

BAB IV

HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN

4.1 HASIL PENELITIAN

4.1.1 Gambaran Umum SMPN 17 Kabupaten Tebo

SMPN 17 Kabupaten Tebo merupakan salah satu Sekolah Menengah Pertama di yang beralamat di Rt. 001 Rw. 001 Desa Teluk Rendah Pasar Kecamatan Tebo Ilir Kabupaten Tebo Provinsi Jambi dengan kepala sekolah bernama Bapak Sukabul, S.Pd. SMPN 17 Kabupaten Tebo didirikan pada tahun 1990 berdasarkan SK Akreditasi 130/BPA-SM/XII/SK/2013.

4.1.2 Visi dan Misi SMP Negeri 17 Kabupaten Tebo

Dalam sebuah organisasi visi dan misi adalah hal yang penting untuk mencapai tujuan dan menjalankan seluruh kegiatan didalam organisasi tersebut.

Berikut adalah visi dan misi dari SMPN 17 Kabupaten Tebo:

a. Visi

Visi SMPN 17 Kabupaten Tebo adalah “Mewujudkan lulusan yang berakhlak mulia dan unggul dalam prestasi”

b. Misi

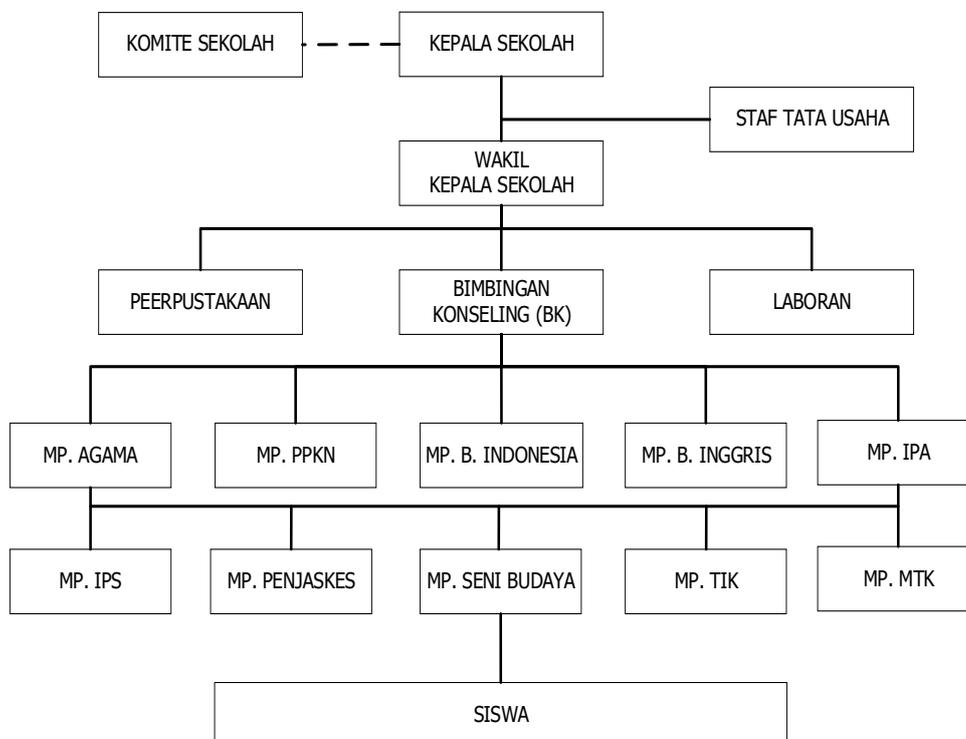
Misi SMPN 17 Kabupaten Tebo adalah:

1. Menumbuhkan kesadaran akan ajaran agama yang dianut dan mengimplementasikan dalam perbuatan sehari-hari
2. Mengintegrasikan nilai-nilai imtak dalam pembelajaran

3. Melaksanakan pembelajaran dan bimbingan secara efektif dan berkesinambungan
4. Pemeliharaan dan pengadaan media penunjang kegiatan pembelajaran
5. Memelihara dan meningkatkan semangat seluruh warga sekolah dalam melaksanakan tugas-tugas pendidikan
6. Membantu menyelesaikan masalah yang menghambat kegiatan pembelajaran
7. Melaksanakan kegiatan-kegiatan ekstrakurikuler, seperti pramuka, olahraga, kesenian dan majalah dinding.

4.1.3 Struktur Organisasi

Berikut struktur organisasi yang ada pada SMPN 17 Kabupaten Tebo :



Gambar 4.1. Struktur Organisasi SMPN 17 Kabupaten Tebo

4.2 ANALISIS SISTEM

Kegiatan analisis merupakan kegiatan penguraian suatu sistem informasi yang utuh dan nyata ke dalam bagian-bagian atau komponen-komponen komputer dengan tujuan untuk mengidentifikasi serta mengevaluasi masalah-masalah yang muncul, kesempatan, hambatan-hambatan yang mungkin terjadi dan kebutuhan-kebutuhan yang diharapkan sehingga menjadi baik dan sesuai dengan kebutuhan-kebutuhan serta perkembangan teknologi.

4.2.1 Analisis Sistem Layanan Bimbingan Konseling Yang Sedang Berjalan Pada SMPN 17 Kabupaten Tebo

Analisis sistem yang sedang berjalan merupakan sebuah asumsi dari permasalahan yang akan diuraikan dalam prosedur-prosedur layanan bimbingan dan konseling siswa. Adapun analisis prosedur sistem yang sedang berjalan di SMPN 17 Kabupaten Tebo adalah sebagai berikut :

1. Prosedur Bimbingan siswa
 - a) Siswa datang ke ruang BK untuk melakukan bimbingan dengan membawa kartu bimbingan dan menyerahkannya kepada Guru BK
 - b) Siswa konsultasi kepada Guru BK kemudian Guru BK mencatat keluhan siswa.
 - c) Guru BK melakukan penilaian dan mencatatnya di buku satuan layanan bimbingan konseling dan Kartu Bimbingan.
 - d) Setelah siswa selesai konsultasi, Guru BK menyerahkan kartu bimbingan yang sudah diisi kepada siswa.
 - e) Buku satuan layanan bimbingan konseling ditandatangani oleh Guru BK.

- f) Buku satuan layanan bimbingan konseling yang sudah ditandatangani oleh Guru BK kemudian divalidasi oleh kepala sekolah.
- g) Buku satuan layanan bimbingan konseling diarsipkan oleh Guru BK
- h) Guru BK merekap data yang ada di buku satuan layanan bimbingan konseling dalam bentuk file Excel dan menyimpannya di file Laporan Kegiatan Pelayanan.
- i) Guru BK mencetak Laporan Kegiatan pelayanan
- j) Laporan Kegiatan Pelayanan divalidasi oleh Guru BK.
- k) Guru BK menyerahkan laporan kegiatan pelayanan valid kepada wali kelas.

2. Prosedur Pembuatan Laporan Perkembangan Siswa

- a) Guru Pengampu menyerahkan Daftar nilai siswa dan catatan anekdot kepada Wali kelas
- b) Wali Kelas Merekap Nilai Siswa
- c) Kemudian wali kelas menyerahkan Rekap Nilai dan catatan anekdot kepada Guru BK.
- d) Guru BK mengisi catatan kasus.
- e) Rekap Nilai, catatan anekdot, catatan kasus, diarsipkan ke arsip bimbingan dan konseling siswa.
- f) Guru BK mengisi buku pribadi siswa dengan data dari arsip bimbingan dan konseling.
- g) Buku pribadi siswa yang sudah diisi diserahkan kepada wali kelas, kemudian wali kelas mencatat data bimbingan & konseling siswa

- h) Wali kelas menyerahkan buku pribadi siswa kepada Siswa.
- i) Guru BK menginput data akhir bimbingan & konseling siswa dengan menggunakan data dari arsip bimbingan dan konseling dan menyimpannya di file Laporan Akhir bimbingan & konseling siswa.

4.2.2 Permasalahan Dalam Sistem Yang Berjalan

Dari hasil analisis sistem layanan bimbingan konseling yang berjalan pada SMPN 17 Kabupaten Tebo penulis menemukan adanya permasalahan diantaranya:

1. Waktu bimbingan konseling terbatas dikarenakan layanan bimbingan konseling hanya dapat dilakukan siswa pada saat jam sekolah saja.
2. Adanya rasa ketidak nyamanan siswa saat harus menemui guru BK dan melakukan bimbingan konseling membuat jarak antara guru dan siswa.
3. File Excel laporan bimbingan siswa disimpan pada komputer di bagian TU pihak SMPN 17 Kabupaten Tebo sehingga dapat memungkinkan terjadi Hilangnya dokumentasi pencatatan tindakan bimbingan konseling atau rekam jejak siswa.
4. Lambatnya proses pencarian data siswa yang telah melakukan bimbingan konseling dikarenakan pencatatan masih manual yaitu menggunakan kartu bimbingan dan buku BK.
5. Tidak tersampainya surat panggilan kepada orang tua siswa ketika terjadinya pelanggaran di sekolah.

4.2.3 Solusi Pemecahan Masalah

Dari berbagai kelemahan sistem yang berjalan pada sistem layanan bimbingan konseling di SMPN 17 Kabupaten Tebo maka dibutuhkan suatu sistem yang dapat mempercepat proses pengolahan data yang berhubungan dengan layanan bimbingan konseling dan penyediaan informasi. Layanan bimbingan konseling yang nanti disajikan dalam bentuk *website*. Sehingga dapat membantu meningkatkan kinerja dalam rangka melakukan pelayanan dan menyelesaikan tugas dengan baik karena mudahnya dalam mencatat, mencetak tiap laporan dan pencarian data.

4.3 PEMBAHASAN

4.3.1 Analisis Kebutuhan Sistem

Analisis kebutuhan sistem merupakan tahap yang penting dalam mengembangkan suatu sistem. Pada tahap ini, kebutuhan pemakai dapat terdefiniskan. Pendefinisian ini akan berdampak pada pembuatan sebuah sistem. Pemahaman kebutuhan yang tepat akan menghasilkan suatu sistem yang sesuai dengan kebutuhan. Untuk dapat memahami kebutuhan sistem layanan bimbingan konseling pada SMPN 17 Kabupaten Tebo, maka perlu didefinisikan kebutuhan fungsional dan non fungsional.

4.3.1.2 Kebutuhan Fungsional

Permodelan fungsional sistem untuk menggambarkan proses atau fungsi yang harus dikerjakan oleh sistem untuk melayani kebutuhan pengguna (user). Berdasarkan kebutuhan diketahui bahwa user yang menggunakan sistem terdiri

dari Admin, Guru BK, Wali Kelas, Siswa, Orang Tua/ Wali Siswa dan kepala sekolah.

1. Admin adalah aktor yang terdaftar pada sistem yang dapat mengelola data admin, data guru BK, data wali kelas, data siswa, data kelas, data wali siswa, data tahun ajaran, data kepala sekolah dan mencetak laporan
2. Guru BK adalah aktor terdaftar pada sistem yang dapat mengelola data pelanggaran, mengelola data surat, data sanksi pelanggaran, data bimbingan konseling, data komentar, mengirimkan notifikasi pelanggaran siswa dan mencetak laporan
3. Wali kelas adalah aktor terdaftar pada sistem yang dapat mengelola data kehadiran siswa, melihat notifikasi pelanggaran siswa, mengelola data pemanggilan orang tua atau wali siswa dan mencetak laporan.
4. Siswa adalah aktor yang dapat melakukan bimbingan konseling, memberikan komentar, dan mengubah profil
5. Orang Tua/ Wali Siswa adalah aktor terdaftar yang dapat melihat informasi bimbingan konseling, informasi pelanggaran, melakukan konfirmasi kehadiran dan memberikan komentar.
6. Kepala Sekolah adalah aktor yang telah terdaftar pada sistem yang dapat melihat laporan guru BK, Laporan Wali Kelas, laporan siswa, laporan pelanggaran, laporan bimbingan konseling dan laporan pemanggilan orang tua.

4.3.1.3 Kebutuhan Non Fungsional

Kebutuhan non fungsional sistem dapat menjadi lebih kritis dari fungsional sistem, dimana jika tidak terpenuhi maka sistem tidak dapat digunakan. Berdasarkan kebutuhan fungsional sistem yang telah dijelaskan sebelumnya, maka diharapkan sistem yang dirancang mampu memiliki hal-hal tersebut. Berikut adalah kebutuhan non fungsional sistem layanan bimbingan konseling pada SMPN 17 Kabupaten Tebo:

1. Operational

- a. Minimal Sistem Operasi Windows 10 Pro;
- b. Komputer;
- c. *Printer*;

2. Keamanan / *Security*

Sistem layanan bimbingan konseling hanya bisa diakses oleh penggunanya jika melakukan *login*;

3. Flexibility

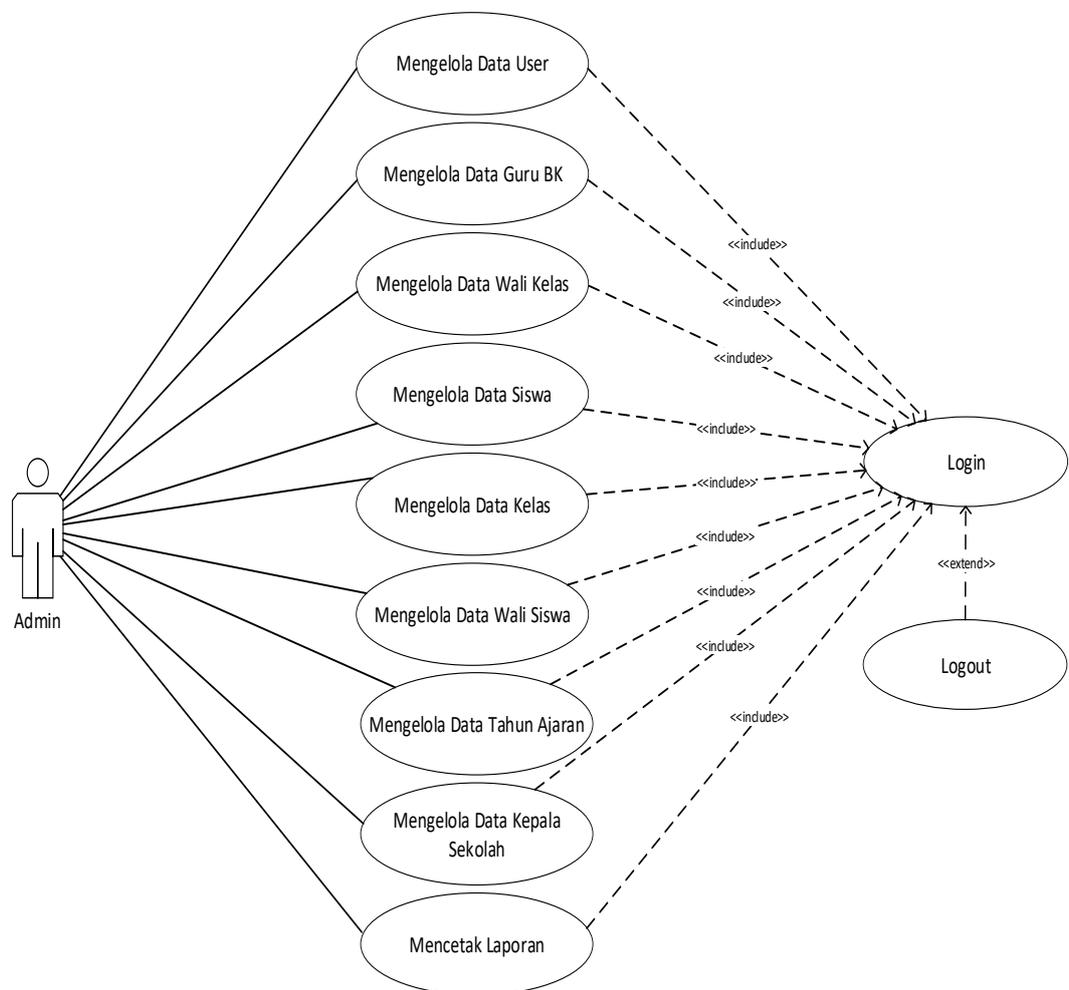
- a. Kemudahan dalam mencari data yang dibutuhkan oleh Guru BK, wali kelas dan kepala sekolah dikarenakan pengorganisasian data yang baik.
- b. Kemudahan dalam menyampaikan informasi kepada orang tua/wali siswa tentang pelanggaran ataupun hasil dari bimbingan konseling serta konfirmasi kedatangan wali siswa untuk hadir dalam pembahasan masalah kesiswaan.

4.3.2 Perancangan Sistem

4.3.2.2 Use Case Diagram

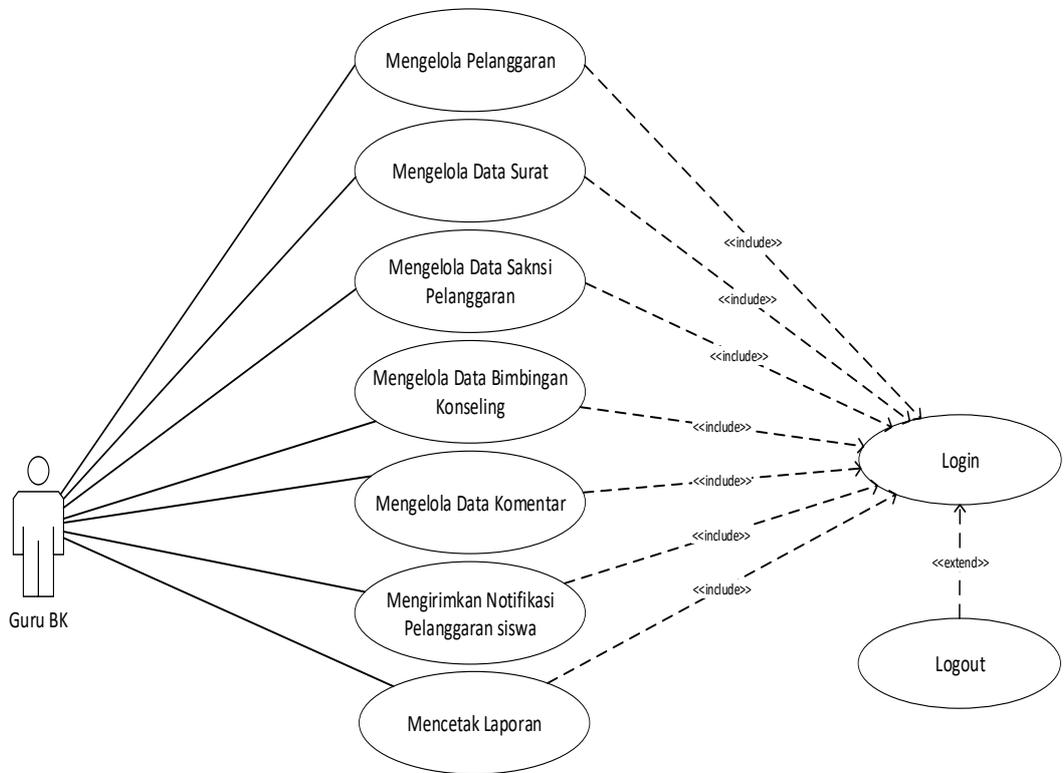
Diagram *use case* merupakan sebuah diagram yang menggambarkan metode atau fungsi-fungsi yang dapat dilakukan oleh sistem. Berikut ini adalah *Use Case Diagram* yang dibuat untuk menggambarkan aktifitas pada sistem yang akan dibangun:

1. Use Case Diagram Admin



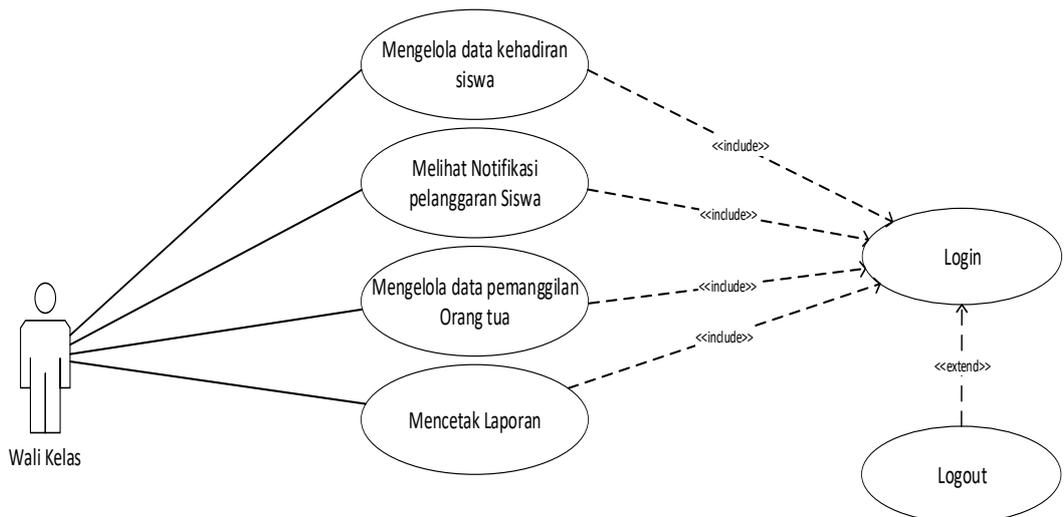
Gambar 4.2 Use Case Diagram Admin

2. Use Case Diagram Guru BK



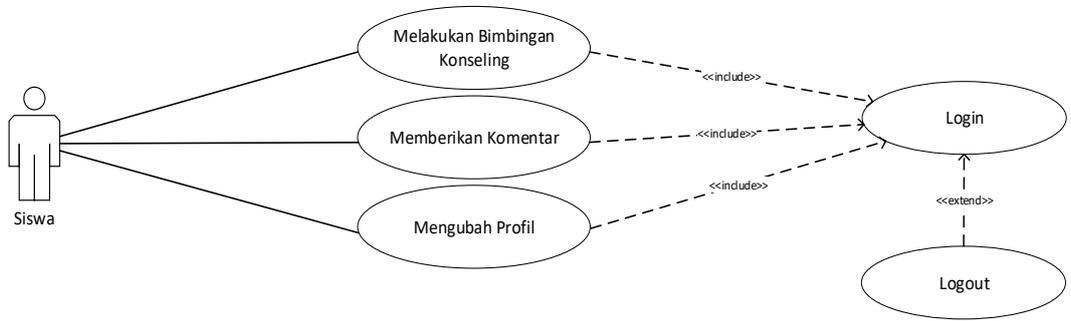
Gambar 4.3 Use Case Diagram Guru BK

3. Use Case Diagram Wali Kelas



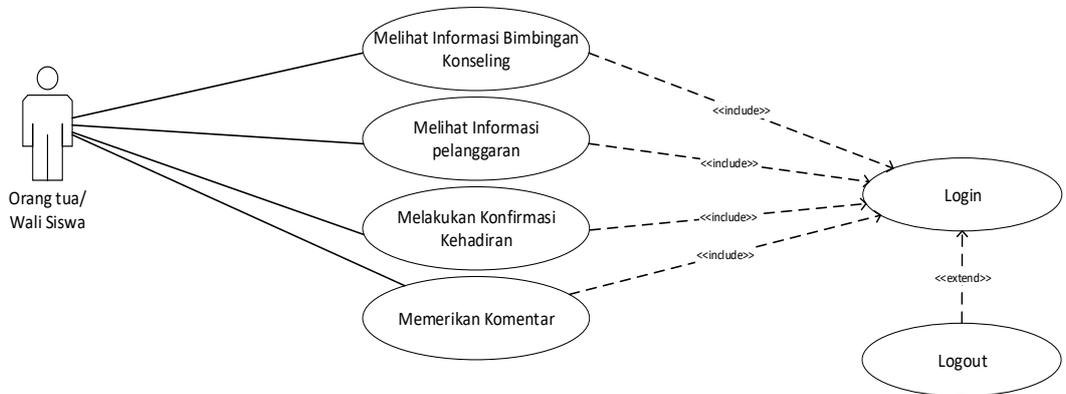
Gambar 4.4 Use Case Diagram Wali Kelas

4. *Use Case Diagram Siswa*



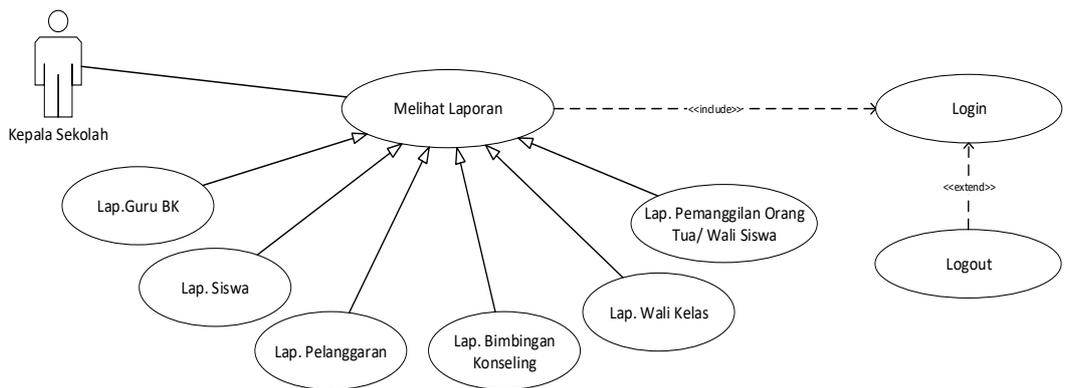
Gambar 4.5 *Use Case Diagram Siswa*

5. *Use Case Diagram Orangtua/ Wali Siswa*



Gambar 4.6 *Use Case Diagram Wali Siswa*

6. *Use Case Diagram Kepala Sekolah*



Gambar 4.7 *Use Case Diagram Kepala Sekolah*

Didalam *Use Case* terdapat teks untuk menjelaskan urutan kegiatan yang disebut deskripsi *Use Case*, adapun deskripsi *usecase* berikut:

Tabel 4.1 Deskripsi *Use Case Login User*

Nama usecase	Login	
Aktor	Admin, Guru BK, Wali Kelas, Siswa, Wali Siswa, Kepala Sekolah	
Deskripsi	Aktor melakukan <i>login</i> untuk memasuki halaman utama sistem	
Pre Condition	Data User sudah tersimpan didalam <i>database</i> sistem, misalnya <i>username</i> dan <i>password</i>	
Exeption	Proses <i>login</i> gagal	
Aktor	Sistem	
Skenario Normal		
1. Aktor memilih menu <i>login</i>		
		2. Sistem menampilkan <i>form login</i>
3. Aktor menambahkan <i>username</i> dan <i>password</i>		
		4. Sistem membuka koneksi ke <i>database</i> User
		5. Sistem melakukan validasi <i>username</i> dan <i>password</i>
		6. Sistem menampilkan halaman utama
Skenario Alternatif		
1. Aktor memilih menu <i>login</i>		
		2. Sistem menampilkan menu <i>login</i>
3. Aktor menambahkan <i>username</i> dan <i>password</i>		
		4. Sistem membuka koneksi ke <i>database</i> User
		5. Sistem melakukan validasi <i>username</i> dan <i>password</i>
		6. Jika <i>username</i> dan <i>password</i> salah maka sistem menampilkan pesan gagal <i>login</i> .
7. Aktor menambahkan <i>username</i> dan <i>password</i> kembali		
Post Condition	Aktor berhasil memasuki halaman utama untuk melakukan pengolahan data	

Tabel 4.2 Deskripsi Use Case Admin Mengelola Data User

Nama	Mengelola Data User
Aktor	Admin
Deskripsi	Dilakukan oleh aktor untuk mengelola data User : menambah, mengubah, dan menghapus
Exception	Penambahan dan pengubahan data gagal
Pre Condition	Aktor masuk ke dalam menu utama
Aktor	Sistem
<i>Scenario Normal</i>	
1. Aktor membuka <i>form</i> data User	2. Sistem menampilkan <i>form</i> data User
3. - Jika ingin menambah data User, maka <i>sub scenario</i> S-1 yang berlaku. - Jika ingin merubah data User, maka <i>sub scenario</i> S-2 yang berlaku. - Jika ingin menghapus data User, maka <i>sub scenario</i> S-3 yang berlaku.	
<i>Sub Scenario</i>	
S-1 : Tambah Data User	
1. Aktor meng-klik tambah	2. Sistem menampilkan form yang siap diisi untuk data User baru
3. Aktor menginputkan data User dan meng-klik tombol simpan	4. Sistem menyimpan data User baru kedalam <i>database</i>
S-2 : <i>Edit</i> Data User	
1. Aktor memilih data User yang akan diubah	
2. Aktor meng-klik <i>Edit</i>	3. Sistem menampilkan data User yang dipilih aktor kemudian akan di- <i>edit</i>
4. Aktor mengubah data User kemudian meng-klik tombol Simpan	5. Sistem menyimpan dan meng- <i>update</i> data User yang sudah di edit oleh aktor kedalam <i>database</i>
S-3 : <i>Delete</i> Data User	

1. Aktor memilih data User dan meng-klik <i>delete</i>	
	2. Sistem menampilkan pesan “Apakah Data Akan dihapus?”
3. Aktor memilih tombol OK	
	4. Sistem menghapus data User dari <i>database</i> yang dipilih aktor
<i>Scenario Alternatif</i>	
S-1 4a : Sistem akan menampilkan pesan apabila ada data yang tidak terisi dan proses penyimpanan data dibatalkan	
S-1 4b : Sistem memberi kesempatan untuk menginput data kembali	
S-2 4a : Sistem akan menampilkan pesan apabila ada data yang tidak lengkap dan proses penyimpanan data dibatalkan	
S-2 4b : Sistem memberi kesempatan untuk mengulang kembali	
S-3 4a : Sistem tidak akan menghapus data apabila aktor mengklik tombol Batal dalam form hapus data.	
Post Condition	Aktor telah mengelola data User

Tabel 4.3 Deskripsi Use Case Admin Mengelola Data Guru BK

Nama	Mengelola Data Guru BK
Aktor	Admin
Deskripsi	Dilakukan oleh aktor untuk mengelola data Guru BK: menambah, mengubah, dan menghapus
Exception	Penambahan dan pengubahan data gagal
Pre Condition	Aktor masuk ke dalam menu utama
Aktor	Sistem
<i>Scenario Normal</i>	
1. Aktor membuka <i>form</i> data Guru BK	
	2. Sistem menampilkan <i>form</i> data Guru BK
3. - Jika ingin menambah data Guru BK, maka <i>sub scenario</i> S-1 yang berlaku. - Jika ingin merubah data Guru BK, maka <i>sub scenario</i> S-2 yang berlaku. - Jika ingin menghapus data Guru BK, maka <i>sub scenario</i> S-3 yang berlaku.	
<i>Sub Scenario</i>	
S-1 : Tambah Data Guru BK	

