

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 LATAR BELAKANG

Perangkat *internet* dan *mobile* dalam beberapa tahun belakangan ini mengalami perkembangan yang sangat pesat. Hal ini disebabkan karena kebutuhan manusia terhadap informasi yang meningkat. Untuk mengatasi hal tersebut, para pengembang perangkat *mobile* dan internet pun semakin gencar dalam menghasilkan produk yang dapat menghasilkan informasi sesuai dengan kebutuhan *user*. Produk yang diciptakan tersebut berupa *hardware* dan *software* yang dapat berguna dalam melakukan pekerjaan. *Android* merupakan sistem operasi *Smartphone* yang paling banyak diminati saat ini. Hal ini sangat berkesan untuk para pengguna *Android*, mengingat banyaknya manfaat yang bisa didapatkan dari aplikasi-aplikasi tersebut, hanya tergantung pada pengguna *Android* saja memilih aplikasi apa yang sesuai kebutuhan mereka.

Sabhara merupakan sebagian fungsi Kepolisian yang bersifat preventif yang memerlukan keahlian dan keterampilan khusus yang telah dikembangkan lagi mengingat masing-masing tugas yang tergabung dalam fungsi Sabhara perlu menyesuaikan dengan tuntutan perkembangan masyarakat. Perumusan dan pengembangan Fungsi Sabhara meliputi pelaksanaan tugas polisi umum, menyangkut segala upaya pekerjaan dan kegiatan pengaturan, penjagaan,

pengawasan, patroli, pengamanan terhadap hak Penyampaian Pendapat Dimuka Umum (PPDU), Pembinaan polisi pariwisata, Pembinaan Badan Usaha Jasa Pengamanan (BUJP), SAR terbatas, TPTKP, TIPIRING dan GAK PERDA, Pengendalian Massa (Dalmas), negosiasi, pengamanan terhadap proyek vital / obyek vital dan pemberdayaan masyarakat, pemberian bantuan satwa untuk kepentingan perlindungan, pengayoman dan pelayanan. pertolongan dan penertiban masyarakat.

Satuan sabhara polresta jambi saat ini di di pimpin oleh KOMPOL AMOS YOSUA VICLONAR LUBIS S.H dan wakil nya AKP YAMAMIN GULO. Adapaun struktur pada satuan sabhara polresta jambi terdiri dari beberapa bagian unit yang tergabung di dalamnya, di antaranya ur bin ops (urusan pembinaan operasional), unit pam obvit (unit pengamanan objek vital), unit dalmas (unit pengendalian massa), dan unit turjawali (unit pengaturan, penjagaan, pengawasan, dan patroli).

Terkait dengan adanya tugas dan kewajiban oleh para petugas sabhara polresta Jambi, salah satunya adalah pengisian laporan hasil patroli. Berdasarkan hasil wawancara yang sudah dilakukan dengan narasumber IPDA Robinson Manullang SH, selaku Kepala Urusan Pembinaan dan Operasional Satuan Sabhara Polresta Jambi, sistem pengisian laporan yang sedang berjalan saat ini masih dilakukan secara manual karna pengisian masih bersifat manual, saat pengisian laporan petugas yang usai melakukan patroli harus kembali ke kantor dan mengisi laporan secara manual di kantor akan tetapi bagi petugas yang berpatroli di shif malam tidak bisa mengisi dihari yang sama, dan harus mengisinya pada pagi

berikutnya. Karna hal tersebut maka terdapat beberapa laporan patroli yang tertunda dan perihal kejadian yang terjadi di lapangan tidak sesuai dengan tanggal yang tercantum.

Dengan memanfaatkan teknologi *mobile* berbasis android, merupakan salah satu langkah untuk membantu satuan sabhara polresta jambi khususnya dalam melakukan pengisian laporan. Karna aplikasi berbasis *mobile* maka petugas sabhara dapat melakukan pengisian laporan dimana saja dan kapan saja bahkan saat sedang berpatroli karna aplikasi sudah *online*, serta laporan yang telah di isi di dalam aplikasi dapat di *download* kedalam bentuk *file pdf* sehingga apabila diperlukan hardcopynya petugas bisa mencetaknya.

