

BAB V

IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

5.1 IMPLEMENTASI SISTEM

Setelah perancangan SIG tempat penginapan Di Kabupaten Kerinci berbasis android selesai dirancang dan didesain, maka tahapan selanjutnya adalah implementasi sistem. Tahapan implementasi sistem adalah proses pembuatan sistem atau perangkat lunak dari tahap perancangan atau desain ke tahap coding dengan menggunakan Bahasa pemrograman yang akan menghasilkan sistem atau perangkat lunak yang telah dirancang sebelumnya. Adapun hasil dari implementasi aplikasi SIG sebagai berikut.

5.1.1 Implementasi Halaman *Start*

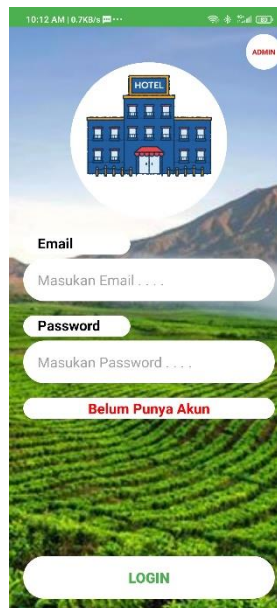
Halaman *start* merupakan halaman yang muncul sebelum masuk ke halaman utama, pada halaman ini terdapat 2 pilihan yaitu masuk tanpa *login* atau registrasi. Dapat dilihat pada gambar 5.1 berikut, gambar berikut merupakan hasil implementasi dari rancangan gambar 4.16.



Gambar 5.1 Implementasi Halaman *Start*

5.1.2 Implementasi Halaman *Login*

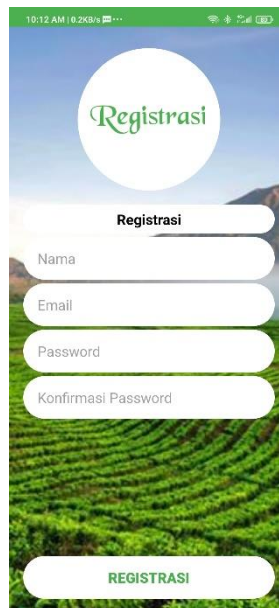
Halaman ini hanya akan muncul apabila aktor menekan tombol login pada halaman *start*, yang merupakan halaman login. Yang merupakan implementasi pada rancangan gambar 4.17. Dapat dilihat pada gambar 5.2 berikut.



Gambar 5.2 Implementasi Halaman *Login*

5.1.3 Implementasi Halaman Registrasi

Halaman ini hanya akan muncul apabila aktor menekan tombol registrasi pada halaman *start*, yang merupakan halaman registrasi pengguna. Yang merupakan implementasi pada rancangan gambar 4.17. Dapat dilihat pada gambar 5.3 berikut.



Gambar 5.3 Implementasi Halaman Registrasi

5.1.4 Implementasi Halaman Utama Pengguna

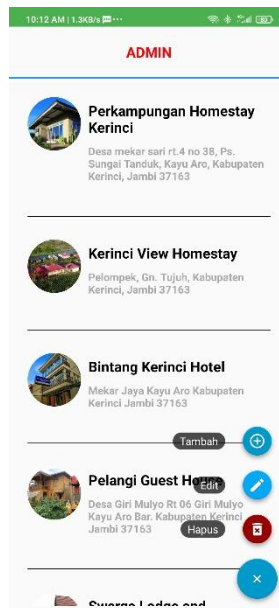
Halaman ini merupakan halaman *list* lokasi hotel yang disajikan dalam bentuk *recyclerview*. Yang merupakan implementasi dari gambar 4.29. Dapat dilihat pada gambar 5.4 berikut.



Gambar 5.4 Implementasi Halaman Utama Pengguna

5.1.5 Implementasi Halaman *List* Lokasi Admin

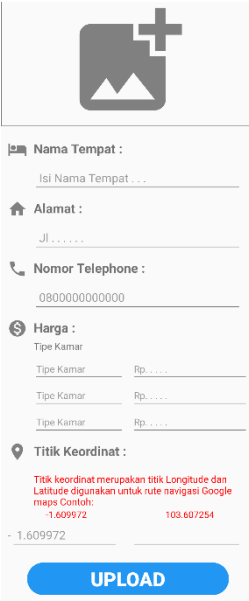
Halaman ini merupakan halaman *list* lokasi hotel yang disajikan dalam bentuk *recyclerview*. Pada halaman *list* lokasi aktor yang *login* sebagai admin, pada halaman ini terdapat *floating button* yang berfungsi untuk menambah data, mengubah data, dan menghapus data. Yang merupakan implementasi dari gambar 4.21. Dapat dilihat pada gambar 5.5 berikut.



