

BAB V

IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

5.1. IMPLEMENTASI PROGRAM

Implementasi program adalah kegiatan perancangan yang diterjemahkan menjadi suatu program yang dapat dioperasikan. Pada kegiatan ini pengkodean program dengan menggunakan bahasa pemrograman PHP, database MySQL, dan software Dreamweaver CS 5, XAMPP dan browser (firefox, chrome, dll). Adapun hasil dari implementasi program dapat dilihat sebagai berikut :

1. Halaman *Form Register*

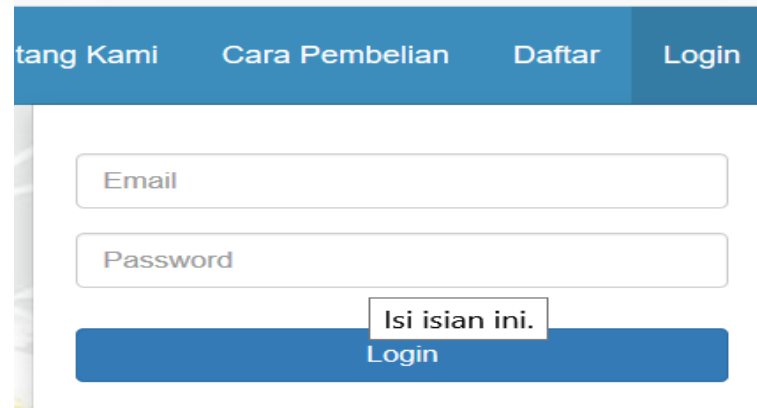
Halaman form Register menampilkan field yang harus diisi oleh pengunjung jika ingin mendapatkan diri menjadi pelanggan dari dalam sistem. Gambar 5.1 form register merupakan hasil implementasi dari rancangan pada gambar 4.28.

The image shows a web browser interface for a registration form. At the top, there is a navigation bar with the logo 'Cake Nodia' and a search bar. Below the navigation bar, the page title is 'Pendaftaran Akun Baru'. The form itself is titled 'Beranda / Daftar' and contains the following fields: 'Nama' (text input), 'Provinsi' (dropdown menu with 'Pilih Provinsi'), 'Kabupaten/Kota' (dropdown menu), 'Kode Pos' (text input), 'Alamat' (text area), 'No. Telepon' (text input), 'Email' (text input), and 'Password' (text input). A blue 'Daftar' button is located at the bottom of the form.

Gambar 5.1 Form Register

2. Halaman Input Login Pelanggan

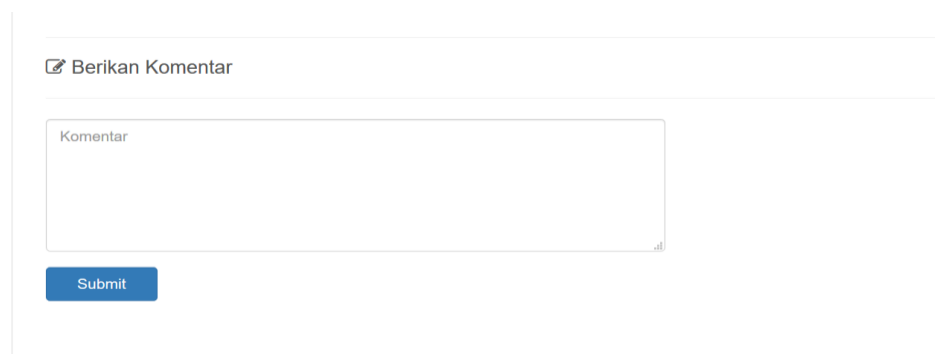
Halaman input Login menampilkan *field* yang harus diisi oleh pengunjung jika ingin masuk sebagai pelanggan. Gambar 5.2 login pelanggan tamu merupakan hasil implementasi dari rancangan pada gambar 4.29.



Gambar 5.2 Input Login Pelanggan

3. Halaman Input Testimoni

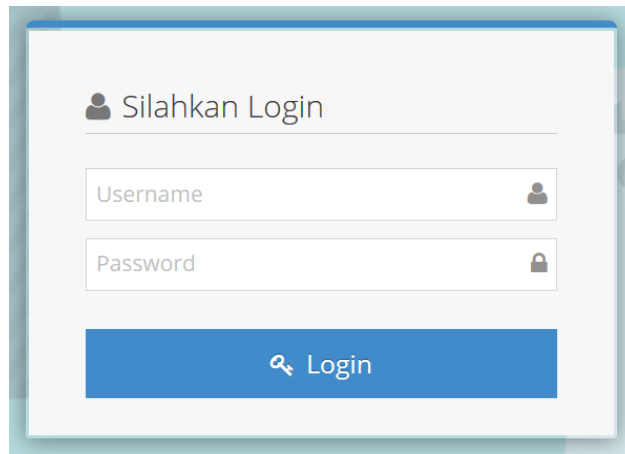
Halaman input Testimoni menampilkan field yang harus diisi oleh pelanggan setelah melakukan pembelian. Gambar 5.3 input testimoni merupakan hasil implementasi dari rancangan pada gambar 4.30.



