

## **BAB V**

### **IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM**

#### **5.1 IMPLEMENTASI PROGRAM**

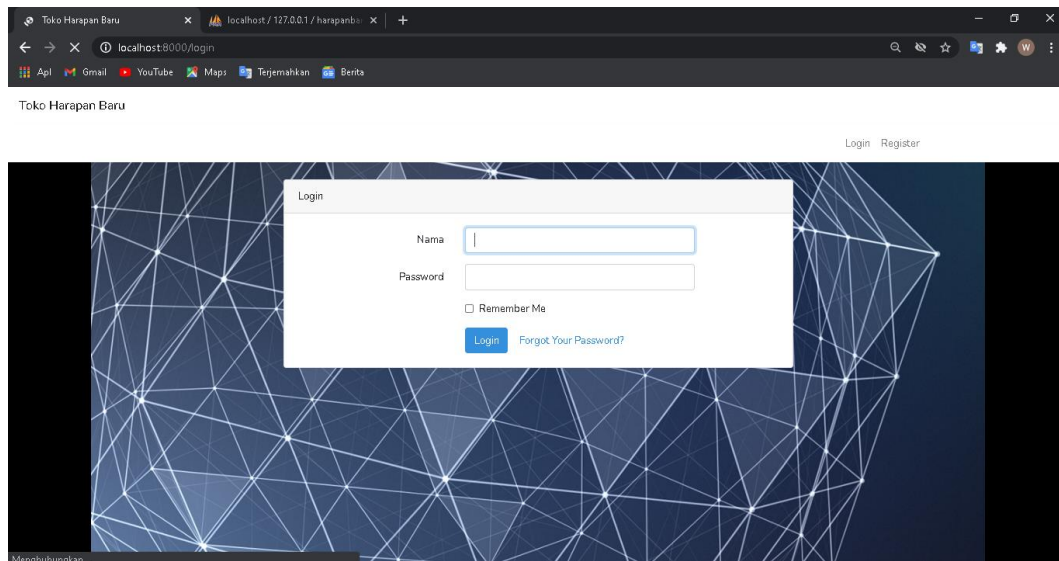
Implementasi program digunakan untuk menerapkan perancangan halaman yang ada pada program untuk menguji program yang dibuat telah sesuai dengan sistem yang dirancang sehingga program yang dibuat tidak terjadi kesalahan baik dari sisi sistem maupun dari sisi *coding* dan memudahkan penulis untuk melakukan pengecekan dengan sistem yang telah dibuat apakah telah sesuai.

##### **5.1.1 Hasil Tampilan Rancangan Input**

Adapun hasil tampilan rancangan input dari aplikasi pembelian dan penjualan barang pada Toko Harapan Baru di Kota Jambi dapat dijabarkan sebagai berikut :

###### *1. Halaman Login*

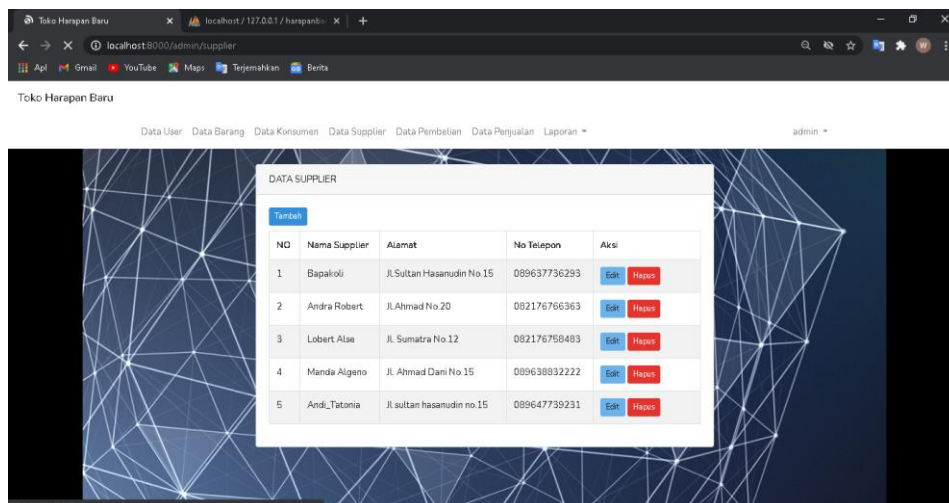
Halaman *login* merupakan halaman yang digunakan oleh admin toko untuk dapat masuk ke halaman utama mereka masing-masing dengan mengisi nama dan password dengan benar di *form* yang telah tersedia. Gambar 5.1 *login* merupakan hasil implementasi dari rancangan pada gambar 4.25.



**Gambar 5.1 Form Login**

## 2. Halaman Form Supplier

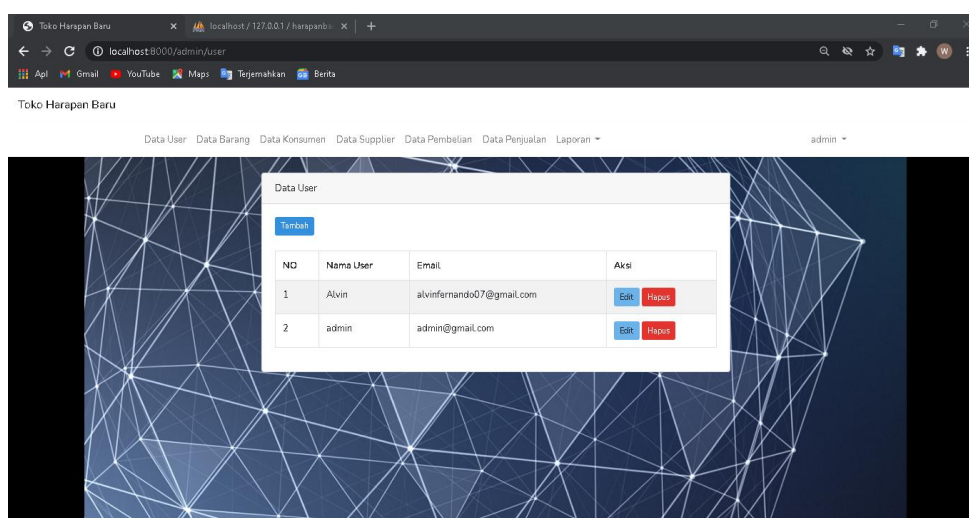
Halaman *input* supplier merupakan halaman yang digunakan admin untuk menambah data supplier ke dalam sistem dengan mengisi kode supplier, nama supplier, alamat, dan nomor telepon pada *form* yang telah tersedia. Gambar 5.2 *input* supplier merupakan hasil implementasi dari rancangan pada gambar 4.28.



