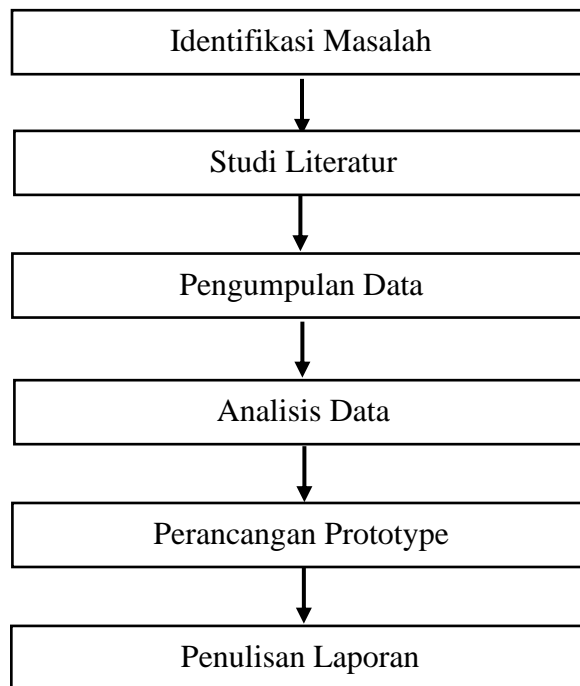


BAB III

METODE PENELITIAN

3.1 ALUR PENELITIAN

Untuk membantu penyusunan ini, maka perlu adanya susunan kerangka penelitian yang jelas tahapan-tahapannya. Berikut ini merupakan langkah-langkah yang dilakukan dalam penyelesaian masalah yang akan dibahas. Adapun alur kerangka penelitian yang digunakan, seperti gambar 3.1 dibawah ini :



Gambar 3.1 Alur Penelitian

3.1.1 Identifikasi Masalah

Tahap pertama dalam melakukan penelitian yaitu merumuskan suatu masalah yang akan diteliti, pada tahap ini merupakan tahapan yang paling penting dalam penelitian karena jalannya penelitian akan dituntun oleh perumusan masalah, sehingga penelitian akan menjadi jelas dan terarah.

3.1.2 Studi Literatur

Pada tahap ini yang dilakukan penulis adalah membaca dan mempelajari literatur serta mencari landasan-landasan teori mengenai Sistem Pendukung Keputusan, Analisis, Perancangan, Web, SAW dan alat bantu pengembangan sistem. Kegiatan ini dilakukan dengan tujuan untuk mempelajari dan memahami teori yang menjadi pedoman dan referensi baik itu dari buku maupun jurnal guna penyelesaian penelitian yang di bahas dalam tesis ini.

3.1.3 Pengumpulan Data

Pada tahap ini dilakukan proses pengumpulan data dengan metode wawancara dan observasi untuk melakukan pengamatan dan analisa terhadap sistem yang sedang berjalan pada PT.BPD Jambi untuk mendapatkan data dan informasi yang dibutuhkan

dalam penelitian. Untuk itu dalam penelitian ini penulis menggunakan metode sebagai berikut :

- a. Pengamatan langsung (observasi) ini dilakukan peneliti untuk mengetahui sistem yang sedang berjalan di PT.BPD Jambi saat ini serta mengumpulkan data-data yang dibutuhkan dalam penelitian.
- b. Wawancara Penulis melakukan proses interaksi dan komunikasi atau tanya jawab pada Bagian SDM di PT.BPD Jambi untuk mendapatkan tanggapan dan informasi yang diperlukan pada penelitian ini.

3.1.4 Analisis Data

Pada tahap ini penulis menganalisis data-data yang dibutuhkan dalam penelitian ini, yang didapat dari pengumpulan data sehingga kebutuhan akan data sumber dapat dipenuhi. Mengumpulkan kebutuhan apa saja yang dibutuhkan baik dari segi hardware maupun software dalam pembuatan sistem, sehingga diketahui apa saja kelemahan dan kekurangan yang terdapat pada Sistem Pendukung Keputusan Penerimaan Karyawan di PT.BPD Jambi.

3.1.5 Perancangan Prototype

Pada tahap ini penulis merancang usulan sistem yang baru, penulis menggunakan metode pengembangan sistem dengan model Prototype. Prototype adalah sebuah metode pengembangan software yang banyak digunakan pengembang

agar dapat saling berinteraksi dengan pelanggan selama proses pembuatan sistem seperti yang sudah penulis jelaskan sebelumnya.

3.1.6 Penulisan Laporan

Tahap penulisan laporan akhir penelitian ini berisikan laporan penelitian berdasarkan kerangka yang telah dirancang sebelumnya, terhadap masalah- masalah dan solusi yang ada pada objek yang diteliti. Selain itu dapat memberikan gambaran secara menyeluruh tentang sistem yang akan dirancang sampai dapat menghasilkan laporan penelitian yang sesuai dengan tujuan yang akan dicapai.

3.2 BAHAN PENELITIAN

Pada penelitian ini Peneliti melakukan pengamatan langsung terhadap objek penelitian tentang proses penerimaan karyawan baru pada PT.BPD Jambi untuk mendapatkan informasi dan data-data yang konkrit serta mengamati sistem yang ada di sana. Bahan yang digunakan dalam penelitian ini adalah data-data yang diperoleh dari PT.BPD Jambi. Adapun data-data bahan penelitian sebagai berikut :

1. Menyusun pedoman wawancara.
2. Peneliti kemudian mendatangi PT.BPD Jambi kemudian dengan membawa pedoman wawancara yang telah dipersiapkan dan mewawancarai responden yang memiliki keterkaitan dengan proses penerimaan calon karyawan

3. Mengumpulkan data-data hasil test calon karyawan, dalam tahap penyeleksian.

3.3 ALAT BANTU (*TOOLS*) PEMBUATAN PROGRAM

Pada penelitian ini penulis menggunakan perangkat lunak ataupun perangkat keras komputer yang dapat membantu penulis dalam melakukan pengujian. Adapun alat yang digunakan dalam melakukan penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Perangkat Keras

Dalam perancangan sistem ini, perangkat keras digunakan dalam untuk menjalankan perangkat lunak yang digunakan dalam perancangan sistem.

Adapun perangkat keras yang digunakan oleh penulis yaitu: Laptop ACER, *Processor* AMD RYZEN 5, RAM : 8 GB, *Hardisk* : 1 TB, *Mouse*

2. Perangkat Lunak

Dalam perancangan ini perangkat lunak digunakan sebagai alat bantu dalam merancang dan mendesain program. Adapun perangkat lunak yang digunakan oleh penulis terdiri dari : Sistem Operasi Microsoft Windows 10, Aplikasi Microsoft Word, Aplikasi Microsoft Visio, Aplikasi Balsamiq Mockups 3.