1. Aktor meng-klik tambah	
	2. Sistem menampilkan form yang siap diisi untuk data Guru BK baru
3. Aktor menginputkan data Guru BK dan meng-klik tombol simpan	
	4. Sistem menyimpan data Guru BK baru kedalam <i>database</i>
S-2 : Edit Data Guru BK	
1. Aktor memilih data Guru BK yang akan diubah	
2. Aktor meng-klik <i>Edit</i>	
	3. Sistem menampilkan data Guru BK yang dipilih aktor kemudian akan di- <i>edit</i>
4. Aktor mengubah data Guru BK kemudian meng-klik tombol Simpan	
	5. Sistem menyimpan dan meng- <i>update</i> data Guru BK yang sudah di edit oleh aktor kedalam <i>database</i>
S-3 : Delete Data Guru BK	
1. Aktor memilih data Guru BK dan meng-klik <i>delete</i>	
	2. Sistem menampilkan pesan “Apakah Data Akan dihapus?”
3. Aktor memilih tombol OK	
	4. Sistem menghapus data Guru BK dari <i>database</i> yang dipilih aktor
Scenario Alternatif	
S-1 4a : Sistem akan menampilkan pesan apabila ada data yang tidak terisi dan proses penyimpanan data dibatalkan	
S-1 4b : Sistem memberi kesempatan untuk menginput data kembali	
S-2 4a : Sistem akan menampilkan pesan apabila ada data yang tidak lengkap dan proses penyimpanan data dibatalkan	
S-2 4b : Sistem memberi kesempatan untuk mengulang kembali	
S-3 4a : Sistem tidak akan menghapus data apabila aktor mengklik tombol Batal dalam form hapus data.	
Post Condition	Aktor telah mengelola data Guru BK

Tabel 4.4 Deskripsi Use Case Mengelola Data Wali Kelas

Nama	Mengelola Data Wali Kelas
Aktor	Admin
Deskripsi	Dilakukan oleh aktor untuk mengelola data Wali Kelas:

	menambah, mengubah, dan menghapus
Exception	Penambahan dan perubahan data gagal
Pre Condition	Aktor masuk ke dalam menu utama
Aktor	Sistem
<i>Scenario Normal</i>	
1. Aktor membuka <i>form</i> data Wali Kelas	
	2. Sistem menampilkan <i>form</i> data Wali Kelas
3. - Jika ingin menambah data Wali Kelas, maka <i>sub scenario</i> S-1 yang berlaku. - Jika ingin merubah data Wali Kelas, maka <i>sub scenario</i> S-2 yang berlaku. - Jika ingin menghapus data Wali Kelas, maka <i>sub scenario</i> S-3 yang berlaku.	
<i>Sub Scenario</i>	
S-1 : Tambah Data Wali Kelas	
1. Aktor meng-klik tambah	
	2. Sistem menampilkan form yang siap diisi untuk data Wali Kelas baru
3. Aktor menginputkan data Wali Kelas dan meng-klik tombol simpan	
	4. Sistem menyimpan data Wali Kelas baru kedalam <i>database</i>
S-2 : <i>Edit</i> Data Wali Kelas	
1. Aktor memilih data Wali Kelas yang akan diubah	
2. Aktor meng-klik <i>Edit</i>	
	3. Sistem menampilkan data Wali Kelas yang dipilih aktor kemudian akan di- <i>edit</i>
4. Aktor mengubah data Wali Kelas kemudian meng-klik tombol Simpan	
	5. Sistem menyimpan dan meng- <i>update</i> data Wali Kelas yang sudah di edit oleh aktor kedalam <i>database</i>
S-3 : <i>Delete</i> Data Wali Kelas	
1. Aktor memilih data Wali Kelas dan	

meng-klik <i>delete</i>	
	2. Sistem menampilkan pesan “Apakah Data Akan dihapus?”
3. Aktor memilih tombol OK	
	4. Sistem menghapus data Wali Kelas dari <i>database</i> yang dipilih aktor
<i>Scenario Alternatif</i>	
S-1 4a : Sistem akan menampilkan pesan apabila ada data yang tidak terisi dan proses penyimpanan data dibatalkan	
S-1 4b : Sistem memberi kesempatan untuk menginput data kembali	
S-2 4a : Sistem akan menampilkan pesan apabila ada data yang tidak lengkap dan proses penyimpanan data dibatalkan	
S-2 4b : Sistem memberi kesempatan untuk mengulang kembali	
S-3 4a : Sistem tidak akan menghapus data apabila aktor mengklik tombol Batal dalam form hapus data.	
Post Condition	Aktor telah mengelola data Wali Kelas

Tabel 4.5 Deskripsi Use Case Mengelola Data Siswa

Nama	Mengelola Data Siswa
Aktor	Admin
Deskripsi	Dilakukan oleh aktor untuk mengelola data Siswa: menambah, mengubah, dan menghapus
Exception	Penambahan dan pengubahan data gagal
Pre Condition	Aktor masuk ke dalam menu utama
Aktor	Sistem
<i>Scenario Normal</i>	
1. Aktor membuka <i>form</i> data Siswa	
	2. Sistem menampilkan <i>form</i> data Siswa
3. - Jika ingin menambah data Siswa, maka <i>sub scenario</i> S-1 yang berlaku. - Jika ingin merubah data Siswa, maka <i>sub scenario</i> S-2 yang berlaku. - Jika ingin menghapus data Siswa, maka <i>sub scenario</i> S-3 yang berlaku.	
<i>Sub Scenario</i>	
S-1 : Tambah Data Siswa	
1. Aktor meng-klik tambah	
	2. Sistem menampilkan <i>form</i> yang

	siap diisi untuk data Siswa baru
3. Aktor menginputkan data Siswa dan meng-klik tombol simpan	
	4. Sistem menyimpan data Siswa baru kedalam <i>database</i>
S-2 : Edit Data Siswa	
1. Aktor memilih data Siswa yang akan diubah	
2. Aktor meng-klik <i>Edit</i>	
	3. Sistem menampilkan data Siswa yang dipilih aktor kemudian akan di- <i>edit</i>
4. Aktor mengubah data Siswa kemudian meng-klik tombol Simpan	
	5. Sistem menyimpan dan meng- <i>update</i> data Siswa yang sudah di edit oleh aktor kedalam <i>database</i>
S-3 : Delete Data Siswa	
1. Aktor memilih data Siswa dan meng-klik <i>delete</i>	
	2. Sistem menampilkan pesan “Apakah Data Akan dihapus?”
3. Aktor memilih tombol OK	
	4. Sistem menghapus data Siswa dari <i>database</i> yang dipilih aktor
Scenario Alternatif	
S-1 4a : Sistem akan menampilkan pesan apabila ada data yang tidak terisi dan proses penyimpanan data dibatalkan	
S-1 4b : Sistem memberi kesempatan untuk menginput data kembali	
S-2 4a : Sistem akan menampilkan pesan apabila ada data yang tidak lengkap dan proses penyimpanan data dibatalkan	
S-2 4b : Sistem memberi kesempatan untuk mengulang kembali	
S-3 4a : Sistem tidak akan menghapus data apabila aktor mengklik tombol Batal dalam form hapus data.	
Post Condition	Aktor telah mengelola data Siswa

Tabel 4.6 Deskripsi Use Case Mengelola Data Kelas

Nama	Mengelola Data Kelas
Aktor	Admin
Deskripsi	Dilakukan oleh aktor untuk mengelola data Kelas: menambah, mengubah, dan menghapus
Exception	Penambahan dan pengubahan data gagal

Pre Condition	Aktor masuk ke dalam menu utama
Aktor	Sistem
<i>Scenario Normal</i>	
1. Aktor membuka <i>form</i> data Kelas	
	2. Sistem menampilkan <i>form</i> data Kelas
3. - Jika ingin menambah data Kelas, maka <i>sub scenario</i> S-1 yang berlaku. - Jika ingin merubah data Kelas, maka <i>sub scenario</i> S-2 yang berlaku. - Jika ingin menghapus data Kelas, maka <i>sub scenario</i> S-3 yang berlaku.	
<i>Sub Scenario</i>	
S-1 : Tambah Data Kelas	
1. Aktor meng-klik tambah	
	2. Sistem menampilkan form yang siap diisi untuk data Kelas baru
3. Aktor menginputkan data Kelas dan meng-klik tombol simpan	
	4. Sistem menyimpan data Kelas baru kedalam <i>database</i>
S-2 : <i>Edit</i> Data Kelas	
1. Aktor memilih data Kelas yang akan diubah	
2. Aktor meng-klik <i>Edit</i>	
	3. Sistem menampilkan data Kelas yang dipilih aktor kemudian akan di- <i>edit</i>
4. Aktor mengubah data Kelas kemudian meng-klik tombol Simpan	
	5. Sistem menyimpan dan meng- <i>update</i> data Kelas yang sudah di edit oleh aktor kedalam <i>database</i>
S-3 : <i>Delete</i> Data Kelas	
1. Aktor memilih data Kelas dan meng-klik <i>delete</i>	
	2. Sistem menampilkan pesan "Apakah Data Akan dihapus?"
3. Aktor memilih tombol OK	
	4. Sistem menghapus data Kelas dari

	<i>database yang dipilih aktor</i>
<i>Scenario Alternatif</i>	
S-1 4a : Sistem akan menampilkan pesan apabila ada data yang tidak terisi dan proses penyimpanan data dibatalkan	
S-1 4b : Sistem memberi kesempatan untuk menginput data kembali	
S-2 4a : Sistem akan menampilkan pesan apabila ada data yang tidak lengkap dan proses penyimpanan data dibatalkan	
S-2 4b : Sistem memberi kesempatan untuk mengulang kembali	
S-3 4a : Sistem tidak akan menghapus data apabila aktor mengklik tombol Batal dalam form hapus data.	
Post Condition	Aktor telah mengelola data Kelas

Tabel 4.7 Deskripsi Use Case Mengelola Data Wali Siswa

Nama	Mengelola Data Wali Siswa
Aktor	Admin
Deskripsi	Dilakukan oleh aktor untuk mengelola data Wali Siswa: menambah, mengubah, dan menghapus
Exception	Penambahan dan pengubahan data gagal
Pre Condition	Aktor masuk ke dalam menu utama
Aktor	Sistem
<i>Scenario Normal</i>	
1. Aktor membuka <i>form</i> data Wali Siswa	
	2. Sistem menampilkan <i>form</i> data Wali Siswa
3. - Jika ingin menambah data Wali Siswa, maka <i>sub scenario</i> S-1 yang berlaku. - Jika ingin merubah data Wali Siswa, maka <i>sub scenario</i> S-2 yang berlaku. - Jika ingin menghapus data Wali Siswa, maka <i>sub scenario</i> S-3 yang berlaku.	
<i>Sub Scenario</i>	
S-1 : Tambah Data Wali Siswa	
1. Aktor meng-klik tambah	
	2. Sistem menampilkan form yang siap diisi untuk data Wali Siswa baru
3. Aktor menginputkan data Wali Siswa dan meng-klik tombol	

simpan	
	4. Sistem menyimpan data Wali Siswa baru kedalam <i>database</i>
S-2 : Edit Data Wali Siswa	
1. Aktor memilih data Wali Siswa yang akan diubah	
2. Aktor meng-klik <i>Edit</i>	
	3. Sistem menampilkan data Wali Siswa yang dipilih aktor kemudian akan di- <i>edit</i>
4. Aktor mengubah data Wali Siswa kemudian meng-klik tombol Simpan	
	5. Sistem menyimpan dan meng- <i>update</i> data Wali Siswa yang sudah di edit oleh aktor kedalam <i>database</i>
S-3 : Delete Data Wali Siswa	
1. Aktor memilih data Wali Siswa dan meng-klik <i>delete</i>	
	2. Sistem menampilkan pesan “Apakah Data Akan dihapus?”
3. Aktor memilih tombol OK	
	4. Sistem menghapus data Wali Siswa dari <i>database</i> yang dipilih aktor
Scenario Alternatif	
S-1 4a : Sistem akan menampilkan pesan apabila ada data yang tidak terisi dan proses penyimpanan data dibatalkan	
S-1 4b : Sistem memberi kesempatan untuk menginput data kembali	
S-2 4a : Sistem akan menampilkan pesan apabila ada data yang tidak lengkap dan proses penyimpanan data dibatalkan	
S-2 4b : Sistem memberi kesempatan untuk mengulang kembali	
S-3 4a : Sistem tidak akan menghapus data apabila aktor mengklik tombol Batal dalam form hapus data.	
Post Condition	Aktor telah mengelola data Wali Siswa

Tabel 4.8 Deskripsi Use Case Mengelola Data Tahun Ajaran

Nama	Mengelola Data Tahun Ajaran
Aktor	Admin
Deskripsi	Dilakukan oleh aktor untuk mengelola data Tahun Ajaran: menambah, mengubah, dan menghapus
Exception	Penambahan dan pengubahan data gagal
Pre Condition	Aktor masuk ke dalam menu utama
Aktor	Sistem

<i>Scenario Normal</i>	
1. Aktor membuka <i>form</i> data Tahun Ajaran	
	2. Sistem menampilkan <i>form</i> data Tahun Ajaran
3. - Jika ingin menambah data Tahun Ajaran, maka <i>sub scenario</i> S-1 yang berlaku. - Jika ingin merubah data Tahun Ajaran, maka <i>sub scenario</i> S-2 yang berlaku. - Jika ingin menghapus data Tahun Ajaran, maka <i>sub scenario</i> S-3 yang berlaku.	
<i>Sub Scenario</i>	
S-1 : Tambah Data Tahun Ajaran	
1. Aktor meng-klik tambah	
	2. Sistem menampilkan form yang siap diisi untuk data Tahun Ajaran baru
3. Aktor menginputkan data Tahun Ajaran dan meng-klik tombol simpan	
	4. Sistem menyimpan data Tahun Ajaran baru kedalam <i>database</i>
S-2 : <i>Edit</i> Data Tahun Ajaran	
1. Aktor memilih data Tahun Ajaran yang akan diubah	
2. Aktor meng-klik <i>Edit</i>	
	3. Sistem menampilkan data Tahun Ajaran yang dipilih aktor kemudian akan di- <i>edit</i>
4. Aktor mengubah data Tahun Ajaran kemudian meng-klik tombol Simpan	
	5. Sistem menyimpan dan meng- <i>update</i> data Tahun Ajaran yang sudah di edit oleh aktor kedalam <i>database</i>
S-3 : <i>Delete</i> Data Tahun Ajaran	
1. Aktor memilih data Tahun Ajaran dan meng-klik <i>delete</i>	
	2. Sistem menampilkan pesan “Apakah Data Akan dihapus?”

3. Aktor memilih tombol OK	
	4. Sistem menghapus data Tahun Ajaran dari <i>database</i> yang dipilih actor
<i>Scenario Alternatif</i>	
S-1 4a : Sistem akan menampilkan pesan apabila ada data yang tidak terisi dan proses penyimpanan data dibatalkan	
S-1 4b : Sistem memberi kesempatan untuk menginput data kembali	
S-2 4a : Sistem akan menampilkan pesan apabila ada data yang tidak lengkap dan proses penyimpanan data dibatalkan	
S-2 4b : Sistem memberi kesempatan untuk mengulang kembali	
S-3 4a : Sistem tidak akan menghapus data apabila aktor mengklik tombol Batal dalam form hapus data.	
Post Condition	Aktor telah mengelola data Tahun Ajaran

Tabel 4.9 Deskripsi Use Case Mengelola Data Kepala Sekolah

Nama	Mengelola Data Kepala Sekolah
Aktor	Admin
Deskripsi	Dilakukan oleh aktor untuk mengelola data Kepala Sekolah: menambah, mengubah, dan menghapus
Exception	Penambahan dan pengubahan data gagal
Pre Condition	Aktor masuk ke dalam menu utama
Aktor	Sistem
<i>Scenario Normal</i>	
1. Aktor membuka <i>form</i> data Kepala Sekolah	
	2. Sistem menampilkan <i>form</i> data Kepala Sekolah
3. - Jika ingin menambah data Kepala Sekolah, maka <i>sub scenario</i> S-1 yang berlaku. - Jika ingin merubah data Kepala Sekolah, maka <i>sub scenario</i> S-2 yang berlaku. - Jika ingin menghapus data Kepala Sekolah, maka <i>sub scenario</i> S-3 yang berlaku.	
<i>Sub Scenario</i>	
S-1 : Tambah Data Kepala Sekolah	
1. Aktor meng-klik tambah	
	2. Sistem menampilkan form yang siap diisi untuk data Kepala

	Sekolah baru
3. Aktor menginputkan data Kepala Sekolah dan meng-klik tombol simpan	
	4. Sistem menyimpan data Kepala Sekolah baru kedalam <i>database</i>
S-2 : <i>Edit</i> Data Kepala Sekolah	
1. Aktor memilih data Kepala Sekolah yang akan diubah	
2. Aktor meng-klik <i>Edit</i>	
	3. Sistem menampilkan data Kepala Sekolah yang dipilih aktor kemudian akan di- <i>edit</i>
4. Aktor mengubah data Kepala Sekolah kemudian meng-klik tombol Simpan	
	5. Sistem menyimpan dan meng- <i>update</i> data Kepala Sekolah yang sudah di edit oleh aktor kedalam <i>database</i>
S-3 : <i>Delete</i> Data Kepala Sekolah	
1. Aktor memilih data Kepala Sekolah dan meng-klik <i>delete</i>	
	2. Sistem menampilkan pesan "Apakah Data Akan dihapus?"
3. Aktor memilih tombol OK	
	4. Sistem menghapus data Kepala Sekolah dari <i>database</i> yang dipilih actor
<i>Scenario Alternatif</i>	
S-1 4a : Sistem akan menampilkan pesan apabila ada data yang tidak terisi dan proses penyimpanan data dibatalkan	
S-1 4b : Sistem memberi kesempatan untuk menginput data kembali	
S-2 4a : Sistem akan menampilkan pesan apabila ada data yang tidak lengkap dan proses penyimpanan data dibatalkan	
S-2 4b : Sistem memberi kesempatan untuk mengulang kembali	
S-3 4a : Sistem tidak akan menghapus data apabila aktor mengklik tombol Batal dalam form hapus data.	
<i>Post Condition</i>	Aktor telah mengelola data Kepala Sekolah

Tabel 4.10 Deskripsi Use Case Guru BK Mengelola Data Pelanggaran

Nama	Mengelola Data Pelanggaran
Aktor	Guru BK
Deskripsi	Dilakukan oleh aktor untuk mengelola data Pelanggaran: menambah, mengubah, dan menghapus
Exception	Penambahan dan pengubahan data gagal
Pre Condition	Aktor masuk ke dalam menu utama
Aktor	Sistem
<i>Scenario Normal</i>	
1. Aktor membuka <i>form</i> data Pelanggaran	
	2. Sistem menampilkan <i>form</i> data Pelanggaran
3. - Jika ingin menambah data Pelanggaran, maka <i>sub scenario</i> S-1 yang berlaku. - Jika ingin merubah data Pelanggaran, maka <i>sub scenario</i> S-2 yang berlaku. - Jika ingin menghapus data Pelanggaran, maka <i>sub scenario</i> S-3 yang berlaku.	
<i>Sub Scenario</i>	
S-1 : Tambah Data Pelanggaran	
1. Aktor meng-klik tambah	
	2. Sistem menampilkan form yang siap diisi untuk data Pelanggaran baru
3. Aktor menginputkan data Pelanggaran dan meng-klik tombol simpan	
	4. Sistem menyimpan data Pelanggaran baru kedalam <i>database</i>
S-2 : <i>Edit</i> Data Pelanggaran	
1. Aktor memilih data Pelanggaran yang akan diubah	
2. Aktor meng-klik <i>Edit</i>	
	3. Sistem menampilkan data Pelanggaran yang dipilih aktor kemudian akan di- <i>edit</i>
4. Aktor mengubah data Pelanggaran kemudian meng-klik tombol	

Simpan	
	5. Sistem menyimpan dan meng- <i>update</i> data Pelanggaran yang sudah di edit oleh aktor kedalam <i>database</i>
S-3 : <i>Delete</i> Data Pelanggaran	
1. Aktor memilih data Pelanggaran dan meng-klik <i>delete</i>	
	2. Sistem menampilkan pesan “Apakah Data Akan dihapus?”
3. Aktor memilih tombol OK	
	4. Sistem menghapus data Pelanggaran dari <i>database</i> yang dipilih actor
<i>Scenario Alternatif</i>	
S-1 4a : Sistem akan menampilkan pesan apabila ada data yang tidak terisi dan proses penyimpanan data dibatalkan	
S-1 4b : Sistem memberi kesempatan untuk menginput data kembali	
S-2 4a : Sistem akan menampilkan pesan apabila ada data yang tidak lengkap dan proses penyimpanan data dibatalkan	
S-2 4b : Sistem memberi kesempatan untuk mengulang kembali	
S-3 4a : Sistem tidak akan menghapus data apabila aktor mengklik tombol Batal dalam form hapus data.	
Post Condition	Aktor telah mengelola data Pelanggaran

Tabel 4.11 Deskripsi Use Case Mengelola Data Surat

Nama	Mengelola Data Surat
Aktor	Guru BK
Deskripsi	Dilakukan oleh aktor untuk mengelola data Surat: menambah, mengubah, dan menghapus
Exception	Penambahan dan pengubahan data gagal
Pre Condition	Aktor masuk ke dalam menu utama
Aktor	Sistem
<i>Scenario Normal</i>	
1. Aktor membuka <i>form</i> data Surat	
	2. Sistem menampilkan <i>form</i> data Surat
3. - Jika ingin menambah data Surat, maka <i>sub scenario</i> S-1 yang berlaku. - Jika ingin merubah data Surat, maka <i>sub scenario</i> S-2 yang	

berlaku. - Jika ingin menghapus data Surat, maka <i>sub scenario</i> S-3 yang berlaku.	
<i>Sub Scenario</i>	
S-1 : Tambah Data Surat	
1. Aktor meng-klik tambah	
	2. Sistem menampilkan form yang siap diisi untuk data Surat baru
3. Aktor menginputkan data Surat dan meng-klik tombol simpan	
	4. Sistem menyimpan data Surat baru kedalam <i>database</i>
S-2 : <i>Edit</i> Data Surat	
1. Aktor memilih data Surat yang akan diubah	
2. Aktor meng-klik <i>Edit</i>	
	3. Sistem menampilkan data Surat yang dipilih aktor kemudian akan di- <i>edit</i>
4. Aktor mengubah data Surat kemudian meng-klik tombol Simpan	
	5. Sistem menyimpan dan meng- <i>update</i> data Surat yang sudah di edit oleh aktor kedalam <i>database</i>
S-3 : <i>Delete</i> Data Surat	
1. Aktor memilih data Surat dan meng-klik <i>delete</i>	
	2. Sistem menampilkan pesan “Apakah Data Akan dihapus?”
3. Aktor memilih tombol OK	
	4. Sistem menghapus data Surat dari <i>database</i> yang dipilih aktor
<i>Scenario Alternatif</i>	
S-1 4a : Sistem akan menampilkan pesan apabila ada data yang tidak terisi dan proses penyimpanan data dibatalkan	
S-1 4b : Sistem memberi kesempatan untuk menginput data kembali	
S-2 4a : Sistem akan menampilkan pesan apabila ada data yang tidak lengkap dan proses penyimpanan data dibatalkan	
S-2 4b : Sistem memberi kesempatan untuk mengulang kembali	
S-3 4a : Sistem tidak akan menghapus data apabila aktor mengklik tombol Batal dalam form hapus data.	
Post Condition	Aktor telah mengelola data Surat

Tabel 4.12 Deskripsi Use Case Mengelola Data Sanksi Pelanggran

Nama	Mengelola Data Sanksi Pelanggran
Aktor	Guru BK
Deskripsi	Dilakukan oleh aktor untuk mengelola data Sanksi Pelanggran: menambah, mengubah, dan menghapus
Exception	Penambahan dan pengubahan data gagal
Pre Condition	Aktor masuk ke dalam menu utama
Aktor	Sistem
<i>Scenario Normal</i>	
1. Aktor membuka <i>form</i> data Sanksi Pelanggran	
	2. Sistem menampilkan <i>form</i> data Sanksi Pelanggran
3. - Jika ingin menambah data Sanksi Pelanggran, maka <i>sub scenario</i> S-1 yang berlaku. - Jika ingin merubah data Sanksi Pelanggran, maka <i>sub scenario</i> S-2 yang berlaku. - Jika ingin menghapus data Sanksi Pelanggran, maka <i>sub scenario</i> S-3 yang berlaku.	
<i>Sub Scenario</i>	
S-1 : Tambah Data Sanksi Pelanggran	
1. Aktor meng-klik tambah	
	2. Sistem menampilkan form yang siap diisi untuk data Sanksi Pelanggran baru
3. Aktor menginputkan data Sanksi Pelanggran dan meng-klik tombol simpan	
	4. Sistem menyimpan data Sanksi Pelanggran baru kedalam <i>database</i>
S-2 : <i>Edit</i> Data Sanksi Pelanggran	
1. Aktor memilih data Sanksi Pelanggran yang akan diubah	
2. Aktor meng-klik <i>Edit</i>	
	3. Sistem menampilkan data Sanksi Pelanggran yang dipilih aktor kemudian akan di- <i>edit</i>
4. Aktor mengubah data Sanksi Pelanggran kemudian meng-klik tombol Simpan	

	5. Sistem menyimpan dan meng- <i>update</i> data Sanksi Pelanggran yang sudah di edit oleh aktor kedalam <i>database</i>
S-3 : Delete Data Sanksi Pelanggran	
1. Aktor memilih data Sanksi Pelanggran dan meng-klik <i>delete</i>	
	2. Sistem menampilkan pesan “Apakah Data Akan dihapus?”
3. Aktor memilih tombol OK	
	4. Sistem menghapus data Sanksi Pelanggran dari <i>database</i> yang dipilih actor
Scenario Alternatif	
S-1 4a : Sistem akan menampilkan pesan apabila ada data yang tidak terisi dan proses penyimpanan data dibatalkan	
S-1 4b : Sistem memberi kesempatan untuk menginput data kembali	
S-2 4a : Sistem akan menampilkan pesan apabila ada data yang tidak lengkap dan proses penyimpanan data dibatalkan	
S-2 4b : Sistem memberi kesempatan untuk mengulang kembali	
S-3 4a : Sistem tidak akan menghapus data apabila aktor mengklik tombol Batal dalam form hapus data.	
Post Condition	Aktor telah mengelola data Sanksi Pelanggran

Tabel 4.13 Deskripsi Use Case Mengelola Data Bimbingan konseling

Nama	Mengelola Data Bimbingan konseling
Aktor	Guru BK
Deskripsi	Dilakukan oleh aktor untuk mengelola data Bimbingan konseling: menambah, mengubah, dan menghapus
Exception	Penambahan dan pengubahan data gagal
Pre Condition	Aktor masuk ke dalam menu utama
Aktor	Sistem
Scenario Normal	
1. Aktor membuka <i>form</i> data Bimbingan konseling	
	2. Sistem menampilkan <i>form</i> data Bimbingan konseling
3. - Jika ingin menambah data Bimbingan konseling, maka <i>sub scenario</i> S-1 yang berlaku. - Jika ingin merubah data Bimbingan konseling, maka <i>sub scenario</i> S-2	

yang berlaku. - Jika ingin menghapus data Bimbingan konseling, maka <i>sub scenario</i> S-3 yang berlaku.	
<i>Sub Scenario</i>	
S-1 : Tambah Data Bimbingan konseling	
1. Aktor meng-klik tambah	
	2. Sistem menampilkan form yang siap diisi untuk data Bimbingan konseling baru
3. Aktor menginputkan data Bimbingan konseling dan meng-klik tombol simpan	
	4. Sistem menyimpan data Bimbingan konseling baru kedalam <i>database</i>
S-2 : <i>Edit</i> Data Bimbingan konseling	
1. Aktor memilih data Bimbingan konseling yang akan diubah	
2. Aktor meng-klik <i>Edit</i>	
	3. Sistem menampilkan data Bimbingan konseling yang dipilih aktor kemudian akan di- <i>edit</i>
4. Aktor mengubah data Bimbingan konseling kemudian meng-klik tombol Simpan	
	5. Sistem menyimpan dan meng- <i>update</i> data Bimbingan konseling yang sudah di edit oleh aktor kedalam <i>database</i>
S-3 : <i>Delete</i> Data Bimbingan konseling	
1. Aktor memilih data Bimbingan konseling dan meng-klik <i>delete</i>	
	2. Sistem menampilkan pesan “Apakah Data Akan dihapus?”
3. Aktor memilih tombol OK	
	4. Sistem menghapus data Bimbingan konseling dari <i>database</i> yang dipilih actor
<i>Scenario Alternatif</i>	
S-1 4a : Sistem akan menampilkan pesan apabila ada data yang tidak terisi dan proses penyimpanan data dibatalkan	
S-1 4b : Sistem memberi kesempatan untuk menginput data kembali	
S-2 4a : Sistem akan menampilkan pesan apabila ada data yang tidak lengkap dan proses penyimpanan data dibatalkan	
S-2 4b : Sistem memberi kesempatan untuk mengulang kembali	

S-3 4a : Sistem tidak akan menghapus data apabila aktor mengklik tombol Batal dalam form hapus data.	
Post Condition	Aktor telah mengelola data Bimbingan konseling

Tabel 4.14 Deskripsi Use Case Mengelola Data Komentar

Nama	Mengelola Data Komentar	
Aktor	Guru BK	
Deskripsi	Dilakukan oleh aktor untuk mengelola data Komentar: menambah, mengubah, dan menghapus	
Exception	Penambahan dan pengubahan data gagal	
Pre Condition	Aktor masuk ke dalam menu utama	
Aktor	Sistem	
<i>Scenario Normal</i>		
1. Aktor membuka <i>form</i> data Komentar		
	2. Sistem menampilkan <i>form</i> data Komentar	
3. - Jika ingin menambah data Komentar, maka <i>sub scenario</i> S-1 yang berlaku. - Jika ingin merubah data Komentar, maka <i>sub scenario</i> S-2 yang berlaku. - Jika ingin menghapus data Komentar, maka <i>sub scenario</i> S-3 yang berlaku.		
<i>Sub Scenario</i>		
S-1 : Tambah Data Komentar		
1. Aktor meng-klik tambah		
	2. Sistem menampilkan form yang siap diisi untuk data Komentar baru	
3. Aktor menginputkan data Komentar dan meng-klik tombol simpan		
	4. Sistem menyimpan data Komentar baru kedalam <i>database</i>	
S-2 : <i>Edit</i> Data Komentar		
1. Aktor memilih data Komentar yang akan diubah		
2. Aktor meng-klik <i>Edit</i>		
	3. Sistem menampilkan data Komentar yang dipilih aktor kemudian akan di- <i>edit</i>	