**Gambar 5.2 Form Supplier**

### 3. Halaman *Form User*

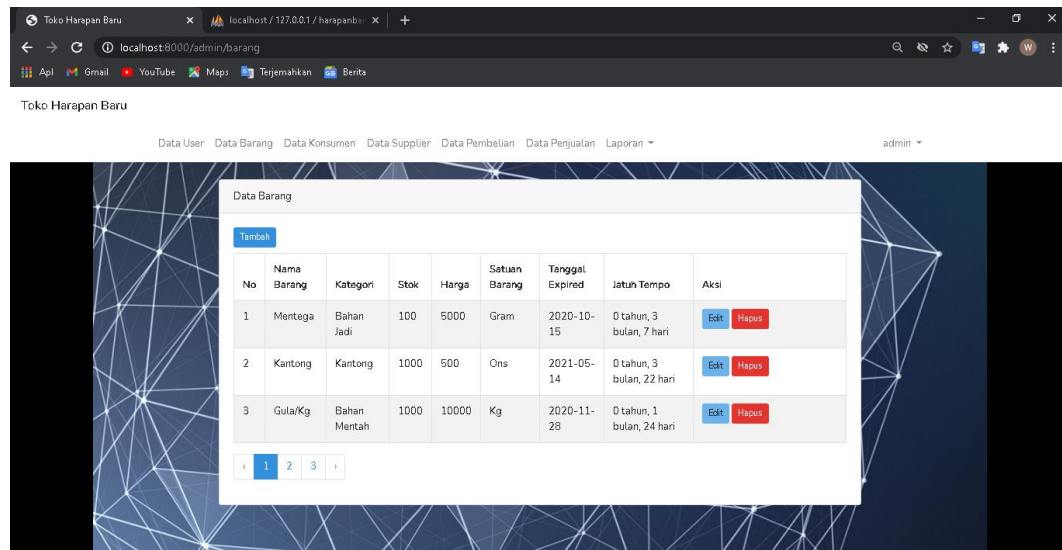
Halaman *input User* merupakan halaman yang digunakan admin untuk menambah data *User* ke dalam sistem dengan mengisi kode *user*, nama *user*, *Password*, *Level* dan nomor telepon pada *form* yang telah tersedia. Gambar 5.3 *form user* merupakan hasil implementasi dari rancangan pada gambar 4.27.



**Gambar 5.3 *Form User***

### 4. Halaman *Form Barang*

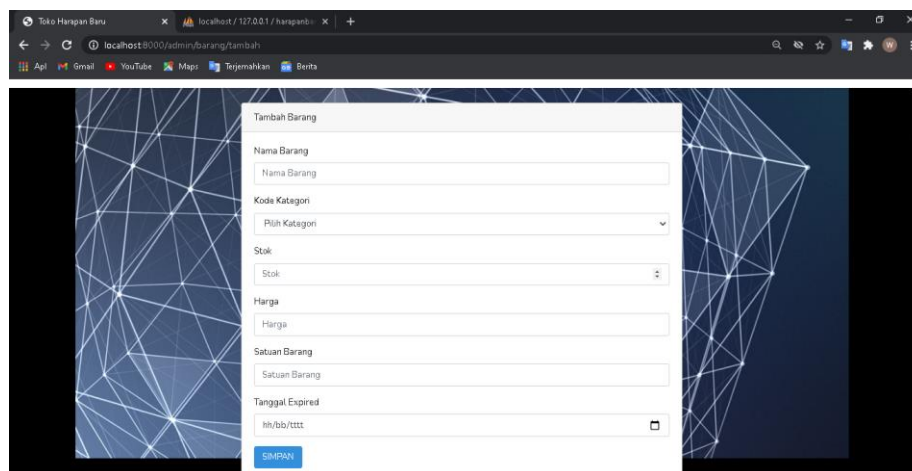
Halaman *Form Barang* merupakan halaman yang digunakan admin toko untuk melihat data barang yang ada di dalam sistem. Gambar 5.4 *Form Barang* merupakan hasil implementasi dari rancangan pada gambar 4.26.



**Gambar 5.4 Form Barang**

## 5. Halaman tambah Barang

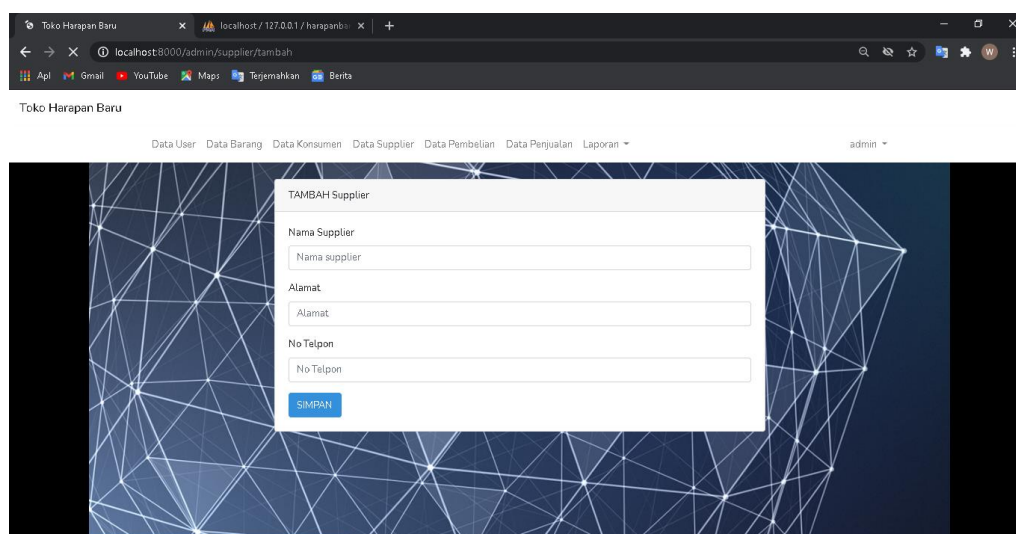
Halaman tambah barang merupakan halaman yang digunakan admin toko untuk menambah data barang ke dalam sistem dengan mengisi kode barang, nama barang, supplier, harga beli, harga jual, stok, dan satuan pada *form* yang telah tersedia seperti gambar 5.5 *Form* tambah Barang merupakan hasil implementasi dari rancangan pada gambar 4.31.



**Gambar 5.5 Form Tambah Barang**

## 6. Halaman tambah *Supplier*

Halaman tambah *supplier* merupakan halaman yang digunakan admin toko untuk menambah data *supplier* ke dalam sistem dengan mengisi nama *supplier*, alamat, dan nomor telepon pada *form* yang telah tersedia seperti gambar 5.6 *Form* tambah *Supplier* merupakan hasil implementasi dari rancangan pada gambar 4.32.



