

BAB V

IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

5.1 HASIL IMPLEMENTASI

Implementasi program merupakan hasil dari rancangan yang sebelumnya dibuat atau proses menterjemahkan rancangan menjadi hasil tampilan yang dapat difungsikan menggunakan bahasa perograman. Adapun implementasi program untuk Sistem informasi Pendaftaran pada Alfa Academy yang dapat dijabarkan, yaitu :

5.1.1 Implementasi Tampilan Input

Pada sistem ini terdapat beberapa *Input* yang akan dihasilkan sesuai dengan rancangan yang telah dilakukan.

A. Implementasi Tampilan Input Khusus Admin

Tampilan input khusus aktoorr1 merupakan tampilan yang dihasilkan sesuai dengan rancangan aktoorr1 sebelumnya.

1. Tampilan Form Login

Tampilan form input login digunakan pada saat pertama kali *user* menjalankan aplikasi, maka yang pertama kali akan tampil adalah Halaman Menu *login*. Pertama-tama *user* harus memasukan *Username* dan *Password* terlebih dahulu. Halaman Menu *login* digunakan untuk menampilkan menu-menu di dalam program.

Berikut merupakan hasil implentasi sesuai gambar rancangan input login 4.38.

Gambar 5.1 Tampilan Login

2. Tampilan Menu Utama

Tampilan Menu merupakan hasil dari rencana atau kerangka dasar yang telah penulis desain sebelumnya pada tahap ini menu telah diberi bahasa perograman sehingga dapat berfungsi, Dengan harapan menu ini telah sesuai dengan apa yang telah dirancang sebelumnya.

Berikut merupakan hasil implemtasi sesuai gambar rancangan tampilan input form menu utama 4.39.

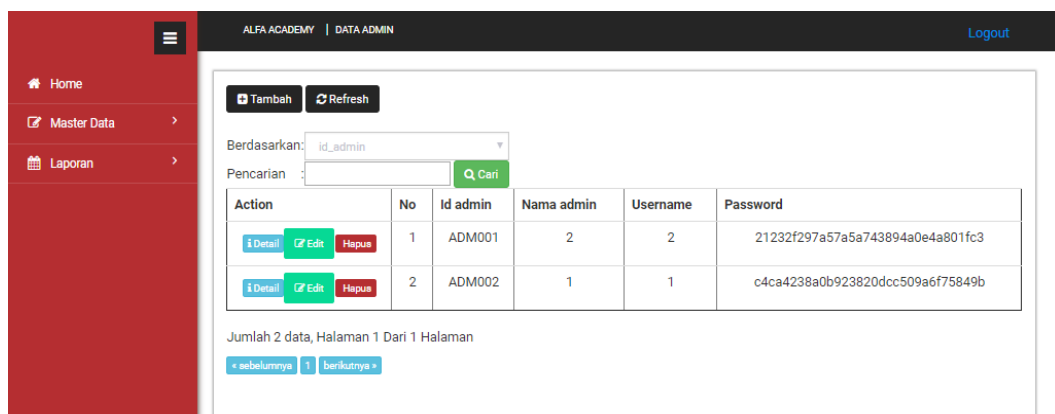
Gambar 5.2 Tampilan Input Form Menu Utama

3. Tampilan Menu Admin

Tampilan Menu Admin merupakan hasil dari rencana atau kerangka dasar yang telah penulis desain sebelumnya pada tahap ini menu telah diberi bahasa perograman sehingga dapat berfungsi, dengan tujuan agar rencana desain awal sesuai dengan program yang telah dibuat.

a). Tampilan input form menu Admin digunakan untuk mengintegrasikan semua fungsi-fungsi yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data Admin .

Berikut merupakan hasil implemtasi sesuai gambar rancangan tampilan input form menu admin 4.40.



Gambar 5.3 Tampilan Input Form Menu Admin

b). Tampilan Input Form Tambah Admin

Tampilan input form Tambah Admin digunakan untuk menambah data-data yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data Admin.

Berikut merupakan hasil implemtasi sesuai gambar rancangan tampilan input form tambah admin 4.41.

ALFA ACADEMY | DATA ADMIN Logout

Home
Master Data
Laporan

← KEMBALI

Tambah

id admin * : ADM003

nama admin * : nama admin

username * : admin

password * :

✓ SIMPAN

Gambar 5.4 Tampilan Input Form Tambah Admin

c). Tampilan Input Form Edit Admin

Tampilan input form Edit Admin digunakan untuk memodifikasi data-data yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data Admin.

Berikut merupakan hasil implentasi sesuai gambar rancangan tampilan input form edit admin 4.42.

ALFA ACADEMY | DATA ADMIN Logout

Home
Master Data
Laporan

← KEMBALI

Edit

id admin * : ADM001

nama admin * : 2

username * : 2

password * :

✓ UPDATE

Gambar 5.5 Tampilan Input Form Edit Admin

4. Tampilan Menu Berita

Tampilan Menu Berita merupakan hasil dari rencana atau kerangka dasar yang telah penulis desain sebelumnya pada tahap ini menu telah diberi bahasa perograman sehingga dapat berfungsi, dengan tujuan agar rencana desain awal sesuai dengan program yang telah dibuat.

a). Tampilan Input Form Menu Berita

Tampilan input form menu Berita digunakan untuk mengintegrasikan semua fungsi-fungsi yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data Berita.

Berikut merupakan hasil implentasi sesuai gambar rancangan tampilan input form menu berita 4.43.



Gambar 5.6 Tampilan Input Form Menu Berita

b). Tampilan Input Form Tambah Berita

Tampilan input form Tambah Berita digunakan untuk menambah data-data yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data Berita.

Berikut merupakan hasil implementasi sesuai gambar rancangan tampilan input form tambah berita 4.44.

Gambar 5.7 Tampilan Input Form Tambah Berita

c). Tampilan Input Form Edit Berita

Tampilan input form Edit Berita digunakan untuk memodifikasi data-data yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data Berita.

Berikut merupakan hasil implementasi sesuai gambar rancangan Tampilan input form Edit Berita 4.45.

Gambar 5.8 Tampilan Input Form Edit Berita

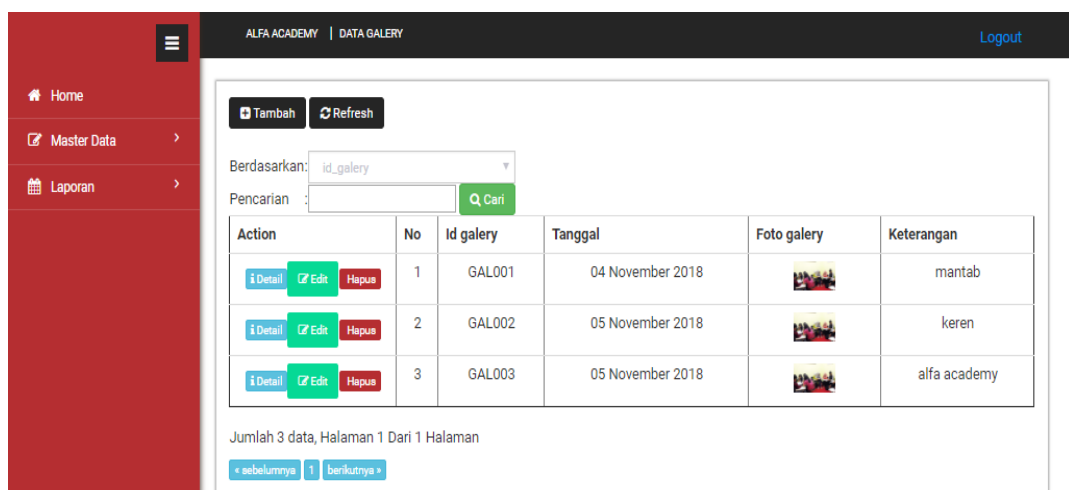
5. Tampilan Menu Galery

Tampilan Menu Galery merupakan hasil dari rencana atau kerangka dasar yang telah penulis desain sebelumnya pada tahap ini menu telah diberi bahasa perograman sehingga dapat berfungsi, dengan tujuan agar rencana desain awal sesuai dengan program yang telah dibuat.




a). Tampilan Input Form Menu Galery

Tampilan input form menu Galery digunakan untuk mengintegrasikan semua fungsi-fungsi yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data Galery.