4. Aktor mengubah data Komentar kemudian meng-klik tombol Simpan	
	5. Sistem menyimpan dan meng- <i>update</i> data Komentar yang sudah di edit oleh aktor kedalam <i>database</i>
S-3 : Delete Data Komentar	
5. Aktor memilih data Komentar dan meng-klik <i>delete</i>	
	6. Sistem menampilkan pesan “Apakah Data Akan dihapus?”
7. Aktor memilih tombol OK	
	8. Sistem menghapus data Komentar dari <i>database</i> yang dipilih aktor
<i>Scenario Alternatif</i>	
S-1 4a : Sistem akan menampilkan pesan apabila ada data yang tidak terisi dan proses penyimpanan data dibatalkan	
S-1 4b : Sistem memberi kesempatan untuk menginput data kembali	
S-2 4a : Sistem akan menampilkan pesan apabila ada data yang tidak lengkap dan proses penyimpanan data dibatalkan	
S-2 4b : Sistem memberi kesempatan untuk mengulang kembali	
S-3 4a : Sistem tidak akan menghapus data apabila aktor mengklik tombol Batal dalam form hapus data.	
Post Condition	Aktor telah mengelola data Komentar

Tabel 4.15 Deskripsi Use Case Mengirimkan Notifikasi Pelanggaran Siswa

Nama	Mengirimkan Notifikasi Pelanggaran Siswa
Aktor	Guru BK
Deskripsi	Dilakukan oleh aktor untuk Mengirimkan Notifikasi Pelanggaran Siswa
Exception	-
Pre Condition	Aktor masuk ke dalam menu utama
Aktor	Sistem
<i>Scenario Normal</i>	
1. Aktor memilih menu pelanggaran	
	2. Sistem menampilkan menu pelanggaran
3. Aktor memilih data wali kelas yang akan dikirimkan notifikasi dan mengklik tombol kirim notif	
	4. Sistem mengirimkan notifikasi kepada wali kelas yang dituju
Post Condition	Aktor telah Mengirimkan Notifikasi Pelanggaran Siswa

Tabel 4.16 Deskripsi Use Case Mengelola Data Kehadiran Siswa

Nama	Mengelola Data Kehadiran Siswa
Aktor	Wali Kelas
Deskripsi	Dilakukan oleh aktor untuk mengelola data Kehadiran Siswa: menambah, mengubah, dan menghapus
Exception	Penambahan dan pengubahan data gagal
Pre Condition	Aktor masuk ke dalam menu utama
Aktor	Sistem
<i>Scenario Normal</i>	
1. Aktor membuka <i>form</i> data Kehadiran Siswa	
	2. Sistem menampilkan <i>form</i> data Kehadiran Siswa
3. - Jika ingin menambah data Kehadiran Siswa, maka <i>sub scenario</i> S-1 yang berlaku. - Jika ingin merubah data Kehadiran Siswa, maka <i>sub scenario</i> S-2 yang berlaku. - Jika ingin menghapus data Kehadiran Siswa, maka <i>sub scenario</i> S-3 yang berlaku.	
<i>Sub Scenario</i>	
S-1 : Tambah Data Kehadiran Siswa	
1. Aktor meng-klik tambah	
	2. Sistem menampilkan form yang siap diisi untuk data Kehadiran Siswa baru
3. Aktor menginputkan data Kehadiran Siswa dan meng-klik tombol simpan	
	4. Sistem menyimpan data Kehadiran Siswa baru kedalam <i>database</i>
S-2 : <i>Edit</i> Data Kehadiran Siswa	
1. Aktor memilih data Kehadiran Siswa yang akan diubah	
2. Aktor meng-klik <i>Edit</i>	
	3. Sistem menampilkan data Kehadiran Siswa yang dipilih aktor kemudian akan di- <i>edit</i>
4. Aktor mengubah data Kehadiran Siswa kemudian meng-klik tombol Simpan	

	5. Sistem menyimpan dan meng- <i>update</i> data Kehadiran Siswa yang sudah di edit oleh aktor kedalam <i>database</i>
S-3 : Delete Data Kehadiran Siswa	
1. Aktor memilih data Kehadiran Siswa dan meng-klik <i>delete</i>	
	2. Sistem menampilkan pesan “Apakah Data Akan dihapus?”
3. Aktor memilih tombol OK	
	4. Sistem menghapus data Kehadiran Siswa dari <i>database</i> yang dipilih actor
Scenario Alternatif	
S-1 4a : Sistem akan menampilkan pesan apabila ada data yang tidak terisi dan proses penyimpanan data dibatalkan	
S-1 4b : Sistem memberi kesempatan untuk menginput data kembali	
S-2 4a : Sistem akan menampilkan pesan apabila ada data yang tidak lengkap dan proses penyimpanan data dibatalkan	
S-2 4b : Sistem memberi kesempatan untuk mengulang kembali	
S-3 4a : Sistem tidak akan menghapus data apabila aktor mengklik tombol Batal dalam form hapus data.	
Post Condition	Aktor telah mengelola data Kehadiran Siswa

Tabel 4.17 Deskripsi Use Case Melihat Notifikasi Pelanggaran Siswa

Nama	Melihat Notifikasi Pelanggaran siswa
Aktor	Wali Kelas
Deskripsi	Dilakukan oleh aktor untuk melihat notifikasi pelanggaran siswa
Exception	-
Pre Condition	Aktor masuk ke dalam menu utama
Aktor	Sistem
Scenario Normal	
1. Aktor membuka notifikasi pelanggaran siswa	
	2. Sistem menampilkan data pelanggaran siswa
3. Aktor memilih tombol rincian untuk melihat data pelanggaran siswa agar dapat di proses lebih lanjut	
Post Condition	Aktor telah melihat notifikasi pelanggaran siswa

Tabel 4.18 Deskripsi Use Case Mengelola Data Pemanggilan Orang Tua

Nama	Mengelola Data Pemanggilan Orang Tua
Aktor	Wali Kelas
Deskripsi	Dilakukan oleh aktor untuk mengelola data Pemanggilan Orang Tua: menambah, mengubah, dan menghapus
Exception	Penambahan dan pengubahan data gagal
Pre Condition	Aktor masuk ke dalam menu utama
Aktor	Sistem
<i>Scenario Normal</i>	
1. Aktor membuka <i>form</i> data Pemanggilan Orang Tua	
	2. Sistem menampilkan <i>form</i> data Pemanggilan Orang Tua
3. - Jika ingin menambah data Pemanggilan Orang Tua, maka <i>sub scenario</i> S-1 yang berlaku. - Jika ingin merubah data Pemanggilan Orang Tua, maka <i>sub scenario</i> S-2 yang berlaku. - Jika ingin menghapus data Pemanggilan Orang Tua, maka <i>sub scenario</i> S-3 yang berlaku.	
<i>Sub Scenario</i>	
S-1 : Tambah Data Pemanggilan Orang Tua	
1. Aktor meng-klik tambah	
	2. Sistem menampilkan form yang siap diisi untuk data Pemanggilan Orang Tua baru
3. Aktor menginputkan data Pemanggilan Orang Tua dan meng-klik tombol simpan	
	4. Sistem menyimpan data Pemanggilan Orang Tua baru kedalam <i>database</i>
S-2 : <i>Edit</i> Data Pemanggilan Orang Tua	
1. Aktor memilih data Pemanggilan Orang Tua yang akan diubah	
2. Aktor meng-klik <i>Edit</i>	
	3. Sistem menampilkan data Pemanggilan Orang Tua yang dipilih aktor kemudian akan di- <i>edit</i>
4. Aktor mengubah data Pemanggilan Orang Tua kemudian meng-klik	

tombol Simpan	
	5. Sistem menyimpan dan meng- <i>update</i> data Pemanggilan Orang Tua yang sudah di edit oleh aktor kedalam <i>database</i>
S-3 : Delete Data Pemanggilan Orang Tua	
1. Aktor memilih data Pemanggilan Orang Tua dan meng-klik <i>delete</i>	
	2. Sistem menampilkan pesan “Apakah Data Akan dihapus?”
3. Aktor memilih tombol OK	
	4. Sistem menghapus data Pemanggilan Orang Tua dari <i>database</i> yang dipilih aktor
<i>Scenario Alternatif</i>	
S-1 4a : Sistem akan menampilkan pesan apabila ada data yang tidak terisi dan proses penyimpanan data dibatalkan	
S-1 4b : Sistem memberi kesempatan untuk menginput data kembali	
S-2 4a : Sistem akan menampilkan pesan apabila ada data yang tidak lengkap dan proses penyimpanan data dibatalkan	
S-2 4b : Sistem memberi kesempatan untuk mengulang kembali	
S-3 4a : Sistem tidak akan menghapus data apabila aktor mengklik tombol Batal dalam form hapus data.	
Post Condition	Aktor telah mengelola data Pemanggilan Orang Tua

Tabel 4.19 Deskripsi Use Case Mencetak Laporan

Nama	Mencetak Laporan
Aktor	Admin, Guru BK, Wali Kelas
Deskripsi	Aktor mencetak laporan
Exception	-
Pre Condition	Aktor berada didalam system
Aktor	Sistem
<i>Scenario Normal</i>	
1. Aktor memilih menu laporan, periode laporan dan jenis laporan	
	2. Menampilkan hasil yang dipilih
Post Condition	Aktor mencetak laporan

Tabel 4.20 Deskripsi Use Case Melakukan Bimbingan Konseling

Nama	Melakukan Bimbingan Konseling
Aktor	Siswa
Deskripsi	Dilakukan oleh aktor untuk melakukan konseling
Exception	Penambahan dan perubahan data gagal
Pre Condition	Aktor masuk ke dalam menu utama
Aktor	Sistem
<i>Scenario Normal</i>	
1. Aktor membuka menu bimbingan konseling	
	2. Sistem menampilkan <i>form</i> Bimbingan Konseling
3. Aktor Menjawab tiap soal tentang pengembangan Minat dan Bakat Yang dimiliki oleh siswa tersebut	
4. Pilih Tombol simpan	
	5. Sistem menyimpan data Bimbingan Konseling baru kedalam <i>database</i>
<i>Scenario Alternatif</i>	
S-1 4a : Sistem akan menampilkan pesan apabila ada data yang tidak terisi dan proses penyimpanan data dibatalkan	
S-1 4b : Sistem memberi kesempatan untuk menginput data kembali	
Post Condition	Aktor telah mengelola data Bimbingan Konseling

Tabel 4.21 Deskripsi Use Case Memberikan Komentar

Nama	<i>Use Case Memberikan Komentar</i>
Aktor	Siswa
Deskripsi	Dilakukan oleh aktor untuk memberikan Komentar
Exception	Penambahan data komentar gagal
Pre Condition	Aktor masuk ke dalam menu utama
Aktor	Sistem
<i>Scenario Normal</i>	
1. Aktor membuka <i>form</i> data Komentar	
	2. Sistem menampilkan <i>form</i> data Komentar
3. Aktor meng-klik tambah	
	4. Sistem menampilkan form yang siap diisi untuk data Komentar baru
5. Aktor menginputkan data Komentar dan meng-klik tombol	

simpan	
	6. Sistem menyimpan data Komentar baru kedalam <i>database</i>
<i>Scenario Alternatif</i>	
S-1 6a : Sistem akan menampilkan pesan apabila ada data yang tidak terisi dan proses penyimpanan data dibatalkan	
S-1 6b : Sistem memberi kesempatan untuk menginput data kembali	
Post Condition	Aktor telah memberikan Komentar

Tabel 4.22 Deskripsi Use Case Mengedit Data Profil

Nama	<i>Mengedit Data Profil</i>	
Aktor	Siswa	
Deskripsi	Dilakukan oleh aktor untuk mengubah data	
Exception	pengubahan data gagal	
Pre Condition	Aktor masuk ke dalam menu utama	
Aktor		Sistem
<i>Scenario Normal</i>		
1. Aktor membuka <i>form</i> data Profil		
		2. Sistem menampilkan <i>form</i> data Profil
3. Aktor meng-klik <i>Edit</i>		
4. Aktor mengubah data Profil kemudian meng-klik tombol Simpan		
		5. Sistem menyimpan dan meng- <i>update</i> data Profil yang sudah di edit oleh aktor kedalam <i>database</i>
<i>Scenario Alternatif</i>		
S-2 4a : Sistem akan menampilkan pesan apabila ada data yang tidak lengkap dan proses penyimpanan data dibatalkan		
S-2 4b : Sistem memberi kesempatan untuk mengulang kembali		
Post Condition	Aktor telah mengedit data Profil	

Tabel 4.23 Deskripsi Use Case Melihat Informasi Bimbingan Konseling

Nama	Melihat informasi bimbingan konseling	
Aktor	Wali siswa	
Deskripsi	Dilakukan oleh aktor untuk melihat informasi bimbingan konseling	
Exception	-	
Pre Condition	Aktor masuk ke dalam menu utama	
Aktor		Sistem

<i>Scenario Normal</i>	
1. Aktor membuka menu informasi bimbingan siswa	
	2. Sistem menampilkan data siswa dan rincian bimbingan konseling
3. Aktor mendapatkan informasi bimbingan konseling	
Post Condition	Aktor telah melihat informasi bimbingan konseling

Tabel 4.24 Deskripsi Use Case Melihat Informasi Pelanggaran

Nama	Melihat informasi Pelanggaran
Aktor	Wali siswa
Deskripsi	Dilakukan oleh aktor untuk melihat informasi Pelanggaran
Exception	-
Pre Condition	Aktor masuk ke dalam menu utama
Aktor	Sistem
<i>Scenario Normal</i>	
1. Aktor membuka menu informasi pelanggaran	
	2. Sistem menampilkan data siswa dan rincian Pelanggaran
3. Aktor mendapatkan informasi Pelanggaran	
Post Condition	Aktor telah melihat informasi Pelanggaran

Tabel 4.25 Deskripsi Use Case Melakukan Konfirmasi Kehadiran

Nama	Melakukan Konfirmasi Kehadiran
Aktor	Wali Siswa
Deskripsi	Dilakukan oleh aktor untuk melakukan konfirmasi kehadiran
Exception	Penambahan data gagal
Pre Condition	Aktor masuk ke dalam menu utama
Aktor	Sistem
<i>Scenario Normal</i>	
1. Aktor membuka menu pelanggaran siswa	
	2. Sistem menampilkan <i>form</i> pelanggaran siswa
3. Aktor memilih tombol view	
	4. Sistem menampilkan surat pemanggilan wali siswa
5. Aktor mengisi data kehadiran dan	

memilih tombol konfirmasi	
	6. Sistem menyimpan data konfirmasi kehadiran wali siswa kedalam <i>database</i>
<i>Scenario Alternatif</i>	
S-1 6a : Sistem akan menampilkan pesan apabila ada data yang tidak terisi dan proses penyimpanan data dibatalkan	
S-1 6b : Sistem memberi kesempatan untuk menginput data kembali	
Post Condition	Aktor telah mengelola data Bimbingan Konseling

Tabel 4.26 Deskripsi Use Case Memberikan Komentar

Nama	<i>Use Case Memberikan Komentar</i>	
Aktor	Wali Siswa	
Deskripsi	Dilakukan oleh aktor untuk memberikan Komentar	
Exception	Penambahan data komentar gagal	
Pre Condition	Aktor masuk ke dalam menu utama	
Aktor		Sistem
<i>Scenario Normal</i>		
1. Aktor membuka <i>form</i> data Komentar		
		2. Sistem menampilkan <i>form</i> data Komentar
3. Aktor meng-klik tambah		
		4. Sistem menampilkan form yang siap diisi untuk data Komentar baru
5. Aktor menginputkan data Komentar dan meng-klik tombol simpan		
		6. Sistem menyimpan data Komentar baru kedalam <i>database</i>
<i>Scenario Alternatif</i>		
S-1 6a : Sistem akan menampilkan pesan apabila ada data yang tidak terisi dan proses penyimpanan data dibatalkan		
S-1 6b : Sistem memberi kesempatan untuk menginput data kembali		
Post Condition	Aktor telah memberikan Komentar	

Tabel 4.27 Deskripsi Use Case Melihat Laporan

Nama	Melihat Laporan Guru BK
Aktor	Kepala Sekolah
Deskripsi	Dilakukan oleh aktor untuk melihat Laporan Guru BK
Exception	-

Pre Condition	Aktor masuk ke dalam menu utama	
Aktor		Sistem
<i>Scenario Normal</i>		
1. Aktor membuka menu laporan		
		2. Sistem menampilkan Laporan
3. Aktor melihat isi Laporan		
Post Condition	Aktor telah melihat Laporan	

Tabel 4.28 Deskripsi Use Case Logout

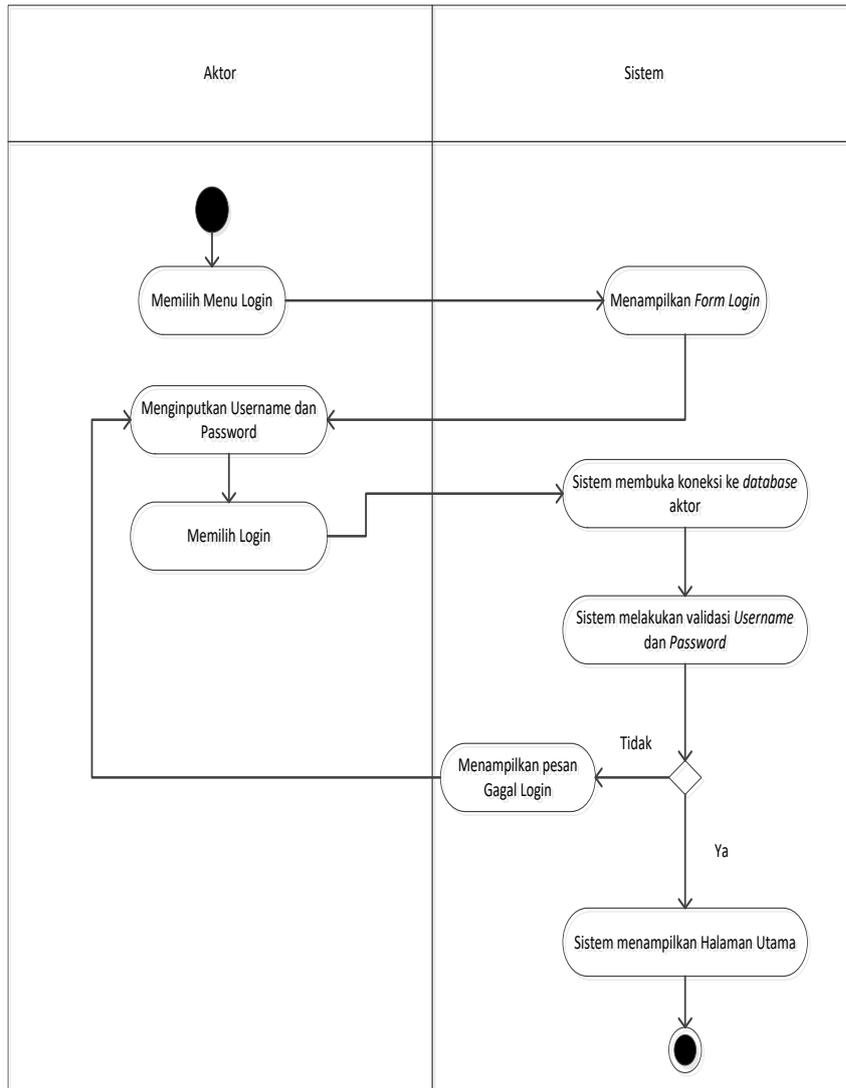
Nama	<i>Logout</i>	
Aktor	Admin, Guru BK, Wali Kelas, Siswa, Kepala sekolah	
Deskripsi	Dilakukan oleh aktor untuk keluar dari sistem	
Exception	-	
Pre Condition	Aktor berhasil keluar dari sistem	
Aktor		Sistem
<i>Scenario Normal</i>		
1. Aktor memilih menu <i>logout</i>		
		2. Sistem menutup aplikasi
3. Aktor keluar dari sistem		
Post Condition	Aktor berhasil keluar dari sistem	

4.3.2.3 Activity Diagram

Berikut adalah gambaran dari aktivitas pada tiap-tiap *Use Case* :

1. Activity Diagram Login

Pada gambar 4.8 Menggambarkan proses *activity diagram* Login yang dilakukan oleh admin, Guru BK, wali kelas, siswa, wali siswa, dan kepala sekolah

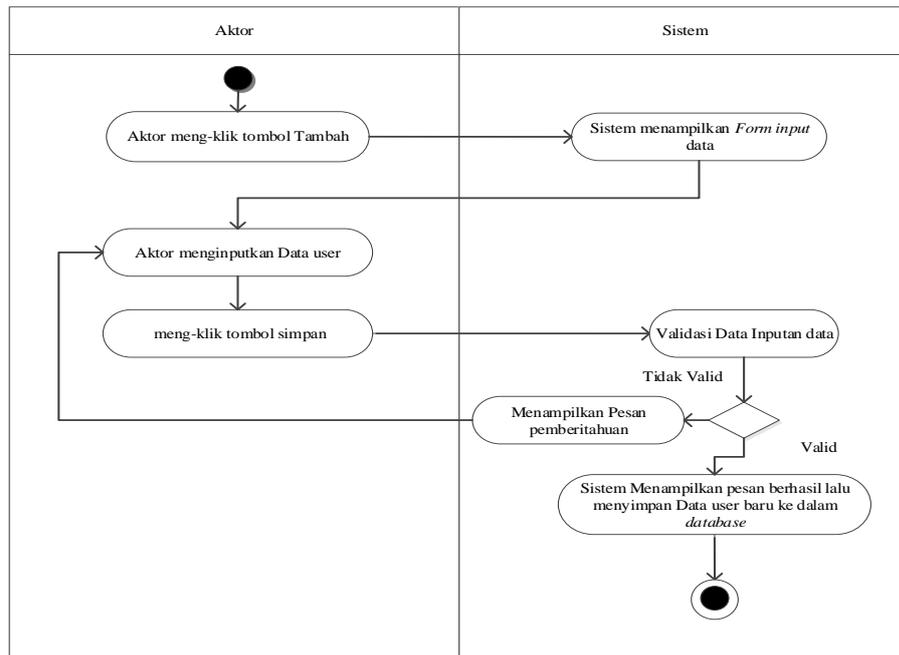


Gambar 4.8 Activity Diagram Login

2. Activity Diagram mengelola data User

a. Tambah Data User

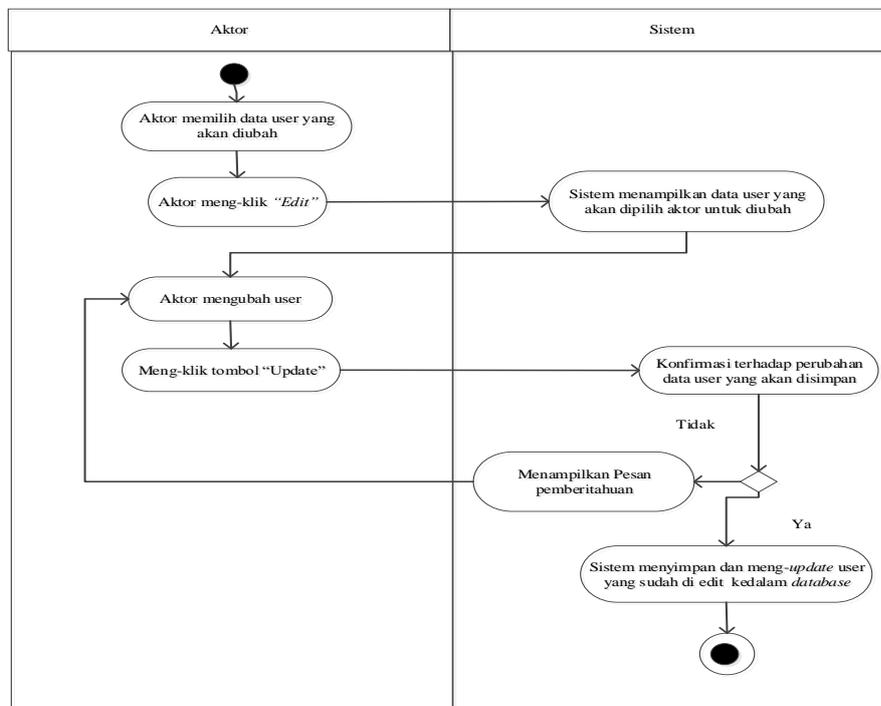
Pada gambar 4.9 Menggambarkan proses *activity diagram* menambah data User yang dilakukan oleh admin



Gambar 4.9 Activity Diagram Menambah Data User

b. Edit data User

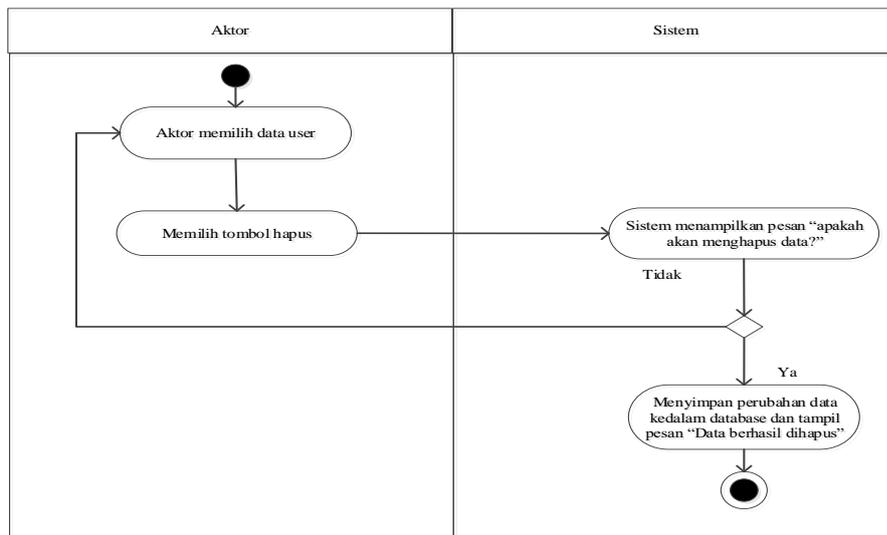
Pada gambar 4.10 Menggambarkan proses *activity diagram* mengedit data User



Gambar 4.10 Activity Diagram Mengedit Data User

c. Hapus data User

Pada gambar 4.11 Menggambarkan proses *activity diagram* menghapus data User.

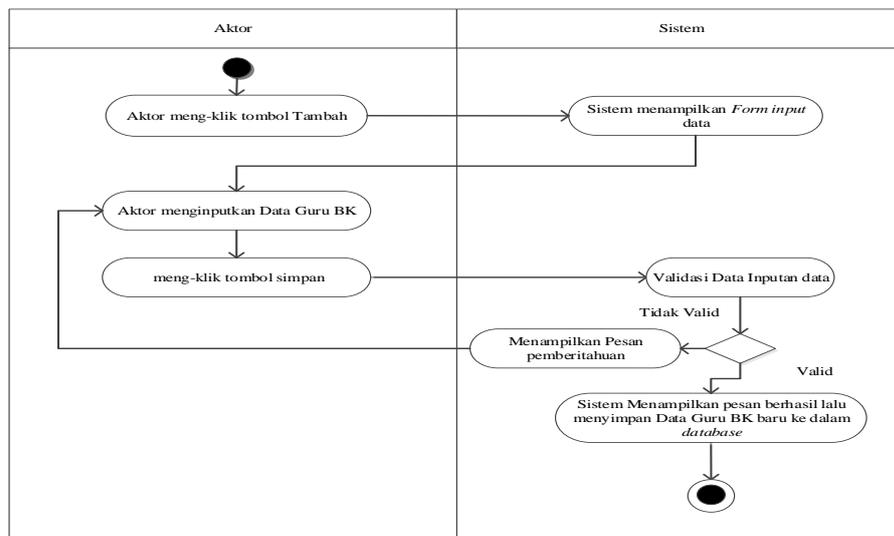


Gambar 4.11 Activity Diagram Menghapus Data User

3. Activity Diagram mengelola data Guru BK

a. Tambah Data Guru BK

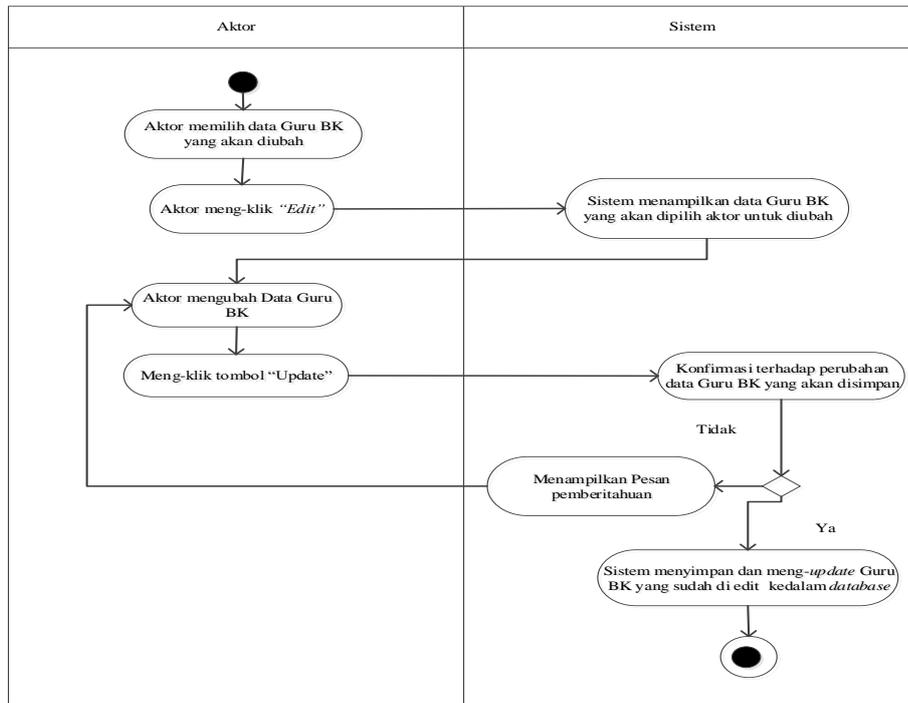
Pada gambar 4.12 Menggambarkan proses *activity diagram* menambah data Guru BK yang dilakukan oleh admin



Gambar 4.12 Activity Diagram Menambah Data Guru BK

b. Edit data Guru BK

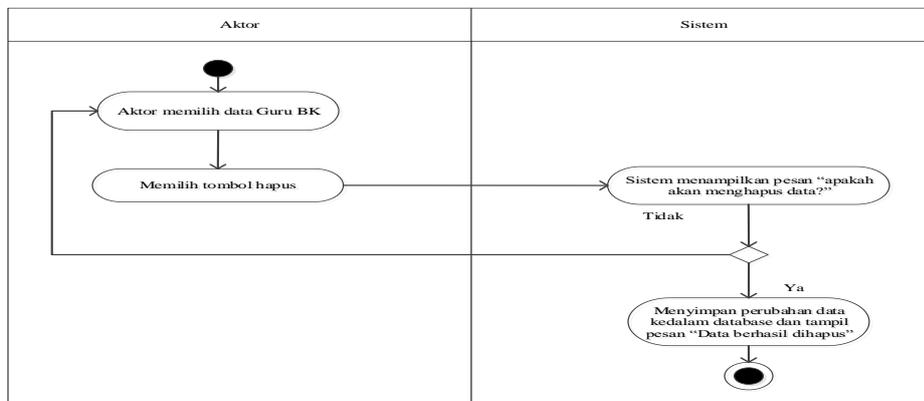
Pada gambar 4.13 Menggambarkan proses *activity diagram* mengedit data Guru BK



Gambar 4.13 Activity Diagram Mengedit Data Guru BK

c. Hapus data Guru BK

Pada gambar 4.14 Menggambarkan proses *activity diagram* menghapus data Guru BK.