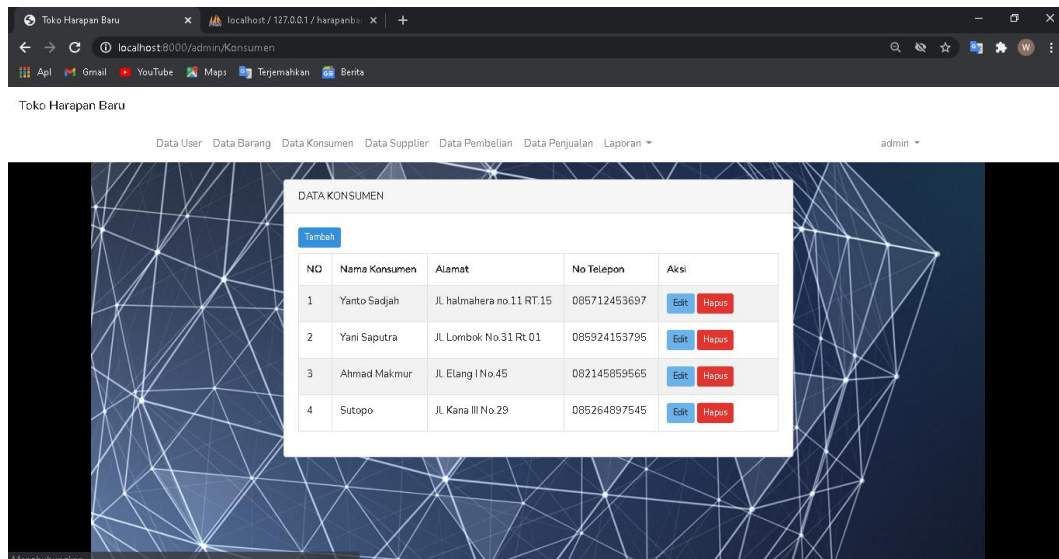
The image shows a web browser window with the URL `localhost:8000/admin/supplier/tambah`. The page title is "Toko Harapan Baru". The navigation menu includes "Data User", "Data Barang", "Data Konsumen", "Data Supplier", "Data Pembelian", "Data Penjualan", and "Laporan". The user is logged in as "admin". The main content is a form titled "TAMBAH Supplier" with the following fields:

- Nama Supplier**: Input field with placeholder "Nama supplier"
- Alamat**: Input field with placeholder "Alamat"
- No Telpun**: Input field with placeholder "No Telpun"
- SIMPAN**: Blue button

**Gambar 5.6 *Form* Tambah *Supplier***

## 7. Halaman *Form* Konsumen

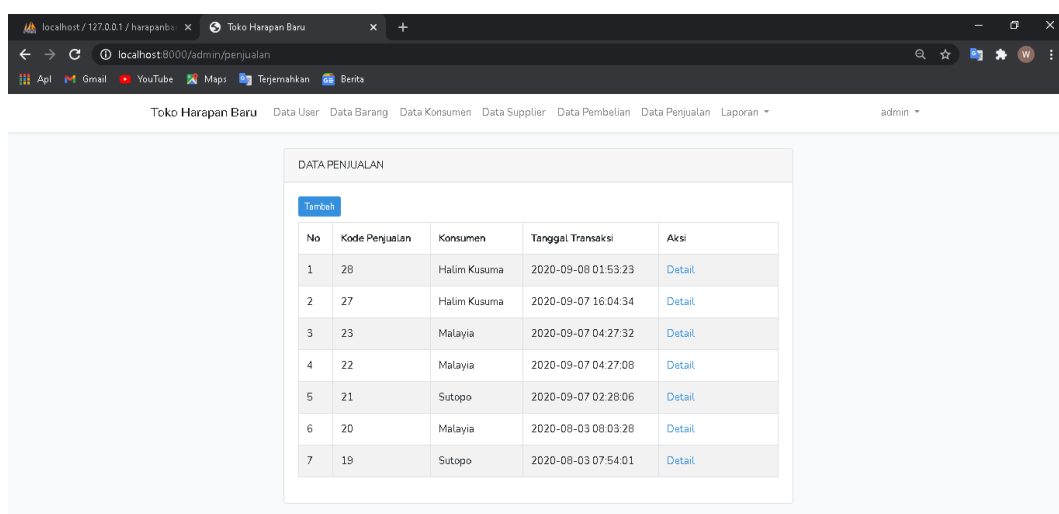
Halaman *Form* Konsumen merupakan halaman yang digunakan admin untuk menambah data kategori barang ke dalam sistem dengan mengisi nama konsumen, alamat dan nomor telepon pada *form* yang telah tersedia. Gambar 5.7.



**Gambar 5.7 Form Konsumen**

## 8. Halaman Penjualan

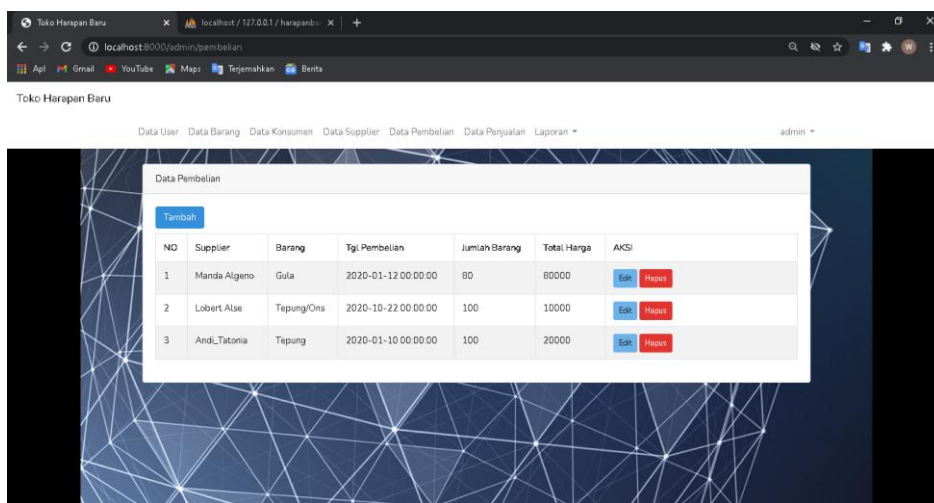
Halaman Penjualan merupakan halaman yang digunakan karyawan toko untuk menjual barang tanpa mengisi data pelanggan dan hanya mengisi barang, jumlah, dan di bayar pada *form* yang telah tersedia. Gambar 5.8 *Form* penjualan biasa merupakan hasil implementasi dari rancangan pada gambar 4.30.