Gambar 5.3 input testimoni

4. Halaman Login Admin

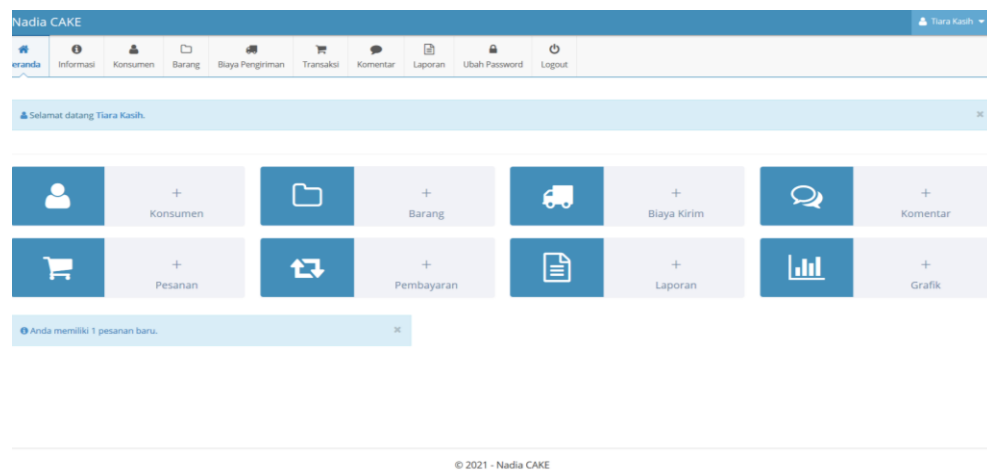
Halaman input Login Admin menampilkan field yang harus diisi oleh Admin untuk masuk sebagai Admin. Gambar 5.4 input login admin merupakan hasil implementasi dari rancangan pada gambar 4.31.



Gambar 5.4 Input Login Admin

5. Halaman Data Admin

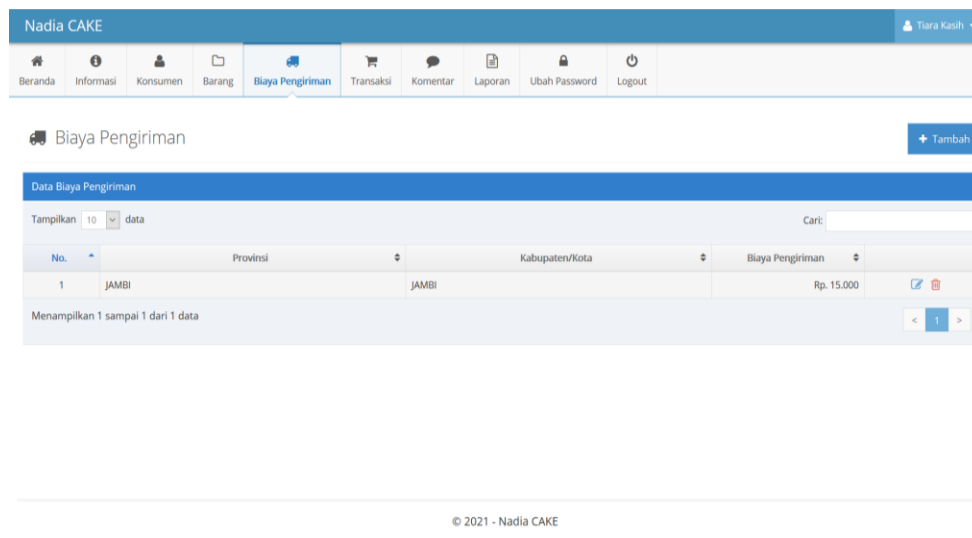
Halaman input data admin menampilkan icon-icon yang bisa apa saja yang dapat admin ubah pada data-data website. Gambar 5.5 input data admin merupakan hasil implementasi dari rancangan pada gambar 4.32.



Gambar 5.5 Input Data Admin

6. Halaman Ekspedisi

Halaman input Data Ekspedisi menampilkan field yang harus diisi oleh Admin untuk menambah Data Ekspedisi. Gambar 5.6 input ekspedisi merupakan hasil implementasi dari rancangan pada gambar 4.33.



Gambar 5.6 Input Ekspedisi

7. Halaman Input Barang

Halaman input Data Barang menampilkan field yang harus diisi oleh Admin untuk menambah Data Barang. Gambar 5.7 input barang merupakan hasil implementasi dari rancangan pada gambar 4.34.