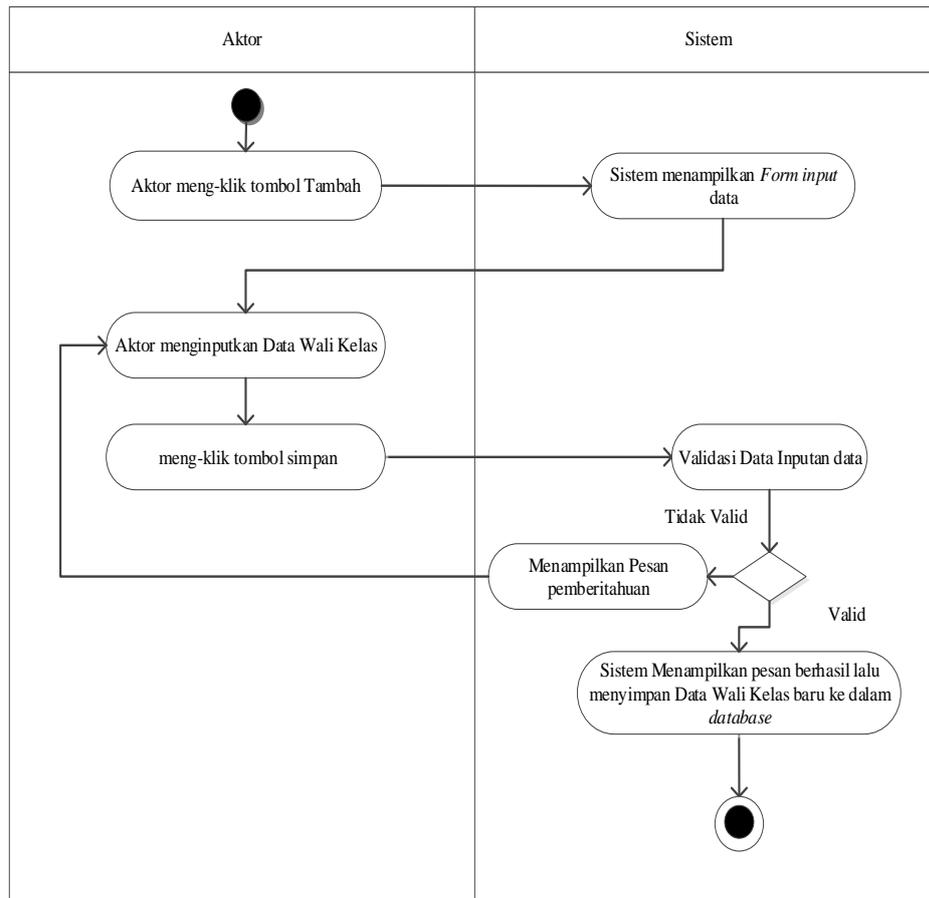


Gambar 4.14 Activity Diagram Menghapus Data Guru BK

4. Activity Diagram mengelola data Wali Kelas

a. Tambah Data Wali Kelas

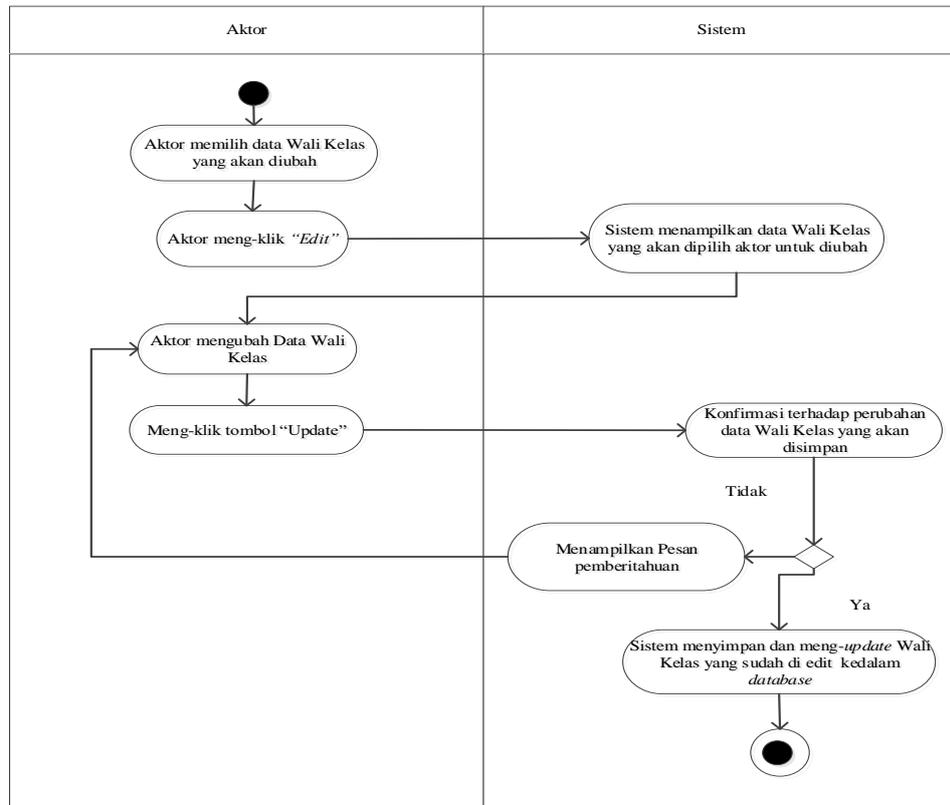
Pada gambar 4.15 Menggambarkan proses *activity diagram* menambah data Wali Kelas yang dilakukan oleh admin



Gambar 4.15 Activity Diagram Menambah Data Wali Kelas

b. Edit data Wali Kelas

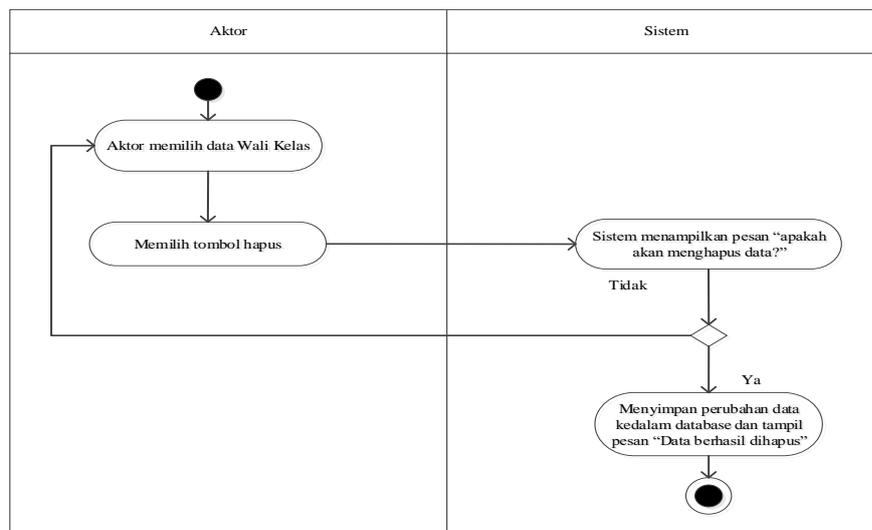
Pada gambar 4.16 Menggambarkan proses *activity diagram* mengedit data Wali Kelas



Gambar 4.16 Activity Diagram Mengedit Data Wali Kelas

c. Hapus data Wali Kelas

Pada gambar 4.17 Menggambarkan proses *activity diagram* menghapus data Wali Kelas.

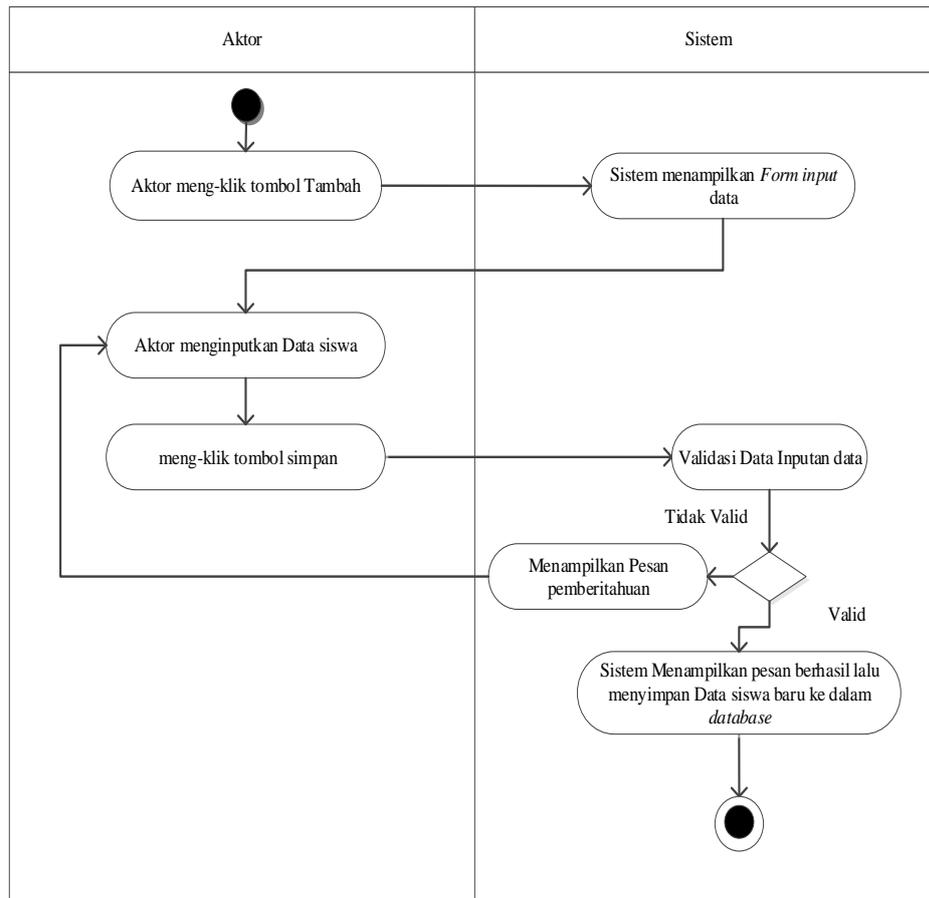


Gambar 4.17 Activity Diagram Menghapus Data Wali Kelas

5. Activity Diagram mengelola data Siswa

a. Tambah Data Siswa

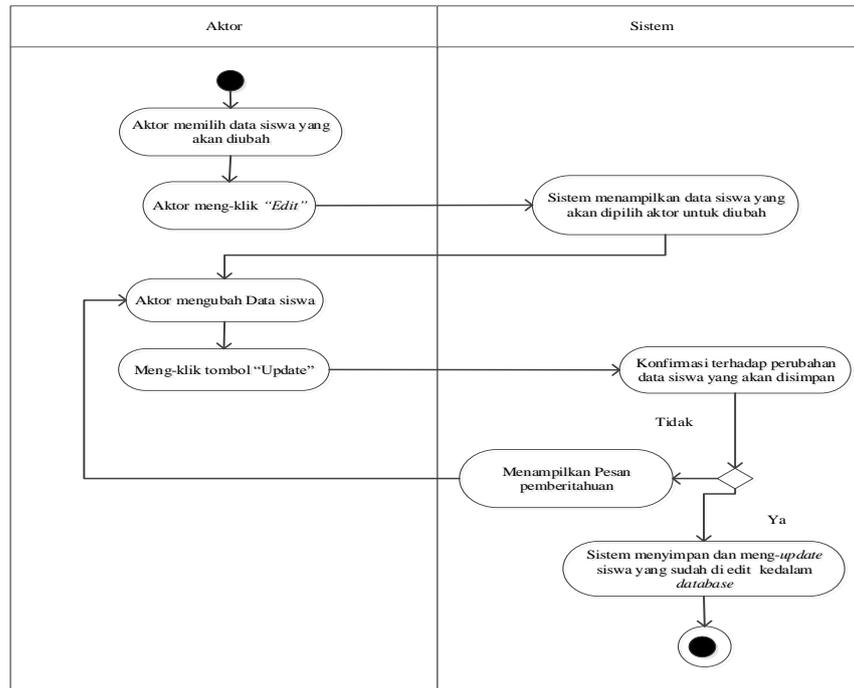
Pada gambar 4.18 Menggambarkan proses *activity diagram* menambah data Siswa yang dilakukan oleh admin



Gambar 4.18 Activity Diagram Menambah Data Siswa

b. Edit data Siswa

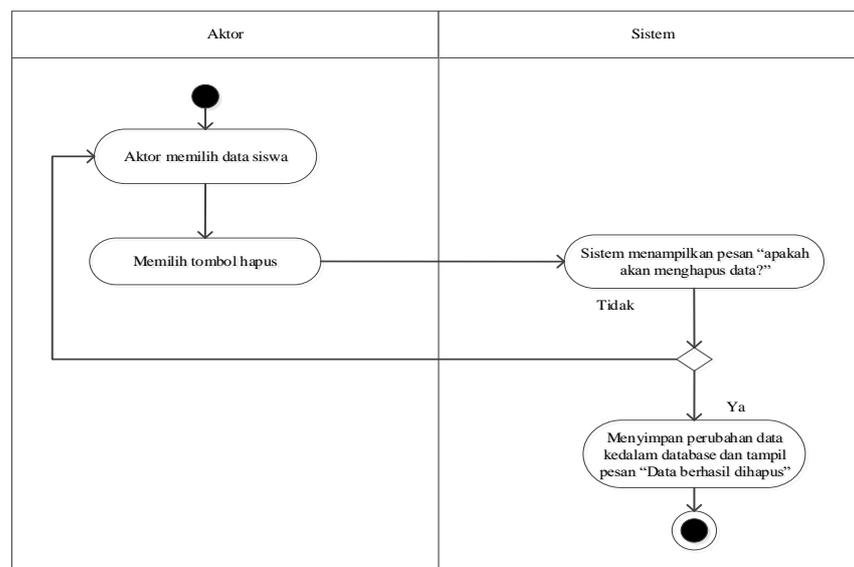
Pada gambar 4.19 Menggambarkan proses *activity diagram* mengedit data Siswa



Gambar 4.19 Activity Diagram Mengedit Data Siswa

c. Hapus data Siswa

Pada gambar 4.20 Menggambarkan proses *activity diagram* menghapus data Siswa.

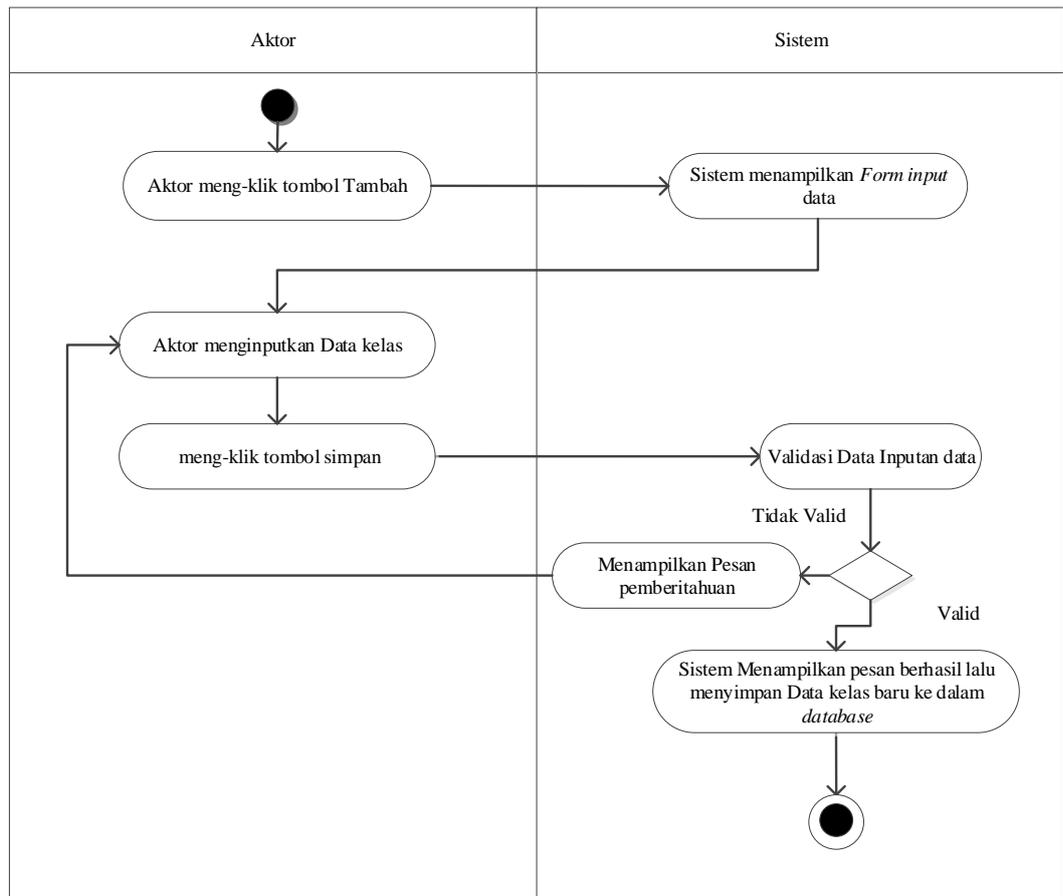


Gambar 4.20 Activity Diagram Menghapus Data Siswa

6. Activity Diagram mengelola data Kelas

a. Tambah Data Kelas

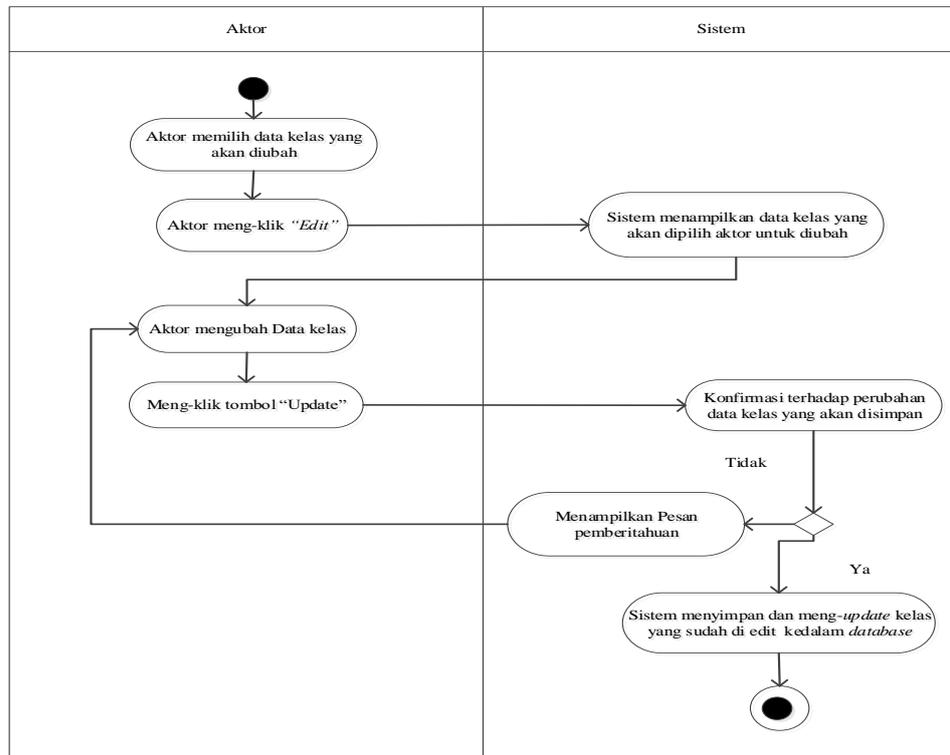
Pada gambar 4.21 Menggambarkan proses *activity diagram* menambah data Kelas yang dilakukan oleh admin



Gambar 4.21 Activity Diagram Menambah Data Kelas

b. Edit data Kelas

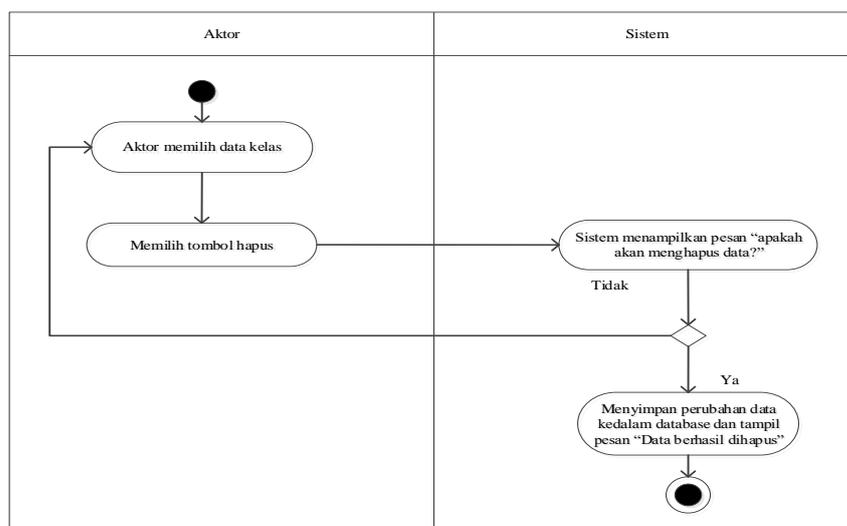
Pada gambar 4.22 Menggambarkan proses *activity diagram* mengedit data Kelas



Gambar 4.22 Activity Diagram Mengedit Data Kelas

c. Hapus data Kelas

Pada gambar 4.23 Menggambarkan proses *activity diagram* menghapus data Kelas.

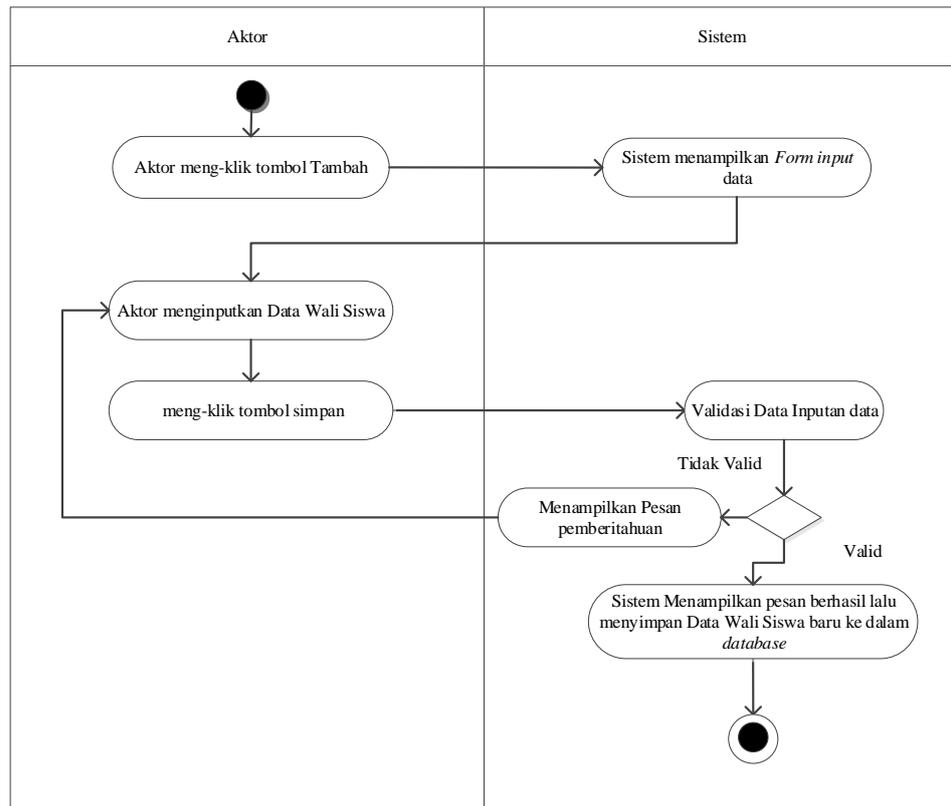


Gambar 4.23 Activity Diagram Menghapus Data Kelas

7. Activity Diagram mengelola data Wali siswa

a. Tambah Data Wali siswa

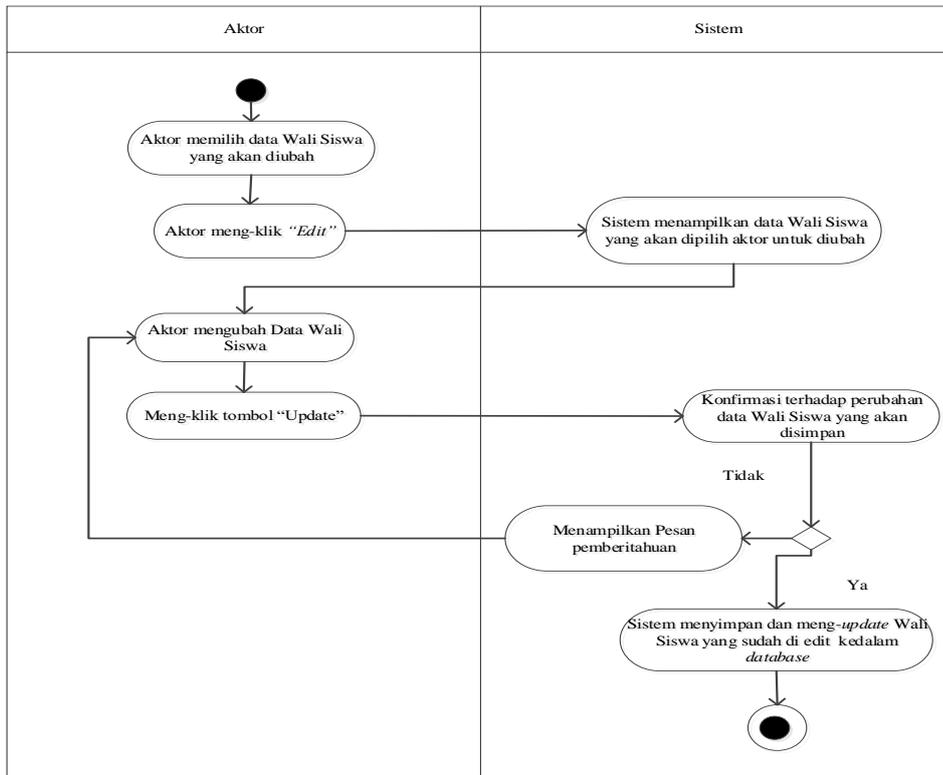
Pada gambar 4.24 Menggambarkan proses *activity diagram* menambah data Wali siswa yang dilakukan oleh admin



Gambar 4.24 Activity Diagram Menambah Data Wali Siswa

b. Edit data Wali siswa

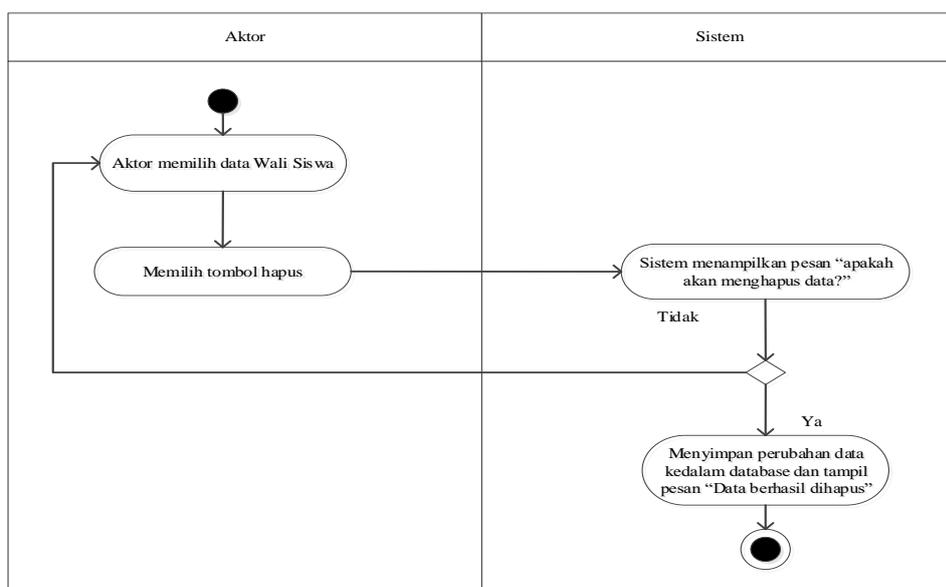
Pada gambar 4.25 Menggambarkan proses *activity diagram* mengedit data Wali siswa



Gambar 4.25 Activity Diagram Mengedit Data Wali siswa

c. Hapus data Wali siswa

Pada gambar 4.26 Menggambarkan proses *activity diagram* menghapus data Wali siswa.