Dari permasalahan di atas penulis tertarik untuk membuat aplikasi Sistem Informasi Patroli pada satuan sabhara Polresta Jambi Oleh sebab itu penulis akan memaparkan perencanaan pembuatan aplikasi tersebut dalam bentuk skripsi dengan judul **“PERANCANGAN APLIKASI PEMBUATAN LAPORAN HASIL PATROLI PADA SATUAN SABHARA POLRESTA JAMBI BERBASIS ANDROID”**.

1.2 RUMUSAN MASALAH

Berdasarkan latar belakang di atas maka rumusan masalah dalam penelitian ini adalah Bagaimana menganalisis dan merancang sistem informasi patroli pada satuan polresta jambi berbasis android?”.

1.3 BATASAN MASALAH

Agar dalam penelitian ini dapat berjalan dengan baik dan terarah. Penulis menetapkan ruang lingkup penelitian meliputi :

1. Aplikasi yang dirancang terbatas hanya untuk anggota satuan sabhara polresta jambi saja.
2. Aplikasi ini hanya berisi hal yang berkaitan dengan pelaksanaan tugas yang dilakukan oleh anggota patroli saja.
3. Aplikasi yang dirancang juga menampilkan kejadian yang ditemukan, uraian singkat kejadian, tindakan yang dilakukan, dan keterangan yang dapat di *input* oleh *user*.
4. Data yang sudah di *input* dapat di *download* oleh admin ke dalam bentuk *file pdf* menggunakan bantuan *firebase web view cloud function*.
5. Aplikasi menampilkan jadwal unit patrol.
6. Aplikasi dapat digunakan pada *smartphone* dengan sistem operasi 5.1 atau versi yang lebih tinggi
7. Perancangan aplikasi menggunakan *Android Studio*, *php 7* dan *database google Firebase*.

1.4 TUJUAN DAN MANFAAT PENELITIAN

1.4.1 Tujuan Penelitian

Berdasarkan semua uraian di atas kemudian muncul tujuan yang ingin dicapai dalam penelitian ini. Adapun tujuan dari penelitian yang dilakukan adalah sebagai berikut :

1. Menganalisis sistem informasi patroli pada satuan Polresta Jambi yang saat ini sedang berjalan.
2. Merancang dan menghasilkan Sistem Informasi patroli pada Satuan Sbahara Polresta Jambi menggunakan android studio.

1.4.2 Manfaat Penelitian

Manfaat Bagi Peneliti

1. Untuk mempraktekkan serta meningkatkan kemampuan tentang sistem informasi berbasis android yang telah dipelajari dibangku perkuliahan.
2. Manfaat Bagi Pengguna (unit patroli)

Memberikan kemudahan bagi pengguna dalam proses pembuatan hasil dari kegiatan patroli yang bisa dilakukan secara *online* dan bisa dilakukan dimana saja karna sudah berbasis *mobile*.

1.5 SISTEMATIKA PENULISAN

BAB I PENDAHULUAN

Pada bab ini berisi antara lain : Latar belakang masalah, Perumusan Masalah, Batasan Masalah, Tujuan Penelitian, Manfaat Penelitian, dan Sistematika Penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Pada bab ini akan diuraikan teori-teori yang berhubungan dengan penelitian ini, dimana pembahasan diambil dari buku-buku, laporan, jurnal penelitian, dan artikel-artikel dari internet dengan tujuan untuk memperkuat isi penelitian.

BAB III METODE PENELITIAN

Pada bab ini akan diuraikan tentang tahapan proses yang dilakukan selama mengerjakan penelitian, metode atau pendekatan yang digunakan, serta tools (alat bantu) yang digunakan.

BAB IV ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Pada bab ini akan menjelaskan tentang hasil dari identifikasi masalah, analisis dan solusi alternative yang diusulkan, analisis kebutuhan sistem atau aplikasi yang akan digambarkan pada *Use Case Diagram, Activity Diagram*.

BAB V IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

Pada bab ini menguraikan tentang implementasi sistem yang telah dirancang sebelumnya dan di uji coba terhadap sistem yang dirancang, hal-hal yang ditonjolkan yang merupakan kelebihan dan kekurangan dari sistem ini, cara menjalankannya, serta analisis hasil yang dicapai.

BAB VI PENUTUP

Pada bab ini berisi tentang kesimpulan yang menjawab permasalahan serta saran yang berisi alternatif dalam penyelesaian masalah untuk pengembangan lebih lanjut.