Berikut merupakan hasil implentasi sesuai gambar rancangan Tampilan Input Form menu galery 4.46.



The screenshot displays the ALFA ACADEMY DATA GALERY application interface. On the left is a red sidebar with navigation options: Home, Master Data, and Laporan. The main content area features a header with 'ALFA ACADEMY | DATA GALERY' and a 'Logout' link. Below the header are 'Tambah' and 'Refresh' buttons. A search section includes a dropdown menu set to 'id_galery' and a search input field with a 'Cari' button. The central part of the interface is a table with the following data:

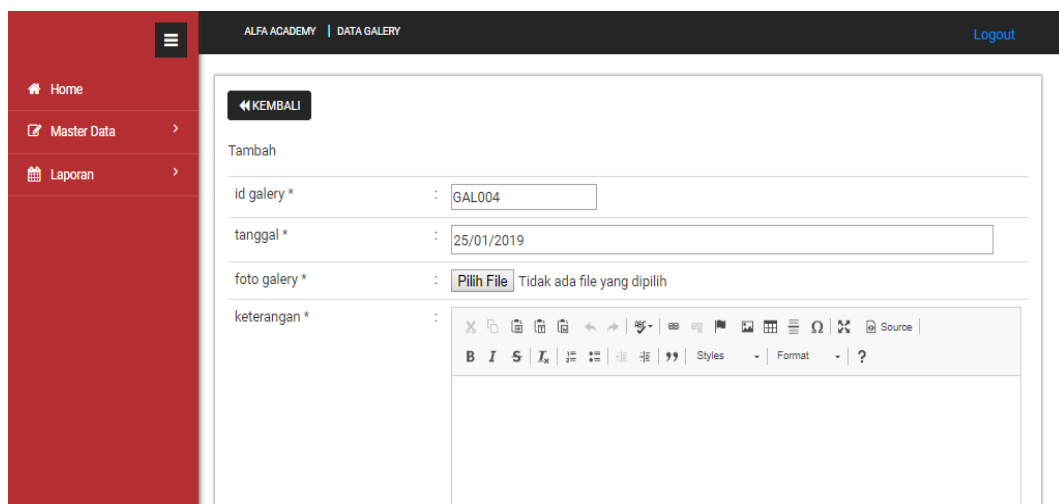
| Action | No | Id galery | Tanggal | Foto galery | Keterangan |
|-------------------------------------------------------------------|----|-----------|------------------|---------------------------------------------------------------------------------------|--------------|
| Detail Edit Hapus | 1 | GAL001 | 04 November 2018 |  | mantab |
| Detail Edit Hapus | 2 | GAL002 | 05 November 2018 |  | keren |
| Detail Edit Hapus | 3 | GAL003 | 05 November 2018 |  | alfa academy |

Below the table, it indicates 'Jumlah 3 data, Halaman 1 Dari 1 Halaman' and provides navigation buttons for '< sebelumnya', '1', and 'berikutnya >'.

Gambar 5.9 Tampilan Input Form Menu Galery

b). Tampilan Input Form Tambah Galery

Tampilan input form Tambah Galery digunakan untuk menambah data-data yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data Galery. Berikut merupakan hasil implentasi sesuai gambar rancangan Tampilan input form Tambah Galery 4.47.



The screenshot shows a web application interface for adding gallery data. The header includes 'ALFA ACADEMY | DATA GALERY' and a 'Logout' link. A sidebar menu on the left contains 'Home', 'Master Data', and 'Laporan'. The main content area is titled 'Tambah Galery' and features a 'KEMBALI' button. The form fields are: 'id galery *' with value 'GAL004', 'tanggal *' with value '25/01/2019', 'foto galery *' with a 'Pilih File' button and the message 'Tidak ada file yang dipilih', and 'keterangan *' with a rich text editor toolbar.

Gambar 5.10 Tampilan Input Form Tambah Galery

c). Tampilan Input Form Edit Galery

Tampilan input form Edit Galery digunakan untuk memodifikasi data-data yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data Galery.

Berikut merupakan hasil implentasi sesuai gambar rancangan Tampilan input form Edit Galery 4.48.

The screenshot shows a web application interface for editing gallery data. On the left is a red sidebar with navigation options: Home, Master Data, and Laporan. The main content area is titled 'ALFA ACADEMY | DATA GALERY' and includes a 'Logout' link. Below the header is a 'KEMBALI' button. The form is titled 'Edit' and contains the following fields:

- id galery ***: Text input field containing 'GAL001'.
- tanggal ***: Date input field containing '04/11/2018'.
- foto galery***: Image upload field showing a thumbnail of 'unnamed.jpg' and a 'Pilih File' button with the text 'Tidak ada file yang dipilih'.
- keterangan ***: Rich text editor containing the text 'mantab'.

Gambar 5.11 Tampilan Input Form Edit Galery

6. Tampilan Menu Harga

Tampilan Menu Harga merupakan hasil dari rencana atau kerangka dasar yang telah penulis desain sebelumnya pada tahap ini menu telah diberi bahasa perograman sehingga dapat berfungsi, dengan tujuan agar rencana desain awal sesuai dengan program yang telah dibuat.

a). Tampilan Input Form Menu Harga

Tampilan input form menu Harga digunakan untuk mengintegrasikan semua fungsi-fungsi yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data Harga.

Berikut merupakan hasil implemtasi sesuai gambar rancangan Tampilan input form menu Harga 4.49.

Gambar 5.12 Tampilan Input Form Menu Harga

b). Tampilan Input Form Tambah Harga

Tampilan input form Tambah Harga digunakan untuk menambah data-data yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data Harga.

Berikut merupakan hasil implentasi sesuai gambar rancangan Tampilan input form Tambah Harga 4.50.

Gambar 5.13 Tampilan Input Form Tambah Harga

c). Tampilan Input Form Edit Harga

Tampilan input form Edit Harga digunakan untuk memodifikasi data-data yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data Harga. Berikut merupakan hasil implentasi sesuai gambar rancangan Tampilan input form Edit Harga 4.51.

The screenshot shows a web application interface for 'ALFA ACADEMY | DATA HARGA'. On the left is a red sidebar with navigation options: Home, Master Data, and Laporan. The main content area is titled 'Tambah' and features a 'KEMBALI' button. Below this, there are five form fields, each with a label and an asterisk indicating it is required: 'id harga *' (text input containing 'HAR001'), 'program pembelajaran *' (dropdown menu), 'level *' (text input containing 'level'), 'harga *' (text input containing 'harga'), and 'biaya pendaftaran *' (text input containing 'biaya pendaftaran'). At the bottom right of the form is a green button labeled 'SIMPAN'.