Gambar 5.7 Input Barang

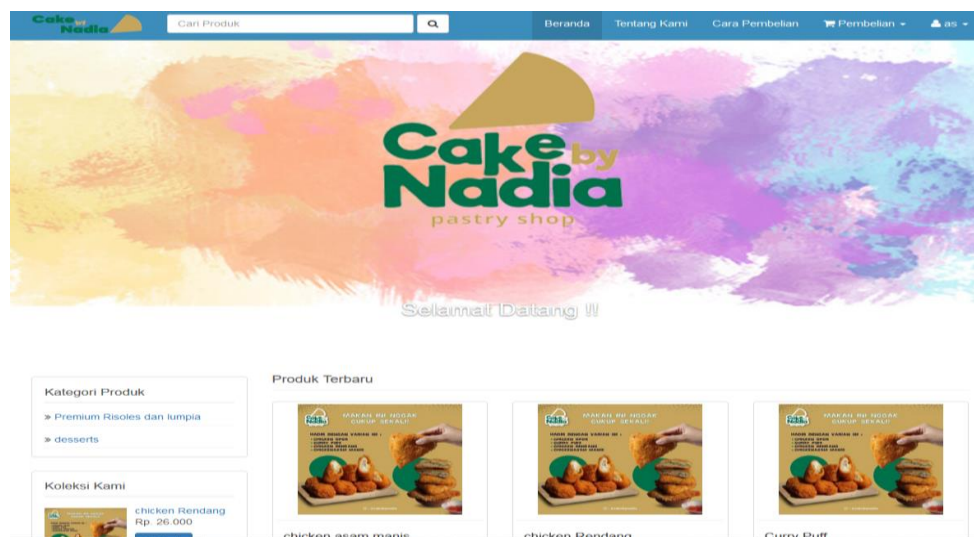
8. Halaman Input Konfirmasi Pembayaran Pengguna

Halaman input konfirmasi pembayaran pengguna menampilkan field yang harus diisi oleh pengguna untuk mengkonfirmasi pembayaran. Gambar 5.8 input konfirmasi pembayaran pengguna merupakan hasil implementasi dari rancangan pada gambar 4.35.

Gambar 5.8 Input Konfirmasi Pembayaran Pengguna

9. Halaman Home Pengunjung

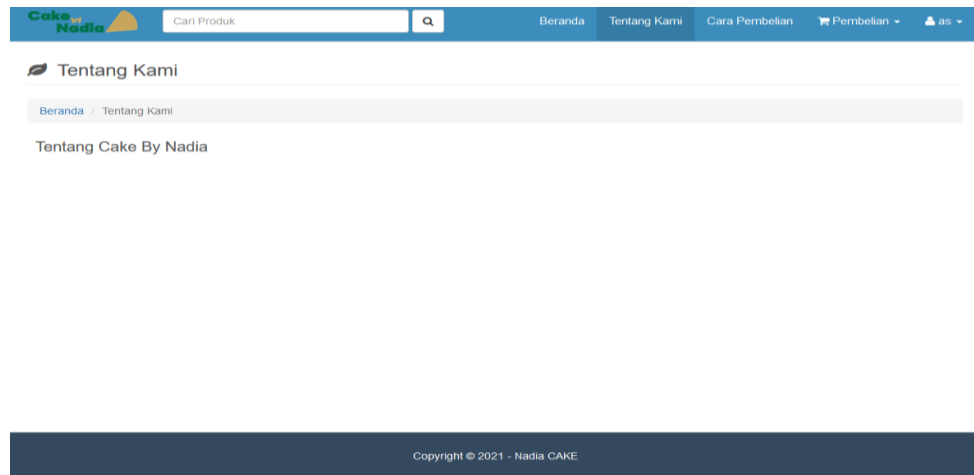
Halaman beranda pengunjung merupakan tampilan awal saat pengunjung mengunjungi Website dengan menampilkan informasi mengenai Cake By Nadia dan menu ataupun link untuk membuka halaman lainnya. Gambar 5.9 beranda pengunjung merupakan hasil implementasi dari rancangan pada gambar 4.36.