**Gambar 5.8 Form Penjualan**

## 9. Halaman Pembelian

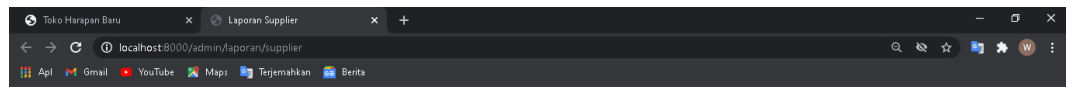
Halaman Pembelian merupakan halaman yang digunakan admin toko untuk membeli barang dengan mengisi data supplier dan hanya mengisi kode barang, jumlah, dan di bayar pada *form* yang telah tersedia. Gambar 5.9 halaman pembelian merupakan hasil implementasi dari rancangan pada gambar 4.29.



**Gambar 5.9 Form Pembelian Barang**

## 10. Halaman *Form* Laporan Supplier

Halaman laporan supplier merupakan halaman yang digunakan admin toko untuk mencetak laporan supplier dengan mengklik laporan pada *form* utama yang telah tersedia seperti gambar 5.10




**LAPORAN SUPPLIER**

NO	Nama Supplier	Alamat	No Telepon
1	Andi_Tatonia	Jl sultan hasanudin no.15	089647739231
2	Manda Algeno	Jl. Ahmad Dani No.15	089638832222
3	Lobert Alse	Jl. Sumatra No.12	082176758483
4	Andra Robert	Jl.Ahmad No.20	082176766363
5	Bapakoli	Jl.Sultan Hasanudin No.15	089637736293

**Gambar 5.10 Form Laporan Supplier**

#### 11. Halaman *Form* Laporan Barang

Halaman laporan Barang merupakan halaman yang digunakan admin toko untuk mencetak laporan barang dengan mengisi tanggal mengklik pada menu master pada *form* utama yang telah tersedia seperti Gambar 5.11



**LAPORAN BARANG**

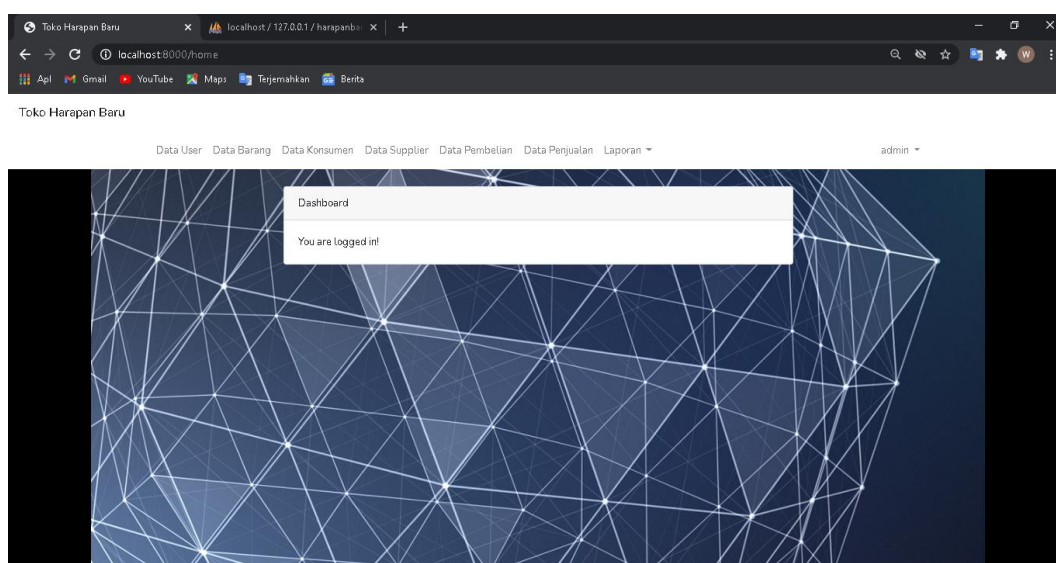
No	Nama Barang	Kategori	Stok	Harga	Satuan Barang	Tanggal Expired	Jatuh Tempo
1	Tepung	1	4	5.000	Kg	2020-08-05	0 tahun, 5 bulan, 14 hari
2	Gula	3	478	8.000	KG	2020-09-15	0 tahun, 4 bulan, 4 hari
3	Tepung/Ons	4	480	500	Ons	2020-09-09	0 tahun, 4 bulan, 10 hari
4	Tepung/Kg	4	298	10.000	Kg	2021-09-10	0 tahun, 7 bulan, 22 hari
5	Plastik/Kg	5	1000	500	Kg	2020-09-30	0 tahun, 3 bulan, 19 hari
6	Gula/Kg	4	1000	10.000	Kg	2020-11-28	0 tahun, 1 bulan, 21 hari
7	Kantong	6	1000	500	Ons	2021-05-14	0 tahun, 3 bulan, 25 hari

**Gambar 5.11 Form Laporan Barang**



## 12. Halaman *Home*

Halaman *home* merupakan tampilan awal saat admin, karyawan dan pemilik toko telah menjalankan aplikasi dengan menampilkan menu-menu yang terdapat di aplikasi Toko Harapan Baru. Gambar 5.12 *home* merupakan hasil implementasi dari rancangan pada gambar 4.26.



**Gambar 5.12 Halaman *Home***

## 13. Halaman Laporan Pembelian

Halaman laporan pembelian harian merupakan halaman yang digunakan oleh admin toko ataupun pemilik toko untuk melihat informasi mengenai data pembelian barang yang dilakukan perhari seperti kode barang, nama barang, harga beli, jumlah beli, subtotal dan total serta juga terdapat tombol untuk mencetak laporan tersebut seperti gambar 5.13.