Gambar 5.14 Tampilan Input Form Edit Harga

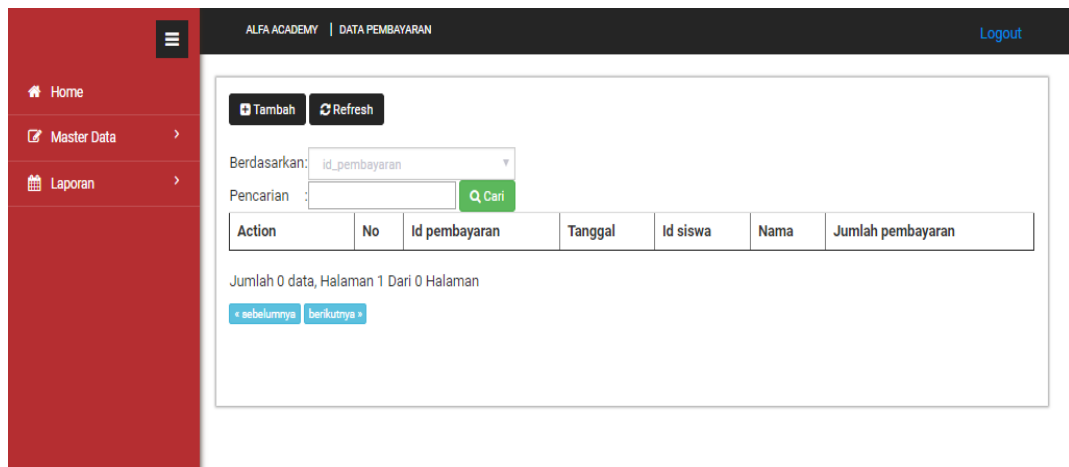
7. Tampilan Menu Pembayaran

Tampilan Menu Pembayaran merupakan hasil dari rencana atau kerangka dasar yang telah penulis desain sebelumnya pada tahap ini menu telah diberi bahasa perograman sehingga dapat berfungsi, dengan tujuan agar rencana desain awal sesuai dengan program yang telah dibuat.

a). Tampilan Input Form Menu Pembayaran

Tampilan input form menu Pembayaran digunakan untuk mengintegrasikan semua fungsi-fungsi yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data Pembayaran.

Berikut merupakan hasil implemtasi sesuai gambar rancangan Tampilan input form menu Pembayaran 4.52.



Gambar 5.15 Tampilan Input Form Menu Pembayaran

b). Tampilan Input Form Tambah Pembayaran

Tampilan input form Tambah Pembayaran digunakan untuk menambah data-data yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data Pembayaran.

Berikut merupakan hasil implemtasi sesuai gambar rancangan Tampilan input form Tambah Pembayaran 4.53.

Gambar 5.16 Tampilan Input Form Tambah Pembayaran

c). Tampilan Input Form Edit Pembayaran

Tampilan input form Edit Pembayaran digunakan untuk memodifikasi data-data yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data Pembayaran.

Berikut merupakan hasil implentasi sesuai gambar rancangan Tampilan input form Edit Pembayaran 4.54.

Gambar 5.17 Tampilan Input Form Edit Pembayaran

8. Tampilan Menu Profil

Tampilan Menu Profil merupakan hasil dari rencana atau kerangka dasar yang telah penulis desain sebelumnya pada tahap ini menu telah diberi bahasa perograman sehingga dapat berfungsi, dengan tujuan agar rencana desain awal sesuai dengan program yang telah dibuat.

a). Tampilan Input Form Menu Profil

Tampilan input form menu Profil digunakan untuk mengintegrasikan semua fungsi-fungsi yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data Profil.

Berikut merupakan hasil implentasi sesuai gambar rancangan Tampilan input form menu Profil 4.55.

The screenshot displays the 'ALFA ACADEMY | DATA PROFIL' application interface. On the left is a red sidebar with navigation options: Home, Master Data, and Laporan. The main content area features a top navigation bar with 'ALFA ACADEMY | DATA PROFIL' and a 'Logout' button. Below the navigation bar, there are 'Tambah' and 'Refresh' buttons. A search section includes a dropdown menu set to 'id_profil' and a search input field with a 'Cari' button. The main data area contains a table with the following structure:

| Action | No | Id profil | Profil | Visi | Misi | Sejarah |
|-------------------------------------------------------------------|----|-----------|------------|----------|----------|-------------|
| Detail Edit Hapus | 1 | PRO001 | isi profil | isi visi | isi misi | isi sejarah |

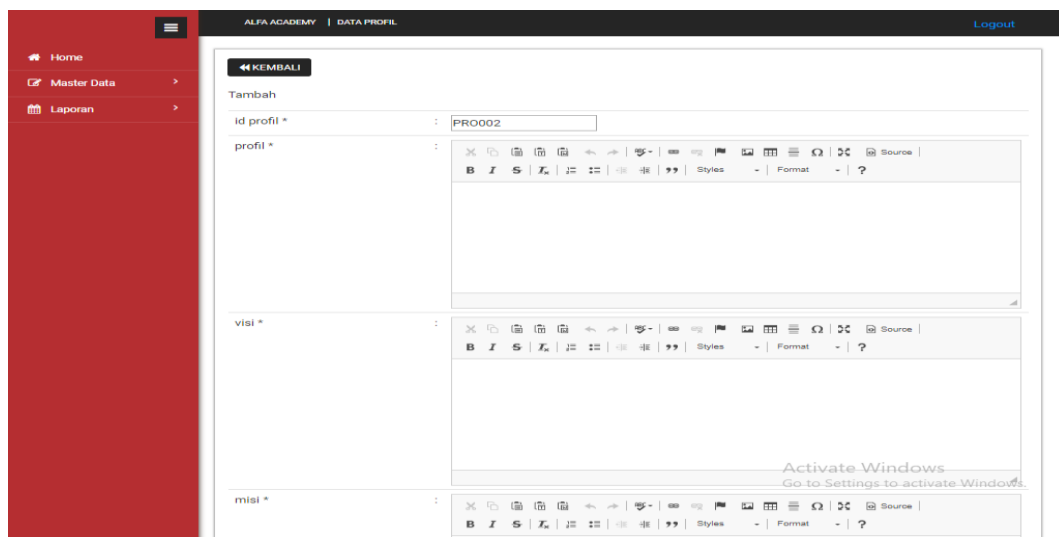
Below the table, it shows 'Jumlah 1 data, Halaman 1 Dari 1 Halaman' and pagination controls with '< sebelumnya', '1', and 'berikutnya >' buttons.

Gambar 5.18 Tampilan Input Form Menu Profil

b). Tampilan Input Form Tambah Profil

Tampilan input form Tambah Profil digunakan untuk menambah data-data yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data Profil.

Berikut merupakan hasil implemtasi sesuai gambar rancangan Tampilan input form Tambah Profil 4.56.

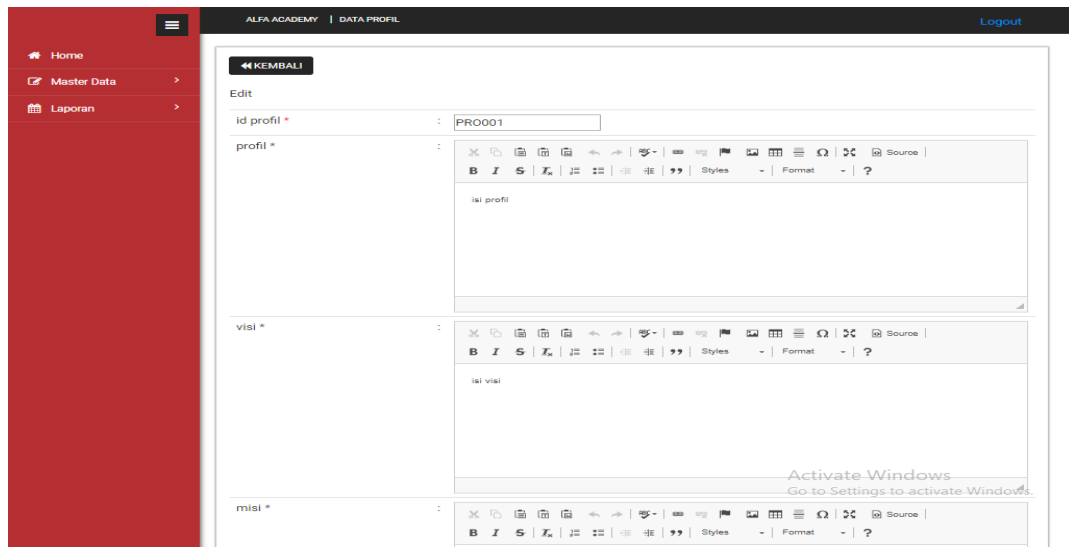


The screenshot displays a web application interface for adding a profile. On the left, a red sidebar menu contains 'Home', 'Master Data', and 'Laporan'. The main content area is titled 'ALFA ACADEMY | DATA PROFIL' and includes a 'Logout' link. The form, titled 'Tambah', features a 'KEMBALI' button and four input fields: 'id profil *' (text input with 'PRO002'), 'profil *', 'visi *', and 'misi *'. Each text area is equipped with a rich text editor toolbar. A watermark for 'Activate Windows' is visible at the bottom of the form area.