Gambar 5.9 Halaman Home Pengunjung

10. Halaman Profil

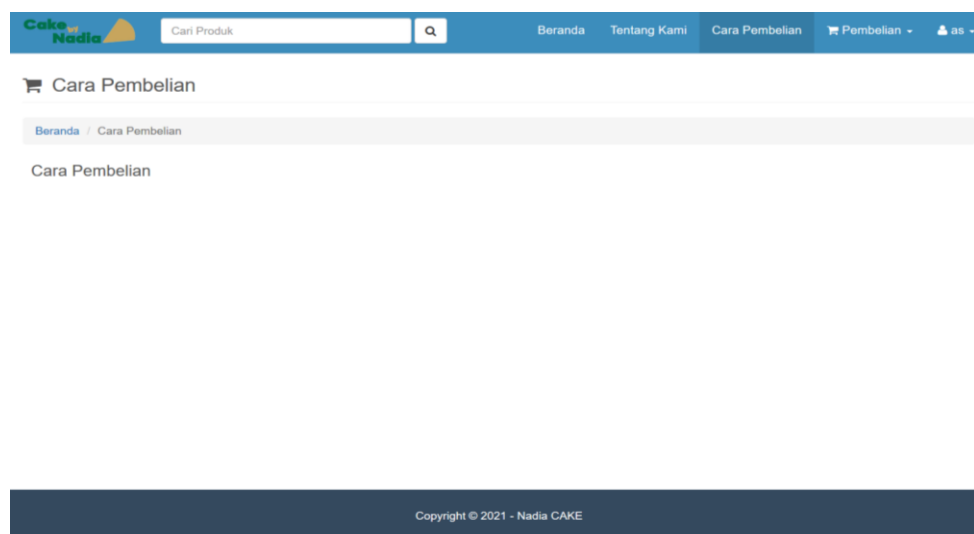
Halaman Profil merupakan Informasi yang ada pada Website dengan menampilkan informasi mengenai Cake By Nadia dan menu ataupun link untuk membuka halaman lainnya. Gambar 5.10 halaman Profil merupakan hasil implementasi dari rancangan pada gambar 4.37.



Gambar 5.10 Halaman Profil

11. Halaman Cara Beli

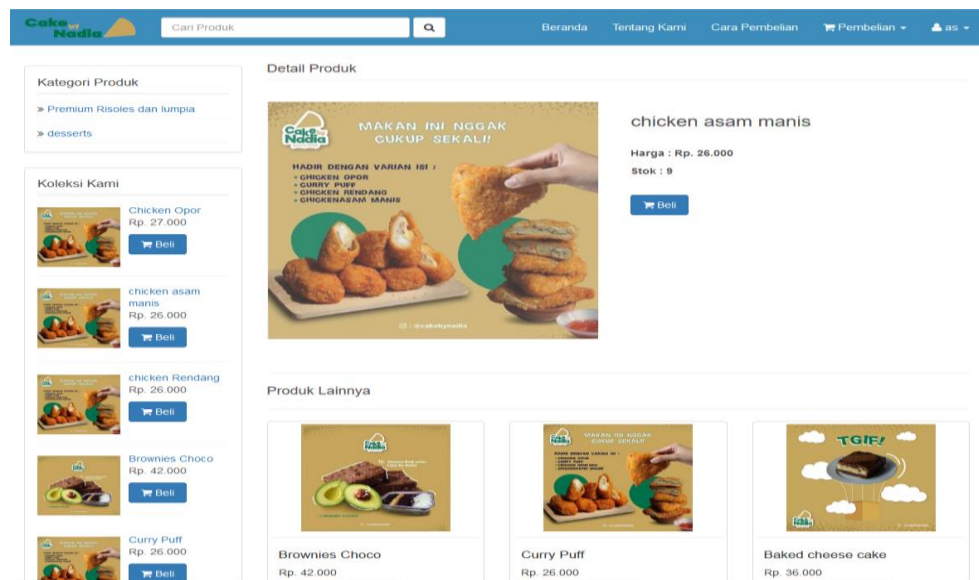
Halaman Cara Beli merupakan tampilan pengunjung untuk melihat tata cara pembelian yang ada pada Website dengan menampilkan informasi mengenai Cake By Nadia dan menu ataupun link untuk membuka halaman lainnya. Gambar 5.11 halaman Cara Beli merupakan hasil implementasi dari rancangan pada gambar 4.38.



Gambar 5.11 Halaman Cara Beli

12. Halaman Detail produk

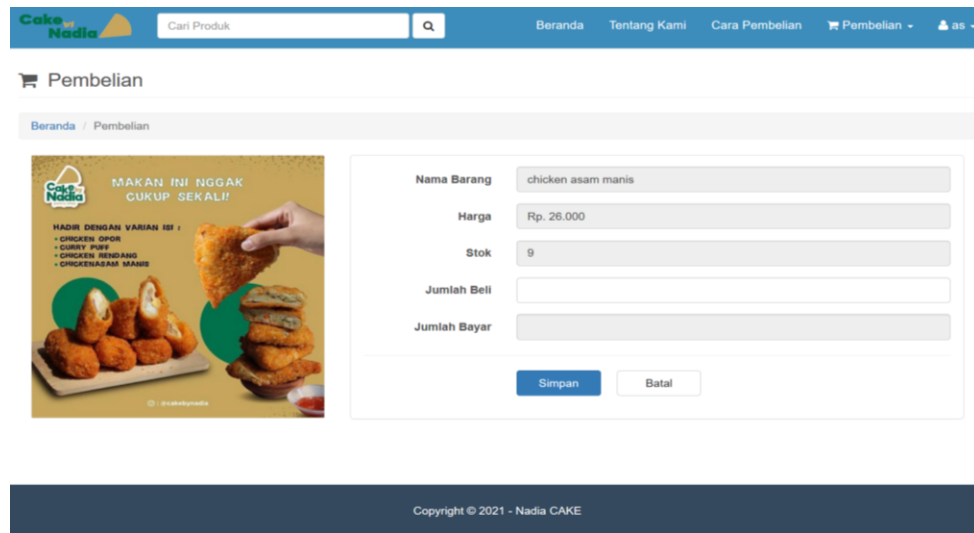
Halaman Detail Produk merupakan tampilan yang menampilkan tentang detail produk yang dijual pada Website Cake By Nadia. Gambar 5.12 halaman Produk merupakan hasil implementasi dari rancangan pada gambar 4.39.