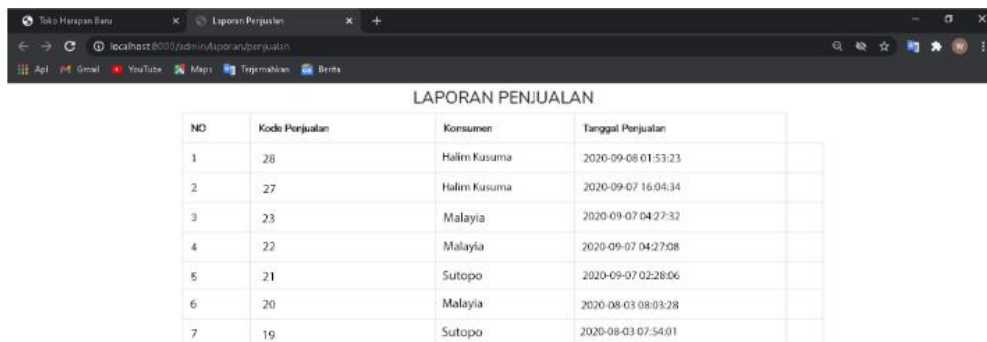
The screenshot shows a web browser window with the title 'Laporan Pembelian'. The address bar shows 'localhost:8000/admin/laporan/pembelian'. The page content is a table titled 'LAPORAN PEMBELIAN' with the following data:

NO	Supplier	Barang	Tgl Pembelian	Jumlah Barang	Total Harga
1	Andi_Tatonia	Tepung	2020-01-10 00:00:00	100	20000
2	Loberit Alsa	Tepung/Ons	2020-10-22 00:00:00	100	10000
3	Manda Algena	Gula	2020-01-12 00:00:00	80	80000

**Gambar 5.13 Laporan Pembelian**

#### 14. Halaman Laporan Penjualan

Halaman laporan penjualan merupakan halaman yang digunakan oleh admin untuk melihat informasi mengenai data penjualan barang yang dilakukan perhari seperti kode barang, nama barang, harga jual, jumlah beli, subtotal dan grand total serta juga terdapat tombol untuk mencetak laporan tersebut seperti gambar 5.14



The screenshot shows a web browser window with the title 'Laporan Penjualan'. The address bar shows 'localhost:8000/admin/laporan/penjualan'. The page content is a table titled 'LAPORAN PENJUALAN' with the following data:

NO	Kode Penjualan	Konsumen	Tanggal Penjualan
1	28	Halimi Kusuma	2020-09-08 01:53:23
2	27	Halimi Kusuma	2020-09-07 16:04:34
3	23	Malayia	2020-09-07 04:27:32
4	22	Malayia	2020-09-07 04:27:08
5	21	Sutopo	2020-09-07 02:28:06
6	20	Malayia	2020-08-03 08:03:28
7	19	Sutopo	2020-08-03 07:54:01

**Gambar 5.14 Laporan Penjualan**

## 5.1.2 Implementasi Rancangan Database

### 1. Data User

Rancangan Database menu Admin menampilkan data login pada MySQL Server, rancangannya sebagai berikut:

#	Name	Type	Collation	Attributes	Null	Default	Comments	Extra	Action
<input type="checkbox"/> 1	<b>id</b>	bigint(20)		UNSIGNED	No	None		AUTO_INCREMENT	<a href="#">Change</a> <a href="#">Drop</a> <a href="#">More</a>
<input type="checkbox"/> 2	<b>name</b>	varchar(255)	utf8mb4_unicode_ci		No	None			<a href="#">Change</a> <a href="#">Drop</a> <a href="#">More</a>
<input type="checkbox"/> 3	<b>email</b>	varchar(255)	utf8mb4_unicode_ci		No	None			<a href="#">Change</a> <a href="#">Drop</a> <a href="#">More</a>
<input type="checkbox"/> 4	<b>email_verified_at</b>	timestamp			Yes	NULL			<a href="#">Change</a> <a href="#">Drop</a> <a href="#">More</a>
<input type="checkbox"/> 5	<b>password</b>	varchar(255)	utf8mb4_unicode_ci		No	None			<a href="#">Change</a> <a href="#">Drop</a> <a href="#">More</a>
<input type="checkbox"/> 6	<b>remember_token</b>	varchar(100)	utf8mb4_unicode_ci		Yes	NULL			<a href="#">Change</a> <a href="#">Drop</a> <a href="#">More</a>
<input type="checkbox"/> 7	<b>created_at</b>	timestamp			Yes	NULL			<a href="#">Change</a> <a href="#">Drop</a> <a href="#">More</a>
<input type="checkbox"/> 8	<b>updated_at</b>	timestamp			Yes	NULL			<a href="#">Change</a> <a href="#">Drop</a> <a href="#">More</a>

**Gambar 5.15 Data User**

### 2. Data Barang

Rancangan Database menu Admin menampilkan data barang pada MySQL Server, rancangannya sebagai berikut:

#	Name	Type	Collation	Attributes	Null	Default	Comments	Extra	Action
<input type="checkbox"/> 1	<b>Kode_barang</b>	int(10)			No	None		AUTO_INCREMENT	<a href="#">Change</a> <a href="#">Drop</a> <a href="#">More</a>
<input type="checkbox"/> 2	<b>Nama_barang</b>	varchar(30)	utf8mb4_general_ci		No	None			<a href="#">Change</a> <a href="#">Drop</a> <a href="#">More</a>
<input type="checkbox"/> 3	<b>Kd_Kategori</b>	int(10)			No	None			<a href="#">Change</a> <a href="#">Drop</a> <a href="#">More</a>
<input type="checkbox"/> 4	<b>Stok</b>	int(10)			No	None			<a href="#">Change</a> <a href="#">Drop</a> <a href="#">More</a>
<input type="checkbox"/> 5	<b>Harga</b>	int(8)			No	None			<a href="#">Change</a> <a href="#">Drop</a> <a href="#">More</a>
<input type="checkbox"/> 6	<b>Satuan_barang</b>	varchar(5)	utf8mb4_general_ci		No	None			<a href="#">Change</a> <a href="#">Drop</a> <a href="#">More</a>
<input type="checkbox"/> 7	<b>Tgl_Expired</b>	date			No	None			<a href="#">Change</a> <a href="#">Drop</a> <a href="#">More</a>

**Gambar 5.16 Data Barang**

### 3. Data Supplier

Rancangan Database menu Admin menampilkan data *supplier* pada MySQL Server, rancangannya sebagai berikut:

#	Name	Type	Collation	Attributes	Null	Default	Comments	Extra	Action
<input type="checkbox"/>	1	<b>Kd_supplier</b>			No	None		AUTO_INCREMENT	Change  Drop  More
<input type="checkbox"/>	2	<b>Nm_supplier</b>	utf8mb4_general_ci		No	None			Change  Drop  More
<input type="checkbox"/>	3	<b>Alamat</b>	utf8mb4_general_ci		No	None			Change  Drop  More
<input type="checkbox"/>	4	<b>No_Telp</b>	utf8mb4_general_ci		No	None			Change  Drop  More

**Gambar 5.17 Data Supplier**

### 4. Data Konsumen

Rancangan Database menu Admin menampilkan data konsumen pada MySQL Server, rancangannya sebagai berikut:

#	Name	Type	Collation	Attributes	Null	Default	Comments	Extra	Action
<input type="checkbox"/>	1	<b>id</b>			No	None		AUTO_INCREMENT	Change  Drop  More
<input type="checkbox"/>	2	<b>nama_konsumen</b>	utf8mb4_general_ci		No	None			Change  Drop  More
<input type="checkbox"/>	3	<b>alamat</b>	utf8mb4_general_ci		No	None			Change  Drop  More
<input type="checkbox"/>	4	<b>no_telp</b>	utf8mb4_general_ci		No	None			Change  Drop  More

**Gambar 5.18 Data Konsumen**

### 5. Data Pembelian

Rancangan Database menu Admin menampilkan data pembelian pada MySQL Server, rancangannya sebagai berikut:

#	Name	Type	Collation	Attributes	Null	Default	Comments	Extra	Action
<input type="checkbox"/>	1	<b>Kd_pembelian</b>			No	None		AUTO_INCREMENT	Change  Drop  More
<input type="checkbox"/>	2	<b>Kd_supplier</b>			No	None			Change  Drop  More
<input type="checkbox"/>	3	<b>Kd_barang</b>			No	None			Change  Drop  More
<input type="checkbox"/>	4	<b>Tgl_pembelian</b>			No	None			Change  Drop  More
<input type="checkbox"/>	5	<b>Jumlah_barang</b>			No	None			Change  Drop  More
<input type="checkbox"/>	6	<b>Total_harga</b>			No	None			Change  Drop  More

**Gambar 5.19 Data Pembelian**

## 6. Data Penjualan

Rancangan Database menu Admin menampilkan data penjualan pada MySQL Server, rancangannya sebagai berikut:

#	Name	Type	Collation	Attributes	Null	Default	Comments	Extra	Action
<input type="checkbox"/> 1	Kd_penjualan	int(10)			No	None		AUTO_INCREMENT	Change  Drop  More
<input type="checkbox"/> 2	konsumen_id	int(10)			No	None			Change  Drop  More
<input type="checkbox"/> 3	Keterangan	varchar(30)	utf8mb4_general_ci		No	None			Change  Drop  More

**Gambar 5.20 Data Penjualan**

## 7. Data Detail Penjualan

Rancangan Database menu Admin menampilkan data detail penjualan pada MySQL Server, rancangannya sebagai berikut:

#	Name	Type	Collation	Attributes	Null	Default	Comments	Extra	Action
<input type="checkbox"/> 1	id	int(10)			No	None		AUTO_INCREMENT	Change  Drop  More
<input type="checkbox"/> 2	Kode_barang	varchar(25)	utf8mb4_general_ci		No	None			Change  Drop  More
<input type="checkbox"/> 3	harga	int(8)			No	None			Change  Drop  More
<input type="checkbox"/> 4	jumlah	int(5)			No	None			Change  Drop  More
<input type="checkbox"/> 5	Subtotal	int(8)			No	None			Change  Drop  More

**Gambar 5.21 Data Detail Penjualan**

## 5.2 PENGUJIAN SISTEM

Pengujian sistem dilakukan dengan harapan untuk mengetahui keberhasilan dari implementasi aplikasi yang telah dilakukan yaitu dengan menggunakan metode BlackBox dengan menggunakan hasil kesimpulan sesuai pada tabel 5.1. Pengujian sistem evaluasi laptop adalah sebagai berikut:

**Tabel 5.1 Deskripsi Keterangan Kesimpulan**

No.	Kesimpulan	Keterangan
1	Baik	Hasil yang diharapkan sesuai dengan hasil yang didapat
2	Tidak Baik	Hasil yang diharapkan tidak sesuai dengan hasil yang didapat

### 1. Pengujian Halaman *home*

Untuk mengetahui Halaman *home* berjalan dengan baik atau tidak, maka diperlukan suatu pengujian. Dan hasil dari pengujian Halaman *home* yang telah dilakukan adalah seperti pada Tabel 5.2.

**Tabel 5.2 Tabel Pengujian Proses Halaman *home***

No	Modul Yang Diuji	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran Yang diharapkan	Hasil Yang Didapat	Kesimpulan
1	Halaman <i>home</i>	Membuka Aplikasi	Klik aplikasi.exe	Membuka halaman Awal aplikasi	User masuk ke dalam halaman awal aplikasi	Baik
2	Halaman <i>home</i>	Menu file Login.	Klik menu file login	Membuka halaman login	User masuk ke halaman login	Baik
3	Halaman <i>home</i>	Menu file Logout.	Klik menu file logout	Membuka halaman Awal aplikasi dan menampilkan pesan”anda telah berhasil logout”	User masuk ke dalam halaman awal aplikasi	Baik

4	Halaman <i>home</i>	<i>Menu master barang.</i>	Klik <i>menu master barang</i>	Membuka halaman <i>master barang</i>	<i>User</i> masuk ke dalam halaman master barang	Baik
5	Halaman <i>home</i>	<i>Menu master supplier</i>	Klik <i>menu master supplier</i>	Membuka halaman <i>master supplier</i>	<i>User</i> masuk ke dalam halaman master supplier	Baik
6	Halaman <i>home</i>	<i>Menu master konsumen</i>	Klik <i>menu master konsumen</i>	Membuka halaman <i>master konsumen</i>	<i>User</i> masuk ke dalam halaman master konsumen	Baik
7	Halaman <i>home</i>	<i>Menu master user</i>	Klik <i>menu master user</i>	Membuka halaman <i>master user</i>	<i>User</i> masuk ke dalam halaman master user	Baik
8	Halaman <i>home</i>	<i>Menu transaksi pembelian</i>	Klik <i>menu transaksi pembelian</i>	Membuka halaman <i>transaksi pembelian</i>	<i>User</i> masuk ke dalam halaman <i>transaksi pembelian</i>	Baik
9	Halaman <i>home</i>	<i>Menu transaksi penjualan</i>	Klik <i>menu transaksi penjualan</i>	Membuka halaman <i>transaksi penjualan</i>	<i>User</i> masuk ke dalam halaman <i>transaksi penjualan</i>	Baik
10	Halaman <i>home</i>	<i>Menu laporan pembelian</i>	Klik <i>Menu laporan pembelian</i>	Membuka halaman laporan pembelian	<i>User</i> masuk ke dalam halaman laporan pembelian	Baik
11	Halaman <i>home</i>	<i>Menu laporan penjualan</i>	Klik <i>Menu laporan penjualan</i>	Membuka halaman laporan penjualan	<i>User</i> masuk ke dalam halaman laporan penjualan	Baik

## 2. Pengujian Halaman *login*

Untuk mengetahui Halaman *login* berjalan dengan baik atau tidak, maka diperlukan suatu pengujian. Dan hasil dari pengujian Halaman *login* yang telah dilakukan adalah seperti pada Tabel 5.3.