Gambar 5.19 Tampilan Input Form Tambah Profil

c). Tampilan Input Form Edit Profil

Tampilan input form Edit Profil digunakan untuk memodifikasi data-data yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data Profil. Berikut merupakan hasil implemtasi sesuai gambar rancangan Tampilan input form Edit Profi 4.57.



Gambar 5.20 Tampilan Input Form Edit Profil

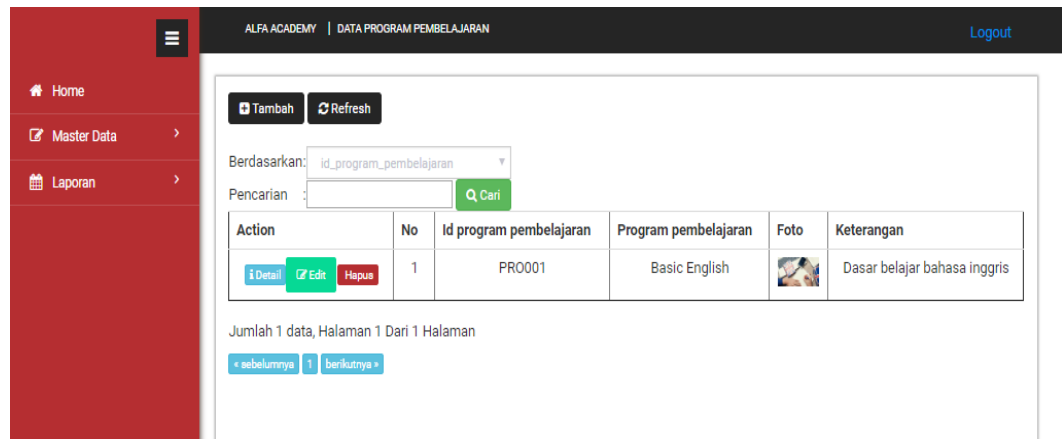
9. Tampilan Menu Pembelajaran

Tampilan Menu Pembelajaran merupakan hasil dari rencana atau kerangka dasar yang telah penulis desain sebelumnya pada tahap ini menu telah diberi bahasa perograman sehingga dapat berfungsi, dengan tujuan agar rencana desain awal sesuai dengan program yang telah dibuat.

a). Tampilan Input Form Menu Pembelajaran

Tampilan input form menu Pembelajaran digunakan untuk mengintegrasikan semua fungsi-fungsi yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data Pembelajaran.

Berikut merupakan hasil implentasi sesuai gambar rancangan Tampilan input form menu Pembelajaran 4.58.

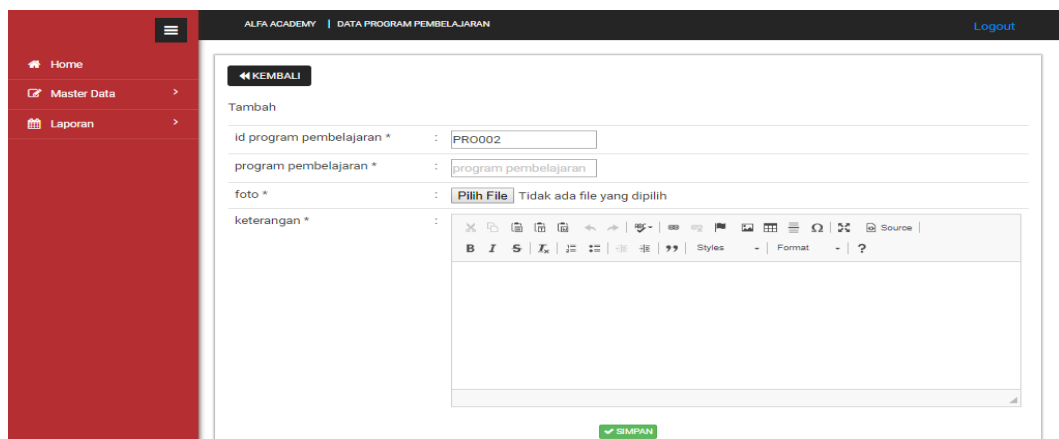


Gambar 5.21 Tampilan Input Form Menu Pembelajaran

b). Tampilan Input Form Tambah Pembelajaran

Tampilan input form Tambah Pembelajaran digunakan untuk menambah data-data yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data Pembelajaran.

Berikut merupakan hasil implentasi sesuai gambar rancangan Tampilan input form Tambah Pembelajaran 4.59.



Gambar 5.22 Tampilan Input Form Tambah Pembelajaran

c). Tampilan Input Form Edit Pembelajaran

Tampilan input form Edit Pembelajaran digunakan untuk memodifikasi data-data yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data Pembelajaran.

Berikut merupakan hasil implemtasi sesuai gambar rancangan Tampilan input form Edit Pembelajaran 4.60.

The screenshot shows a web application interface for editing learning program data. The page title is 'ALFA ACADEMY | DATA PROGRAM PEMBELAJARAN'. A red sidebar on the left contains navigation links: Home, Master Data, and Laporan. The main content area is titled 'Edit' and contains the following form fields:

- id program pembelajaran ***: Text input field containing 'PRO001'.
- program pembelajaran ***: Text input field containing 'Basic English'.
- foto***: Image upload field showing a placeholder image and a file name '1541383298-63421-training-vs-rote-memorization-in-learning-english-what-are-the-differences.jpg'. Below the image is a 'Pilih File' button and the text 'Tidak ada file yang dipilih'.
- keterangan ***: Rich text editor containing the text 'Dasar belajar bahasa inggris'.

Gambar 5.23 Tampilan Input Form Edit Pembelajaran

10. Tampilan Menu Siswa

Tampilan Menu Siswa merupakan hasil dari rencana atau kerangka dasar yang telah penulis desain sebelumnya pada tahap ini menu telah diberi bahasa perograman sehingga dapat berfungsi, dengan tujuan agar rencana desain awal sesuai dengan program yang telah dibuat.

a). Tampilan Input Form Menu Siswa

Tampilan input form menu Siswa digunakan untuk mengintegrasikan semua fungsi-fungsi yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data Siswa.

Berikut merupakan hasil implemtasi sesuai gambar rancangan Tampilan Input Form Menu Siswa 4.61.

| Action | No | Id siswa | Tanggal pendaftaran | Nama | Alamat | No telepon | Tempat lahir | Tanggal lahir | Jenis k |
|-------------------------------------------------------------------|----|----------|---------------------|------|--------|------------|--------------|------------------|---------|
| Detail Edit Hapus | 1 | SIS001 | 05 November 2018 | 3214 | 234 | 234 | 234 | 05 November 2018 | laki- |
| Detail Edit Hapus | 2 | SIS002 | 09 November 2018 | 5 | 5 | 5 | 5 | 09 November 2018 | laki- |

Gambar 5.24 Tampilan Input Form Menu Siswa

b). Tampilan Input Form Tambah Siswa

Tampilan input form Tambah Siswa digunakan untuk menambah data-data yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data Siswa.

Berikut merupakan hasil implemtasi sesuai gambar rancangan Tampilan input form Tambah Siswa 4.62.