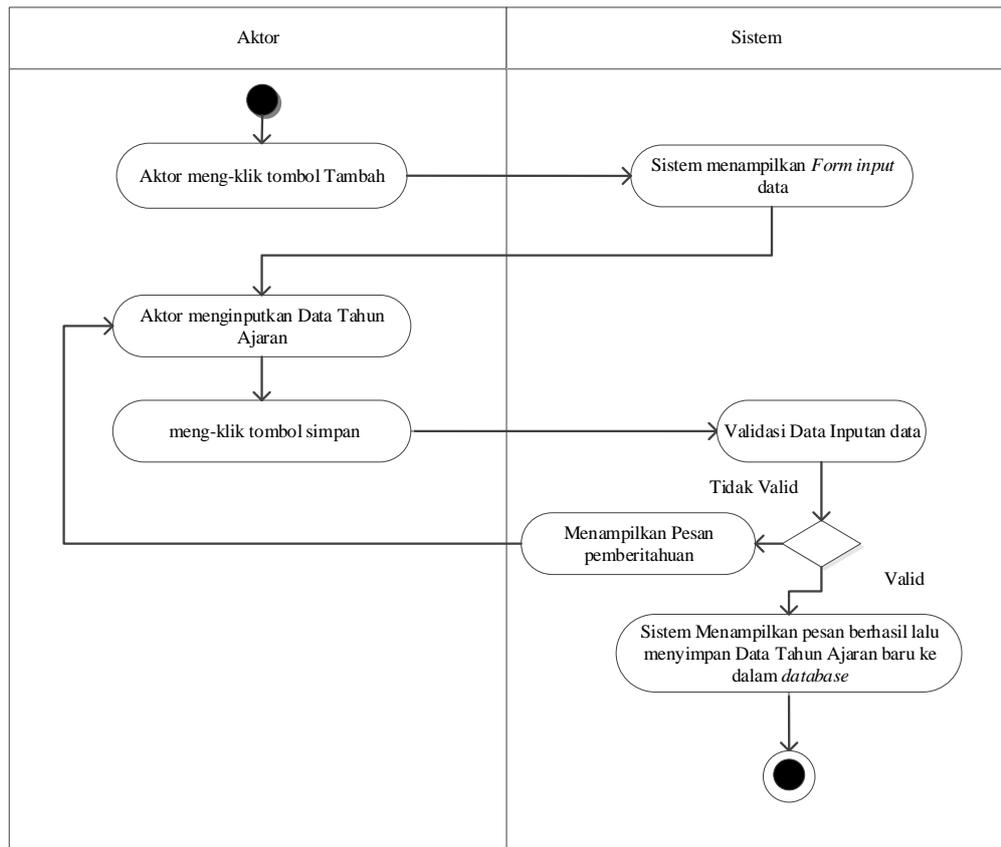


Gambar 4.26 Activity Diagram Menghapus Data Wali siswa

8. Activity Diagram mengelola data Tahun Ajaran

a. Tambah Data Tahun Ajaran

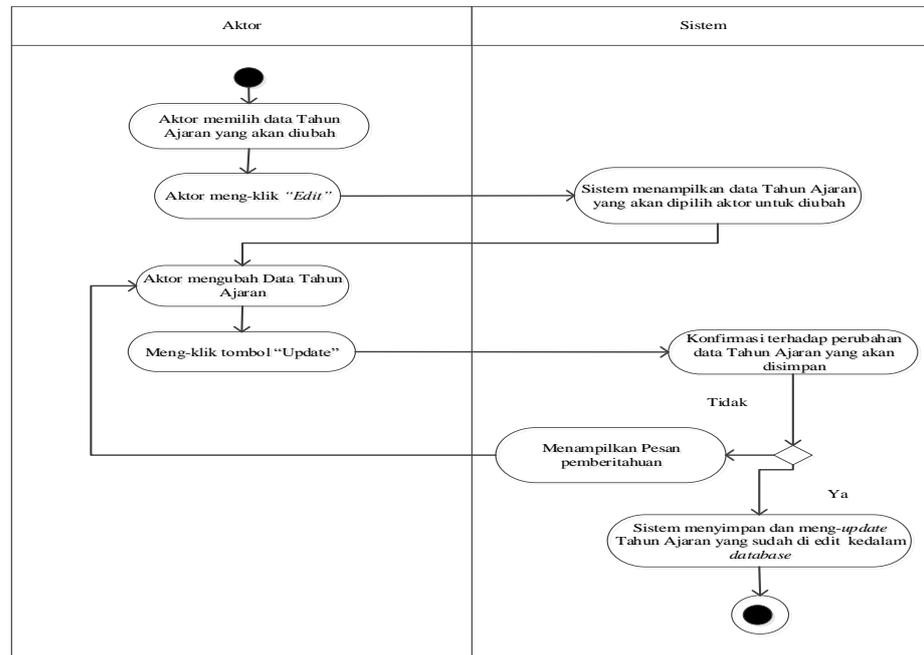
Pada gambar 4.27 Menggambarkan proses *activity diagram* menambah data Tahun Ajaran yang dilakukan oleh admin



Gambar 4.27 Activity Diagram Menambah Data Tahun Ajaran

b. Edit data Tahun Ajaran

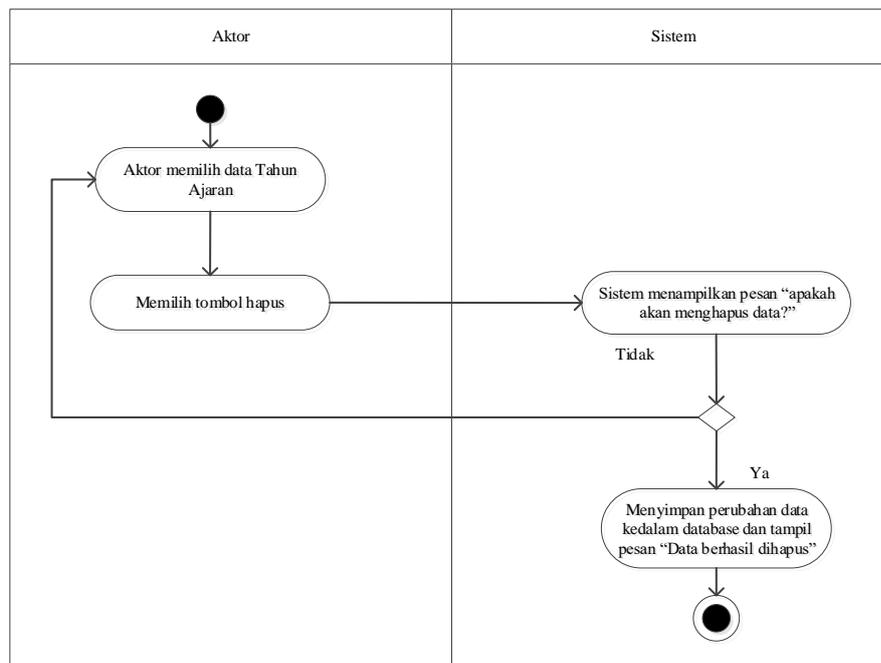
Pada gambar 4.28 Menggambarkan proses *activity diagram* mengedit data Tahun Ajaran



Gambar 4.28 Activity Diagram Mengedit Data Tahun Ajaran

c. Hapus data Tahun Ajaran

Pada gambar 4.29 Menggambarkan proses *activity diagram* menghapus data Tahun Ajaran.

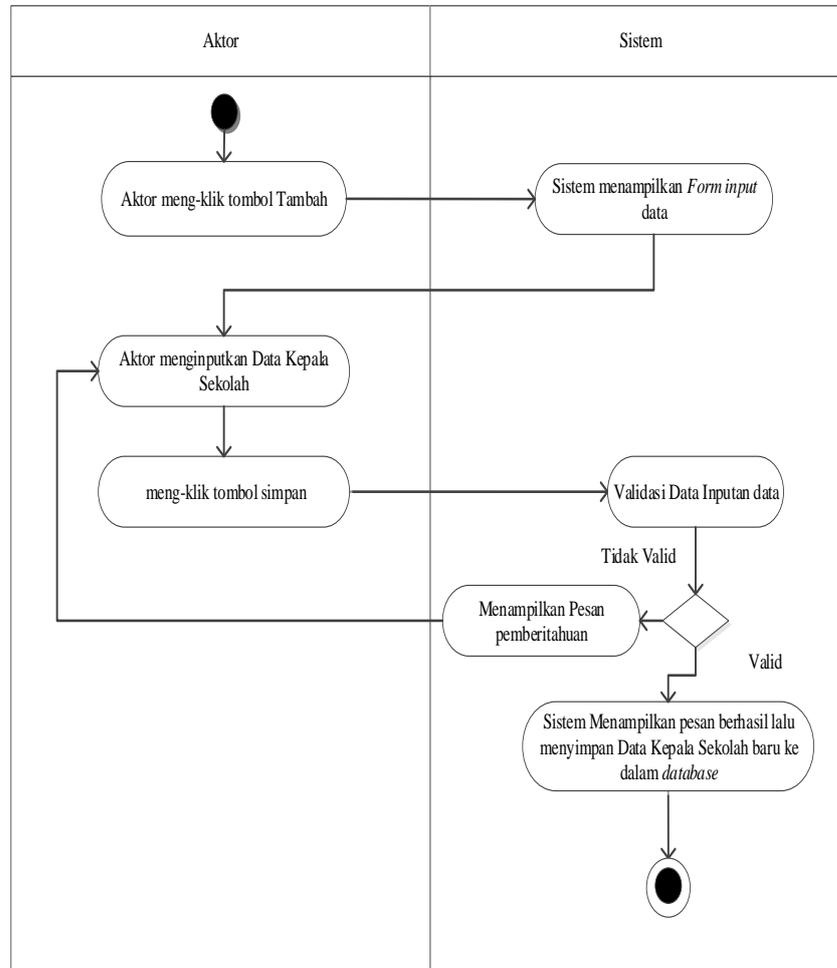


Gambar 4.29 Activity Diagram Menghapus Data Tahun Ajaran

9. Activity Diagram mengelola data Kepala sekolah

a. Tambah Data Kepala sekolah

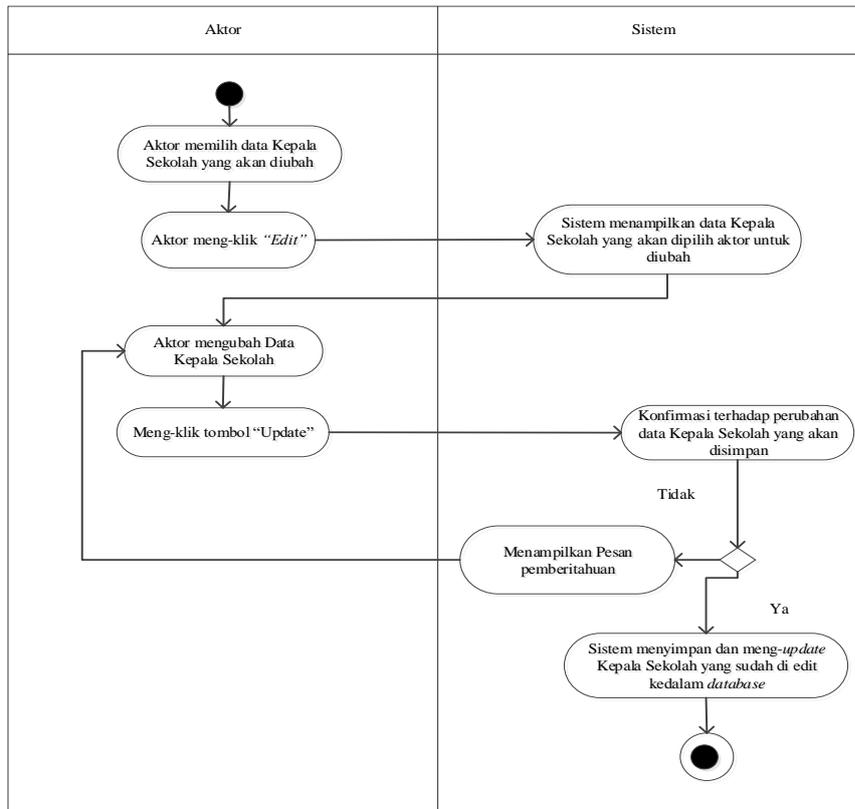
Pada gambar 4.30 Menggambarkan proses *activity diagram* menambah data Kepala sekolah yang dilakukan oleh admin



Gambar 4.30 Activity Diagram Menambah Data Kepala sekolah

b. Edit data Kepala sekolah

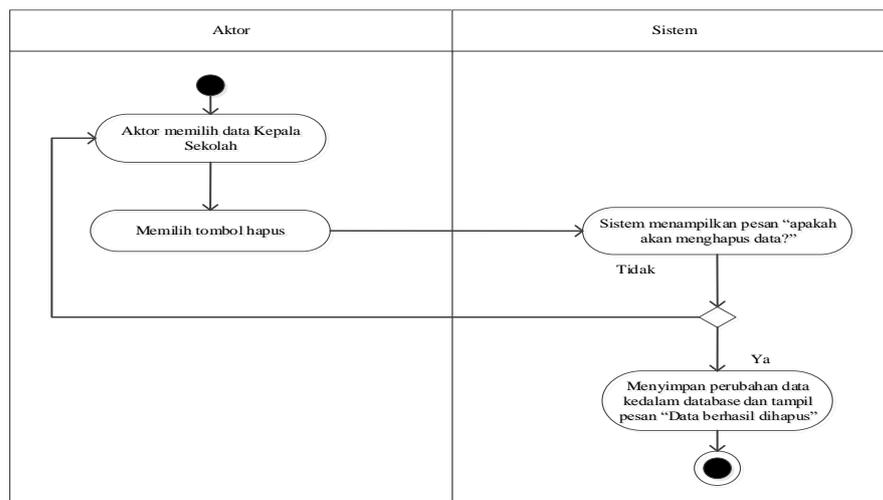
Pada gambar 4.31 Menggambarkan proses *activity diagram* mengedit data Kepala sekolah yang dilakukan oleh admin



Gambar 4.31 Activity Diagram Mengedit Data Kepala sekolah

c. Hapus data Kepala sekolah

Pada gambar 4.32 Menggambarkan proses *activity diagram* menghapus data Kepala sekolah.

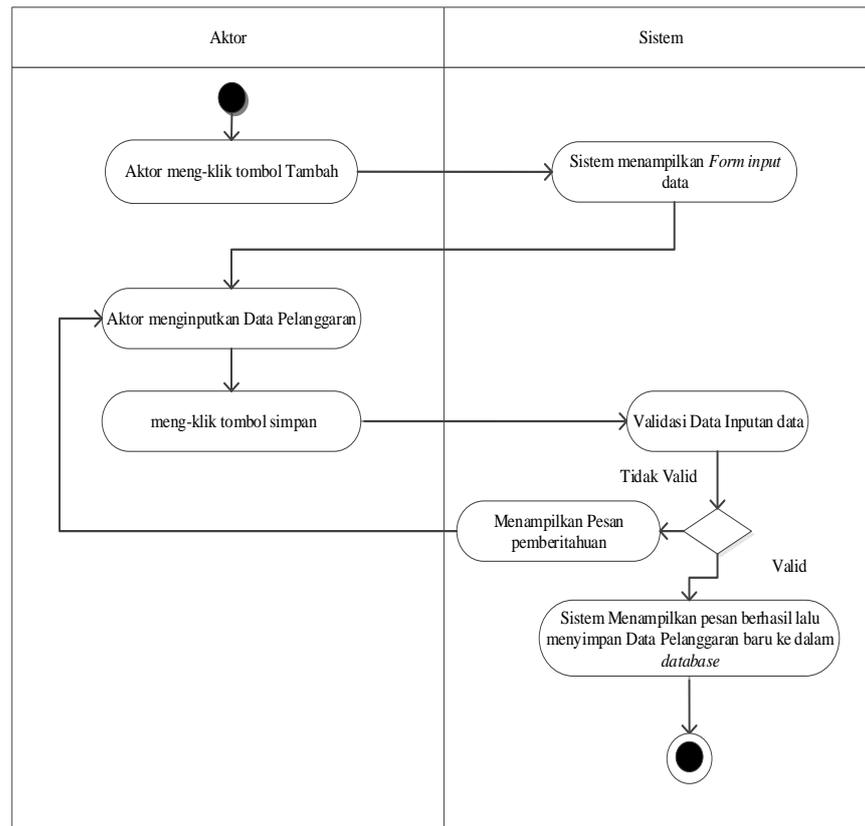


Gambar 4.32 Activity Diagram Menghapus Data Kepala sekolah

10. Activity Diagram mengelola data Pelanggaran

a. Tambah Data Pelanggaran

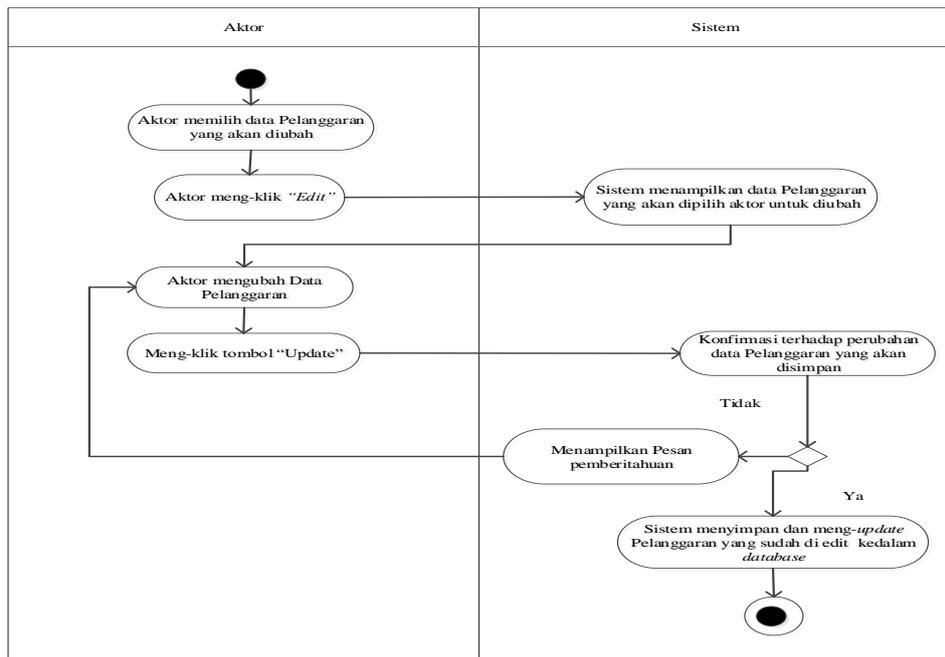
Pada gambar 4.33 Menggambarkan proses *activity diagram* menambah data Pelanggaran yang dilakukan oleh Guru BK



Gambar 4.33 Activity Diagram Menambah Data Pelanggaran

b. Edit data Pelanggaran

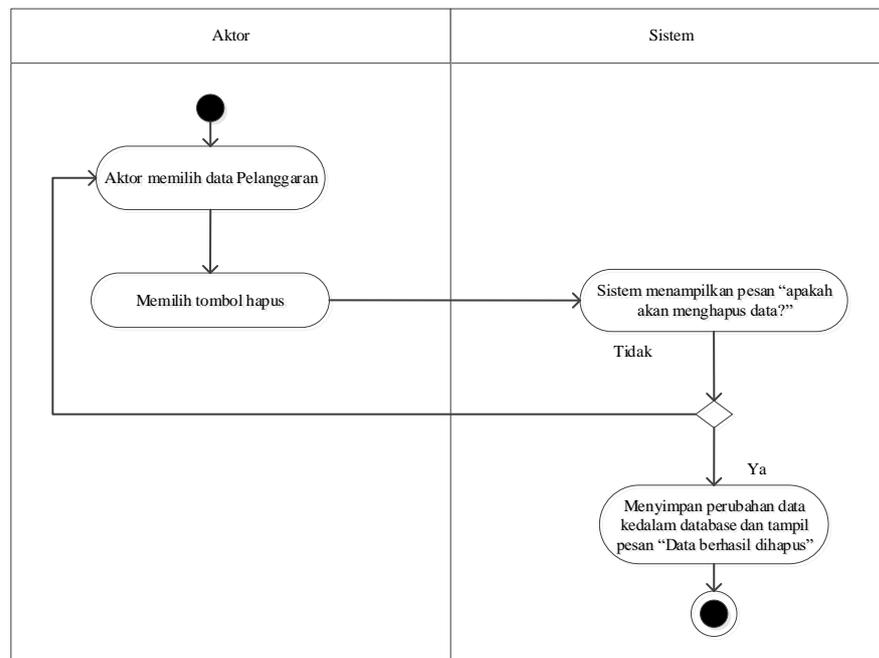
Pada gambar 4.34 Menggambarkan proses *activity diagram* mengedit data Pelanggaran



Gambar 4.34 Activity Diagram Mengedit Data Pelanggaran

c. Hapus data Pelanggaran

Pada gambar 4.35 Menggambarkan proses *activity diagram* menghapus data Pelanggaran.

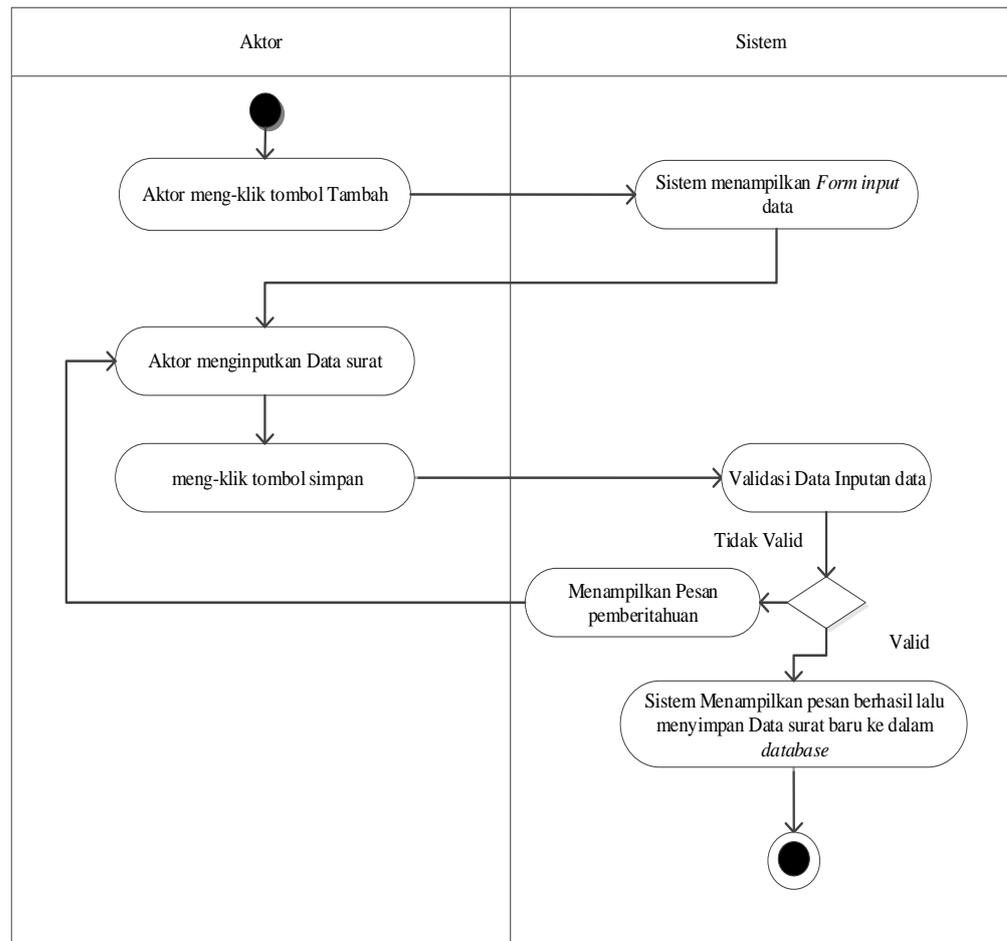


Gambar 4.35 Activity Diagram Menghapus Data Pelanggaran

11. Activity Diagram mengelola data Surat

a. Tambah Data Surat

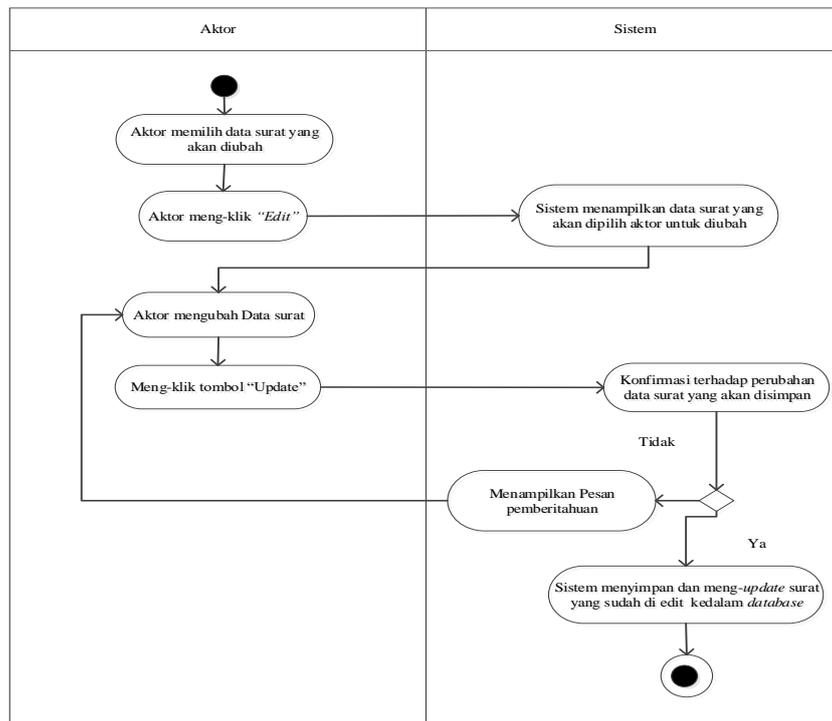
Pada gambar 4.36 Menggambarkan proses *activity diagram* menambah data Surat yang dilakukan oleh Guru BK



Gambar 4.36 Activity Diagram Menambah Data Surat

b. Edit data Surat

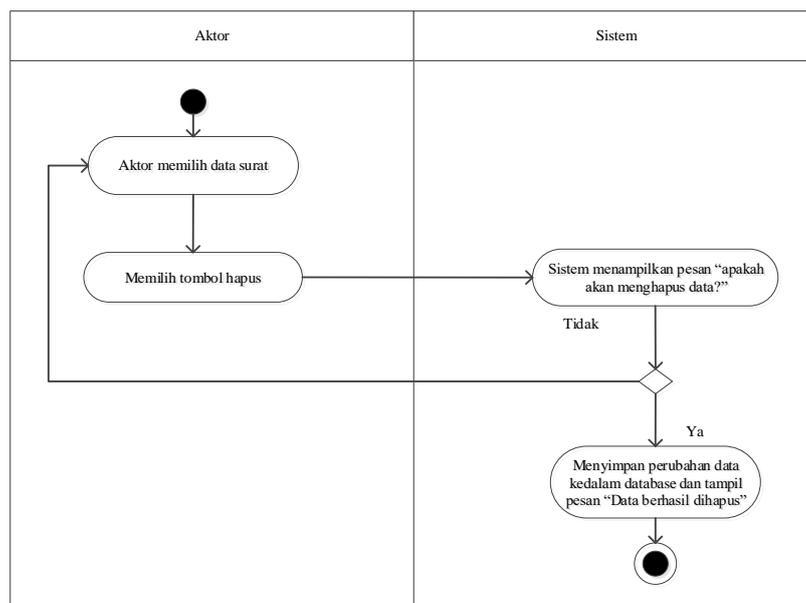
Pada gambar 4.37 Menggambarkan proses *activity diagram* mengedit data Surat



Gambar 4.37 Activity Diagram Mengedit Data Surat

c. Hapus data Surat

Pada gambar 4.38 Menggambarkan proses *activity diagram* menghapus data Surat.

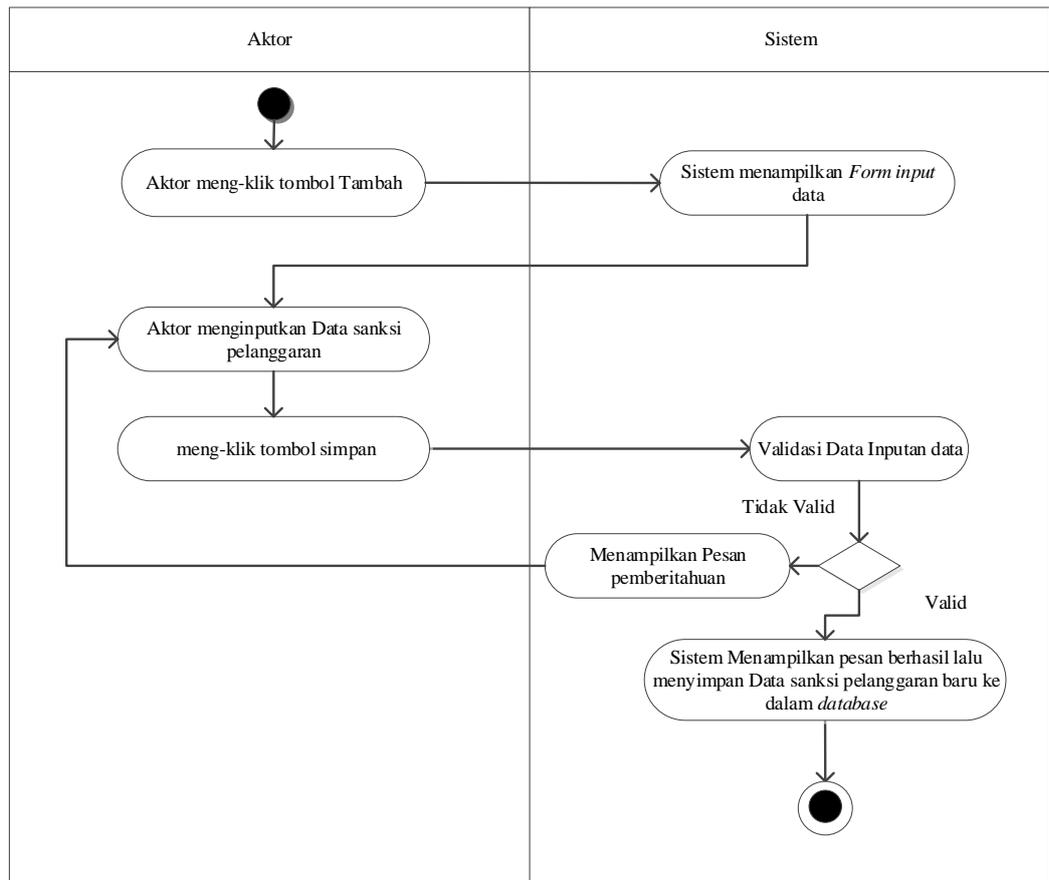


Gambar 4.38 Activity Diagram Menghapus Data Surat

12. Activity Diagram mengelola data Sanksi Pelanggaran

a. Tambah Data Sanksi Pelanggaran

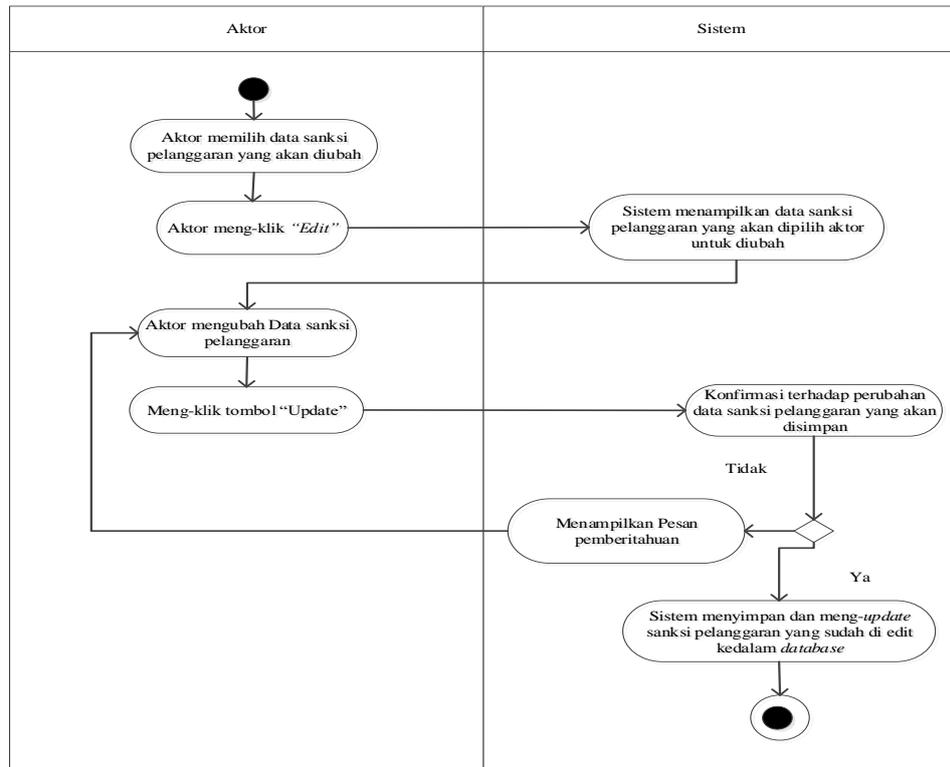
Pada gambar 4.39 Menggambarkan proses *activity diagram* menambah data Sanksi Pelanggaran yang dilakukan oleh Guru BK



Gambar 4.39 Activity Diagram Menambah Data Sanksi Pelanggaran

b. Edit data Sanksi Pelanggaran

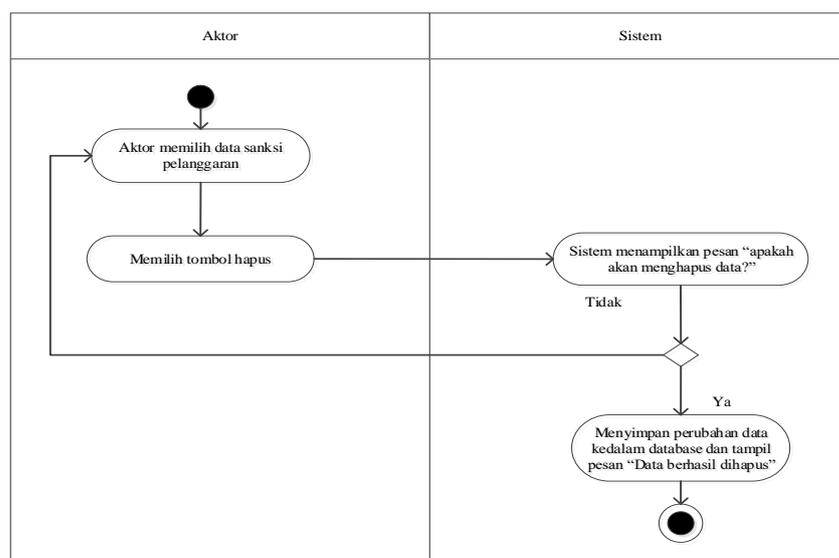
Pada gambar 4.40 Menggambarkan proses *activity diagram* mengedit data Sanksi Pelanggaran



Gambar 4.40 Activity Diagram Mengedit Data Sanksi Pelanggaran

c. Hapus data Sanksi Pelanggaran

Pada gambar 4.41 Menggambarkan proses *activity diagram* menghapus data Sanksi Pelanggaran.