**Tabel 5.3 Tabel Pengujian Halaman *Login***

No.	Modul yang diuji	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran yang Diharapkan	Hasil yang didapat	Kesimpulan
1	Halaman <i>login</i>	<i>Button login</i> pada halaman <i>login</i>	Menginput kode user dan password benar	Menampilkan halaman utama	Menampilkan halaman utama	Baik
2	Halaman <i>login</i>	<i>Button login</i> pada halaman <i>login</i>	Menginput kode user dan password salah	Menampilkan pesan “kode user atau password salah”	Menampilkan pesan “kode user atau password salah”	Baik

## 3. Pengujian Halaman *Master barang*

Untuk mengetahui Halaman *master barang* berjalan dengan baik atau tidak, maka diperlukan suatu pengujian. Dan hasil dari pengujian Halaman *master barang* yang telah dilakukan adalah seperti pada Tabel 5.4.



Tabel 5.4 Tabel Pengujian Halaman *Master* Barang

No.	Modul yang diuji	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran yang Diharapkan	Hasil yang didapat	Kesimpulan
1	Halaman <i>master</i> barang	<i>Button input</i> pada halaman <i>master</i> barang	Klik <i>Button input</i> pada halaman <i>master</i> barang	Membuka halaman <i>input</i> barang	Menampilkan halaman <i>input</i> barang	Baik
2	Halaman <i>master</i> barang	<i>Button edit</i> pada halaman <i>master</i> barang	Klik <i>Button edit</i> pada halaman <i>master</i> barang	Membuka halaman <i>edit</i> barang	Menampilkan halaman <i>edit</i> barang	Baik
3	Halaman <i>master</i> barang	<i>Button hapus</i> pada halaman <i>master</i> barang	Klik <i>Button hapus</i> pada halaman <i>master</i> barang	Membuka halaman hapus barang	Menampilkan halaman hapus barang	Baik
4	Halaman <i>master</i> barang	<i>Button tutup</i> pada halaman <i>master</i> barang	Klik <i>Button tutup</i> pada halaman <i>master</i> barang	halaman <i>master</i> barang tertutup	Menutup halaman <i>master</i> barang	Baik

#### 4. Pengujian Halaman *Input* Barang

Untuk mengetahui Halaman *Input* barang berjalan dengan baik atau tidak, maka diperlukan suatu pengujian. Dan hasil dari pengujian Halaman *Input* barang yang telah dilakukan adalah seperti pada Tabel 5.5.

Tabel 5.5 Tabel Pengujian Halaman *Input* Barang

No.	Modul yang diuji	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran yang Diharapkan	Hasil yang didapat	Kesimpulan
1	Halaman <i>input</i> barang	<i>Button</i> simpan pada Halaman <i>input</i> barang	Menginput data barang lalu klik <i>button</i> simpan pada halaman <i>input</i> barang	Menyimpan data barang dan menampilkan pesan “data telah berhasil disimpan”	Menyimpan data dan menampilkan pesan “data telah berhasil disimpan”	Baik
2	Halaman <i>input</i> barang	<i>Button Update</i> pada Halaman <i>input</i> barang	Menginput data barang lalu Klik <i>Button Update</i> pada halaman <i>input</i> barang	Menyimpan data barang dan menampilkan pesan “data telah berhasil diedit”	Menyimpan data dan menampilkan pesan “data telah berhasil diedit”	Baik
3	Halaman <i>input</i> barang	<i>Button</i> Hapus pada Halaman <i>input</i> barang	Menginput data barang lalu Klik <i>Button</i> Hapus pada halaman <i>input</i> barang	Menghapus data barang dan menampilkan pesan “data telah berhasil dihapus”	Menghapus data dan menampilkan pesan “data telah berhasil dihapus”	Baik
4	Halaman <i>input</i> barang	<i>Button</i> batal pada halaman <i>input</i> barang	Klik <i>Button</i> batal pada halaman <i>input</i> barang	Menutup halaman <i>input</i> barang	Halaman <i>input</i> barang tertutup	Baik

#### 5. Pengujian Halaman *Master* Konsumen

Untuk mengetahui Halaman *master* konsumen berjalan dengan baik atau tidak, maka diperlukan suatu pengujian. Dan hasil dari pengujian Halaman *master* konsumen yang telah dilakukan adalah seperti pada Tabel 5.6.

Tabel 5.6 Tabel Pengujian Halaman *Master Konsumen*

No.	Modul yang diuji	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran yang Diharapkan	Hasil yang didapat	Kesimpulan
1	Halaman <i>master konsumen</i>	<i>Button input</i> pada halaman <i>master konsumen</i>	Klik <i>Button input</i> pada halaman <i>master konsumen</i>	Membuka halaman <i>input</i> konsumen	Menampilkan halaman <i>input</i> konsumen	Baik
2	Halaman <i>master konsumen</i>	<i>Button edit</i> pada halaman <i>master konsumen</i>	Klik <i>Button edit</i> pada halaman <i>master konsumen</i>	Membuka halaman <i>edit</i> konsumen	Menampilkan halaman <i>edit</i> konsumen	Baik
3	Halaman <i>master konsumen</i>	<i>Button hapus</i> pada halaman <i>master konsumen</i>	Klik <i>Button hapus</i> pada halaman <i>master konsumen</i>	Membuka halaman <i>hapus</i> konsumen	Menampilkan halaman <i>hapus</i> konsumen	Baik
4	Halaman <i>master konsumen</i>	<i>Button simpan</i> pada halaman <i>master konsumen</i>	Klik <i>Button simpan</i> pada halaman <i>master konsumen</i>	Menyimpan data konsumen dan menampilkan pesan "data telah berhasil disimpan"	Data tersimpan dan menampilkan pesan "data telah berhasil disimpan"	Baik

#### 6. Pengujian Halaman *Master User*

Untuk mengetahui Halaman *master user* berjalan dengan baik atau tidak, maka diperlukan suatu pengujian. Dan hasil dari pengujian Halaman *master user* yang telah dilakukan adalah seperti pada Tabel 5.7.