Gambar 5.25 Tampilan Input Form Tambah Siswa

c). Tampilan Input Form Edit Siswa

Tampilan input form Edit Siswa digunakan untuk memodifikasi data-data yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data Siswa.

Berikut merupakan hasil implentasi sesuai gambar rancangan Tampilan Input Form Edit Siswa 4.63.

The screenshot displays a web interface for editing student data. On the left is a red sidebar with navigation options: Home, Master Data, and Laporan. The main content area is titled 'ALFA ACADEMY | DATA SISWA' and 'Edit'. A 'KEMBALI' button is at the top left of the form. The form fields are as follows:

- id siswa *: SIS001
- tanggal pendaftaran *: 05/11/2018
- nama *: 3214
- alamat *: A rich text editor containing the text '234'.
- no telepon *: 234
- tempat lahir *: 234
- tanggal lahir *: 05/11/2018
- jenis kelamin *: laki-laki
- foto*: A placeholder image with a 'Pilih File' button and the text 'Tidak ada file yang dipilih'.

At the bottom right, there is a watermark for 'Activate Windows' and a file path: '1541983326-47735-rh-r-black-white-bold-joint-letter-logo-vector-17088386.jpg'.

Gambar 5.26 Tampilan Input Form Edit Siswa

5.1.2 Implementasi Tampilan Output

Pada sistem ini terdapat beberapa *output* yang akan dihasilkan sesuai dengan data yang telah di *input*.

1. Laporan Data Biaya

Laporan data Biaya ini digunakan sebagai informasi agar admin dapat mencetak laporan data Biaya secara keseluruhan. Adapun laporan Biaya dapat dilihat pada gambar berikut ini :

Berikut merupakan hasil implentasi sesuai gambar rancangan Laporan data Biaya 4.35.

| No | id harga | program pembelajaran | level | harga | biaya pendaftaran |
|----|----------|----------------------|-------|-------|-------------------|
| 1 | | | | | |

Jambi, Jumat 25 Januari 2019
TTD

Gambar 5.27 Laporan Data Biaya

2. Laporan Data Pembayaran

Laporan data Pembayaran ini digunakan sebagai informasi agar admin dapat mencetak laporan data Pembayaran secara keseluruhan. Adapun laporan Pembayaran dapat dilihat pada gambar berikut ini :

Berikut merupakan hasil implentasi sesuai gambar rancangan Laporan data Pembayaran 4.36.

| No | id pembayaran | tanggal | id siswa | Nama | jumlah pembayaran |
|----|---------------|---------|----------|------|-------------------|
| | | | | | 1 |

Jambi, Jumat 25 Januari 2019
TTD

Gambar 5.28 Laporan Data Pembayaran

3. Laporan Data Program pembelajaran

Laporan data Program pembelajaran ini digunakan sebagai informasi agar admin dapat mencetak laporan data Program pembelajaran secara keseluruhan. Adapun laporan Program pembelajaran dapat dilihat pada gambar berikut ini :

Berikut merupakan hasil implentasi sesuai gambar rancangan Laporan data Program pembelajaran 4.36.

| No | id program pembelajaran | program pembelajaran | foto | keterangan |
|----|-------------------------|----------------------|------|------------------------------|
| 1 | PRO001 | Basic English | | Dasar belajar bahasa inggris |

Jambi, Jumat 25 Januari 2019

TTD

1

Gambar 5.29 Laporan Data Program pembelajaran

5.2 PENGUJIAN SYSTEM PERANGKAT LUNAK

Pengujian sistem dilakukan menggunakan metode pengujian *Black Box Testing* yaitu pengujian yang dilakukan hanya untuk mengamati hasil dari eksekusi pada *software*. Pengamatan hasil ini melalui data uji dan memeriksa fungsional dari perangkat lunak itu sendiri.

1. Pengujian Halaman Menu *Login*

Pengujian halaman *Login* dilakukan untuk memeriksa fungsional agar terbebas dari *error*, pengujian dilakukan dengan dua kondisi. Kondisi yang pertama jika dalam keadaan berhasil dan yang kedua jika dalam keadaan gagal.

Tabel 5.1 Pengujian Halaman Menu *Login*

| Kondisi Pengujian | Prosedur Pengujian | Masukan | Keluaran | Hasil yang didapat | Kesimpulan |
|--------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------|---------------------------------|------------|
| <i>Login</i> BERHASIL | 1. Buka <i>webbrowser</i> 2. Tampilkan Halaman Menu <i>Login</i> 3. input <i>username</i> dan <i>password</i> 4. Klik tombol <i>Login</i> | 1. input <i>username</i> BENAR 2. input <i>password</i> BENAR | Menampilkan halaman menu utama | Menampilkan halaman menu utama | Berhasil |
| <i>Login</i> GAGAL | 1. Buka <i>webbrowser</i> 2. Tampilkan Halaman Menu <i>Login</i> 3. input <i>username</i> dan <i>password</i> 4. Klik tombol <i>Login</i> | 1. input <i>username</i> SALAH 2. input <i>password</i> SALAH | Tampil pesan "Username/ Password yang anda masukan salah..!" | Tetap pada halaman <i>Login</i> | Berhasil |
| <i>Login</i> GAGAL | 1. Buka <i>webbrowser</i> 2. Tampilkan Halaman Menu <i>Login</i> 3. Tidak input <i>username</i> dan <i>password</i> 4. Klik tombol <i>Login</i> | 1. Tanpa <i>Username</i> 2. Tanpa <i>password</i> | Tampil pesan "Username/ Password yang anda masukan salah..!" | Tetap pada halaman <i>Login</i> | Berhasil |

2. Pengujian Halaman Menu Utama

Pengujian halaman utama dilakukan untuk memeriksa fungsional agar terbebas dari *error*, pengujian dilakukan dengan dua kondisi. Kondisi yang pertama jika dalam keadaan berhasil dan yang kedua jika dalam keadaan gagal.

| Kondisi Pengujian | Prosedur Pengujian | Masukan | Keluaran | Hasil yang didapat | Kesimpulan |
|------------------------|---------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------|------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------|------------|
| Menu utama BERHASIL | 1. Tampilkan Halaman Menu utama 2. Cek menu-menu yang ada satu persatu | Klik semua menu yang terdapat pada menu utama | Tampilkan halaman berdasarkan menu yang diklik | Tampil menu yang dipilih beserta tombol yang tersedia pada menu | Berhasil |

| | | | | | |
|---------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------|---------------------------------------|-------------------------------|----------|
| Menu utama GAGAL | <ol style="list-style-type: none"> 1. Tampilkan Halaman Menu utama 2. Cek menu-menu yang ada satu persatu | Klik semua menu yang terdapat pada menu utama | Halaman menu yang diklik tidak tampil | Tetap pada halaman menu utama | Berhasil |
|---------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------|---------------------------------------|-------------------------------|----------|

3. Pengujian Halaman Menu Admin

Pengujian halaman Admin dilakukan untuk memeriksa fungsional agar terbebas dari *error*, pengujian dilakukan dengan dua kondisi. Kondisi yang pertama jika dalam keadaan berhasil dan yang kedua jika dalam keadaan gagal.

