

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 LATAR BELAKANG MASALAH

Perkembangan teknologi di era globalisasi saat ini berlangsung sangat pesat, khususnya teknologi di bidang smartphone yang berbasis android. Android dipilih karena berbagai macam alasan, salah satunya adalah android memiliki sistem operasi yang bersifat *open source*.

Salah satu aplikasi android adalah aplikasi yang menampilkan akses-akses pemetaan atau yang di kenal dengan GIS (*Geographic Information System*) atau Sistem Informasi Geografis juga bisa di kembangkan di perangkat mobile. Di dukung dengan fitur Google Maps JavaScript API yang sudah berjalan baik di Android versi 4.1 ke atas membuat mobile GIS semakin pesat dalam perkembangannya. GIS memiliki manfaat yang baik di segala bidang. Salah satunya di bidang pendidikan sekolah dasar, sekolah menengah pertama maupun sekolah menengah atas .

Sekolah merupakan salah satu tempat yang pasti dicari oleh calon siswa – siswi yang ingin menuntut ilmu dan juga oleh orang tua siswa-siswi yang ingin anaknya menuntut ilmu di tempat yang terbaik. Menurut jenisnya, sekolah terdapat beberapa jenis. Salah satunya adalah sekolah swasta. Sekolah swasta merupakan sekolah yang dimiliki dan dikelola oleh perorangan atau kelompok atau yayasan tertentu.

Saat ini, di Kota Jambi sendiri sudah banyak memiliki sekolah swasta yang bagus. Namun sering kali para calon siswa kesulitan dalam menentukan informasi sekolah swasta di Kota Jambi yang sesuai dengan kriteria yang mereka inginkan. Contohnya yaitu sekolah menengah pertama EL Mundo yang terletak di Jln.Ud Sarkawi, Candra yang penulis pun belum tau dimana letak persis sekolah ini. Maka dari itu informasi yang sebaiknya diberikan yaitu berupa alamat lengkap, status sekolah, akreditasi sekolah agar orang tua siswa-siswi dapat memilih sekolah swasta yang tepat.

Dari latar belakang masalah di atas maka, penulis tertarik untuk mengangkat judul penelitian **“PERANCANGAN SISTEM INFORMASI GEOGRAFIS SEKOLAH SWASTA DI KOTA JAMBI BERBASIS ANDROID”**

1.2 RUMUSAN MASALAH

Dari uraian latar belakang masalah diatas, maka dapat dirumuskan permasalahan yaitu “Bagaimana membuat sebuah Sistem Informasi Geografis Sekolah Swasta di Kota Jambi berbasis android?”

1.3 BATASAN MASALAH

Untuk menghindari pembahasan yang meluas pada penelitian ini, maka penulis memberikan pembatasan masalah yaitu :

1. Objek penelitian yaitu sekolah swasta yang berada di Kota Jambi.
2. Jenjang Pendidikan Sekolah yang digunakan dalam penelitian ini yaitu Sekolah Dasar, Sekolah Menengah Pertama ,Sekolah Menengah Atas dan Sekolah Menengah Kejuruan.
3. Sistem yang akan dirancang menggunakan bahasa pemrograman PHP, Android, Database *MYSQL*, dan metode pemodelan *UML* (Unified Modeling Language).
4. Peta persebaran Sekolah Swasta berbasis Android GIS yang digunakan adalah berbasis Google Maps API.
5. Aplikasi ini hanya dapat berjalan pada sistem android minimal Lolipop (5.0) sampai dengan Os Android yang terbaru.

1.4 TUJUAN DAN MANFAAT PENELITIAN

1.4.1 TUJUAN PENELITIAN

Tujuan dari penelitian ini adalah : Merancang dan membuat aplikasi sistem informasi geografis pencarian sekolah swasta di Kota Jambi.

1.4.2 MANFAAT PENELITIAN

Adapun manfaat yang bisa diambil dari penelitian ini adalah :

1. Diharapkan dapat mempermudah orang tua dan calon siswa-siswi dalam mencari informasi sekolah swasta di Kota Jambi.
2. Dapat memberikan Informasi lengkap seputar sekolah swasta di Kota Jambi.

1.5 SISTEMATIKA PENULISAN

Sistem penulisan ini menggambarkan secara umum mengenai apa yang penulis bahas dalam setiap bab dari laporan ini, dimana meliputi :

BAB I : PENDAHULUAN

Pada bab ini membahas tentang latar belakang masalah, perumusan masalah, pembatasan masalah, tujuan dan manfaat.

BAB II : LANDASAN TEORI

Pada bab ini terdiri atas landasan teori yang memuat konsep – konsep teoritis yang digunakan sebagai kerangka atau landasan yang digunakan untuk mendasari penulisan ilmiah yang penulis lakukan.

BAB III : METODOLOGI PENELITIAN

Pada bab ini berisi tahapan – tahapan yang dilakukan selama mengerjakan penelitian, metode pendekatan yang digunakan serta alat dan bahan yang digunakan dalam penelitian ini.

BAB IV : ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Pada bab ini akan menjelaskan tentang hasil dari identifikasi masalah, analisis dan solusi alternatif yang diusulkan, serta analisis kebutuhan sistem yang akan digambarkan pada *Use Case Diagram, Activity Diagram, dan Class Diagram*.

BAB V : IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

Pada bab ini berisikan tentang hasil implementasi dari rancangan aplikasi yang dibangun, pengujian atas aplikasi yang telah dibangun, serta hasil yang dicapai dari pembangunan aplikasi tersebut.

BAB VI : PENUTUP

Pada bab ini berisi tentang kesimpulan penulisan dari penelitian yang dilakukan serta juga berisi saran – saran untuk pengembangan dari aplikasi lebih lanjut.