Gambar 5.12 Halaman Detail Produk

13. Halaman Transaksi

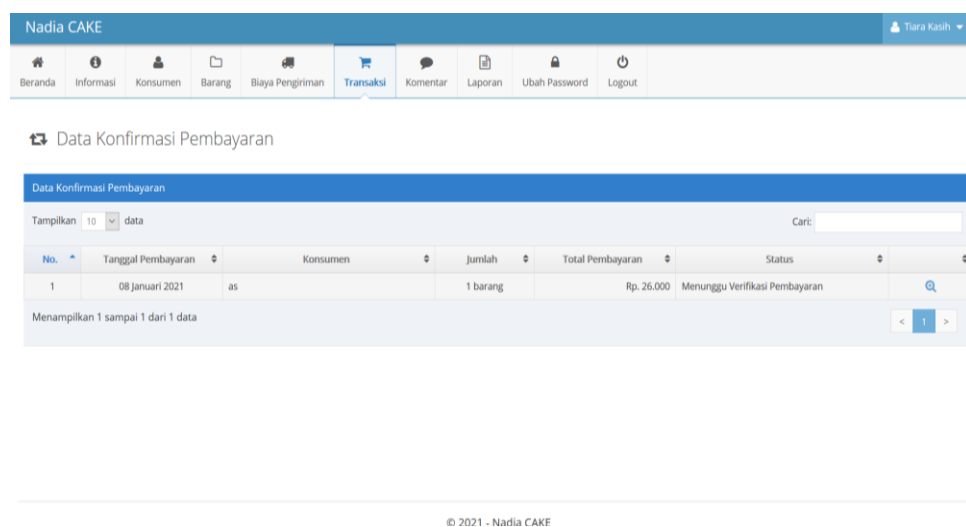
Halaman Transaksi merupakan tampilan yang menampilkan tentang Transaksi yang dilakukan oleh pelanggan saat melakukan pembelian lebih jelasnya ada pada gambar 5.13 halaman Transaksi merupakan hasil implementasi dari rancangan pada gambar 4.40.



Gambar 5.13 Halaman Transaksi

14. Halaman Konfirmasi Pembayaran Admin

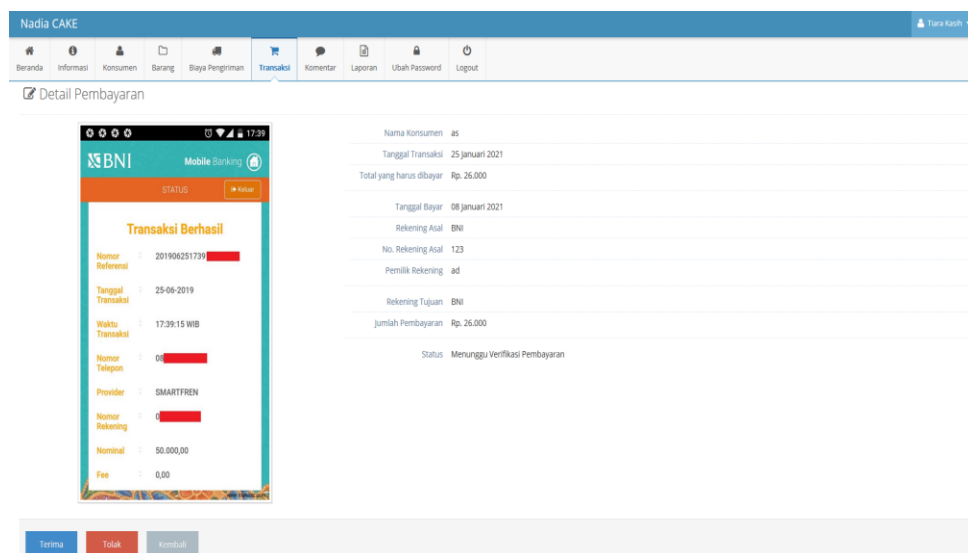
Halaman konfirmasi pembayaran admin merupakan tampilan yang menampilkan tentang data-data pelanggan yang telah melakukan konfirmasi pembayaran lebih jelasnya ada pada gambar 5.14 halaman konfirmasi pembayaran admin merupakan hasil implementasi dari rancangan pada gambar 4.41.