Tabel 5.2 Pengujian Halaman Menu Admin

| Kondisi Pengujian | Prosedur Pengujian | Masukan | Keluaran | Hasil yang didapat | Kesimpulan |
|--------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|------------------------------------|--------------------------------------------|-------------------------------------------|------------|
| Tambah Admin BERHASIL | <ul style="list-style-type: none"> - Klik tombol tambah - Tampil Halaman tambah - <i>Input</i> data - Klik Simpan | Tambah data Admin LENGKAP | Tampil pesan : “Data Berhasil Ditambahkan” | Data pada <i>gridview</i> bertambah | Berhasil |
| Tambah Admin GAGAL | <ul style="list-style-type: none"> - Klik tombol tambah - Tampil Halaman tambah - <i>Input</i> data - Klik Simpan | Tambah data Admin TIDAK LENGKAP | Tampil pesan : “Harap isi bidang ini” | Data pada <i>gridview</i> tidak bertambah | Berhasil |
| Edit Admin BERHASIL | <ul style="list-style-type: none"> - Pilih data yang hendak diedit - Klik tombol edit - Tampil Halaman edit - Modifikasi data - Klik <i>update</i> | Edit data Admin LENGKAP | Tampil pesan : “Data Berhasil Diedit” | Data pada <i>gridview</i> diedit | Berhasil |
| Edit Admin GAGAL | <ul style="list-style-type: none"> - Pilih data yang hendak diedit - Klik tombol tambah - Tampil Halaman tambah - Modifikasi data - Klik Simpan | Edit data Admin TIDAK LENGKAP | Tampil pesan : “Harap isi bidang ini” | Data pada <i>gridview</i> tidak diedit | Berhasil |

| | | | | | |
|-------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-----------------|----------------------------------------|------------------------------------------|----------|
| Hapus Admin BERHASIL | <ul style="list-style-type: none"> - Pilih data yang hendak dihapus - Klik tombol hapus - Tampil option hapus pesan (<i>no/yes</i>) | Klik <i>YES</i> | Tampil pesan : “Data Berhasil Dihapus” | Data pada <i>gridview</i> terhapus | Berhasil |
| Hapus Admin BATAL | <ul style="list-style-type: none"> - Pilih data yang hendak dihapus - Klik tombol hapus - Tampil option hapus pesan (<i>no/yes</i>) | Klik <i>NO</i> | Tetap pada halaman Admin | Data pada <i>gridview</i> tidak terhapus | Berhasil |

4. Pengujian Halaman Menu Berita

Pengujian halaman Berita dilakukan untuk memeriksa fungsional agar terbebas dari *error*, pengujian dilakukan dengan dua kondisi. Kondisi yang pertama jika dalam keadaan berhasil dan yang kedua jika dalam keadaan gagal.

Tabel 5.3 Pengujian Halaman Menu Berita

| Kondisi Pengujian | Prosedur Pengujian | Masukan | Keluaran | Hasil yang didapat | Kesimpulan |
|---------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----------------------------------|--------------------------------------------|-------------------------------------------|------------|
| Tambah Berita BERHASIL | <ul style="list-style-type: none"> - Klik tombol tambah - Tampil Halaman tambah - <i>Input</i> data - Klik Simpan | Tambah data Berita LENGKAP | Tampil pesan : “Data Berhasil Ditambahkan” | Data pada <i>gridview</i> bertambah | Berhasil |
| Tambah Berita GAGAL | <ul style="list-style-type: none"> - Klik tombol tambah - Tampil Halaman tambah - <i>Input</i> data - Klik Simpan | Tambah data Berita TIDAK LENGKAP | Tampil pesan : “Harap isi bidang ini” | Data pada <i>gridview</i> tidak bertambah | Berhasil |
| Edit Berita BERHASIL | <ul style="list-style-type: none"> - Pilih data yang hendak diedit - Klik tombol edit - Tampil Halaman edit - Modifikasi data - Klik <i>update</i> | Edit data Berita LENGKAP | Tampil pesan : “Data Berhasil Diedit” | Data pada <i>gridview</i> diedit | Berhasil |

| | | | | | |
|--------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------|------------------------------------------|------------------------------------------|----------|
| Edit Berita GAGAL | <ul style="list-style-type: none"> - Pilih data yang hendak diedit - Klik tombol tambah - Tampil Halaman tambah - Modifikasi data - Klik Simpan | Edit data Berita TIDAK LENGKAP | Tampil pesan : "Harap isi bidang ini" | Data pada <i>gridview</i> tidak diedit | Berhasil |
| Hapus Berita BERHASIL | <ul style="list-style-type: none"> - Pilih data yang hendak dihapus - Klik tombol hapus - Tampil option hapus pesan (<i>no/yes</i>) | Klik <i>YES</i> | Tampil pesan : "Data Berhasil Dihapus" | Data pada <i>gridview</i> terhapus | Berhasil |
| Hapus Berita BATAL | <ul style="list-style-type: none"> - Pilih data yang hendak dihapus - Klik tombol hapus - Tampil option hapus pesan (<i>no/yes</i>) | Klik <i>NO</i> | Tetap pada halaman Berita | Data pada <i>gridview</i> tidak terhapus | Berhasil |

5. Pengujian Halaman Menu Galery

Pengujian halaman Galery dilakukan untuk memeriksa fungsional agar terbebas dari *error*, pengujian dilakukan dengan dua kondisi. Kondisi yang pertama jika dalam keadaan berhasil dan yang kedua jika dalam keadaan gagal.

Tabel 5.4 Pengujian Halaman Menu Galery

| Kondisi Pengujian | Prosedur Pengujian | Masukan | Keluaran | Hasil yang didapat | Kesimpulan |
|---------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------|--------------------------------------------|-------------------------------------------|------------|
| Tambah Galery BERHASIL | <ul style="list-style-type: none"> - Klik tombol tambah - Tampil Halaman tambah - <i>Input</i> data - Klik Simpan | Tambah data Galery LENGKAP | Tampil pesan : "Data Berhasil Ditambahkan" | Data pada <i>gridview</i> bertambah | Berhasil |
| Tambah Galery GAGAL | <ul style="list-style-type: none"> - Klik tombol tambah - Tampil Halaman tambah - <i>Input</i> data - Klik Simpan | Tambah data Galery TIDAK LENGKAP | Tampil pesan : "Harap isi bidang ini" | Data pada <i>gridview</i> tidak bertambah | Berhasil |

| | | | | | |
|--------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------|----------------------------------------|------------------------------------------|----------|
| Edit Galery BERHASIL | <ul style="list-style-type: none"> - Pilih data yang hendak diedit - Klik tombol edit - Tampil Halaman edit - Modifikasi data - Klik <i>update</i> | Edit data Galery LENGKAP | Tampil pesan : “Data Berhasil Diedit” | Data pada <i>gridview</i> diedit | Berhasil |
| Edit Galery GAGAL | <ul style="list-style-type: none"> - Pilih data yang hendak diedit - Klik tombol tambah - Tampil Halaman tambah - Modifikasi data - Klik Simpan | Edit data Galery TIDAK LENGKAP | Tampil pesan : “Harap isi bidang ini” | Data pada <i>gridview</i> tidak diedit | Berhasil |
| Hapus Galery BERHASIL | <ul style="list-style-type: none"> - Pilih data yang hendak dihapus - Klik tombol hapus - Tampil option hapus pesan (<i>no/yes</i>) | Klik <i>YES</i> | Tampil pesan : “Data Berhasil Dihapus” | Data pada <i>gridview</i> terhapus | Berhasil |
| Hapus Galery BATAL | <ul style="list-style-type: none"> - Pilih data yang hendak dihapus - Klik tombol hapus - Tampil option hapus pesan (<i>no/yes</i>) | Klik <i>NO</i> | Tetap pada halaman Galery | Data pada <i>gridview</i> tidak terhapus | Berhasil |

6. Pengujian Halaman Menu Harga

Pengujian halaman Harga dilakukan untuk memeriksa fungsional agar terbebas dari *error*, pengujian dilakukan dengan dua kondisi. Kondisi yang pertama jika dalam keadaan berhasil dan yang kedua jika dalam keadaan gagal.

