

## **BAB VI**

### **PENUTUP**

#### **6.1 KESIMPULAN**

Berdasarkan dari hasil penelitian dan pembuatan laporan yang dilakukan oleh penulis, maka dapat dibuat kesimpulan sebagai berikut :

1. Penelitian ini menghasilkan sebuah pembelajaran tentang bahasa Jepang berbasis android yang memiliki fitur *Design UI/UX* yang ramah user dan dapat digunakan sebagai alternatif pembelajaran mengenai pembahasan materi dasar pada bahasa Jepang.
2. Aplikasi pembelajaran ini mencakup teks, audio, serta gambar animasi sehingga memberikan visual pada anak-anak sekolah sehingga dapat dipelajari sebagai media alternatif pembelajaran mengenai pembahasan materi dasar bahasa Jepang.

#### **6.2 SARAN**

Penulis menyadari bahwa masih banyak kekurangan dalam rancangan aplikasi pembelajaran bahasa Jepang yang telah dibuat ini.

Oleh sebab itu, adapun beberapa saran yang ingin disampaikan penulis guna perbaikan di masa yang akan datang adalah sebagai berikut :

1. Untuk para pembaca dan mahasiswa lainnya agar dapat melanjutkan dan menyempurnakan penelitian ini baik dari segi penambahan materi pembelajaran, soal, dan ruang lingkup pembelajaran bahasa Jepang ini.

2. Untuk para peserta didik agar dapat melanjutkan pembelajaran pada bahasa Jepang tingkat selanjutnya secara individu atau otodidak dikarenakan pada aplikasi ini hanya menyediakan materi dasar-dasar pada bahasa Jepang ini.