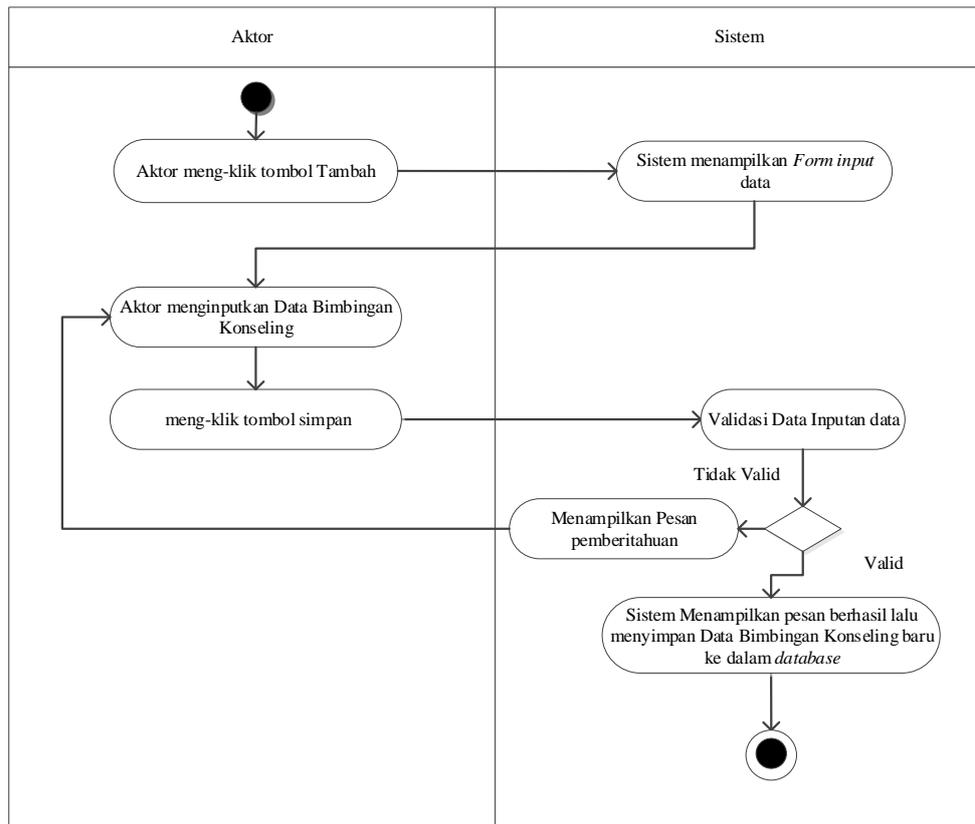


Gambar 4.41 Activity Diagram Menghapus Data Sanksi Pelanggaran

13. Activity Diagram mengelola data Bimbingan Konseling

a. Tambah Data Bimbingan Konseling

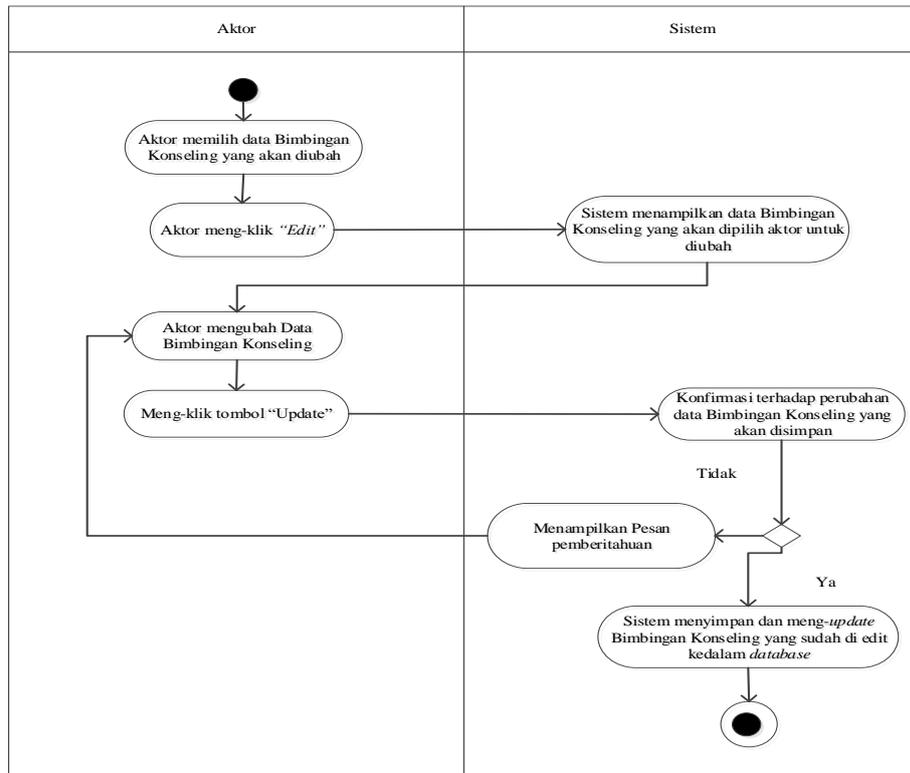
Pada gambar 4.42 Menggambarkan proses *activity diagram* menambah data Bimbingan Konseling yang dilakukan oleh Guru BK



Gambar 4.42 Activity Diagram Menambah Data Bimbingan Konseling

b. Edit data Bimbingan Konseling

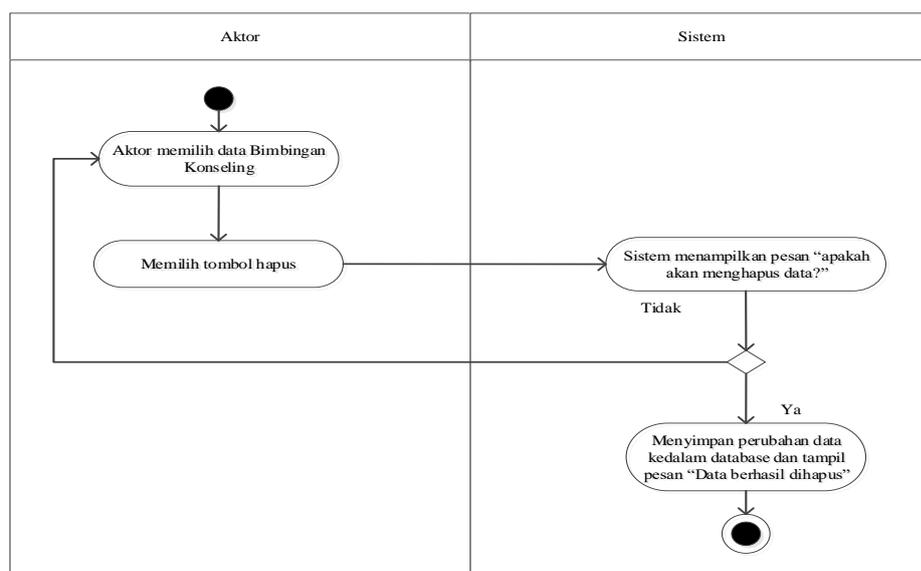
Pada gambar 4.43 Menggambarkan proses *activity diagram* mengedit data Bimbingan Konseling



Gambar 4.43 *Activity Diagram* Mengedit Data Bimbingan Konseling

c. Hapus data Bimbingan Konseling

Pada gambar 4.44 Menggambarkan proses *activity diagram* menghapus data Bimbingan Konseling.

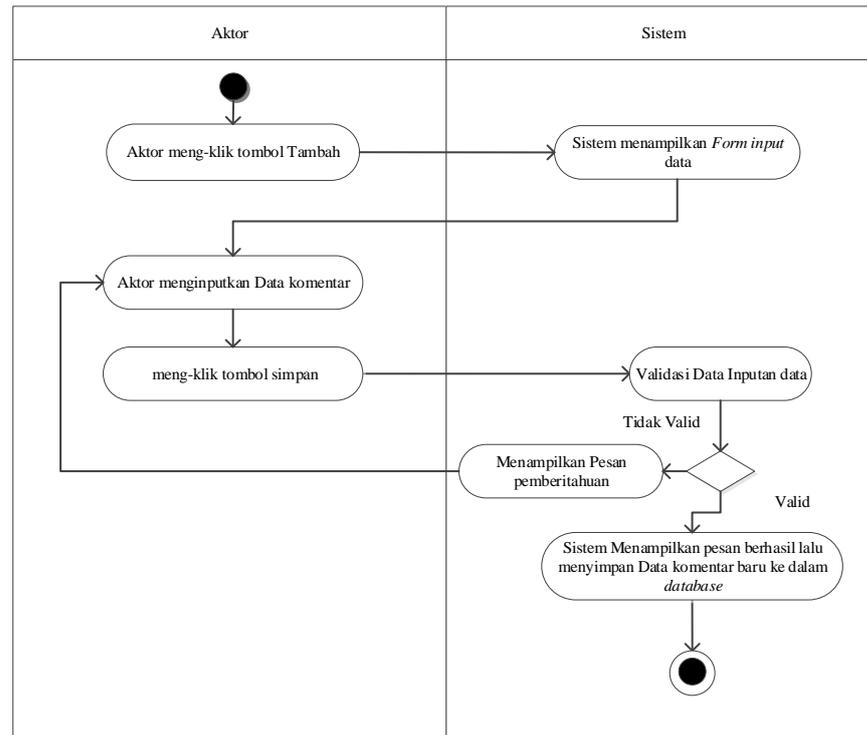


Gambar 4.44 *Activity Diagram* Menghapus Data Bimbingan Konseling

14. Activity Diagram mengelola data Komentar

a. Tambah Data Komentar

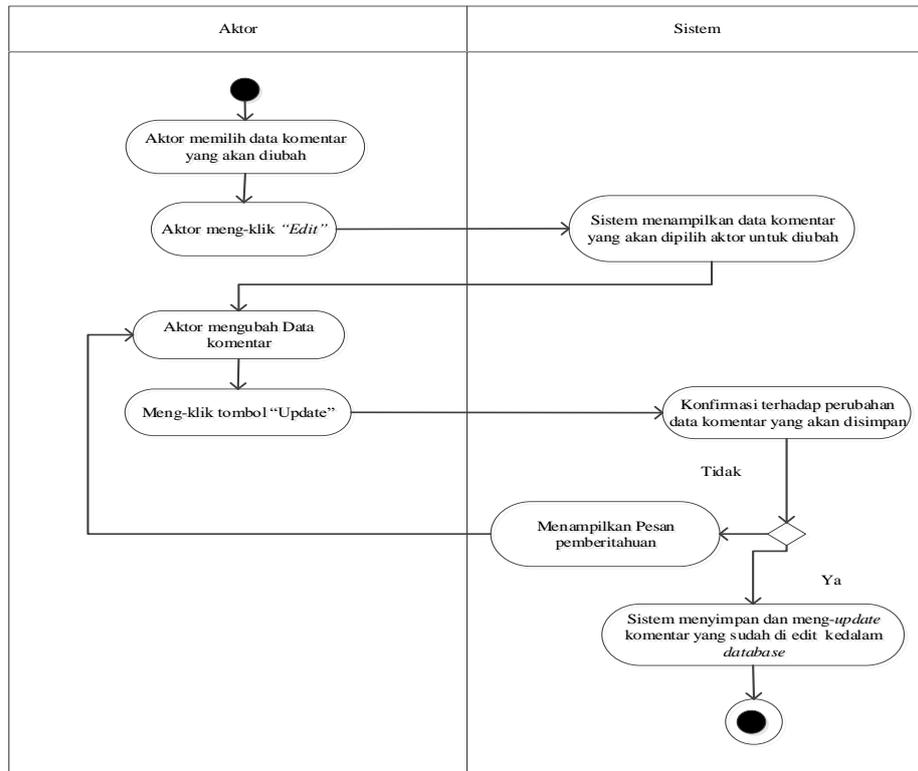
Pada gambar 4.45 Menggambarkan proses *activity diagram* menambah data Komentar yang dilakukan oleh Guru BK



Gambar 4.45 Activity Diagram Menambah Data Komentar

b. Edit data Komentar

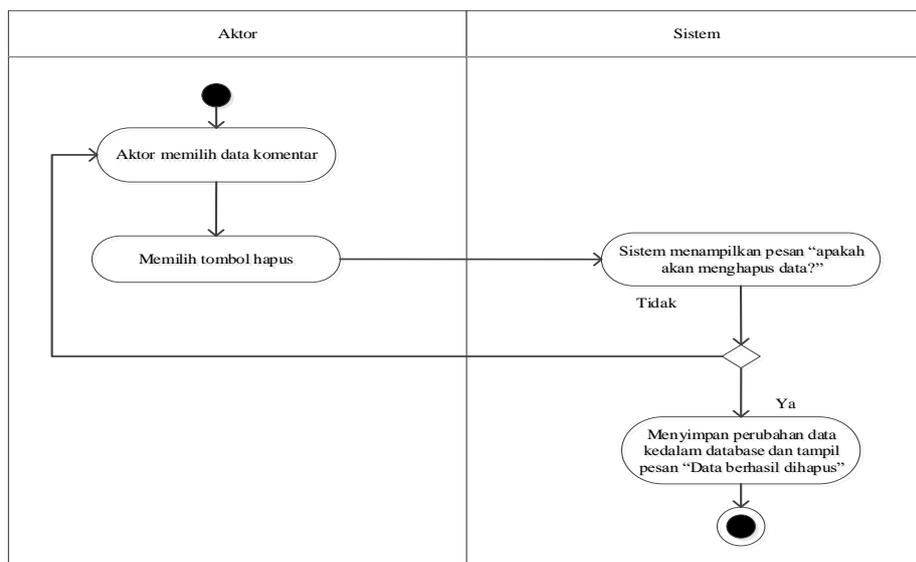
Pada gambar 4.46 Menggambarkan proses *activity diagram* mengedit data Komentar



Gambar 4.46 Activity Diagram Mengedit Data Komentar

c. Hapus data Komentar

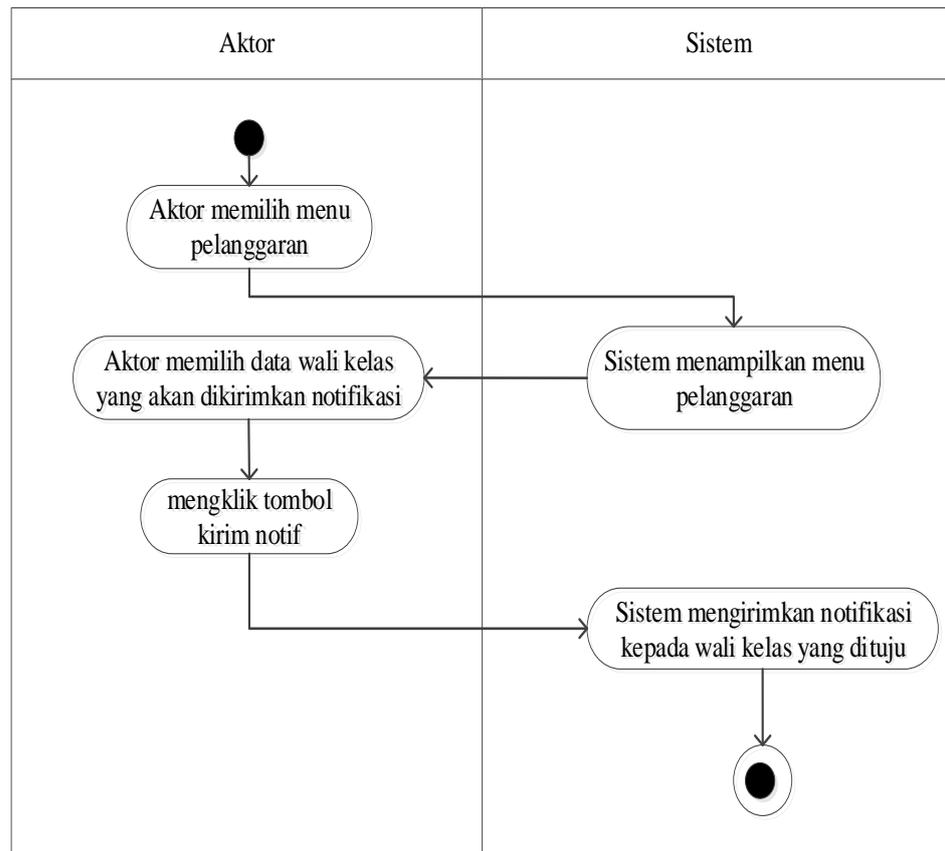
Pada gambar 4.47 Menggambarkan proses *activity diagram* menghapus data Komentar.



Gambar 4.47 Activity Diagram Menghapus Data Komentar

15. Activity Diagram mengirimkan notifikasi pelanggaran siswa

Pada gambar 4.48 Menggambarkan proses *activity diagram* mengirimkan notifikasi pelanggaran siswa yang dilakukan oleh Guru BK



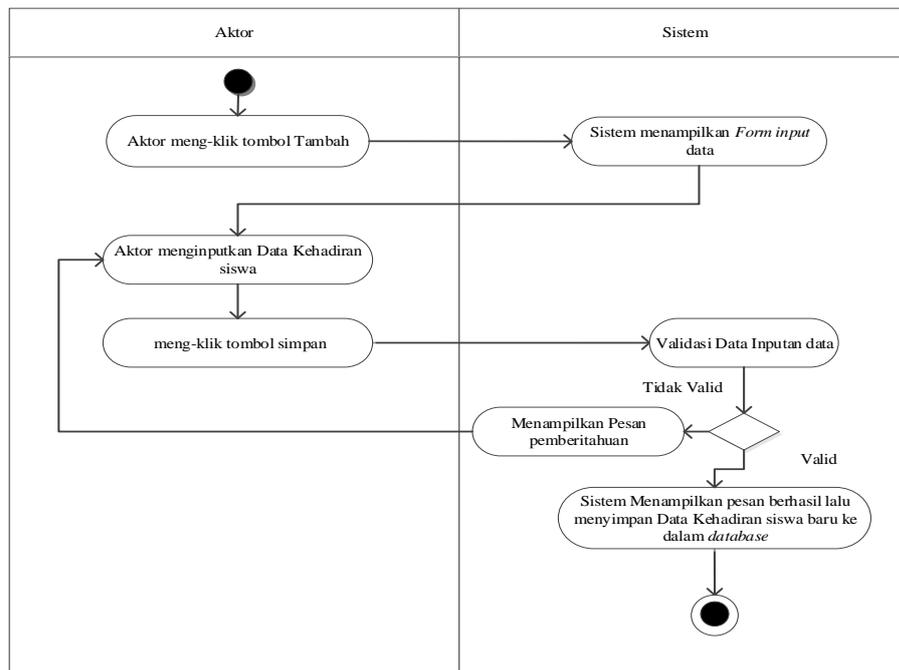
Gambar 4.48 Activity Diagram Menambah Data Kehadiran siswa

Sekolah

16. Activity Diagram mengelola data Kehadiran siswa

a. Tambah Data Kehadiran siswa

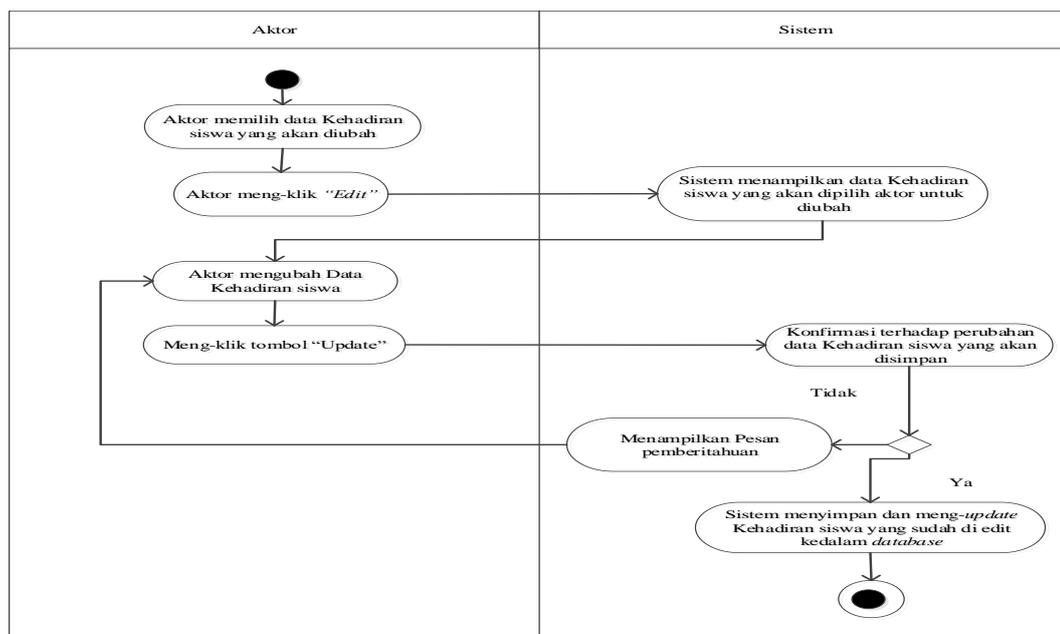
Pada gambar 4.49 Menggambarkan proses *activity diagram* menambah data Kehadiran siswa yang dilakukan oleh Wali kelas



Gambar 4.49 Activity Diagram Menambah Data Kehadiran siswa

b. Edit data Kehadiran siswa

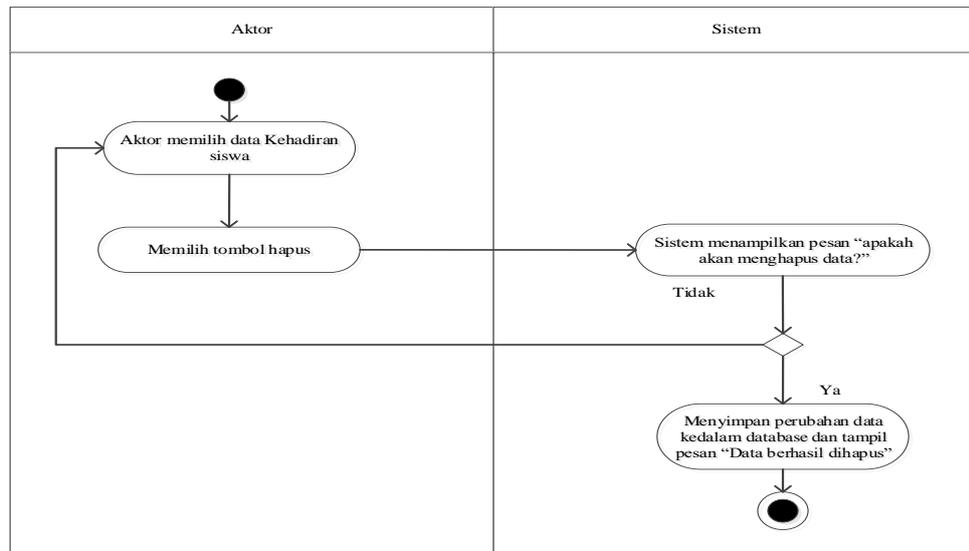
Pada gambar 4.50 Menggambarkan proses *activity diagram* mengedit data Kehadiran siswa



Gambar 4.50 Activity Diagram Mengedit Data Kehadiran siswa

c. Hapus data Kehadiran siswa

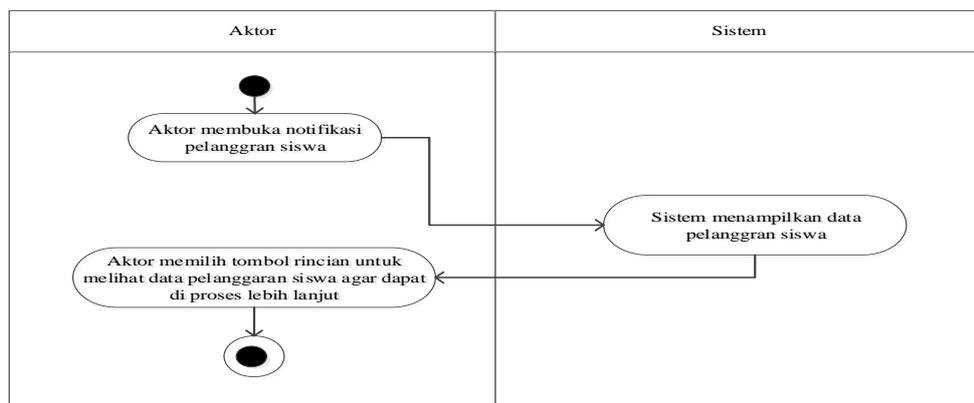
Pada gambar 4.51 Menggambarkan proses *activity diagram* menghapus data Kehadiran siswa.



