

DAFTAR PUSTAKA

- [1] Fahrul muanif, *Berburu Aplikasi Gratis Android*. Jakarta: PT Elex Media Komputindo, 2012.
- [2] Sembiring Sandro, “Perancangan Aplikasi Steganografi Untuk Menyisipkan Pesan Teks Pada Gambar Dengan Metode End of File,” *Pelita Inform. Budi Darma*, vol. IV, no. Agustus, pp. 45–51, 2013, [Online]. Available: <https://drive.google.com/file/d/0B0kHciMbdcXNSkpkVzl4TVJHekk/view?usp=drivesdk>.
- [3] Indyah Hartami Santi, *ANALISIS PERANCANGAN SISTEM*, Cetakan 1. Jawa Tengah: PT. Nasya Expanding Management, 2020.
- [4] A. Victor and D. Damayani, “Perancangan Sistem Informasi Pemeliharaan Aset di PT. Indomobil Finance Indonesia Cabang Bandung,” *J. LPKIA*, vol. 4, no. 2, pp. 7–12, 2014, [Online]. Available: <https://www.google.com/url?sa=t&rct=j&q=&esrc=s&source=web&cd=&ved=2ahUKEwj1svyE473tAhXCgeYKHZBYAUwQFjAHegQIChAC&url=http%3A%2F%2Fjurnal.lpkia.ac.id%2Findex.php%2Fjkb%2Farticle%2Fdownload%2F59%2F52%2F&usg=AOvVaw0v3EYxzaJPXhsvw9XjliXb>.
- [5] Roni Habibi Riki Karnovi, *Tutorial Membuat Aplikasi Sistem Monitoring Terhadap Job Operational Human Capital*, Cetakan 1. Bandung: Kreatif Industri Nusantara, 2020.
- [6] Rachmad Hakim S, *Buku Pintar Windows 7*. Jakarta: PT. Elex Media Komputindo, 2010.
- [7] S. K. Herlina, S.kom, M.Si. Musliadi KH, *Pemrograman Aplikasi Android Dengan Android Studio, Photoshop, dan Audition*. Jakarta: PT. Elex Media Komputindo, 2019.
- [8] Tim EMS, *Panduan Cepat Pemrograman Android*. Jakarta: PT. Elex Media Komputindo, 2012.
- [9] Nazruddin Safaat H, *Pemrograman Aplikasi Mobile Smartphone dan Tablet PC Berbasis Android*, Cetakan 1. Bandung: Informatika Bandung, 2012.
- [10] Ir. Amna Emda M.Pd, “Penerapan Model Pembelajaran Kooperatif Tipe Tps Di Sma Negeri 12 Banda Aceh,” *Lantanida J.*, vol. 2, no. 1, p. 68, 2014, doi: 10.22373/lj.v2i1.663.
- [11] Moh Suardi, *Belajar dan Pembelajaran*, Cetakan 1. Yogyakarta: CV. Budi Utama, 2018.

