

DAFTAR PUSTAKA

- Breidle, Rossi. 2006. *Strategi Pembelajaran Berorientasi Standar Proses Pendidikan*. Jakarta : PRENADAMEDIA GROUP
- Efendhy, Asep.2011.*The Grand Master Of Photoshop*. Jakarta : Mediakita.
- Febrian, Jack.2007.*Kamus Komputer&Teknologi Informasi*.Bandung:Informatika
- Joko,Utoro dkk.2011. *Target Nilai Rapor 10 Kupas Habis Semua Pelajaran SMP/MTs Kelas VII*.Jakarta:Wahyumedia.
- Munir. 2013. *Multimedia Konsep dan Aplikasi Dalam Pendidikan*.Bandung :Alfabeta.
- Pressman, S Roger.2012.*Rekayasa Perangkat Lunak*.Yogyakarta:ANDI.
- Rizky, Soetam.2011.*Konsep Dasar Rekayasa Perangkat Lunak*.Jakarta:Prestasi Pustakaraya.
- Simarmata, Janner. 2006. *Pengenalan Teknologi Komputer dan Informasi*. Yogyakarta: ANDI.
- Sholichah, Imroatus.*Alat Peraga Untuk Pelajar Tuna Rungu*. Media Guru.
- Sutarman.2009.*Pengantar Teknologi Informasi*.Jakarta:PT.Bumi Aksara.
- Safaat, Nazzarudin.2014. *Pemograman Aplikasi Mobile Smartphon dan Tablet PC Berbasis Android*. Bandung:Informatika Bandung.
- Saktiyono.2007. *Seribu Pena Biologi Untuk SMA/MA Kelas XI*.Erlangga
- Suarga.2012.*Algoritma dan Pemrograman*.Yogyakarta:ANDI.
- Shalahuddin,Rosa.2010. *Modul Pembelajaran Pemograman Berbasis Objek*.Bandung:Modula.
- Sholiq.2010. *Analisa dan Perancangan Berorientasi Obyek*.Bandung:CV.Muara Indah.
- Sukrisno, Ema Utami.2005.*10 Langkah Belajar Logika dan Algoritma Menggunakan Bahasa C dan C++ di GNU/Linux*.Yokyakarta:ANDI.
- Wahana.2010. *Adobe Flash CS4*. Yogyakarta:ANDI.
- Yescom.2009. *Adobe Flash CS\$ Profesional*. Yogyakarta:ANDI.