Gambar 5.14 Halaman Konfirmasi Pembayaran Admin

15. Halaman Detail Pembayaran Admin

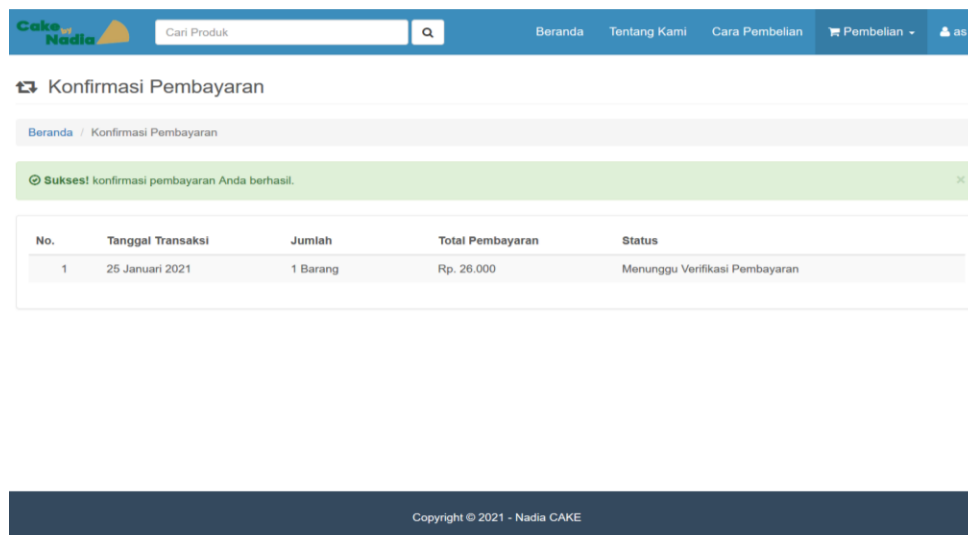
Halaman detail pembayaran admin merupakan tampilan yang menampilkan detail pembayaran pengguna lebih jelasnya ada pada gambar 5.15 halaman detail pembayaran admin merupakan hasil implementasi dari rancangan pada gambar 4.42.



Gambar 5.15 Halaman Detail Pembayaran Admin

16. Halaman Konfirmasi Pembayaran Pelanggan

Halaman konfirmasi pembayaran pelanggan merupakan tampilan yang menampilkan tentang data-data pelanggan yang harus melakukan konfirmasi pembayaran lebih jelasnya ada pada gambar 5.16 halaman konfirmasi pembayaran pelanggan merupakan hasil implementasi dari rancangan pada gambar 4.43.



Gambar 5.15 Halaman Konfirmasi Pembayaran Pelanggan

5.2. PENGUJIAN

Pada tahap ini dilakukan pengujian menggunakan metode pengujian white box dimana penulis melakukan pengecekan kode – kode program PHP yang ada dan black box dimana penulis melakukan pengecekan hasil keluaran dari aplikasi dan apabila hasil keluar tidak sesuai atau terjadi kesalahan maka penulis melakukan perbaikan agar hasil keluar dari aplikasi sesuai dengan hasil yang diharapkan.

5.2.1. Lingkungan Uji Coba

Uji coba dilakukan pada komputer milik penulis, yang telah disebutkan speksifikasinya pada bab sebelumnya. Adapun kebutuhan perangkat keras dan perangkat lunak minimal komputer yang dimiliki agar sistem dapat berjalan secara optimal adalah:

1. Satu unit laptop dengan spesifikasi Harddisk 1 TB
2. Mouse
3. Printer Inkjet

5.2.2. Pengujian Perangkat Lunak Sistem

Penulis melakukan tahap pengujian terhadap sistem secara fungsional untuk mengetahui keberhasilan dari implementasi sistem yang telah dilakukan, yaitu dengan menggunakan metode Black Box yang difokuskan pada output yang dihasilkan sistem.