Gambar 4.51 *Activity Diagram* Menghapus Data Kehadiran siswa

17. Activity Diagram melihat notifikasi pelanggaran siswa

Pada gambar 4.52 Menggambarkan proses *activity diagram* melihat notifikasi pelanggaran siswa dilakukan oleh Wali Kelas

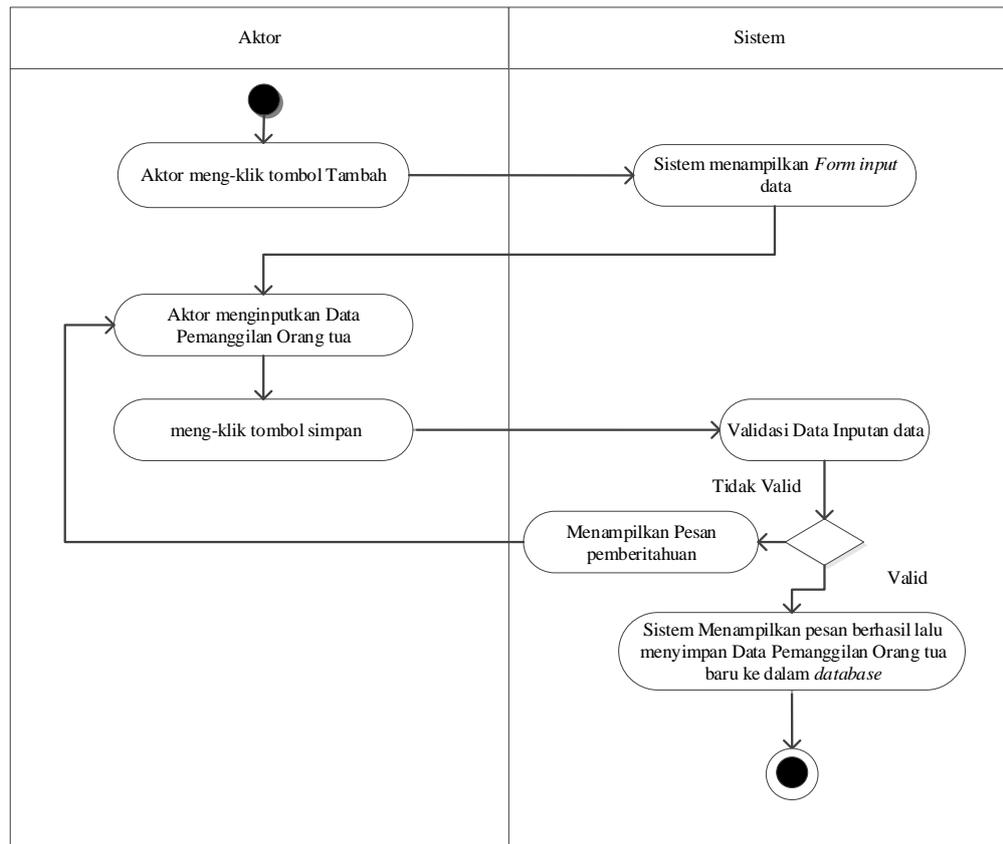


Gambar 4.52 *Activity Diagram* Melihat Notifikasi Pelanggaran Siswa

18. Activity Diagram mengelola data Pemanggilan orang tua

a. Tambah Data Pemanggilan orang tua

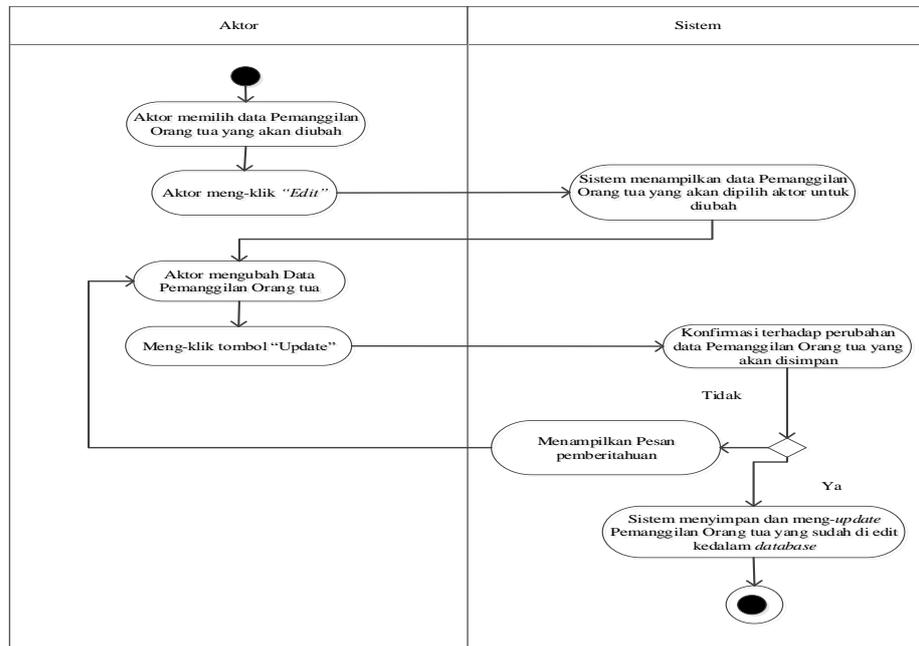
Pada gambar 4.53 Menggambarkan proses *activity diagram* menambah data Pemanggilan orang tua yang dilakukan oleh admin



Gambar 4.53 Activity Diagram Menambah Data Pemanggilan orang tua

b. Edit data Pemanggilan orang tua

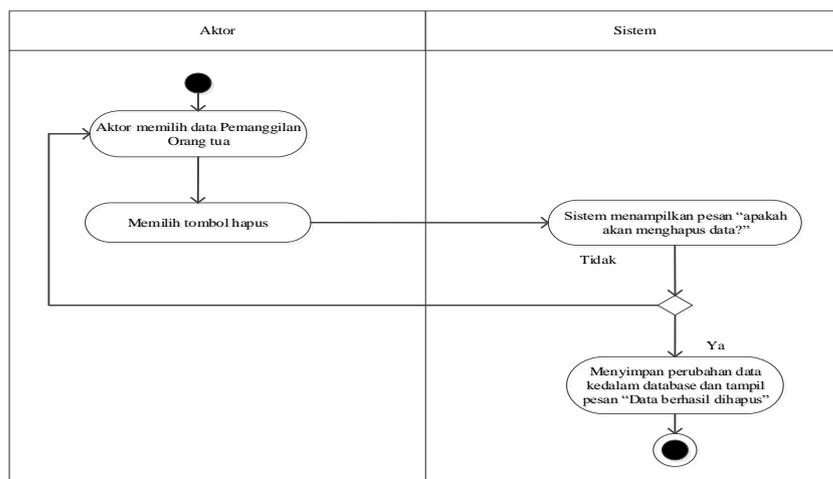
Pada gambar 4.54 Menggambarkan proses *activity diagram* mengedit data Pemanggilan orang tua



Gambar 4.54 Activity Diagram Mengedit Data Pemanggilan orang tua

c. Hapus data Pemanggilan orang tua

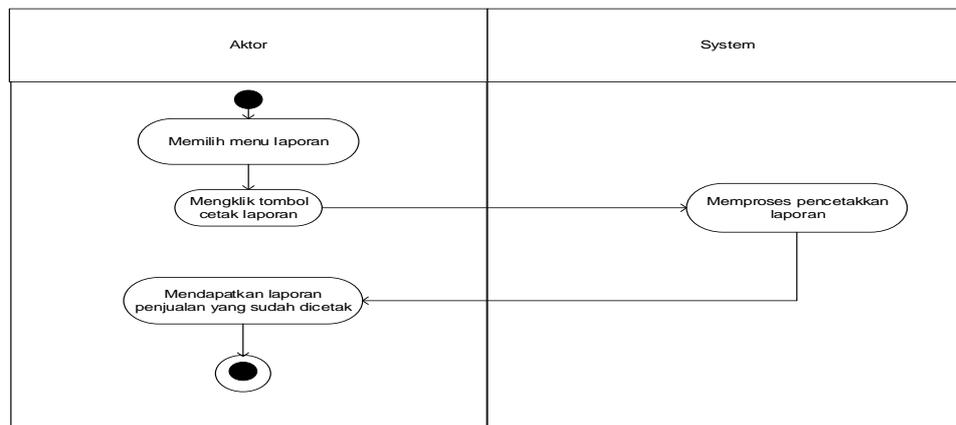
Pada gambar 4.55 Menggambarkan proses *activity diagram* menghapus data Pemanggilan orang tua.



Gambar 4.55 Activity Diagram Menghapus Data Pemanggilan orang tua

19. Activity Diagram mencetak laporan

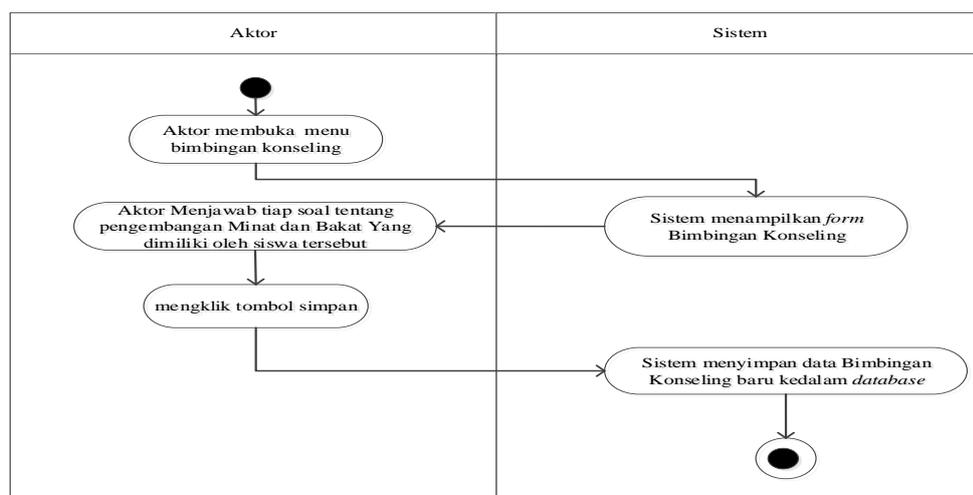
Pada gambar 4.56 Menggambarkan proses *activity diagram* mencetak laporan.



Gambar 4.56 Activity Diagram Mencetak Laporan

20. Activity Diagram melakukan bimbingan konseling

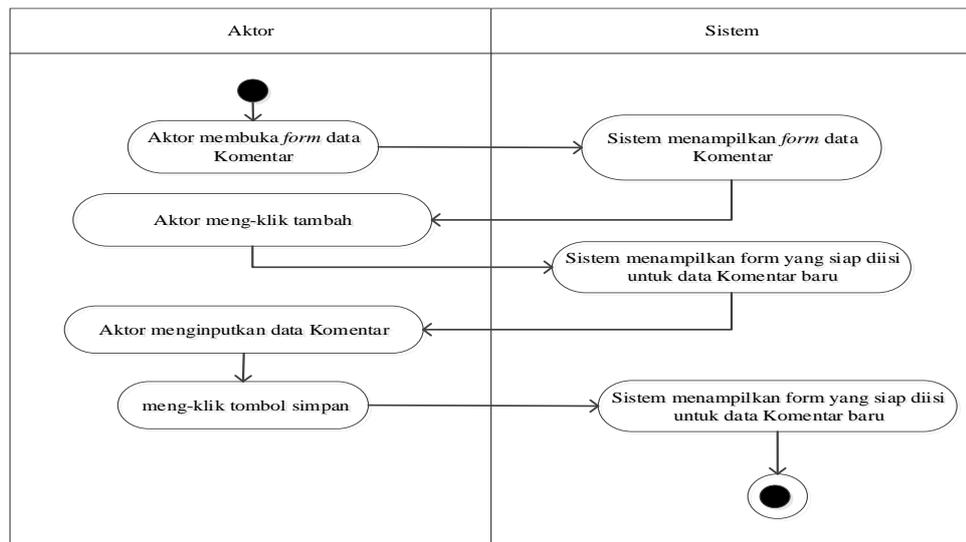
Pada gambar 4.57 Menggambarkan proses *activity diagram* melakukan bimbingan konseling dilakukan oleh siswa



Gambar 4.57 Activity Diagram Melakukan bimbingan konseling

21. Activity Diagram memberikan komentar

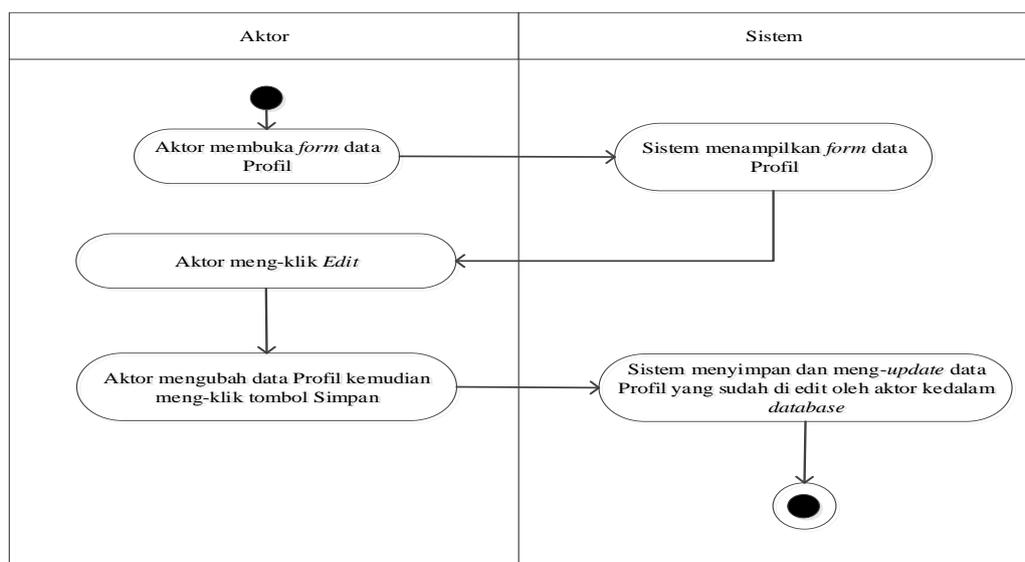
Pada gambar 4.58 Menggambarkan proses *activity diagram* memberikan komentar dilakukan oleh siswa



Gambar 4.58 Activity Diagram Memberikan Komentar

22. Activity Diagram mengubah profil

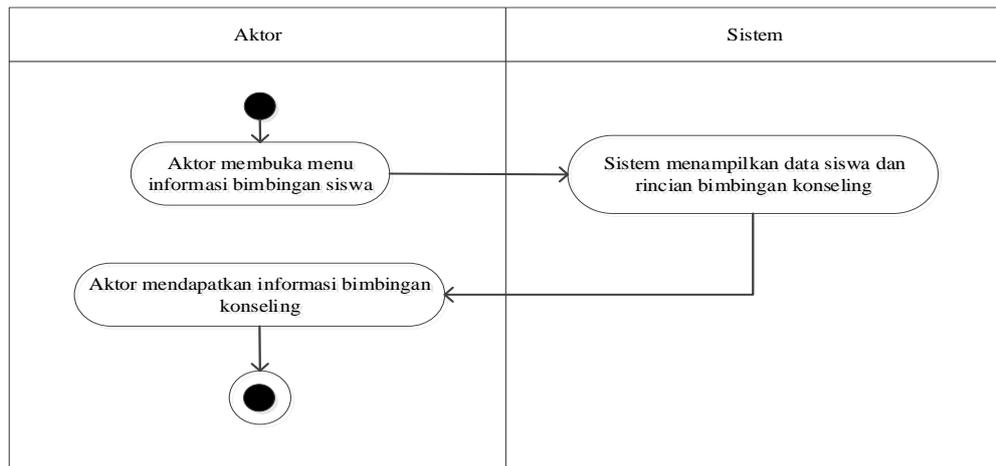
Pada gambar 4.59 Menggambarkan proses *activity diagram* mengubah profil dilakukan oleh siswa



Gambar 4.59 Activity Diagram Mengubah profil

23. Activity Diagram melihat informasi bimbingan konseling

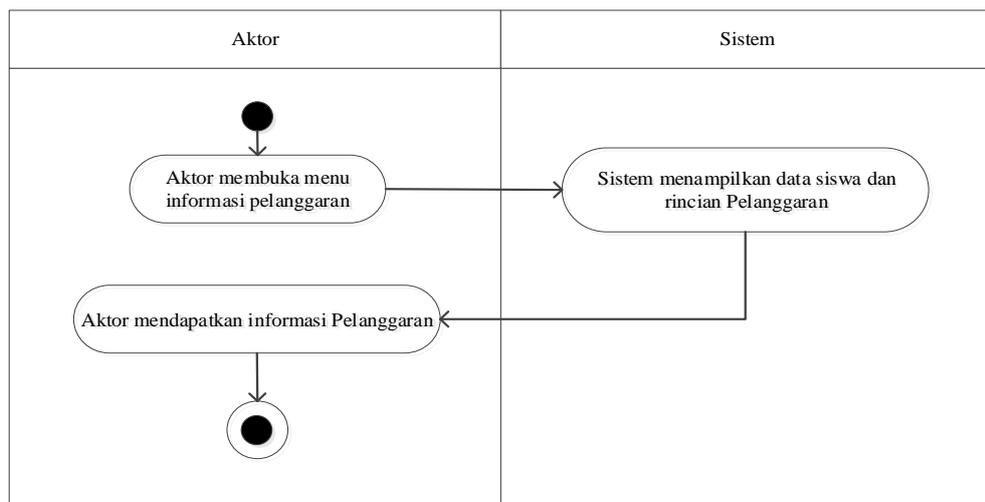
Pada gambar 4.60 Menggambarkan proses *activity diagram* melakukan melihat informasi bimbingan konseling yang dilakukan oleh Wali siswa



Gambar 4.60 Activity Diagram melihat informasi bimbingan konseling

24. Activity Diagram melihat informasi pelanggaran

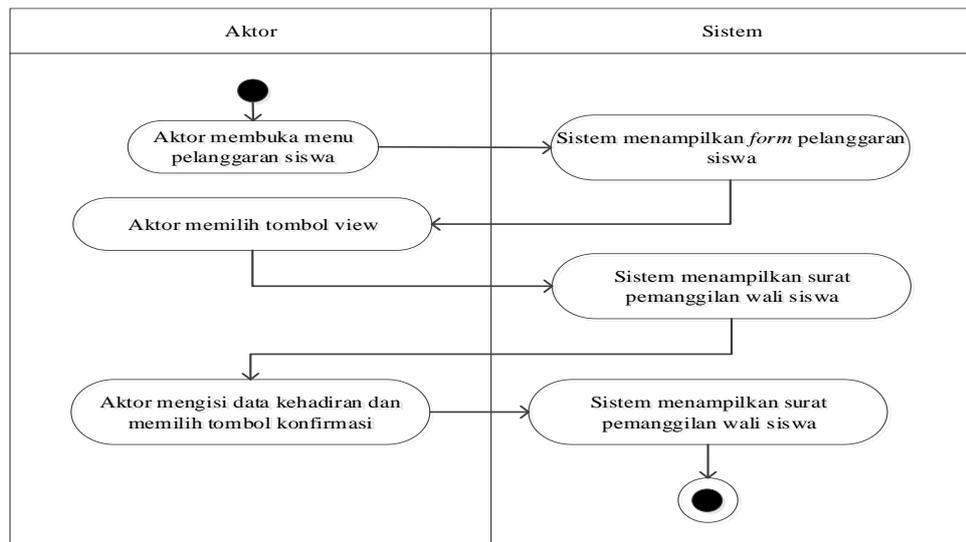
Pada gambar 4.61 Menggambarkan proses *activity diagram* melakukan melihat informasi pelanggaran yang dilakukan oleh Wali siswa



Gambar 4.61 Activity Diagram melihat informasi pelanggaran

25. Activity Diagram melakukan konfirmasi kehadiran

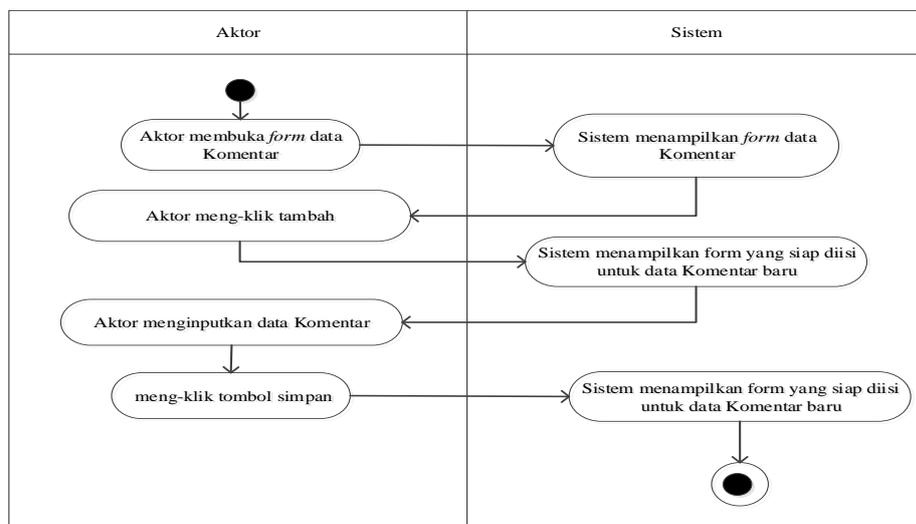
Pada gambar 4.62 Menggambarkan proses *activity diagram* melakukan konfirmasi kehadiran yang dilakukan oleh Wali siswa



Gambar 4.62 Activity Diagram melihat informasi pelanggaran

26. Activity Diagram memberikan komentar

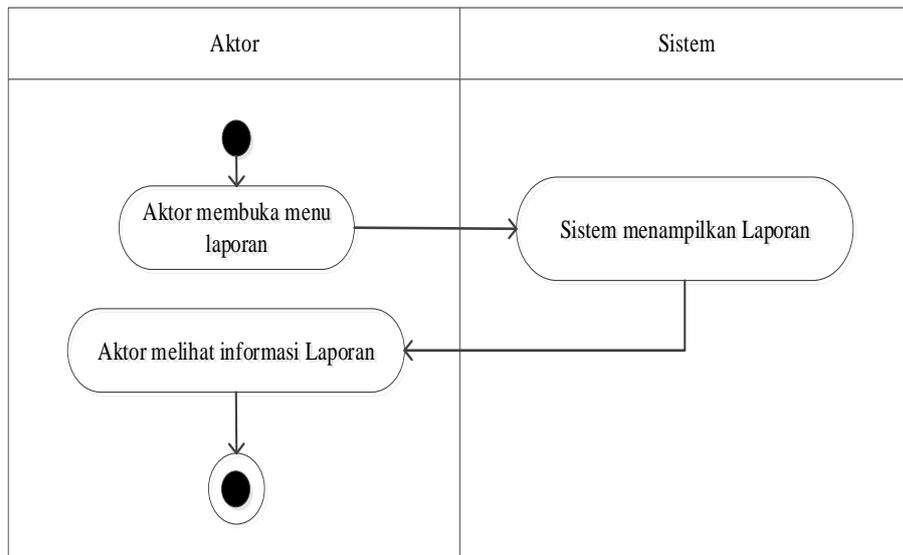
Pada gambar 4.63 Menggambarkan proses *activity diagram* memberikan komentar dilakukan oleh Wali siswa



Gambar 4.63 Activity Diagram Memberikan Komentar

27. Activity Diagram melihat laporan

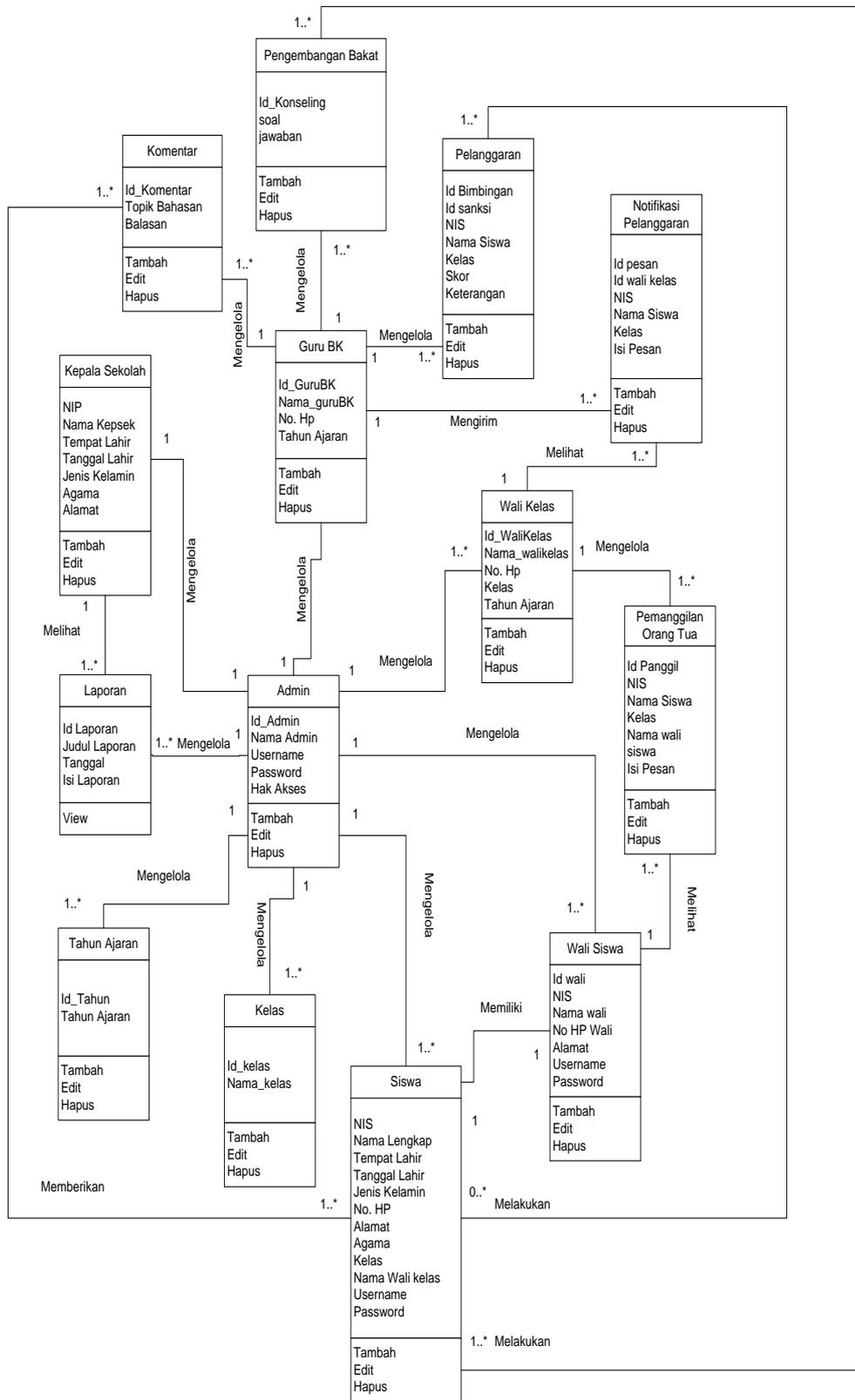
Pada gambar 4.64 Menggambarkan proses *activity diagram* melihat laporan oleh kepala sekolah



Gambar 4.64 Activity Diagram melihat laporan

4.3.2.4 Class Diagram

Berikut adalah penggambaran class diagram sistem informasi layanan bimbingan konseling pada SMP Negeri 17 Kabupaten Tebo dapat dilihat pada gambar berikut ini :



Gambar 4.65 Class Diagram

4.4 RANCANGAN STUKTUR DATA

Rancangan basis data merupakan tahapan perancangan tabel dalam sistem.

1. Tabel Admin

Berikut adalah rancangan tabel admin yang berisi data admin yang tersedia pada sistem. Lihat Tabel 4.29 :

Tabel 4.29 *Admin*

No	Nama Field	Tipe	Panjang	Keterangan
1	Id admin	Int	8	<i>Primary Key</i>
2	Nama admin	Varchar	30	-
3	Username	Varchar	15	-
4	Password	Varchar	8	-
5	Hak akases	Varchar	15	-

2. Tabel Guru BK

Berikut adalah rancangan tabel Guru BK yang berisi data Guru BK yang tersedia pada sistem. Lihat Tabel 4.30 :

Tabel 4.30 *Guru BK*

No	Nama Field	Tipe	Panjang	Keterangan
1	Id Guru BK	Int	8	<i>Primary Key</i>
2	Nama Guru BK	Varchar	30	-
3	No HP	Varchar	13	-
4	Tahun Ajaran	Date	-	-

3. Tabel Wali Kelas

Berikut adalah rancangan tabel Wali Kelas yang berisi data Wali Kelas yang tersedia pada sistem. Lihat Tabel 4.31 :

Tabel 4.31 *Wali Kelas*

No	Nama Field	Tipe	Panjang	Keterangan
1	Id wali kelas	Int	8	<i>Primary Key</i>
2	Nama wali kelas	Varchar	30	-
3	No HP	Varchar	13	-
4	Kelas	Varchar	10	-
5	Tahun Ajaran	Date	-	-

4. Tabel Kelas

Berikut adalah rancangan tabel kelas yang berisi data kelas yang tersedia pada sistem. Lihat tabel 4.32 :

Tabel 4.32 *Kelas*

No	Nama Field	Tipe	Panjang	Keterangan
1	Id kelas	Int	8	<i>Primary Key</i>
2	Nama Kelas	Varchar	30	-

5. Tabel Wali Siswa

Berikut adalah rancangan tabel Wali Siswa yang berisi data Wali Siswa yang tersedia pada sistem. Lihat tabel 4.33:

Tabel 4.33 *Wali Siswa*

No	Nama Field	Tipe	Panjang	Keterangan
1	Id Wali	Int	8	<i>Primary Key</i>
2	NIS	Int	8	<i>Foreign Key</i>
3	Nama Wali	Varchar	35	-
4	No. Hp Wali	varchar	13	-
5	Alamat	Varchar	80	-
6	Username	Varchar	15	-
7	Password	Varchar	8	-

6. Tabel Tahun Ajaran

Berikut adalah rancangan tabel Tahun Ajaran yang berisi data Tahun Ajaran yang tersedia pada sistem. Lihat tabel 4.34 :

Tabel 4.34 *Tahun Ajaran*

No	Nama Field	Tipe	Panjang	Keterangan
1	Id tahun	Int	8	<i>Primary Key</i>
2	Tahun ajaran	Varchar	20	-

7. Tabel Kepala Sekolah

Berikut adalah rancangan tabel Kepala Sekolah yang berisi data Kepala Sekolah yang tersedia pada sistem. Lihat Tabel 4.35:

Tabel 4.35 *Kepala Sekolah*

No	Nama Field	Tipe	Panjang	Keterangan
1	NIP	Int	18	<i>Primary Key</i>
2	Nama Kepsek	Int	15	-
3	Tempat Lahir	varchar	25	-
4	Tanggal Lahir	Date	-	-
5	Jenis Kelamin	Enum	-	-
6	Agama	Enum	-	-
7	Alamat	Text	-	-

8. Tabel Pengembangan Bakat

Berikut adalah rancangan tabel Pengembangan Bakat yang berisi data Pengembangan Bakat yang tersedia pada sistem. Lihat tabel 4.36 :

Tabel 4.36 *Pengembangan Bakat*

No	Nama Field	Tipe	Panjang	Keterangan
1	Id konseling	Int	8	<i>Primary Key</i>

2	Soal	Varchar	50	-
3	Jawaban	enum	-	-

9. Tabel Komentar

Berikut adalah rancangan tabel Komentar yang berisi data Komentar yang tersedia pada sistem. Lihat tabel 4.37 :

Tabel 4.37 Komentar

No	Nama Field	Tipe	Panjang	Keterangan
1	Id komentar	Int	8	<i>Primary Key</i>
2	Topik Bahasan	Varchar	25	-
3	Balasan	text	-	-

10. Tabel siswa

Berikut adalah rancangan tabel siswa yang berisi data siswa yang tersedia pada sistem. Lihat Tabel 4.38 :

Tabel 4.38 Siswa

No	Nama Field	Tipe	Panjang	Keterangan
1	NIS	Int	12	<i>Primary Key</i>
2	Nama Lengkap	Varchar	30	-
3	Tempat Lahir	varchar	25	-
4	Tanggal Lahir	Date	-	-
5	Jenis Kelamin	Enum	-	-
6	No. Hp	Int	13	-
7	Alamat	Text	-	-
8	Agama	Enum	-	-
9	Kelas	varchar	10	-
10	Nama Wali Kelas	varchar	25	-
11	Username	varchar	25	-
12	Password	varchar	8	-

11. Tabel Pelanggaran

Berikut adalah rancangan tabel Pelanggaran yang berisi data Pelanggaran yang tersedia pada sistem. Lihat tabel 4.39 :

Tabel 4.39 *Pelanggaran*

No	Nama Field	Tipe	Panjang	Keterangan
1	Id bimbingan	Int	8	<i>Primary Key</i>
2	Id sanksi	Int	8	<i>Foreign Key</i>
3	NIS	enum	-	<i>Foreign Key</i>
4	Nama Siswa	Varchar	25	-
5	Kelas	varchar	10	-
6	Skor	int	2	-
7	Keterangan	Varchar	50	-

12. Tabel Sanksi Pelanggaran

Berikut adalah rancangan tabel Sanksi Pelanggaran yang berisi data Sanksi Pelanggaran yang tersedia pada sistem. Lihat tabel 4.40 :

Tabel 4.40 *Sanksi Pelanggaran*

No	Nama Field	Tipe	Panjang	Keterangan
1	Id sanksi	Int	8	<i>Primary Key</i>
2	Sanksi	Varchar	20	-

13. Tabel Notifikasi Pelanggaran

Berikut adalah rancangan tabel Notifikasi Pelanggaran yang berisi data notifikasi Pelanggaran yang tersedia pada sistem. Lihat tabel 4.41 :

Tabel 4.41 *Notifikasi Pelanggaran*

No	Nama Field	Tipe	Panjang	Keterangan
1	Id Pesan	Int	8	<i>Primary Key</i>

2	Id wali Kelas	Int	8	<i>Foreign Key</i>
3	NIS	Int	8	-
4	Nama Siswa	Varchar	25	-
4	Kelas	varchar	10	-
5	isi pesan	Text	-	-

14. Tabel Pemanggilan Orang Tua

Berikut adalah rancangan tabel Pemanggilan Orang Tua yang berisi data Pemanggilan Orang Tua yang tersedia pada sistem. Lihat tabel 4.42 :

Tabel 4.42 *Pemanggilan Orang Tua*

No	Nama Field	Tipe	Panjang	Keterangan
1	Id Panggil	Int	8	<i>Primary Key</i>
2	NIS	Int	8	<i>Foreign Key</i>
3	Nama Siswa	Varchar	25	-
4	Kelas	varchar	10	-
5	Nama Wali Siswa	Varchar	25	-
6	isi pesan	Text	-	-

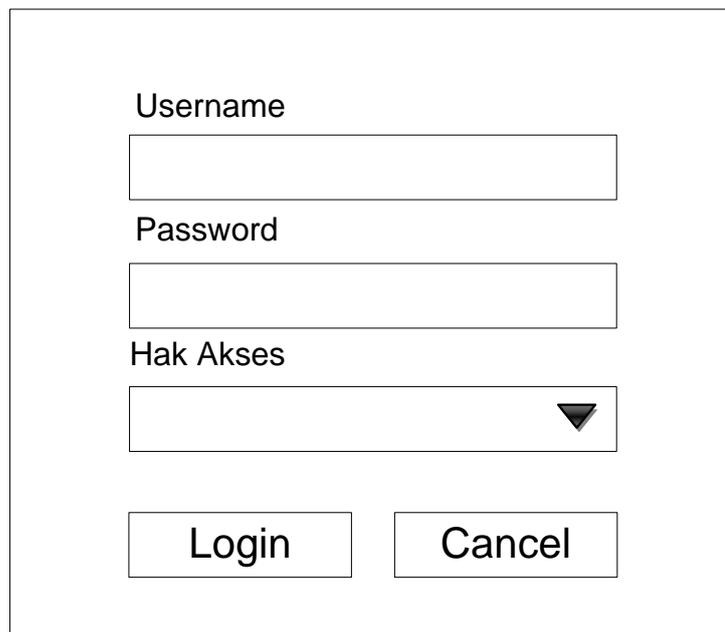
4.5 RANCANGAN PROTOTYPE

Perancangan antar muka digunakan untuk memberikan gambaran bagaimana sistem tersebut akan berfungsi bila telah disusun dalam bentuk yang lengkap. Berikut rancangan tampilan dari sistem informasi layanan bimbingan konseling pada SMPN 17 Kabupaten Tebo :

4.5.1 Rancangan Input

1. Halaman login

Halaman login digunakan oleh admin, guru bk, wali kelas, dan kepala sekolah untuk menginputkan username dan password agar dapat masuk kedalam sistem. Berikut adalah rancangan dari halaman login :



The image shows a login form with the following elements:

- A text input field labeled "Username".
- A text input field labeled "Password".
- A dropdown menu labeled "Hak Akses" with a downward-pointing arrow.
- Two buttons: "Login" and "Cancel".