Gambar 5.5 Implementasi Halaman *List* Lokasi Admin

5.1.6 Implementasi Halaman Tambah Lokasi

Halaman ini merupakan halaman yang digunakan admin untuk menambah data. Yang merupakan implementasi dari gambar 4.21. Dapat dilihat pada gambar 5.6 berikut.



The image shows a mobile application interface for adding a location. At the top, there is a camera icon with a plus sign. Below it, the form has the following sections:

- Nama Tempat :** A text input field with the placeholder "Isi Nama Tempat ...".
- Alamat :** A text input field with the placeholder "Jl.".
- Nomor Telephone :** A text input field with the placeholder "0800000000000".
- Harga :** A section with three rows, each containing a "Tipe Kamar" label and a "Rp." input field.
- Titik Keordinat :** A section with a red warning message: "Titik keordinat merupakan titik Longitude dan Latitude digunakan untuk rute navigasi Google maps Contoh: -1.609972 103.607254". Below the message are two input fields, the first containing "- 1.609972".

At the bottom of the form is a blue button labeled "UPLOAD".

Gambar 5.6 Implementasi Halaman Tambah Lokasi

5.1.7 Implementasi Halaman Informasi Lokasi

Halaman ini berisi informasi mengenai hotel, seperti nama hotel, alamat, nomor telpon, gambar, dan lokasi hotel. Pada halaman ini pengguna juga dapat menambahkan rating dari hotel tersebut. Yang merupakan implementasi dari gambar 4.23. Dapat dilihat pada gambar 5.7 berikut.



Gambar 5.7 Implementasi Halaman Informasi Lokasi

5.1.8 Implementasi Halaman Informasi Lokasi Admin

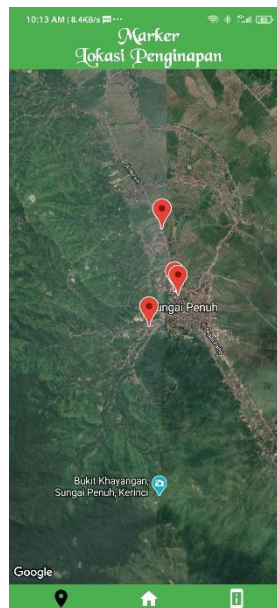
Tidak seperti halaman informasi lokasi pengguna, halaman informasi lokasi admin tidak dapat menambahkan rating. Yang merupakan implementasi dari gambar 4.23. Dapat dilihat pada gambar 5.8 berikut.



Gambar 5.8 Implementasi Halaman Informasi Lokasi Admin

5.1.9 Implementasi Halaman *Google Maps*

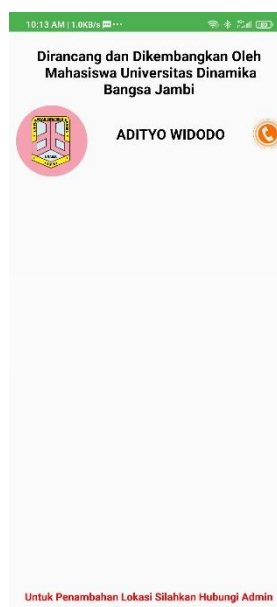
Halaman ini merupakan halaman *view google maps* yang sudah dilengkapi dengan *marker* lokasi penginapan di Kabupaten Kerinci. Yang merupakan implementasi dari gambar 4.24. Dapat dilihat pada gambar 5.9 berikut.



Gambar 5.9 Implementasi Halaman *Google Maps*

5.1.10 Implementasi Halaman Tentang Aplikasi

Halaman ini berisi tentang informasi pengembang dalam aplikasi ini. Yang merupakan implementasi dari gambar 4. 25. Dapat dilihat pada gambar 5.10 berikut.