Adapun beberapa tahap pengujian yang telah penulis lakukan adalah sebagai berikut :

1. Pengujian Modul Login Admin

Pada tahap ini dilakukan pengujian pada modul login admin untuk mengetahui apakah proses login admin dapat berjalan dengan baik. Hasil pengujian pada modul ini penulis sajikan pada tabel 5.1

Tabel 5.1 Pengujian Modul Login

No	Modul yang Diuji	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran Yang diharapkan	Hasil yang didapat	Kesimpulan
1	Login admin (berhasil)	-Masukkan <i>username</i> dan <i>password</i> admin secara benar	- <i>Username</i> dan <i>password</i> yang sesuai dengan <i>database</i>	-Admin berhasil <i>login</i> -Admin masuk ke dalam system	-Admin berhasil <i>login</i> -Admin masuk ke dalam system	Baik
2	Login Admin	-Masukkan username	-Username dan	Sistem memberika	Sistem member	Baik

	(gagal)	dan password admin yang salah dan belum terdaftar dalam database	password yang tidak sesuai dengan database	n informasi bahwa username ataupun password yang di masukan salah -Sistem kembali di menu login.	ikan informasi bahwa user name ataupun password yang di masukan salah -Sistem kembali di menu login.	
--	---------	--	--	--	--	--

2. Pengujian Modul Register

Pada tahap ini dilakukan pengujian pada modul Register pengunjung untuk menjadi pelanggan dan dapat berjalan dengan baik. Hasil pengujian pada modul ini penulis sajikan pada tabel 5.2

Tabel 5.2 Pengujian Modul Register

No	Modul yang Diuji	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran Yang diharapkan	Hasil yang didapat	Kesimpulan
1	Pengujian pada register	Masukkan Nama, No telp, Alamat, Pilih kota, email, Password, secara benar	Isi Nama, No telp, Alamat, Pilih kota, email, Password.	Pesan "Pendaftaran Berhasil"	Pendaftaran berhasil	Baik
2	Pengujian pada register	Masukkan Nama, No telp, Alama	si Nama, No telp, Alama	Pesan "kolom ini tidak boleh	Pesan "kolom ini	Baik

	(belum lengkap)	t,Pilih kota,email, Password.	t,Pilih kota,email, Password. Jika salah satu kolom tidak diisi	kosong”	tidak boleh kosong”	
--	-----------------	-------------------------------	---	---------	---------------------	--

3. Pengujian Modul Testimoni

Pada tahap ini dilakukan pengujian pada modul Testimoni adalah Pelanggan yang melakukan Testimoni setelah membeli barang dan dapat berjalan dengan baik. Hasil pengujian pada modul ini penulis sajikan pada tabel 5.3

Tabel 5.3 Pengujian Modul Testimoni

No	Modul yang Diuji	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran Yang diharapkan	Hasil yang didapat	Kesimpulan
1	Pengujian Testimoni	Login sebagai pelanggan, pilih produk, lalu isi form Testimoni	Isi form Testimoni	Pesan “terima kasih responnya”	Komentar ditampilkan pada produk.	Baik

4. Pengujian Modul Konfirmasi

Pada tahap ini dilakukan pengujian pada modul Konfirmasi adalah Pelanggan yang melakukan Konfirmasi saat melakukan pembelian dan dapat berjalan dengan baik. Hasil pengujian pada modul ini penulis sajikan pada tabel 5.4

Tabel 5.4 Pengujian Modul Konfirmasi

No	Modul yang	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran Yang	Hasil yang	Kesimpulan
-----------	-------------------	---------------------------	----------------	----------------------	-------------------	-------------------

	Diuji			diharapkan	didapat	
1	Pengujian Konfirmasi	Login sebagai pelanggan, lakukan pembelian, lakukan Konfirmasi	Isi Nama Pengirim, No Rekening, pilih Bank tujuan, <i>upload</i> bukti transfer.	Pesan “Konfirmasi Pembayaran Berhasil”	Konfirmasi berhasil	Baik
2	Pengujian Konfirmasi	Login sebagai pelanggan, lakukan pembelian, lakukan Konfirmasi	Isi Nama Pengirim, No Rekening, pilih Bank tujuan, <i>upload</i> bukti transfer. Jika salah satu kolom tidak diisi	Pesan “kolom ini tidak boleh kosong”	Pesan “kolom ini tidak boleh kosong”	Baik
3	Pengujian batal Konfirmasi	Login sebagai pelanggan, lakukan pembelian, lakukan Konfirmasi	Klik Batal	Pembatalan Pembelian	Pesan “Pembelian dibatalkan”	Baik

5. Pengujian Modul Ekspedisi

Pada tahap ini dilakukan pengujian pada modul Ekspedisi adalah Admin melakukan penambahan data Ekspedisi dan dapat berjalan dengan baik.

Hasil pengujian pada modul ini penulis sajikan pada tabel 5.5.