Gambar 4.66 *Rancangan Halaman Login Admin, Guru BK, Wali Kelas, Dan Kepala Sekolah*

2. Halaman Login

Halaman Login digunakan oleh siswa dan wali siswa untuk menginputkan Username dan password agar dapat masuk kedalam sistem. Berikut adalah rancangan dari halaman login :

A login form with two input fields: 'Username' and 'Password'. Below the fields are two buttons: 'Login' and 'Cancel'.

Gambar 4.67 Rancangan Halaman Login Siswa dan Wali Siswa

3. Halaman Input Data User

Halaman input data user digunakan oleh admin untuk menambah data user. Berikut adalah rancangan dari halaman input data user

The form is titled 'SISTEM LAYANAN BIMBINGAN KONSELING SMP NEGERI 17 KABUPATEN TEBO'. It features a sidebar menu with options: 'Selamat Datang (Nama Admin)', 'Beranda', 'Kelola Data', and 'Laporan'. The main content area is titled 'TAMBAH DATA USER' and contains the following fields: 'Id_user', 'Nama User', 'Username', 'Password', and 'Hak Akses' (a dropdown menu). A 'Simpan' button is located at the bottom right of the form.

Gambar 4.68 Rancangan Halaman Input User

4. Halaman Input Data Guru BK

Halaman Input data Guru BK digunakan oleh admin untuk dapat menambahkan data Guru BK. Berikut adalah rancangan dari halaman input data Guru BK

SISTEM LAYANAN BIMBINGAN KONSELING SMP NEGERI 17 KABUPATEN TEBO	
Selamat Datang (Nama Admin)	TAMBAH DATA GURU BK Id_Guru BK <input type="text"/> Nama Guru BK <input type="text"/> No. Hp <input type="text"/> Tahun Ajaran <input type="text"/> <input type="button" value="Simpan"/>
Beranda	
Kelola Data	
Laporan	

Gambar 4.69 Rancangan Halaman Input Data Guru BK

5. Halaman Input Data Wali Kelas

Halaman input data wali kelas digunakan oleh admin untuk menambah data wali kelas. Berikut adalah rancangan dari halaman input data wali kelas

SISTEM LAYANAN BIMBINGAN KONSELING SMP NEGERI 17 KABUPATEN TEBO	
Selamat Datang (Nama Admin)	TAMBAH DATA WALI KELAS Id_Wali Kelas <input type="text"/> Nama Wali Kelas <input type="text"/> No. HP <input type="text"/> Kelas <input type="text" value="▼"/> Tahun Ajaran <input type="text"/> <input type="button" value="Simpan"/>
Beranda	
Kelola Data	
Laporan	

Gambar 4.70 Rancangan Halaman Input Data Wali Kelas

6. Halaman Input Data Kelas

Halaman input data kelas digunakan oleh admin untuk menambah data kelas. Berikut adalah rancangan dari halaman input data kelas

SISTEM LAYANAN BIMBINGAN KONSELING SMP NEGERI 17 KABUPATEN TEBO	
Selamat Datang (Nama Admin)	TAMBAH DATA KELAS Id_Kelas <input type="text"/> Nama Kelas <input type="text"/> <input type="button" value="Simpan"/>
Beranda	
Kelola Data	
Laporan	

Gambar 4.71 Rancangan Halaman Input kelas

7. Halaman Input Data Wali Siswa

Halaman ubah data wali siswa digunakan oleh admin untuk menambah data wali siswa. Berikut adalah rancangan dari halaman input data wali siswa.

SISTEM LAYANAN BIMBINGAN KONSELING SMP NEGERI 17 KABUPATEN TEBO	
Selamat Datang (Nama Admin)	TAMBAH DATA WALI SISWA Id_Wali <input type="text"/> NIS <input type="text"/> Nama Wali <input type="text"/> No. HP Wali <input type="text"/> Alamat <input type="text"/> Username <input type="text"/> Password <input type="text"/> <input type="button" value="Simpan"/>
Beranda	
Kelola Data	
Laporan	

Gambar 4.72 Rancangan Halaman Input Data Wali Siswa

8. Halaman Input Data Tahun Ajaran

Halaman input data tahun ajaran digunakan oleh admin untuk menambah data tahun ajaran. Berikut adalah rancangan dari halaman input data tahun ajaran.

SISTEM LAYANAN BIMBINGAN KONSELING SMP NEGERI 17 KABUPATEN TEBO	
Selamat Datang (Nama Admin)	TAMBAH DATA KELAS Id_Tahun <input type="text"/> Tahun Ajaran <input type="text"/> <input type="button" value="Simpan"/>
Beranda	
Kelola Data	
Laporan	

Gambar 4.73 Rancangan Halaman Input Data Tahun Ajaran

9. Halaman Input Data Kepala Sekolah

Halaman input data kepala sekolah digunakan oleh admin untuk menambah data kepala sekolah. Berikut adalah rancangan dari halaman input data kepala sekolah.

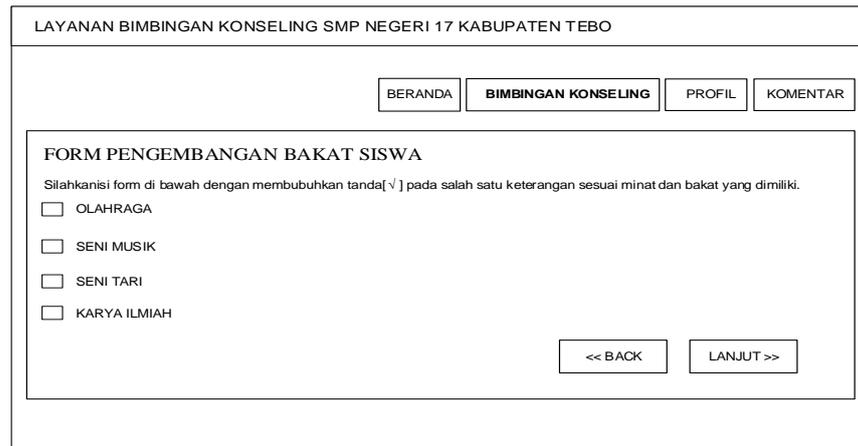
SISTEM LAYANAN BIMBINGAN KONSELING SMP NEGERI 17 KABUPATEN TEBO	
Selamat Datang (Nama Admin)	TAMBAH DATA KEPALA SEKOLAH NIP <input type="text"/> Nama Kepsek <input type="text"/> Tempat Lahir <input type="text"/> Tanggal Lahir <input type="text"/> Jenis Kelamin <input type="text"/> Agama <input type="text"/> Alamat <input type="text"/> <input type="button" value="Simpan"/>
Beranda	
Kelola Data	
Laporan	

Foto

Gambar 4.74 Rancangan Halaman Input Data Kepala Sekolah

10. Halaman Input Data Bimbingan Konseling

Halaman input data Bimbingan Konseling digunakan oleh siswa untuk menambah data pengembangan bakat yang dimiliki siswa tersebut. Berikut adalah rancangan dari halaman input data Bimbingan Konseling



LAYANAN BIMBINGAN KONSELING SMP NEGERI 17 KABUPATEN TEBO

BERANDA **BIMBINGAN KONSELING** PROFIL KOMENTAR

FORM PENGEMBANGAN BAKAT SISWA

Silahkan isi form di bawah dengan membubuhkan tanda[✓] pada salah satu keterangan sesuai minat dan bakat yang dimiliki.

OLAHRAGA

SENI MUSIK

SENI TARI

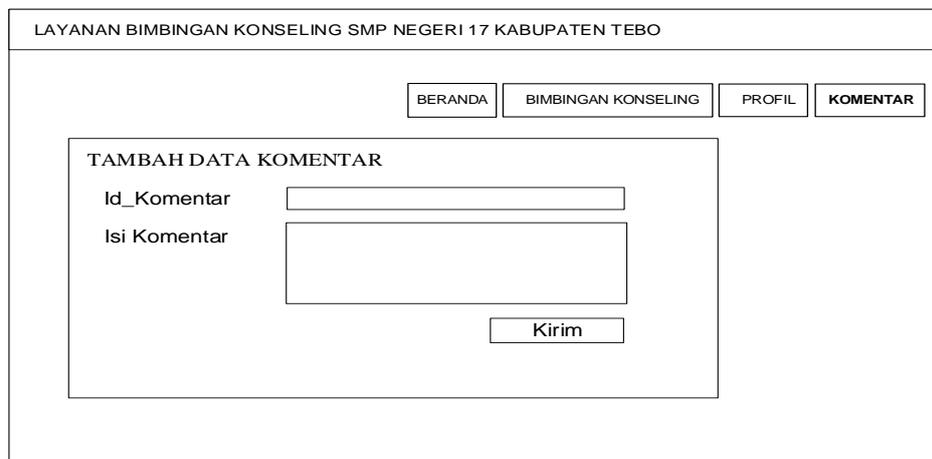
KARYA ILMIAH

<< BACK LANJUT >>

Gambar 4.75 Rancangan Halaman input data Bimbingan Konseling

11. Halaman Input Data Komentar

Halaman input data Komentar digunakan oleh admin untuk menambah data Komentar. Berikut adalah rancangan dari halaman input data Komentar



LAYANAN BIMBINGAN KONSELING SMP NEGERI 17 KABUPATEN TEBO

BERANDA BIMBINGAN KONSELING PROFIL **KOMENTAR**

TAMBAH DATA KOMENTAR

Id_Komentar

Isi Komentar

Kirim

Gambar 4.76 Rancangan Halaman input data Komentar

12. Halaman Ubah Data Profil Siswa

Halaman ubah data profil siswa digunakan oleh admin untuk mengubah data profil siswa. Berikut adalah rancangan dari halaman ubah data profil siswa.

LAYANAN BIMBINGAN KONSELING SMP NEGERI 17 KABUPATEN TEBO	
<input type="button" value="BERANDA"/> <input type="button" value="BIMBINGAN KONSELING"/> <input type="button" value="PROFIL"/> <input type="button" value="KOMENTAR"/>	
DATA PROFIL SISWA	
NIS	<input type="text"/>
NAMA LENGKAP	<input type="text"/>
TEMPAT LAHIR	<input type="text"/>
TANGGAL LAHIR	<input type="text"/>
JENIS KELAMIN	<input type="text"/>
NO. HP	<input type="text"/>
ALAMAT	<input type="text"/>
	<input type="button" value="FOTO SISWA"/>
AGAMA	<input type="text"/>
KELAS	<input type="text"/>
NAMA WALI KELAS	<input type="text"/>
USERNAME	<input type="text"/>
PASSWORD	<input type="text"/>
	<input type="button" value="SIMPAN"/> <input type="button" value="BATAL"/>

Gambar 4.77 Rancangan Halaman ubah data profil siswa

13. Halaman Input Data Pelanggaran

Halaman input data Pelanggaran digunakan oleh Guru BK untuk menambah data Pelanggaran yang dilakukan oleh Siswa. Berikut adalah rancangan dari halaman input data Pelanggaran

SISTEM LAYANAN BIMBINGAN KONSELING SMP NEGERI 17 KABUPATEN TEBO	
Beranda Kelola Data Laporan	Selamat Datang (Nama Guru BK)
TAMBAH DATA PELANGGARAN	
Id_Bimbingan	<input type="text"/>
Id_Sanksi	<input type="text"/>
NIS	<input type="text"/>
Nama Siswa	<input type="text"/>
Kelas	<input type="text"/>
Skor	<input type="text"/>
Keterangan	<input type="text"/>
	<input type="button" value="Simpan"/>

Gambar 4.78 Rancangan Halaman input data Pelanggaran

14. Halaman Input Data Sanksi Pelanggaran

Halaman input data sanksi pelanggaran digunakan oleh Guru BK untuk menambah data sanksi pelanggaran yang dilakukan oleh Siswa. Berikut adalah rancangan dari halaman input data sanksi pelanggaran

SISTEM LAYANAN BIMBINGAN KONSELING SMP NEGERI 17 KABUPATEN TEBO	
Beranda	Selamat Datang (Nama Guru BK)
Kelola Data	
Laporan	
	<p>TAMBAH DATA SANKSI PELANGGARAN</p> <p>Id_Sanksi <input type="text"/></p> <p>Sanksi <input type="text"/></p> <p><input type="button" value="Simpan"/></p>

Gambar 4.79 Rancangan Halaman input data sanksi pelanggaran

15. Halaman Input Data Komentar

Halaman input data sanksi komentar digunakan oleh guru bk untuk mengelola data komentar dan topik bahasan. Berikut adalah rancangan dari halaman input data komentar

SISTEM LAYANAN BIMBINGAN KONSELING SMP NEGERI 17 KABUPATEN TEBO	
Beranda	Selamat Datang (Nama Guru BK)
Kelola Data	
Laporan	
	<p>TAMBAH DATA KOMENTAR</p> <p>Id_Komentar <input type="text"/></p> <p>Topik Bahasan <input type="text"/></p> <p>Isi Komentar <input type="text"/></p> <p><input type="button" value="Kirim"/></p>

Gambar 4.80 Rancangan Halaman Input Data Komentar

16. Halaman Input Data Notifikasi Pelanggaran Siswa

Halaman input data Notifikasi Pelanggaran Siswa digunakan oleh guru bk untuk mengirimkan Notifikasi Pelanggaran Siswa kepada wali kelas. Berikut adalah rancangan dari halaman input data Notifikasi Pelanggaran Siswa

SISTEM LAYANAN BIMBINGAN KONSELING SMP NEGERI 17 KABUPATEN TEBO	
Beranda	Selamat Datang (Nama Guru BK)
Kelola Data	
Laporan	
	<div style="border: 1px solid black; padding: 10px;"><p style="text-align: center;">KIRIM NOTIFIKASI PELANGGARAN</p><p>Id_Pesan <input type="text"/></p><p>Id_Wali Kelas <input type="text"/></p><p>Nama Siswa <input type="text"/></p><p>Kelas <input type="text"/></p><p>Isi pesan <input style="height: 30px;" type="text"/></p><p style="text-align: right;"><input type="button" value="Kirim"/></p></div>

Gambar 4.81 Rancangan Halaman Input Data Notifikasi Pelanggaran Siswa

17. Halaman Input Data Pemanggilan Orang Tua

Halaman input data Pemanggilan Orang Tua Siswa digunakan oleh wali kelas untuk menambah data pemanggilan orang tua atau wali kelas. Berikut adalah rancangan dari halaman input data Pemanggilan Orang Tua

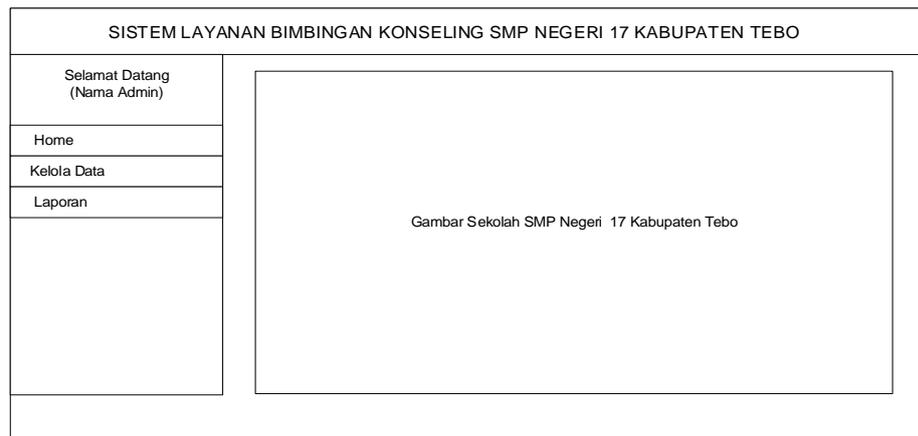
SISTEM LAYANAN BIMBINGAN KONSELING SMP NEGERI 17 KABUPATEN TEBO	
Beranda	Selamat Datang (Nama Wali Kelas)
Kelola Data	
Laporan	
	<div style="border: 1px solid black; padding: 10px;"><p style="text-align: center;">TAMBAH DATA PEMANGGILAN</p><p>Id_Panggil <input type="text"/></p><p>NISN <input type="text"/></p><p>Nama Siswa <input type="text"/></p><p>Nama Wali Siswa <input type="text"/></p><p>Isi Pesan <input style="height: 30px;" type="text"/></p><p style="text-align: right;"><input type="button" value="Kirim"/></p></div>

Gambar 4.82 Rancangan Halaman Input Data Pemanggilan Orang Tua

4.5.2 Rancangan Output

1. Tampilan Menu Utama Admin

Tampilan Menu Utama admin adalah tampilan menu yang tampil ketika admin berhasil melakukan login kedalam sistem. Berikut adalah rancangan dari Tampilan Menu Utama Admin



Gambar 4.83 Rancangan Tampilan Menu Utama Admin

2. Tampilan Menu Utama siswa

Tampilan menu utama siswa adalah tampilan menu yang tampil ketika siswa mengakses situs layanan bimbingan konseling SMPN 17 Kabupaten Tebo. Berikut adalah rancangan dari Tampilan Menu Utama siswa



Gambar 4.84 Rancangan Tampilan Menu Utama Siswa

3. Tampilan Menu Utama Orang Tua

Tampilan menu utama orang tua adalah tampilan menu yang tampil ketika orang tua mengakses situs layanan bimbingan konseling SMPN 17 Kabupaten Tebo. Berikut adalah rancangan dari tampilan menu utama orang tua

SISTEM LAYANAN BIMBINGAN KONSELING SMP NEGERI 17 KABUPATEN TEBO	
Beranda	SELAMAT DATANG DI SISTEM LAYANAN BIMBINGAN KONSELING SMP NEGERI 17 KABUPATEN TEBO
Infomasi	

Gambar 4.85 Rancangan Tampilan Menu Utama Orang Tua

4. Tampilan data guru BK

Tampilan guru BK adalah menu yang menampilkan informasi mengenai guru BK SMPN 17 Kabupaten Tebo yang dapat dikelola oleh admin. Berikut adalah rancangan dari Tampilan data guru BK.

SISTEM LAYANAN BIMBINGAN KONSELING SMP NEGERI 17 KABUPATEN TEBO																													
Selamat Datang (Nama Admin)	DATA GURU BK <table border="1"><thead><tr><th>Id_user</th><th>Nama User</th><th>Username</th><th>Password</th><th>Hak Akses</th><th colspan="2">Pilihan</th></tr></thead><tbody><tr><td>9999</td><td>xxxx</td><td>xxxx</td><td>9999</td><td>xxxx</td><td><input type="button" value="Edit"/></td><td><input type="button" value="Hapus"/></td></tr><tr><td>9999</td><td>xxxx</td><td>xxxx</td><td>9999</td><td>xxxx</td><td><input type="button" value="Edit"/></td><td><input type="button" value="Hapus"/></td></tr><tr><td>9999</td><td>xxxx</td><td>xxxx</td><td>9999</td><td>xxxx</td><td><input type="button" value="Edit"/></td><td><input type="button" value="Hapus"/></td></tr></tbody></table>	Id_user	Nama User	Username	Password	Hak Akses	Pilihan		9999	xxxx	xxxx	9999	xxxx	<input type="button" value="Edit"/>	<input type="button" value="Hapus"/>	9999	xxxx	xxxx	9999	xxxx	<input type="button" value="Edit"/>	<input type="button" value="Hapus"/>	9999	xxxx	xxxx	9999	xxxx	<input type="button" value="Edit"/>	<input type="button" value="Hapus"/>
Id_user		Nama User	Username	Password	Hak Akses	Pilihan																							
9999		xxxx	xxxx	9999	xxxx	<input type="button" value="Edit"/>	<input type="button" value="Hapus"/>																						
9999		xxxx	xxxx	9999	xxxx	<input type="button" value="Edit"/>	<input type="button" value="Hapus"/>																						
9999		xxxx	xxxx	9999	xxxx	<input type="button" value="Edit"/>	<input type="button" value="Hapus"/>																						
Beranda																													
Kelola Data																													
Laporan																													

Gambar 4.86 Rancangan Tampilan Menu Informasi Data Guru BK

5. Tampilan Menu Data Wali Kelas

Tampilan menu data wali kelas adalah tampilan data yang berisikan data data wali kelas yang dapat dikelola oleh admin. Berikut adalah rancangan dari tampilan menu data wali kelas

SISTEM LAYANAN BIMBINGAN KONSELING SMP NEGERI 17 KABUPATEN TEBO						
Selamat Datang (Nama Admin)	DATA WALI KELAS					
Beranda	Id_Wali Siswa	Nama Wali Kelas	No. Hp	Kelas	Tahun Ajaran	Pilihan
Kelola Data	9999	xxxx	9999	xxxx	9999	<input type="button" value="Edit"/> <input type="button" value="Hapus"/>
Laporan	9999	xxxx	9999	xxxx	9999	<input type="button" value="Edit"/> <input type="button" value="Hapus"/>
	9999	xxxx	9999	xxxx	9999	<input type="button" value="Edit"/> <input type="button" value="Hapus"/>

Gambar 4.87 Rancangan Tampilan Menu Data Wali Kelas

6. Tampilan Menu data Kelas

Tampilan menu data Kelas adalah tampilan data yang berisikan data kelas yang dapat dikelola oleh admin. Berikut adalah rancangan dari Tampilan Menu data kelas

SISTEM LAYANAN BIMBINGAN KONSELING SMP NEGERI 17 KABUPATEN TEBO			
Selamat Datang (Nama Admin)	DATA KELAS		
Beranda	Id_Kelas	Kelas	Pilihan
Kelola Data	99	xxxx	<input type="button" value="Edit"/> <input type="button" value="Hapus"/>
Laporan	99	xxxx	<input type="button" value="Edit"/> <input type="button" value="Hapus"/>
	99	xxxx	<input type="button" value="Edit"/> <input type="button" value="Hapus"/>

Gambar 4.88 Rancangan Tampilan Menu Data Kelas

7. Tampilan Menu data Tahun Ajaran

Tampilan menu data Tahun Ajaran adalah tampilan data yang berisikan data Tahun Ajaran yang dapat dikelola oleh admin. Berikut adalah rancangan dari Tampilan Menu data Tahun Ajaran

SISTEM LAYANAN BIMBINGAN KONSELING SMP NEGERI 17 KABUPATEN TEBO																
Selamat Datang (Nama Admin)	<table border="1"> <thead> <tr> <th colspan="3">DATA TAHUN AJARAN</th> </tr> <tr> <th>Id_Tahun</th> <th>Tahun Ajaran</th> <th>Pilihan</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>99</td> <td>9999</td> <td><input type="button" value="Edit"/> <input type="button" value="Hapus"/></td> </tr> <tr> <td>99</td> <td>9999</td> <td><input type="button" value="Edit"/> <input type="button" value="Hapus"/></td> </tr> <tr> <td>99</td> <td>9999</td> <td><input type="button" value="Edit"/> <input type="button" value="Hapus"/></td> </tr> </tbody> </table>	DATA TAHUN AJARAN			Id_Tahun	Tahun Ajaran	Pilihan	99	9999	<input type="button" value="Edit"/> <input type="button" value="Hapus"/>	99	9999	<input type="button" value="Edit"/> <input type="button" value="Hapus"/>	99	9999	<input type="button" value="Edit"/> <input type="button" value="Hapus"/>
DATA TAHUN AJARAN																
Id_Tahun		Tahun Ajaran	Pilihan													
99		9999	<input type="button" value="Edit"/> <input type="button" value="Hapus"/>													
99		9999	<input type="button" value="Edit"/> <input type="button" value="Hapus"/>													
99	9999	<input type="button" value="Edit"/> <input type="button" value="Hapus"/>														
Beranda																
Kelola Data																
Laporan																

Gambar 4.89 Rancangan Tampilan Menu Data Tahun Ajaran

8. Tampilan Menu Histori Data Pelanggaran

Tampilan menu histori data pelanggaran adalah tampilan data yang berisikan histori data pelanggaran yang dikelola oleh guru BK. Berikut adalah rancangan dari tampilan menu histori data pelanggaran

SISTEM LAYANAN BIMBINGAN KONSELING SMP NEGERI 17 KABUPATEN TEBO																																				
Beranda	<table border="1"> <thead> <tr> <th colspan="7">HISTORI DATA PELANGGARAN</th> </tr> <tr> <th>Id_Koseling</th> <th>NISN</th> <th>Nama Siswa</th> <th>Kelas</th> <th>Skor</th> <th>Keterangan</th> <th>Pilihan</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>9999</td> <td>xxxx</td> <td>9999</td> <td>xxxx</td> <td>9999</td> <td>9999</td> <td><input type="button" value="Detail"/></td> </tr> <tr> <td>9999</td> <td>xxxx</td> <td>9999</td> <td>xxxx</td> <td>9999</td> <td>9999</td> <td><input type="button" value="Detail"/></td> </tr> <tr> <td>9999</td> <td>xxxx</td> <td>9999</td> <td>xxxx</td> <td>9999</td> <td>9999</td> <td><input type="button" value="Detail"/></td> </tr> </tbody> </table>	HISTORI DATA PELANGGARAN							Id_Koseling	NISN	Nama Siswa	Kelas	Skor	Keterangan	Pilihan	9999	xxxx	9999	xxxx	9999	9999	<input type="button" value="Detail"/>	9999	xxxx	9999	xxxx	9999	9999	<input type="button" value="Detail"/>	9999	xxxx	9999	xxxx	9999	9999	<input type="button" value="Detail"/>
HISTORI DATA PELANGGARAN																																				
Id_Koseling		NISN	Nama Siswa	Kelas	Skor	Keterangan	Pilihan																													
9999		xxxx	9999	xxxx	9999	9999	<input type="button" value="Detail"/>																													
9999		xxxx	9999	xxxx	9999	9999	<input type="button" value="Detail"/>																													
9999	xxxx	9999	xxxx	9999	9999	<input type="button" value="Detail"/>																														
Kelola Data																																				
Laporan																																				

Gambar 4.90 Rancangan Tampilan Menu Histori Data Pelanggaran

9. Tampilan Surat Pemanggilan Orang Tua Siswa

Tampilan Surat Pemanggilan Orang Tua Siswa adalah tampilan Surat Pemanggilan Orang Tua Siswa yang dikirimkan oleh Wali Kelas kepada Wali Siswa. Berikut adalah rancangan dari Tampilan Surat Pemanggilan Orang Tua Siswa

Logo	SMP NEGERI 17 KABUPATEN TEBO Alamat : Rt. 001 Rw. 001 Desa Teluk Rendah Pasar Kecamatan Tebo Ilir Kabupaten Tebo Provinsi Jambi				
<p>Nomor : 999 Lampiran : - Perihal : Pemanggilan Bapak/Ibu Orang Tua/Wali</p> <p>Kepada: Yth. Bapak/Ibu Orang Tua/Wali a.n (NAMA SISWA) di – Tempat</p> <p>Dengan Hormat,</p> <p>Puji Syukur kita panjatkan Kehadirat Tuhan Yang Maha Esa atas segala nikmat dan anugerahnya kepada kita. Untuk menjalin hubungan dan komunikasi yang baik antara orang tua/wali siswa dengan pihak sekolah dalam rangka tanggung jawab bersama dalam mendidik dan melatih anak kita ke arah yang baik, maka dengan ini kami mohon kepada bapak/ibu wali siswa agar bisa hadir pada :</p> <p>Hari / Tanggal : Pukul : Tempat :</p> <p>Demikian Surat pemberitahuan ini kami sampaikan untuk dapat diketahui oleh orang tua/wali siswa, atas perhatian dan kerjasamanya diucapkan terima kasih.</p> <table style="width: 100%;"><tr><td style="width: 60%;">Mengetahui, Kepala Sekolah,</td><td style="width: 40%; text-align: right;">Tebo, dd-mm-yyyy Dibuat Oleh, Wali Kelas,</td></tr><tr><td style="width: 60%;">(Nama Kepala Sekolah) NIP.19700408 200312 1 002</td><td style="width: 40%; text-align: right;">(Nama Wali Kelas) NIP.19710929 200604 2 018</td></tr></table>		Mengetahui, Kepala Sekolah,	Tebo, dd-mm-yyyy Dibuat Oleh, Wali Kelas,	(Nama Kepala Sekolah) NIP.19700408 200312 1 002	(Nama Wali Kelas) NIP.19710929 200604 2 018
Mengetahui, Kepala Sekolah,	Tebo, dd-mm-yyyy Dibuat Oleh, Wali Kelas,				
(Nama Kepala Sekolah) NIP.19700408 200312 1 002	(Nama Wali Kelas) NIP.19710929 200604 2 018				

Gambar 4.91 Rancangan Tampilan Surat Pemanggilan Orang Tua

Siswa