Tabel 5.5 Pengujian Halaman Menu Harga

| Kondisi Pengujian | Prosedur Pengujian | Masukan | Keluaran | Hasil yang didapat | Kesimpulan |
|--------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|------------------------------|--------------------------------------------|-------------------------------------|------------|
| Tambah Harga BERHASIL | <ul style="list-style-type: none"> - Klik tombol tambah - Tampil Halaman tambah - <i>Input</i> data - Klik Simpan | Tambah data Harga LENGKAP | Tampil pesan : “Data Berhasil Ditambahkan” | Data pada <i>gridview</i> bertambah | Berhasil |

| | | | | | |
|-------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|------------------------------------|------------------------------------------|-------------------------------------------|----------|
| Tambah Harga GAGAL | <ul style="list-style-type: none"> - Klik tombol tambah - Tampil Halaman tambah - <i>Input</i> data - Klik Simpan | Tambah data Harga TIDAK LENGKAP | Tampil pesan : “Harap isi bidang ini” | Data pada <i>gridview</i> tidak bertambah | Berhasil |
| Edit Harga BERHASIL | <ul style="list-style-type: none"> - Pilih data yang hendak diedit - Klik tombol edit - Tampil Halaman edit - Modifikasi data - Klik <i>update</i> | Edit data Harga LENGKAP | Tampil pesan : “Data Berhasil Diedit” | Data pada <i>gridview</i> diedit | Berhasil |
| Edit Harga GAGAL | <ul style="list-style-type: none"> - Pilih data yang hendak diedit - Klik tombol tambah - Tampil Halaman tambah - Modifikasi data - Klik Simpan | Edit data Harga TIDAK LENGKAP | Tampil pesan : “Harap isi bidang ini” | Data pada <i>gridview</i> tidak diedit | Berhasil |
| Hapus Harga BERHASIL | <ul style="list-style-type: none"> - Pilih data yang hendak dihapus - Klik tombol hapus - Tampil option hapus pesan (<i>no/yes</i>) | Klik <i>YES</i> | Tampil pesan : “Data Berhasil Dihapus” | Data pada <i>gridview</i> terhapus | Berhasil |
| Hapus Harga BATAL | <ul style="list-style-type: none"> - Pilih data yang hendak dihapus - Klik tombol hapus - Tampil option hapus pesan (<i>no/yes</i>) | Klik <i>NO</i> | Tetap pada halaman Harga | Data pada <i>gridview</i> tidak terhapus | Berhasil |

7. Pengujian Halaman Menu Pembayaran

Pengujian halaman Pembayaran dilakukan untuk memeriksa fungsional agar terbebas dari *error*, pengujian dilakukan dengan dua kondisi. Kondisi yang pertama jika dalam keadaan berhasil dan yang kedua jika dalam keadaan gagal.

Tabel 5.6 Pengujian Halaman Menu Pembayaran

| Kondisi Pengujian | Prosedur Pengujian | Masukan | Keluaran | Hasil yang didapat | Kesimpulan |
|----------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------------------|--------------------------------------------|-------------------------------------------|------------|
| Tambah Pembayaran BERHASIL | <ul style="list-style-type: none"> - Klik tombol tambah - Tampil Halaman tambah - <i>Input</i> data - Klik Simpan | Tambah data Pembayaran LENGKAP | Tampil pesan : “Data Berhasil Ditambahkan” | Data pada <i>gridview</i> bertambah | Berhasil |
| Tambah Pembayaran GAGAL | <ul style="list-style-type: none"> - Klik tombol tambah - Tampil Halaman tambah - <i>Input</i> data - Klik Simpan | Tambah data Pembayaran TIDAK LENGKAP | Tampil pesan : “Harap isi bidang ini” | Data pada <i>gridview</i> tidak bertambah | Berhasil |
| Edit Pembayaran BERHASIL | <ul style="list-style-type: none"> - Pilih data yang hendak diedit - Klik tombol edit - Tampil Halaman edit - Modifikasi data - Klik <i>update</i> | Edit data Pembayaran LENGKAP | Tampil pesan : “Data Berhasil Diedit” | Data pada <i>gridview</i> diedit | Berhasil |
| Edit Pembayaran GAGAL | <ul style="list-style-type: none"> - Pilih data yang hendak diedit - Klik tombol tambah - Tampil Halaman tambah - Modifikasi data - Klik Simpan | Edit data Pembayaran TIDAK LENGKAP | Tampil pesan : “Harap isi bidang ini” | Data pada <i>gridview</i> tidak diedit | Berhasil |
| Hapus Pembayaran BERHASIL | <ul style="list-style-type: none"> - Pilih data yang hendak dihapus - Klik tombol hapus - Tampil option hapus pesan (<i>no/yes</i>) | Klik <i>YES</i> | Tampil pesan : “Data Berhasil Dihapus” | Data pada <i>gridview</i> terhapus | Berhasil |
| Hapus Pembayaran BATAL | <ul style="list-style-type: none"> - Pilih data yang hendak dihapus - Klik tombol hapus - Tampil option hapus pesan (<i>no/yes</i>) | Klik <i>NO</i> | Tetap pada halaman Pembayaran | Data pada <i>gridview</i> tidak terhapus | Berhasil |

8. Pengujian Halaman Menu Profil

Pengujian halaman Profil dilakukan untuk memeriksa fungsional agar terbebas dari *error*, pengujian dilakukan dengan dua kondisi. Kondisi yang pertama jika dalam keadaan berhasil dan yang kedua jika dalam keadaan gagal.

Tabel 5.7 Pengujian Halaman Menu Profil

| Kondisi Pengujian | Prosedur Pengujian | Masukan | Keluaran | Hasil yang didapat | Kesimpulan |
|---------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------|--------------------------------------------|-------------------------------------------|------------|
| Tambah Profil BERHASIL | <ul style="list-style-type: none"> - Klik tombol tambah - Tampil Halaman tambah - <i>Input</i> data - Klik Simpan | Tambah data Profil LENGKAP | Tampil pesan : “Data Berhasil Ditambahkan” | Data pada <i>gridview</i> bertambah | Berhasil |
| Tambah Profil GAGAL | <ul style="list-style-type: none"> - Klik tombol tambah - Tampil Halaman tambah - <i>Input</i> data - Klik Simpan | Tambah data Profil TIDAK LENGKAP | Tampil pesan : “Harap isi bidang ini” | Data pada <i>gridview</i> tidak bertambah | Berhasil |
| Edit Profil BERHASIL | <ul style="list-style-type: none"> - Pilih data yang hendak diedit - Klik tombol edit - Tampil Halaman edit - Modifikasi data - Klik <i>update</i> | Edit data Profil LENGKAP | Tampil pesan : “Data Berhasil Diedit” | Data pada <i>gridview</i> diedit | Berhasil |
| Edit Profil GAGAL | <ul style="list-style-type: none"> - Pilih data yang hendak diedit - Klik tombol tambah - Tampil Halaman tambah - Modifikasi data - Klik Simpan | Edit data Profil TIDAK LENGKAP | Tampil pesan : “Harap isi bidang ini” | Data pada <i>gridview</i> tidak diedit | Berhasil |
| Hapus Profil BERHASIL | <ul style="list-style-type: none"> - Pilih data yang hendak dihapus - Klik tombol hapus - Tampil option hapus pesan (<i>no/yes</i>) | Klik <i>YES</i> | Tampil pesan : “Data Berhasil Dihapus” | Data pada <i>gridview</i> terhapus | Berhasil |

| | | | | | |
|--------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----------------|---------------------------|------------------------------------------|----------|
| Hapus Profil BATAL | <ul style="list-style-type: none"> - Pilih data yang hendak dihapus - Klik tombol hapus - Tampil option hapus pesan (<i>no/yes</i>) | Klik <i>NO</i> | Tetap pada halaman Profil | Data pada <i>gridview</i> tidak terhapus | Berhasil |
|--------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----------------|---------------------------|------------------------------------------|----------|

9. Pengujian Halaman Menu Pembelajaran

Pengujian halaman Pembelajaran dilakukan untuk memeriksa fungsional agar terbebas dari *error*, pengujian dilakukan dengan dua kondisi. Kondisi yang pertama jika dalam keadaan berhasil dan yang kedua jika dalam keadaan gagal.