5.5 Tabel Pengujian Modul Produk

No	Modul yang Diuji	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran Yang diharapkan	Hasil yang didapat	Kesimpulan
1	Pengujian Tambah Ekspedisi	Login sebagai Admin, Tambah	Isi kota, tujuan, ongkir	Pesan “Kota Berhasil Ditambah”	Data Ekspedisi berhasil	Baik

	i	Ekspedisi			ditambah	
2	Pengujian Tambah Ekspedisi	Login sebagai Admin, Tambah Ekspedisi	Isi kota, tujuan, ongkir Jika salah satu kolom tidak diisi	Pesan “kolom ini tidak boleh kosong”	Pesan “kolom ini tidak boleh kosong”	Baik
3	Pengujian Edit Ekspedisi	Login sebagai Admin, Edit Ekspedisi	Edit kota, tujuan, ongkir	Pesan “Kota Berhasil Di Edit”	Pesan “Kota Berhasil Di Edit”	Baik
4	Pengujian Edit Ekspedisi	Login sebagai Admin, Edit Ekspedisi	Edit kota, tujuan, ongkir Jika salah satu kolom tidak diisi	Pesan “Kolom Ini Tidak Boleh Kosong”	Pesan “Kolom Ini Tidak Boleh Kosong”	Baik
5	Pengujian Hapus Ekspedisi	Login sebagai Admin, Hapus Ekspedisi	Klik Hapus	Pesan “Kota Berhasil Di Hapus”	Pesan “Kota Berhasil Di Hapus”	Baik

6. Pengujian Modul Barang

Pada tahap ini dilakukan pengujian pada modul Produk adalah Admin melakukan penambahan data Produk dan dapat berjalan dengan baik. Hasil pengujian pada modul ini penulis sajikan pada tabel 5.6.

Tabel 5.6 Pengujian Modul Barang

No	Modul yang Diuji	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran Yang diharapkan	Hasil yang didapat	Kesimpulan
1	Pengujian Tambah Barang	Login sebagai Admin, Tambah Data	Isi Nama Barang, Kategori, Stok, Harga, Des	Pesan “Barang Berhasil Ditambah”	Pesan “Barang Berhasil Ditambah	Baik

		barang	kripsi, <i>upload</i> gambar		”	
2	Pengujian Tambah Barang	Login sebagai Admin, Tambah Data barang	Isi Nama Barang, Kategori, Stok, Harga, Deskripsi, <i>upload</i> gambar Jika salah satu kolom tidak diisi	Pesan “kolom ini tidak boleh kosong”	Pesan “kolom ini tidak boleh kosong”	Baik
3	Pengujian Edit Barang	Login sebagai Admin, Edit Barang	Isi Nama Barang, Kategori, Stok, Harga, Deskripsi, <i>upload</i> gambar	Pesan “Barang Berhasil Di Edit”	Pesan “Barang Berhasil Di Edit”	Baik
4	Pengujian Edit Barang	Login sebagai Admin, Edit Barang	Isi Nama Barang, Kategori, Stok, Harga, Deskripsi, <i>upload</i> gambar Jika salah satu kolom tidak diisi	Pesan “Kolom Ini Tidak Boleh Kosong”	Pesan “Kolom Ini Tidak Boleh Kosong”	Baik
5	Pengujian Hapus Barang	Login sebagai Admin, Hapus barang	Klik Hapus	Pesan “Barang Berhasil Di Hapus”	Pesan “Barang Berhasil Di Hapus”	Baik

5.3. ANALISIS HASIL YANG DICAPAI OLEH SISTEM

Adapun analisis hasil yang dicapai oleh aplikasi e-commerce yang telah dibangun untuk mengatasi permasalahan yang terjadi pada Cake By Nadia adalah sebagai berikut :

1. Website memberikan kemudahan pada Cake By Nadia dalam mempromosikan produk secara online dan juga memberikan kemudahan

pelanggan dalam memesan produk tanpa harus datang ke toko sehingga dapat meningkatkan omzet penjualan perusahaan.

2. Website ini juga terdapat fitur yang mempermudah pelanggan dalam melakukan pemesanan dengan terdapat keranjang belanja, pemilihan ekspedisi untuk pengiriman barang, konfirmasi pembayaran dan forum yang digunakan untuk interaksi dengan pihak penjual.

5.3.1. Kelebihan Dari Sistem Baru

1. Aplikasi dapat melakukan pengolahan data yang berhubungan dengan e-commerce seperti data produk, data pelanggan, data pemesanan produk, data ekspedisi, data pembayaran dengan cara dapat ditambah, diubah, dan dihapus sesuai keinginan pengguna sistem (admin)
2. Aplikasi dapat memberikan informasi yang jelas mengenai produk yang ditawarkan serta cara pemesanan yang dilakukan dalam website
3. Aplikasi juga dapat memberikan kenyamanan bagi pelanggan dalam memesan produk, mengatur atau memilih pengiriman barang, dan mengkonfirmasi pembayaran.

5.3.2. Kekurangan Dari Sistem Baru

1. Belum adanya *chat online* antara pelanggan dengan pihak perusahaan.
2. Belum adanya fitur untuk mendownload promosi ataupun brosur yang diberikan oleh perusahaan.
3. Desain *website* yang masih jauh dari kata sempurna.
4. Setiap melakukan pembelian pelanggan harus mengirim foto bukti transfer.
Admin harus mempunyai pengalaman dibidang komputer.