

DAFTAR PUSTAKA

- [1] S. Sembiring, *Perancangan Aplikasi Steganografi Untuk Menyisipkan Pesan Teks Pada Gambar Dengan Metode End Of File*, vol. 4, no. 2, 2018.
- [2] A. Seragih, E. R. Simarmata and J. Maslan, *Perancangan Aplikasi E-Library Menggunakan Bahasa Pemrograman PHP Pada Universitas Methodist Indonesia*, vol. 4, no. 1, p. 33, 2015.
- [3] Maimunah, D. E. Manalu and D. B. Kusuma, *Perancangan Prototype Visual Pada Bagian Desain Sebagai Media Informasi Dan Promosi Pada PT. Sulindafin*, 2017.
- [4] A. A. Baktiar, "Fakultas Teknologi Industri Universitas," *Pengembangan Produk Sit-Up Bench yang Ergonomis*, Jawa Timur.
- [5] Dedi, *Perancangan Aplikasi Pembelajaran Bahasa Inggris Untuk Anak-Anak Berbasis Flash*, vol. 4, no. 1, p. 7, 2015.
- [6] H. Abdurahman and A. R. Riswaya, *Aplikasi Pinjaman Pembayaran Secara Kredit Pada Bank Yudha Bhakti*, vol. 8, no. 2, p. 62, 2016.
- [7] P. Wisnubroto and T. Anggoro, *Analisis Kualitas Pelayanan Jasa Dengan Metode Six Sigma Pada Hotel Malioboro Inn Yogyakarta*, p. 115, 2017.
- [8] A. S. Riyadi, E. Retnandi and A. Deddy, *Perancangan Sistem Informasi Berbasis Website Subsistem Guru Di Sekolah Pesantren Persatuan Islam 99 Rancabango*, vol. 9, no. 40, p. 328, 2016.
- [9] D. W. Nugraha, *Perancangan Sistem Informasi Geografis Menggunakan Peta Digital*, vol. 2, no. 1, 2016.
- [10] H. Suryamen, I. Aminuddin and F. Akbar, *Perancangan Sistem Informasi Geografis Lapangan Futsal Kota Padang Berbasis Web*, vol. 2, no. 1, 2016.
- [11] F. Masykur, *Implementasi Sistem Informasi Geografis Menggunakan Google Maps Api Dalam Pemetaan Asal Mahasiswa*, vol. 5, no. 2, 2014.
- [12] A. Fatoni and D. B. Rendra, *Perancangan Prototype Sistem Kendali Lampu Menddunakan Handphone Android*, vol. 1, 2014.
- [13] A. Juansyah, *Pembangunan Aplikasi Child Tracker Berbasis Assisted – Global Positioning System (A-Gps) Dengan Platform Android*, vol. 1, p. 2, 2015.

- [14] A. Maslan, Y. Setiono and F. Alfazri, *Pengembangan Smart Application Translation Aneka Bahasa Sulawesi Berbasis Android*, vol. 2, no. 1, 2016.
- [15] N. Safaat, *Pemrograman Aplikasi Mobile Smartphon dan Tablet Pc Berbasis Android*, vol. 5, no. 3, pp. 67-72, 2015.
- [16] A.S, Rosa and M. Sharipuddin, *Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur dan Berorientasi Objek*, pp. 165-164, 2016.
- [17] I Gde Aditya W, I Ketut Resike A, I Made Agus W, *Pengembangan Game Baten Berbasis Android*, vol. 6, no. 1, 2017.
- [18] D. Marlana and H. Aspriyono, *Sistem Informasi Geografis Letak Lokasi Rumah Sakit dan Apotek Kota Bengkulu Berbasis Android*, vol. 10, no. 2, 2014.
- [19] D. A. Sumarto and T. Setiadi, *Sistem Informasi Geografis Monitoring KKN Posdaya Universitas Ahmad Dahlan Berbasis Google Maps Api*, vol. 2, no. 2, 2014.
- [20] N. Srivastava, "IRJET," *Firestore Cloud Messaging (Android)*, vol. 6, no. 9:15.