

DAFTAR PUSTAKA

- [1] Sandro Sembiring, “Pelita Informatika Budi Darma,” *Perancangan Aplikasi Steganografi Untuk Menyisipkan Pesan Teks Pada Gambar Dengan Metode End Of File*, vol. 4, no. 2, Agusuts 2013.
- [2] Ambon Seragih, Emma Rosinta Simarmata, Jhoni Maslan, “Jurnal TIMES,” *Perancangan Aplikasi E-Library Menggunakan Bahasa Pemrograman PHP Pada Universitas Methodist Indonesia*, vol. 4, no. 1, pp. 33-34, 2015.
- [3] Maimunah, David Erison Manalu, Dian Budi Kusuma, “Perancangan Prototype Visual Pada Bagian Desain Sebagai Media Informasi Dan Promosi Pada PT. Sulindafin,” *STMIK AMIKOM, Yogyakarta*, , 2017.
- [4] Dedi, Dkk, “JURNAL SISFOTEK GLOBAL,” *Perancangan Aplikasi Pembelajaran Bahasa Inggris Untuk Anak-Anak Berbasis Flash*, vol. 4, no. 1, p. 7, Maret 2015.
- [5] Hasan Abdurahman, Asep Ririh Riswaya, “Jurnal Computech & Bisnis,” *Aplikasi Pinjaman Pembayaran Secara Kredit Pada Bank Yudha Bhakti*, vol. 8, no. 2, pp. 62-63, Maret 2014.
- [6] Deny Wiria Nugraha, “Jurnal Ilmiah Foristek,” *Perancangan Sistem Informasi Geografis Menggunakan Peta Digital*, vol. 2, no. 1, Maret 2016.
- [7] Haris Suryamen, Ilham Aminuddin, Fajril Akbar, “TEKNOSI,” *Perancangan Sistem Informasi Geografis Lapangan Futsal Kota Padang Berbasis Web*, vol. 2, no. 1, April 2016.
- [8] Jogiyanto, *Sistem Teknologi Informasi*, Yogyakarta : ANDI, 2016.
- [9] Widya Suci, “Laporan Penelitian,” Rudi Susilan, Kalimantan, 2017.
- [10] Keraf, Gorys, “Argumentasi dan Narasi,” PT Gramedia Pustaka Utama, Jakarta, 2011.
- [11] Ahmad Fatoni, Dwi Bayu Rendra., “Jurnal PROSISKO,” *Perancangan Prototype Sistem Kendali Lampu Menddunakan Handphone Android*, vol. 1, no. 1, September 2014.
- [12] Andi Juansyah, “Jurnal Ilmiah Komputer dan Informatika (KOMPUTA),” *Pembangunan Aplikasi Child Tracker Berbasis Assisted – Global Positioning System (A-Gps) Dengan Platform Android*, vol. 1, no. 1, p. 2, Agustus 2015.

- [13] Andi Maslan, Yana Setiono, Faizal Alfazri, "TEKNOSI," *Pengembangan Smart Application Translation Aneka Bahasa Sulawesi Berbasis Android*, vol. 2, no. 1, p. 1, April 2016.
- [14] N. Safaat, *Pemrograman Aplikasi Mobile Smartphon dan Tablet Pc Berbasis Android*, Bandung: Informatika Bandung, 2015.
- [15] A.S, Rossa, Shalahuddin M, *Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur dan Berorientasi Obje*, Bandung: Informatika Bandung, 2016.
- [16] I Gde Aditya W., I Ketut Resike A., I Made Agus W, "KARMAPATI," *Pengembangan Game Baten Berbasis Android*, vol. 6, no. 1, p. 3, 2017.
- [17] Deti Marlina, Hari Aspriyono, "Jurnal Media Infotama," *Sistem Informasi Geografis Letak Lokasi Rumah Sakit dan Apotek Kota Bengkulu Berbasis Android*, vol. 10, no. 2, September 2014.
- [18] Danang Adi Sumarto, Tedy Setiadi, "Jurnal Sarjana Teknik Informatika," *Sistem Informasi Geografis Monitoring KKN Posdaya Universitas Ahmad Dahlan Berbasis Google Maps Api*, vol. 2, no. 2, Juni 2014.
- [19] Neha Srivastava, "Internasional Research Journal of Engineering and Technology (IRJET)," *Firestore Cloud Messaging (Android)*, vol. 6, no. 9:15, 2017.
- [20] M. H. Ramdhani, "Perancangan Aplikasi Patroli Petugas Keamanan Berbasis Android Dengan Pendekatan Kansei Engineering," Ramdhani, Surabaya, 2017.
- [21] M. F. Mubarak, "Aplikasi Pelaporan Pelayanan Publik Berbasis Android," Arifuddin, Makasar, 2017.
- [22] Susanti, "Pengembangan Aplikasi "Mikuro" Berbasis Android Sebagai Media Penyusunan Laporan Keuangan Untuk Usaha Jasa," Sagoro, Yogyakarta, 2018.
- [23] Hasan Abdurahman, Asep Ririh Riswaya, "Jurnal Computech & Bisnis," *Aplikasi Pinjaman Pembayaran Secara Kredit Pada Bank Yudha Bhakti*, vol. 8, no. 2, Maret 2014.