tambahan Penghasilan Pegawai (TPP) pada Dinas Kepemudaan dan Olahraga Provinsi Jambi?”

### **1.3 BATASAN MASALAH**

Untuk menghindari terjadinya pembahasan diluar dari tema dan judul penelitian, maka penulis menetapkan batasan masalah yang akan dibahas dalam penelitian ini meliputi:

1. Menganalisa sistem perhitungan Tambahan Penghasilan Pegawai (TPP) berdasarkan absen, kinerja, dan kedisiplinan pegawai.
2. Aplikasi dibuat dengan menggunakan *PHP* dan *MySQL*.

### **1.4 TUJUAN DAN MANFAAT PENELITIAN**

#### **1.4.1 Tujuan Penelitian**

Berdasarkan penelitian yang dilakukan dalam penulisan tugas akhir,

Adapun tujuan penelitian yang di harapkan yaitu:

1. Menganalisa dan mempelajari sistem yang sedang berjalan pada Dinas Kepemudaan dan Olahraga Provinsi Jambi.
2. Merancang sebuah *sistem* yang dapat membantu Dinas Kepemudaan dan Olahraga Provinsi Jambi untuk membantu perhitungan Tambahan Penghasilan Pegawai (TPP) pada Dinas Kepemudaan dan Olahraga Provinsi Jambi.
3. Merancang sistem informasi mengenai perhitungan Tambahan Penghasilan Pegawai (TPP) dan agar penyampaian informasi lebih mudah dan cepat.

### **1.4.2 Manfaat Penelitian**

Adapun manfaat yang dapat diambil dari penelitian ini adalah :

1. Dengan adanya sistem yang akan dibuat dapat membantu pegawai dalam melihat hasil laporan perhitungan Tambahan Penghasilan Pegawai (TPP) pada Dinas Kepemudaan dan Olahraga Provinsi Jambi yang lebih akurat.
2. Dengan adanya aplikasi ini pegawai dapat mengetahui hasil perhitungan di mana saja dan kapan saja.
3. Meminimalisir kesalahan dalam pengolahan dan penginputan data pegawai.

## **1.5 SISTEMATIKA PENULISAN**

### **BAB I : PENDAHULUAN**

Bab ini menguraikan tentang latar belakang masalah, perumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, dan sistematika penulisan.

### **BAB II : LANDASAN TEORI**

Pada bab ini penulis membahas tentang teori-teori yang digunakan sebagai kerangka atau landasan untuk menjawab masalah seperti teori tentang perancangan, sistem, informasi, pembayaran, web, Pembahasan pada bagian ini difokuskan pada literature-literatur yang membahas konsep teoritis dengan rumusan masalah dan tujuan masalah.

### **BAB III : METODOLOGI PENELITIAN**

Bab ini berisi uraian secara rinci metode atau pendekatan yang akan digunakan dalam menjawab permasalahan penelitian untuk mencapai tujuan penelitian. Uraian dapat meliputi teknik-teknik pengumpulan data dan model pendekatan yang digunakan dalam penelitian.

### **BAB IV : ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM**

Pada bab ini membahas tentang hasil penelitian dan analisa dalam bentuk rancangan program yang terdiri dari gambaran umum pada Dinas Kepemudaan dan Olahraga Provinsi Jambi, analisa sistem yang sedang berjalan, analisa kebutuhan sistem, analisa kebutuhan data, analisa kebutuhan fungsional sistem serta membahas tentang rancangan sistem baru yang terdiri dari perancangan *file*, perancangan *database*, *Use Case diagram*, *Class diagram*, perancangan menu utama, rancangan *input* maupun rancangan *output* program, struktur program dan *flowchart*.

### **BAB V : IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM**

Pada bab ini membahas tentang kegiatan implementasi dari rancangan yang dibuat menjadi program yang baru dan menjelaskan tentang tahapan pengujian yang dilakukan pada setiap bagian program.

### **BAB VI : PENUTUP**

Bab terakhir ini berisikan kesimpulan dan saran-saran yang merupakan bab penutup agar dapat bermanfaat untuk para pembaca.