Tabel 5.7 Tabel Pengujian Halaman *Master User*

No.	Modul yang diuji	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran yang Diharapkan	Hasil yang didapat	Kesimpulan
1	Halaman <i>master user</i>	<i>Button input</i> pada halaman <i>master user</i>	Klik <i>Button input</i> pada halaman <i>master user</i>	Membuka halaman <i>input user</i>	Menampilkan halaman <i>input user</i>	Baik
2	Halaman <i>master user</i>	<i>Button edit</i> pada halaman <i>master user</i>	Klik <i>Button edit</i> pada halaman <i>master user</i>	Membuka halaman <i>edit user</i>	Menampilkan halaman <i>edit user</i>	Baik
3	Halaman <i>master user</i>	<i>Button hapus</i> pada halaman <i>master user</i>	Klik <i>Button hapus</i> pada halaman <i>master user</i>	Membuka halaman <i>hapus user</i>	Menampilkan halaman <i>hapus user</i>	Baik
4	Halaman <i>master user</i>	<i>Button simpan</i> pada halaman <i>master user</i>	Klik <i>Button simpan</i> pada halaman <i>master user</i>	Menyimpan data <i>user</i> dan menampilkan pesan "data telah berhasil disimpan"	Data tersimpan dan menampilkan pesan "data telah berhasil disimpan"	Baik

#### 7. Pengujian Halaman *Transaksi* Pembelian

Untuk mengetahui Halaman *transaksi* pembelian berjalan dengan baik atau tidak, maka diperlukan suatu pengujian. Dan hasil dari pengujian Halaman *transaksi* pembelian yang telah dilakukan adalah seperti pada Tabel 5.8.

Tabel 5.8 Tabel Pengujian Halaman *Transaksi* Pembelian

No	Modul yang diuji	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran yang Diharapkan	Hasil yang didapat	Kesimpulan
1	Halaman <i>transaksi</i> pembelian	<i>Button insert</i> pada halaman <i>transaksi</i> pembelian	Klik <i>Button insert</i> pada halaman <i>transaksi</i> pembelian	Memasukkan data barang ke dalam daftar pembelian	Data barang berhasil dimasukkan ke daftar pembelian	Baik
2	Halaman <i>transaksi</i> pembelian	<i>Button</i> simpan pada halaman <i>transaksi</i> pembelian	Klik <i>Button</i> simpan pada halaman <i>transaksi</i> pembelian	Menyimpan hasil transaksi pembelian dan menampilkan pesan “ingin cetak nota?”	Data transaksi tersimpan dan menampilkan pesan “ingin cetak nota?”	Baik
3	Halaman <i>transaksi</i> pembelian	<i>Button</i> batal pada halaman <i>transaksi</i> pembelian	Klik <i>Button</i> batal pada halaman <i>transaksi</i> pembelian	Menghapus salah satu barang dari daftar pembelian	Barang terhapus dari daftar pembelian	Baik
4	Halaman <i>transaksi</i> pembelian	<i>Button</i> tutup pada halaman <i>transaksi</i> pembelian	Klik <i>Button</i> tutup pada halaman <i>transaksi</i> pembelian	Menutup halaman <i>transaksi</i> pembelian	Halaman <i>transaksi</i> pembelian tertutup	Baik

#### 8. Pengujian Halaman *Transaksi* Penjualan Proyek Dan Penjualan Biasa

Untuk mengetahui Halaman *transaksi* pembelian berjalan dengan baik atau tidak, maka diperlukan suatu pengujian. Dan hasil dari pengujian Halaman *transaksi* pembelian yang telah dilakukan adalah seperti pada Tabel 5.9.

Tabel 5.9 Tabel Pengujian Halaman *Master User*

No	Modul yang diuji	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran yang Diharapkan	Hasil yang didapat	Kesimpulan
1	Halaman <i>transaksi</i> penjualan proyek dan penjualan biasa	<i>Button insert</i> pada halaman <i>transaksi</i> penjualan	Klik <i>Button insert</i> pada halaman <i>transaksi</i> penjualan	Memasukkan data barang ke dalam daftar penjualan	Data barang berhasil di masukkan ke daftar penjualan	Baik
2	Halaman <i>transaksi</i> penjualan proyek dan penjualan biasa	<i>Button</i> simpan pada halaman <i>transaksi</i> penjualan	Klik <i>Button</i> simpan pada halaman <i>transaksi</i> penjualan	Menyimpan hasil transaksi penjualan dan menampilkan pesan “ingin cetak nota?”	Data transaksi tersimpan dan menampilkan pesan “ingin cetak nota?”	Baik
3	Halaman <i>transaksi</i> penjualan proyek dan penjualan biasa	<i>Button</i> batal pada halaman <i>transaksi</i> penjualan	Klik <i>Button</i> batal pada halaman <i>transaksi</i> penjualan	Menghapus salah satu barang dari daftar penjualan	Barang terhapus dari daftar penjualan	Baik
4	Halaman <i>transaksi</i> penjualan proyek dan penjualan biasa	<i>Button</i> tutup pada halaman <i>transaksi</i> penjualan	Klik <i>Button</i> tutup pada halaman <i>transaksi</i> penjualan	Menutup halaman <i>transaksi</i> penjualan	Halaman <i>transaksi</i> penjualan tertutup	Baik

### 5.3 ANALISIS HASIL YANG DICAPAI OLEH SISTEM

Analisis hasil yang dicapai oleh aplikasi pembelian dan penjualan yang telah dibangun dengan menggunakan aplikasi untuk mengatasi permasalahan yang terjadi pada Toko Harapan Baru di Kota Jambi adalah sebagai berikut :

1. Sistem yang dirancang memudahkan Toko Harapan Baru di Kota Jambi khususnya admin toko dalam memudahkan pengolahan data khususnya data

user, supplier, konsumen, barang, pembelian, penjualan

2. Sistem yang dirancang memudahkan Toko Harapan Baru Jambi dalam melihat dan mencetak laporan-laporan yang diperlukan seperti laporan user, laporan supplier, laporan barang, laporan pembelian, laporan penjualan

### **5.3.1 Kelebihan Sistem**

Adapun kelebihan dari sistem baru ini adalah sebagai berikut :

1. Sistem mempermudah Toko Harapan Baru di Kota Jambi dalam pengolahan data pembelian dan penjualan sesuai dengan keinginan pengguna.
2. Mempermudah pengarsipan data-data karena laporan-laporan yang dapat dicetak sesuai dengan keinginan dari pengguna.
3. Pengolahan database lebih cepat dan efisien dikarenakan sistem menggunakan penyimpanan lokal untuk menjalankan prosesnya.
4. Pengolahan data sudah sangat baik dengan penggunaan sistem yang terkomputerisasi didalam database.

### **5.3.2 Kekurangan Sistem**

Dan kekurangan dari sistem baru ini adalah sebagai berikut :

1. Belum adanya sistem menampilkan grafik untuk data pengolahan pembelian dan penjualan
2. Belum adanya penanganan mengenai *security* dalam pengolahan data.
3. Aplikasi website tidak bisa melakukan pesanan online jadi pelanggan yang ingin membeli atau konsultasi dengan dokter harus datang langsung ke toko.