Tabel 5.8 Pengujian Halaman Menu Pembelajaran

| Kondisi Pengujian | Prosedur Pengujian | Masukan | Keluaran | Hasil yang didapat | Kesimpulan |
|------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----------------------------------------|--------------------------------------------|-------------------------------------------|------------|
| Tambah Pembelajaran BERHASIL | <ul style="list-style-type: none"> - Klik tombol tambah - Tampil Halaman tambah - <i>Input</i> data - Klik Simpan | Tambah data Pembelajaran LENGKAP | Tampil pesan : “Data Berhasil Ditambahkan” | Data pada <i>gridview</i> bertambah | Berhasil |
| Tambah Pembelajaran GAGAL | <ul style="list-style-type: none"> - Klik tombol tambah - Tampil Halaman tambah - <i>Input</i> data - Klik Simpan | Tambah data Pembelajaran TIDAK LENGKAP | Tampil pesan : “Harap isi bidang ini” | Data pada <i>gridview</i> tidak bertambah | Berhasil |
| Edit Pembelajaran BERHASIL | <ul style="list-style-type: none"> - Pilih data yang hendak diedit - Klik tombol edit - Tampil Halaman edit - Modifikasi data - Klik <i>update</i> | Edit data Pembelajaran LENGKAP | Tampil pesan : “Data Berhasil Diedit” | Data pada <i>gridview</i> diedit | Berhasil |
| Edit Pembelajaran GAGAL | <ul style="list-style-type: none"> - Pilih data yang hendak diedit - Klik tombol tambah - Tampil Halaman tambah - Modifikasi data - Klik Simpan | Edit data Pembelajaran TIDAK LENGKAP | Tampil pesan : “Harap isi bidang ini” | Data pada <i>gridview</i> tidak diedit | Berhasil |

| | | | | | |
|--------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-----------------|----------------------------------------|------------------------------------------|----------|
| Hapus Pembelajaran BERHASIL | <ul style="list-style-type: none"> - Pilih data yang hendak dihapus - Klik tombol hapus - Tampil option hapus pesan (<i>no/yes</i>) | Klik <i>YES</i> | Tampil pesan : “Data Berhasil Dihapus” | Data pada <i>gridview</i> terhapus | Berhasil |
| Hapus Pembelajaran BATAL | <ul style="list-style-type: none"> - Pilih data yang hendak dihapus - Klik tombol hapus - Tampil option hapus pesan (<i>no/yes</i>) | Klik <i>NO</i> | Tetap pada halaman Pembelajaran | Data pada <i>gridview</i> tidak terhapus | Berhasil |

10. Pengujian Halaman Menu Siswa

Pengujian halaman Siswa dilakukan untuk memeriksa fungsional agar terbebas dari *error*, pengujian dilakukan dengan dua kondisi. Kondisi yang pertama jika dalam keadaan berhasil dan yang kedua jika dalam keadaan gagal.

Tabel 5.9 Pengujian Halaman Menu Siswa

| Kondisi Pengujian | Prosedur Pengujian | Masukan | Keluaran | Hasil yang didapat | Kesimpulan |
|--------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------|--------------------------------------------|-------------------------------------------|------------|
| Tambah Siswa BERHASIL | <ul style="list-style-type: none"> - Klik tombol tambah - Tampil Halaman tambah - <i>Input</i> data - Klik Simpan | Tambah data Siswa LENGKAP | Tampil pesan : “Data Berhasil Ditambahkan” | Data pada <i>gridview</i> bertambah | Berhasil |
| Tambah Siswa GAGAL | <ul style="list-style-type: none"> - Klik tombol tambah - Tampil Halaman tambah - <i>Input</i> data - Klik Simpan | Tambah data Siswa TIDAK LENGKAP | Tampil pesan : “Harap isi bidang ini” | Data pada <i>gridview</i> tidak bertambah | Berhasil |
| Edit Siswa BERHASIL | <ul style="list-style-type: none"> - Pilih data yang hendak diedit - Klik tombol edit - Tampil Halaman edit - Modifikasi data - Klik <i>update</i> | Edit data Siswa LENGKAP | Tampil pesan : “Data Berhasil Diedit” | Data pada <i>gridview</i> diedit | Berhasil |

| | | | | | |
|-------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----------------------------------|------------------------------------------|------------------------------------------|----------|
| Edit Siswa GAGAL | <ul style="list-style-type: none"> - Pilih data yang hendak diedit - Klik tombol tambah - Tampil Halaman tambah - Modifikasi data - Klik Simpan | Edit data Siswa TIDAK LENGKAP | Tampil pesan : "Harap isi bidang ini" | Data pada <i>gridview</i> tidak diedit | Berhasil |
| Hapus Siswa BERHASIL | <ul style="list-style-type: none"> - Pilih data yang hendak dihapus - Klik tombol hapus - Tampil option hapus pesan (<i>no/yes</i>) | Klik <i>YES</i> | Tampil pesan : "Data Berhasil Dihapus" | Data pada <i>gridview</i> terhapus | Berhasil |
| Hapus Siswa BATAL | <ul style="list-style-type: none"> - Pilih data yang hendak dihapus - Klik tombol hapus - Tampil option hapus pesan (<i>no/yes</i>) | Klik <i>NO</i> | Tetap pada halaman Siswa | Data pada <i>gridview</i> tidak terhapus | Berhasil |

11. Pengujian Menu Laporan

Pengujian menu laporan digunakan untuk memastikan semua laporan dapat ditampilkan dan dicetak sebagaimana semestinya.

Tabel 5.10 **Pengujian Halaman Menu Laporan**

| Kondisi Pengujian | Prosedur Pengujian | Masukan | Keluaran | Hasil yang didapat | Kesimpulan |
|--------------------|--------------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------|--------------------|------------|
| Laporan Biaya | Klik tombol Biaya pada Halaman Menu laporan | <ul style="list-style-type: none"> - Klik tombol Biaya - klik tombol print | Halaman cetak Biaya | Laporan Biaya | Berhasil |
| Laporan Pembayaran | Klik tombol Pembayaran pada Halaman Menu laporan | <ul style="list-style-type: none"> - Klik tombol Pembayaran - klik tombol print | Halaman cetak Pembayaran | Laporan Pembayaran | Berhasil |

| | | | | | |
|------------------------------|------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------|--------------------------------------------|------------------------------|----------|
| Laporan Program pembelajaran | Klik tombol Program pembelajaran pada Halaman Menu laporan | - Klik tombol Program pembelajaran - klik tombol print | Halaman cetak Laporan Program pembelajaran | Laporan Program pembelajaran | Berhasil |
|------------------------------|------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------|--------------------------------------------|------------------------------|----------|

5.3 ANALISIS HASIL YANG DICAPAI OLEH SISTEM PERANGKAT LUNAK

Setelah melakukan berbagai pengujian pada sistem pengolahan data pada Alfa Academy, maka didapatkan evaluasi dari kemampuan penampilan sistem ini. Adapun kelebihan dan kelemahan dari sistem petampilan ini adalah sebagai berikut:

1. Kelebihan Program
 - a. Sistem ini bisa digunakan oleh *User* pada Sistem informasi Pendaftaran pada Alfa Academy, dengan memanfaatkan fungsi pencarian sehingga mempermudah dalam pencarian data.
 - b. Sistem mampu melakukan pengolahan data seperti mendata Admin, Berita, Galery, Harga, Pembayaran, Profil, Pembelajaran, Siswa
 - c. Sistem mampu mencetak laporan Biaya, Pembayaran, Program pembelajaran dengan lebih baik berdasarkan data-data yang telah diinputkan sebelumnya, sehingga mempermudah *user* dalam menyerahkan laporan kepada pimpinan.

2. Kekurangan program

Tampilan *interface* masih sederhana diharapkan untuk pengembangan sistem selanjutnya dapat meningkatkan kualitas dari tampilan *interface* tersebut