- [12] Ayi Suherman, *Kurikulum Pembelajaran Penjas*, Cetakan 1. Jawa Barat: UPI Sumedang Press, 2018.
- [13] Adi Nugroho, *Rekayasa Perangkat Lunak Berorientasi Objek dengan Metode USDP*. Yogyakarta: CV. Andi Offset, 2010.
- [14] Rosa AS M. Shalahudin, *Rekayasa Perangkat Lunak: Terstruktur dan berorientasi objek*. Bandung, 2014.
- [15] Woro Isti Rahayu Ravi Rahmatul Fajri Parhan Hambali, *RANCANG BANGUN APLIKASI PENENTUAN DAN SHARE PROMO PRODUK KEPADA PELANGGAN DARI WEBSITE KE MEDIA SOSIAL BERBASIS DESKTOP*, Cetakan 1. Bandung: Kreatif Industri Nusantara, 2020.
- [16] Sri Mulyani, *Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Manajemen Keuangan Daerah Notasi Permodelan UML*, Cetakan 1. Bandung: Abdi Sistemika, 2016.
- [17] M. T. Yusniar Nur Syarif Sidiq, Rd. Nuraini Siti Fathonah, S.S., M.Hum. Noviana Riza, S.Si., *Metode Klasifikasi Menentukan Kenaikan Level UKM Bandung Timur Dengan Algoritma Native Bayes Pada Sistem Juragan Berbasis Komunitas*, Cetakan 1. Bandung, 2020.
- [18] Lusya Violita Aprilian M. Harry K Saputra, *Belajar cepat metode SAW*, Cetakan 1. Bandung: Kreatif Industri Nusantara, 2020.
- [19] Annisa Cahyani Woro Isti Rahayu. dan Rd. Nuraini Siti Fatonah, *Panduan Pembuatan dan Penggunaan Servqual Untuk Mengetahui Kepuasan Pelanggan Berdasarkan Hasil Penanganan Menggunakan Metode Weighted Product Pada PT.CDA*, Cetakan 1. Bandung: Kreatif Industri Nusantara, 2020.
- [20] Harni Kusniyati Nicky Saputra Pangondian Sitanggung, “Aplikasi Edukasi Budaya Toba Samosir Berbasis Android,” *J. Tek. Informatika*, vol. 9, no. 1, pp. 9–18, 2016, [Online]. Available: <http://journal.uinjkt.ac.id/index.php/ti/article/view/5573/3604>.
- [21] Adhi Rizal Kartika Hijjayanti Nurrochmat Saptoaji Rizal Nur Alfi, “Analisis Perbandingan Kecepatan Transfer Data Dengan Kabel USB Tipe A Dan USB Tipe C,” *NJCA (Nusantara J. Comput. Its Appl.*, vol. 4, pp. 144–148, 2019, [Online]. Available: <https://jurnalnjca.co.id/main/index.php/njca/article/view/156>.
- [22] Arda Sahrul Saehana Darsikin, “Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Komputer Untuk Siswa Smp Kelas Viii,” *e-Jurnal Mitra Sains*, vol. 3, no. 1, pp. 69–77, 2013, [Online]. Available: <http://jurnal.pasca.untad.ac.id/index.php/MitraSains/article/view/66/29>.
- [23] Joko Kuswanto and Ferri Radiansah, “Media Pembelajaran Berbasis

Android Pada Mata Pelajaran Sistem Operasi Jaringan Kelas XI,” *An Nabighoh J. Pendidik. dan Pembelajaran Bhs. Arab*, vol. 14, no. 01, p. 129, 2018, [Online]. Available: <https://jurnal.unived.ac.id/index.php/jmi/article/view/467>.

- [24] Efori buulolo, “Aplikasi Pembelajaran Bahasa Nias Menggunakan Computer Asisted Instruction,” *J. Ilm. INFOTEK*, vol. 1, no. 1, pp. 33–35, 2016.
- [25] D. L. S. Irnin Agustina Dwi Astuti, Ria Asep Sumarni, “Pengembangan Media Pembelajaran Fisika Mobile Learning berbasis Android,” *JRPK J. Ris. Pendidik. Kim.*, vol. 7, no. 2, pp. 160–167, 2017, doi: 10.21009/jrpk.072.10.
- [26] Dwipa Handayani Hendarman Lubis Jesika, “Perancangan Aplikasi Media Pembelajaran Untuk Melatih Motorik Anak Berkebutuhan Khusus (Autis) Berbasis Android,” *J. Rekayasa Inf.*, vol. 8, no. 2, pp. 88–93, 2019, [Online]. Available: <https://ejournal.istn.ac.id/index.php/rekayasainformasi/article/view/400/360>.
- [27] Ginanjar Wiro Sasmito, “Penerapan Metode Waterfall Pada Desain Sistem Informasi Geografis Industri Kabupaten Tegal,” *J. Inform. Pengemb. IT*, vol. 2, no. 1, pp. 6–12, 2017, [Online]. Available: <http://ejournal.poltektegal.ac.id/index.php/informatika/article/view/435/401>.