

# **BAB I**

## **PENDAHULUAN**

### **1.1 LATAR BELAKANG**

Teknologi telah memberikan kemudahan bagi kita di dalam kehidupan ini, hampir setiap aspek kehidupan sudah memanfaatkan kecanggihan teknologi. Beberapa fasilitas teknologi dimanfaatkan diantaranya untuk mempermudah komunikasi atau untuk mendapatkan informasi. Adanya internet memungkinkan seseorang untuk bisa mengakses informasi dari mana saja dia berada. Sekarang ini, media layanan internet mulai dimanfaatkan dalam beberapa aspek, termasuk dalam usaha penjualan.

Toko Dicky Kain Decoration dalam pengolahan datanya masih menggunakan manual, contohnya pada saat customer melakukan pemesanan kain, pencatatan stok kain dan pencatatan keuangannya. Semua sangat memperlambat proses kerja dan dapat menyebabkan redundansi data yang dapat menyebabkan pihak Toko Dicky Kain Decoration sering mengalami masalah pada pengolahan datanya.

Program usaha penjualan dapat memasarkan, memesan barang, serta melakukan transaksi antara penjual dengan customer yang dijual oleh pemilik toko menggunakan media yang berbasis web. Berbagai program usaha penjualan sudah dikembangkan menjadi aplikasi yang kinerjanya menggunakan perangkat smartphone atau komputer.

Dengan bertujuan untuk memudahkan produsen dalam mempromosikan dan mendistribusikan produk secara cepat serta memudahkan konsumen dalam melakukan transaksi pada toko Dicky Kain Decoration yang sebelumnya masih melakukan secara manual belum menggunakan sistem komputer maka dibuatlah aplikasi pemesanan kain dengan berbasis web.

Berdasarkan permasalahan diatas penulis tertarik melakukan penelitian yang ditulis dalam bentuk skripsi dengan judul **“PERANCANGAN APLIKASI PEMESANAN KAIN DI TOKO DICKY KAIN DECORATION BERBASIS WEB”**.

## **1.2 RUMUSAN MASALAH**

Berdasarkan dari latar belakang permasalahan diatas, maka dapat dirumuskan permasalahan dalam penelitian ini adalah :

1. Bagaimana merancang aplikasi berbasis Web untuk pemesanan kain yang masih manual ?
2. Bagaimana merancang aplikasi berbasis Web untuk mempermudah konsumen untuk melakukan pemesanan kain ?

### **1.3 BATASAN MASALAH**

Agar pembahasan ini tidak menyimpang dari apa yang telah dirumuskan, maka dibutuhkan batasan-batasan. Batasan-batasan dalam penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Sistem informasi yang dibuat berupa data kain, data customer, data peminjaman kain, data pengembalian serta laporan.
2. Model sistem menggunakan *Use Case Diagram*, *Class Diagram* dan *Activity Diagram*.
3. Perancangan ini menggunakan software Adobe Dreamweaver, XAMPP, dan MySQL untuk pengolahan database.

### **1.4 TUJUAN DAN MANFAAT PENELITIAN**

#### **1.4.1 Tujuan Penelitian**

Tujuan utama dari penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Merancang aplikasi web toko Dicky Kain Decoration.

#### **1.4.2 Manfaat Penelitian**

Manfaat penelitian skripsi ini adalah sebagai berikut :

1. Mempermudah transaksi, pengolahan data, membuat laporan dan promosi produk Dicky Kain Decoration.
2. Bagi konsumen mendapatkan pelayanan yang cepat dan akurat.
3. Peneliti mencapai tujuan penelitiannya, serta bagi peneliti berikutnya dapat mengembangkan program menjadi lebih baik lagi.

## **1.5 SISTEMATIKA PENULISAN**

Untuk mempermudah dalam memahami penulisan laporan penulisan ini, maka penulis menyajikan sistematika penulisan penulisan ini sebagai berikut:

### **BAB I : PENDAHULUAN**

Dalam bab pendahuluan ini berisi tentang latar belakang masalah, perumusan masalah, batasan masalah, tujuan dan manfaat penulisan, dan sistematika penulisan.

### **BAB II : LANDASAN TEORI**

Dalam bab landasan teori ini terdiri dari konsep-konsep teoritis yang digunakan sebagai kerangka atau landasan yang digunakan untuk mendukung pemahaman terhadap penulisan yang penulis lakukan berupa pengertian dasar mengenai *e-commerce*, perancangan, dan penerapan, alat bantu perancangan sistem seperti : *use case diagram*, *activity diagram*, dan aplikasi pembuatan program berbasis web.

### **BAB III : METODOLOGI PENULISAN**

Dalam bab metodologi penellitan ini berisi mengenai parameter penulisan, kerangka kerja penelitian, metode penulisan seperti metode pengumpulan data, metode pengembangan sistem, metode analisis dan desain sistem, dan metode pengujian sistem serta alat bantu pembuatan program.

#### **BAB IV : ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM**

Dalam bab analisis dan perancangan ini berisi mengenai profil perusahaan, analisis sistem yang telah ada, analisis perbandingan metode yang digunakan, analisis kebutuhan perangkat lunak, serta perancangan output, input, struktur data, struktur program, serta algoritma program.

#### **BAB V : IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM**

Dalam bab implementasi dan pengujian ini berisi mengenai hasil dari implementasi perangkat lunak yang telah selesai, pengujian perangkat lunak dan memberikan rekomendasi berdasarkan hasil analisis yang ada.

#### **BAB VI : PENUTUP**

Dalam bab penutup ini terdiri atas kesimpulan dan saran yang berkaitan dengan hasil penulisan yang penulis lakukan.