Gambar 5.10 Implementasi Halaman Tentang Aplikasi

5.2 PENGUJIAN SISTEM

Dengan selesainya perancangan aplikasi SIG lokasi penginapan di Kabupaten Kerinci, maka langkah selanjutnya yang dilakukan adalah melakukan pengujian hasil dari rancangan aplikasi dengan metode pengujian (fungsional testing). Dalam hal ini pengujian dilakukan dengan tujuan untuk mengetahui sejauh mana hasil yang diberikan aplikasi yang telah dirancang.

Pengujian aplikasi dilakukan penulis melalui *emulator* yang disajikan dalam bentuk tabel, dapat dilihat pada tabel 5.1 berikut

Tabel 5.1 Pengujian Aplikasi

Deskripsi	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran yang diharapkan	Hasil yang didapat	kesimpulan
Pengujian pada halaman <i>splash</i>	Masuk sebagai pengguna	Klik tombol “masuk kehalaman utama”	Tampilan halaman utama pengguna	Menampilk an halaman utama pegguan	Berhasil
Pengujian pada halaman <i>splash</i>	Masuk sebagai admin	Klik tombol “ <i>login</i> admin”	Tampilan halaman utama admin	Menampilk an halaman <i>login</i> admin	Berhasil
Pengujian <i>error</i> pada halaman <i>login</i>	<i>Login</i> tanpa mengisi <i>username</i> dan <i>password</i>	Klik tombol <i>login</i> saat <i>username</i> dan <i>password</i> kosong	Tampilan pesan “harap masukan <i>username</i> dan <i>password</i> ”	Menampilk an pesan “harap masukan <i>username</i> dan <i>password</i> ”	Berhasil
Pengujian <i>error</i> pada	<i>Login</i> dengan	Klik tombol	Tampilan pesan	Menampilk an pesan	Berhasil

Deskripsi	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran yang diharapkan	Hasil yang didapat	kesimpulan
halaman <i>login</i>	mengisi <i>username</i> dan <i>password</i> yang salah	<i>login</i> dengan <i>username</i> dan <i>password</i> yang tidak valid	“ <i>username</i> dan <i>password</i> salah”	<i>username</i> dan <i>password</i> <u>salah</u>	
Pengujian pada halaman <i>login</i>	<i>Login</i> dengan <i>username</i> dan <i>password</i> yang benar	Klik tombol <i>login</i> dengan mengisi <i>username</i> dan <i>password</i> yang valid	Tampilan halaman utama admin	Menampilkan halaman utama admin	Berhasil
Pengujian pada halaman utama	Memilih <i>menu</i> lokasi penginapan	Klik menu lokasi penginapan pada halaman utama	Tampilan halaman <i>list</i> lokasi penginapan	Menampilkan halaman <i>list</i> lokasi penginapan	Berhasil
Pengujian pada halaman <i>list</i> lokasi	Memilih penginapan hotel pada halaman <i>list</i> lokasi	Klik <i>list</i> penginapan pada halaman <i>list</i> lokasi	Tampilan halaman informasi lokasi	Menampilkan halaman informasi penginapan	Berhasil
Pengujian pada halaman informasi lokasi	Navigasi pada halaman informasi lokasi	Klik tombol navigasi pada halaman informasi lokasi	Tampilan rute navigasi <i>google maps</i>	Menampilkan rute navigasi <i>maps</i>	Berhasil
Pengujian pada halaman informasi lokasi	Menghubungi penginapan	Klik tombol telpon pada halaman informasi lokasi	Tampilan <i>phone dial</i> dengan nomor yang telah diinput	Menampilkan <i>phone dial</i>	Berhasil

