

# **BAB I**

## **PENDAHULUAN**

### **1.1 LATAR BELAKANG MASALAH**

Pembelajaran berbasis *e-learning* saat ini menjadi salah satu model pembelajaran yang sedang dikembangkan dan digunakan sebagai media tambahan dalam menunjang kegiatan belajar mengajar. *E-Learning* adalah sistem pembelajaran yang memanfaatkan media elektronik sebagai alat bantu untuk membantu kegiatan pembelajaran. *E-learning* digunakan untuk mendukung kegiatan belajar konvensional di dalam kelas. *E-learning* dibuat hanya sebagai media alternatif pembelajaran, bukan untuk menggantikan sistem belajar mengajar yang telah ada. Pembelajaran *e-learning* dapat dilakukan tanpa mengharuskan para siswa maupun guru untuk hadir di dalam ruang kelas. Pembelajaran dapat dilakukan di tempat yang berbeda-beda dan di waktu yang lebih fleksibel.

SMK Negeri 6 Tanjung Jabung Barat merupakan sekolah negeri yang proses pembelajaran saat ini masih bersifat konvensional, yaitu proses belajar mengajar dilakukan secara tatap muka dan hanya terjadi di dalam kelas pada saat jam pelajaran yang telah terjadwal, dimana guru menjelaskan dan siswa mencatat materi pembelajaran dan mengerjakan soal-soal latihan yang diberikan oleh guru.

Dari sistem pembelajaran yang sedang berjalan sekarang pada SMK Negeri 6 Tanjung Jabung Barat ditemukan beberapa kendala, yaitu tidak semua siswa memiliki cara belajar terbaik dengan mendengarkan dikarenakan setiap siswa memiliki daya serap belajar yang berbeda-beda dan sering terjadi kesulitan untuk

menjaga agar siswa tetap tertarik dengan apa yang dipelajari karena sistem belajar yang monoton hanya mendengarkan dan mencatat. Selain metode mengajar, waktu yang diperlukan untuk mengajar setiap materi pelajaran di sekolah sangat terbatas karena selain materi pelajaran yang diberikan kepada siswa diperlukan juga latihan soal-soal untuk lebih memahami konsep-konsep setiap materi pembelajaran yang diberikan. Terjadinya pandemi virus COVID-19 pada tahun 2020 yang menghimbau siswa-siswa untuk belajar di rumah saja untuk menekan angka penyebaran yang menyebabkan terjadinya pembelajaran secara *online*. Oleh karena itu dibutuhkan *aplikasi e-learning* atau pembelajaran secara *online* yang dimana dapat menampilkan video-video pembelajaran, tanya jawab dengan diskusi antara siswa dan guru, pengulangan materi-materi pembelajaran yang dapat didownload, dan pengerjaan soal latihan dalam bentuk pilihan ganda dan essay yang juga terdapat kunci jawaban untuk mengulang soal-soal latihan..

Oleh karena itu penulis ingin mengangkat skripsi dengan Judul **“Perancangan Aplikasi *E-Learning* Berbasis *Web* Pada SMK Negeri 6 Tanjung Jabung Barat”** dengan harapan sekolah dapat lebih meningkatkan mutu dalam pelayanan publik dan pembelajaran bagi para siswa-siswinya.

## **1.2 PERUMUSAN MASALAH**

Dari masalah yang dibahas dalam penelitian ini antara lain adalah “Bagaimana merancang aplikasi *e-learning* berbasis *web* pada SMK Negeri 6 Tanjung Jabung Barat menggunakan bahasa pemrograman PHP dan *database* MySQL?”.

### 1.3 PEMBATASAN MASALAH

Pembatasan masalah yang digunakan dalam sebuah pembahasan bertujuan agar dalam pembahasannya lebih terarah dan sesuai dengan tujuan yang akan dicapai. Maka penulis membatasi permasalahan seperti berikut ini :

1. Penelitian membahas mengenai aplikasi *e-learning* yang terdapat data siswa, data guru, data materi pembelajaran dalam bentuk tulisan dan video, diskusi pembelajaran materi, pengerjaan soal-soal latihan baik pilihan ganda ataupun essay pada SMK Negeri 6 Tanjung Jabung Barat.
2. Perancangan sistem menggunakan bahasa pemrograman PHP dan DBMS MySQL
3. Pemodelan sistem menggunakan UML (*Unified Modeling Language*) yaitu : *use case diagram*, *activity diagram*, dan *class diagram* serta perancangan alur sistem yang berjalan menggunakan *flowchart document*.

### 1.4 TUJUAN DAN MANFAAT PENELITIAN

#### 1.4.1 Tujuan Penelitian

Adapun tujuan penelitian yang dilakukan oleh penulis, yaitu :

1. Menganalisis sistem yang sedang berjalan untuk proses pembelajaran pada SMK Negeri 6 Tanjung Jabung Barat
2. Merancang aplikasi *e-learning* berbasis *web* pada SMK Negeri 6 Tanjung Jabung Barat menggunakan bahasa pemrograman PHP dan DBMS MySQL.

### 1.4.2 Manfaat Penelitian

Adapun manfaat dalam melakukan penelitian ini yaitu :

1. Bagi guru, dapat mendistribusikan materi dalam proses pembelajaran, sehingga proses belajar dan mutu pendidikan lebih meningkat.
2. Bagi siswa, membantu meningkatkan dan memudahkan proses belajar serta memberikan kemudahan untuk memperoleh materi pembelajaran secara *online*.
3. Bagi SMK Negeri 6 Tanjung Jabung Barat memiliki media alternatif pembelajaran secara *online*.
4. Bagi penulis, memberikan wawasan pada penulis untuk perancangan aplikasi *e-learning*

### 1.5 SISTEMATIKA PENULISAN

Untuk mempermudah dalam memahami penulisan laporan penelitian ini, maka penulis menyajikan sistematika penulisan penelitian ini sebagai berikut :

#### **BAB I : PENDAHULUAN**

Dalam bab pendahuluan ini berisi tentang latar belakang masalah, perumusan masalah, batasan masalah, tujuan dan manfaat penelitian, dan sistematika penulisan.

#### **BAB II : LANDASAN TEORI**

Bab ini memuat konsep-konsep teoritis yang digunakan sebagai kerangka atau landasan yang digunakan untuk mendukung pemahaman terhadap penelitian yang penulis lakukan seperti

penjelasan mengenai perancangan, aplikasi, *e-learning*, *internet*, *WWW*, *database*, *use case diagram*, *class diagram*, *activity diagram*, *flowchart*, HTML, PHP, MySQL, XAMPP, dan *Dreamweaver CS 5*.

### **BAB III : METODOLOGI PENELITIAN**

Dalam bab metodologi penellitan ini berisi mengenai parameter penelitian, metode penelitian yang digunakan, dan teknik pengumpulan data penelitian.

### **BAB IV : ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM**

Dalam bab analisis dan perancangan ini berisi mengenai profil sekolah, analisis sistem yang telah ada, analisis kebutuhan perangkat lunak, serta perancangan output, input, struktur data, struktur program, serta algoritma program.

### **BAB V : IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM**

Dalam bab implementasi dan pengujian ini berisi mengenai hasil dari implementasi perangkat lunak yang telah selesai, pengujian perangkat lunak dan memberikan rekomendasi berdasarkan hasil analisis yang ada.

### **BAB VI : PENUTUP**

Dalam bab penutup ini terdiri atas kesimpulan dan saran yang berkaitan dengan hasil penelitian yang penulis lakukan.