

BAB VI

PENUTUP

6.1. KESIMPULAN

Berdasarkan hasil analisis dan penelitian penulis terhadap perancangan aplikasi pembelajaran jurusan multimedia berbasis android di SMKN 6 Tanjung Jabung Timur maka penulis dapat menarik kesimpulan sebagai berikut :

- a. Peneliti sudah menganalisis sistem yang sedang berjalan pada pembelajaran di jurusan multimedia menghasilkan bahwa siswa – siswi jurusan multimedia di SMKN 6 Tanjung Jabung Timur masih banyak yang sering lupa dengan materi yang disampaikan oleh guru ketika siswa-siswi sudah diluar pelajaran dan buku paket di jurusan multimedia terbatas ada juga beberapa mata pelajaran di jurusan multimedia yang tidak mempunyai buku paket.
- b. Peneliti sudah merancang Aplikasi Pembelajaran Jurusan Multimedia berbasis android, yang bertujuan dengan adanya aplikasi ini bisa dijadikan sebagai buku paket dalam jurusan multimedia dan agar siswa siswi dapat mengulang dan memahami isi materi kapanpun dan dimanapun berada.

6.2. SARAN

Berikut ini beberapa saran penulis sampaikan yang dapat bermanfaat bagi pembaca. Adapun saran yang dapat penulis sampaikan diantaranya adalah sebagai berikut :

- a. Perancangan aplikasi pembelajaran ini hanya memberikan 2-3 video tutorial saja, oleh sebab itu penulis mengharapkan agar ada yang mengembangkan aplikasi ini sesuai dengan apa yang dibutuhkan, baik segi materi, video tutorial, latihan soal dan fitur yang lainnya sehingga dapat menjadikan aplikasi pembelajaran jurusan multimedia ini lebih kompleks
- b. Untuk pengembangan lebih lanjut penulis mengharapkan aplikasi ini dapat dijadikan sebagai acuan untuk membuat aplikasi pembelajaran yang lebih baik, karena fitur – fitur yang terdapat di dalam aplikasi ini belum begitu kompleks seperti menu video tutorial hanya terdapat 2 – 3 video saja, untuk bagian video belum bisa menerapkan full screen, dan desain tampilan saat mengerjakan soal latihan masih simpel.