Deskripsi	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran yang diharapkan	Hasil yang didapat	kesimpulan
Pengujian pada halaman utama	Memilih menu <i>google maps</i>	Klik menu <i>google maps</i> pada halaman utama	Tampilan halaman <i>google maps</i>	Menampilkan halaman <i>google maps</i>	Berhasil
Pengujian pada halaman <i>maps</i>	Navigasi rute melalui halaman <i>maps</i>	Klik tombol navigasi pada halaman <i>google maps</i>	Navigasi rute <i>google maps</i>	Melakukan navigasi rute <i>google maps</i>	Berhasil
Pengujian pada halaman tentang aplikasi	Memilih menu tentang aplikasi pada halaman utama	Klik menu tentang aplikasi pada halaman utama	Tampilan halaman tentang aplikasi	Menampilkan halaman tentang aplikasi	Berhasil
Pengujian <i>floating menu</i> pada halaman <i>list lokasi admin</i>	Memilih <i>floating menu</i>	Klik <i>floating menu</i> pada halaman <i>list lokasi admin</i>	Tampilan <i>floating button</i> tambah, edit hapus	Menampilkan <i>floating button</i> tambah, edit, hapus	Berhasil
Pengujian <i>floating button</i> tambah pada halaman <i>list lokasi</i>	Memilih <i>floating button</i> tambah	Klik <i>floating button</i> tambah pada halaman <i>list lokasi</i>	Tampilan halaman tambah data	Menampilkan halaman tambah data	Berhasil
Pengujian <i>error</i> pada halaman tambah data	Tidak memasukkan data yang lengkap	Klik tombol upload saat data tidak lengkap	Tampilan pesan data yang anda masukan belum lengkap	Menampilkan pesan data yang anda masukan belum lengkap	Berhasil
Pengujian tombol <i>upload</i>	Menekan tombol <i>upload</i>	Klik tombol <i>upload</i>	Menyimpan data kedalam	Data disimpan kedalam	Berhasil

Deskripsi	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran yang diharapkan	Hasil yang didapat	kesimpulan
pada halaman tambah data		setelah mengisi data yang lengkap	<i>database</i>	<i>database</i>	
Pengujian <i>floating button edit</i> pada halaman <i>list lokasi</i>	Menekan <i>floating button edit</i>	Klik <i>floating button edit</i> pada halaman <i>list lokasi</i>	Tampilan halaman edit data	Menampilkan halaman edit data	Berhasil
Pengujian <i>error</i> pada halaman edit data	Tidak memasukan data yang lengkap	Klik tombol <i>update</i> saat data tidak lengkap	Tampilan pesan data yang anda masukan belum lengkap	Menampilkan pesan data yang anda masukan belum lengkap	Berhasil
Pengujian tombol <i>update</i> pada halaman edit data	Menekan tombol <i>update</i>	Klik tombol <i>update</i> setelah mengisi data yang lengkap	Menyimpan data kedalam <i>database</i>	Data disimpan kedalam <i>database</i>	Berhasil
Pengujian <i>floating button hapus</i> pada halaman <i>list lokasi</i>	Menekan <i>floating button hapus</i>	Klik <i>floating button edit</i> pada halaman <i>list lokasi</i>	Tampilan pesan konfirmasi ya atau tidak	Menampilkan pesan konfirmasi ya atau tidak	Berhasil
Pengujian <i>floating button hapus</i> pada halaman <i>list lokasi</i>	Memilih ya	Klik ya pada konfirmasi hapus	Menghapus data	Data dihapus	Berhasil
Pengujian <i>floating button hapus</i>	Memilih tidak	Klik tidak pada konfirmasi hapus	Kembali kehalaman <i>list lokasi</i>	Kembali kehalaman <i>list lokasi</i>	Berhasil

Deskripsi	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran yang diharapkan	Hasil yang didapat	kesimpulan
pada halaman <i>list</i> lokasi					
Pengujian keluar pada halaman utama	Memilih keluar pada halaman utama	Klik tombol keluar pada halaman utama	Menutup aplikasi	Aplikasi ditutup	Berhasil

5.3 KELEBIHAN DAN KEKURANGAN

Pada bagian ini, penulis akan menjelaskan tentang kelebihan dan kekurangan yang dimiliki aplikasi SIG lokasi tempat penginapan di Kabupaten Kerinci. Dalam hasil dari perancangan aplikasi ini, penulis dapat menyampaikan kelebihan dan kekurangannya.

5.3.1 Kelebihan Aplikasi

1. Aplikasi mudah dioperasikan karena tampilan dirancang *user friendly*
2. Aplikasi memiliki fitur navigasi sehingga bisa memberikan rute ke lokasi tempat penginapan.
3. Aplikasi memiliki fitur hubungi penginapan sehingga pengguna bisa mendapatkan informasi lebih *detail*.
4. Aplikasi dapat digunakan dimana saja dan kapan saja karena dapat beroperasi pada sistem android.

5.3.2 Kekurangan Aplikasi

1. Untuk melakukan navigasi *smartphone user* harus memiliki gps dan terhubung ke internet.
2. Fitur aplikasi masih kurang banyak, seperti mengirim pesan ke pemilik penginapan secara langsung melalui aplikasi.
3. Animasi dan gambar masih sederhana