

BAB V

IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

5.1. IMPLEMENTASI SISTEM

Setelah perancangan aplikasi pembelajaran jurusan multimedia berbasis android di SMKN 6 Tanjung Jabung Timur ini selesai dirancang dan didesain secara rinci, maka perancangan aplikasi ini siap untuk diimplementasikan. Implementasi sistem yang dimaksud disini adalah adalah proses menterjemahkan rancangan yang ada pada bab IV menjadi aplikasi android yang dapat digunakan oleh pengguna.

5.1.1. Tampilan Splash Screen

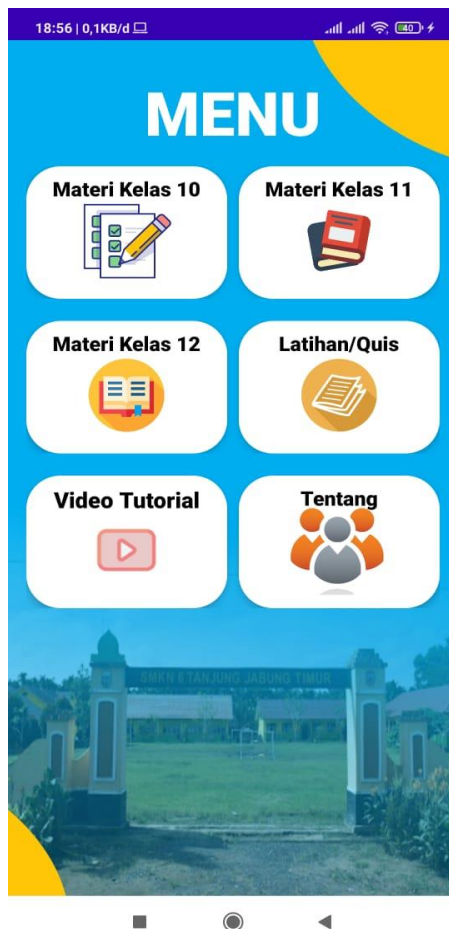
Tampilan splash screen merupakan tampilan awal ketika siswa masuk ke dalam aplikasi pembelajaran. Berikut ini adalah tampilan splash screen yang merupakan implementasi dari rancangan gambar 4.14



Gambar 5. 1 Tampilan Splash Screen

5.1.2. Tampilan Menu Utama

Berikut ini adalah hasil dari rancangan tampilan menu utama pada aplikasi pembelajaran jurusan multimedia. Berikut ini adalah tampilan menu utama yang merupakan implementasi dari rancangan gambar 4.15

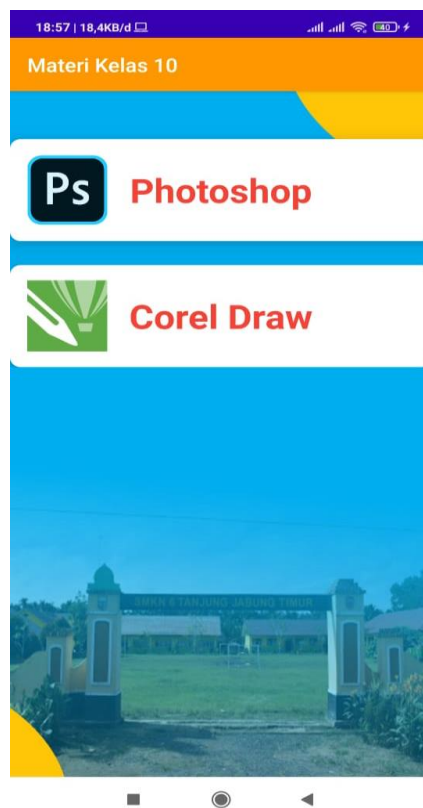


Gambar 5. 2 Tampilan Menu Utama

Pada menu utama ini menyediakan berbagai menu pilihan, yaitu menu materi kelas 10, menu materi kelas 11, menu materi kelas 12, menu Latihan/*Quis*, menu video tutorial, menu tentang Dan apabila dipilih salah satunya akan menampilkan informasi yang dibahas dalam menu tersebut

5.1.3. Tampilan Menu Materi Kelas 10

Tampilan menu materi kelas 10 merupakan hasil rancangan menu materi kelas 10 yang menampilkan materi pelajaran yang dipelajari oleh siswa di kelas 10 yaitu materi coreldraw dan photoshop. Berikut ini adalah tampilan materi kelas 10 yang merupakan implementasi dari rancangan gambar 4.16



Gambar 5. 3 Tampilan Menu Materi Kelas 10

a. Tampilan Sub Menu Materi CorelDraw

Pada tampilan sub menu materi coreldraw siswa akan melihat bagian bagian materi coreldraw yang dipelajari. Berikut ini adalah tampilan sub menu materi corel draw yang merupakan implementasi dari rancangan gambar 4.17



Gambar 5. 4 Tampilan Sub Menu Materi Coreldraw

b. Tampilan Sub Menu Materi Photoshop

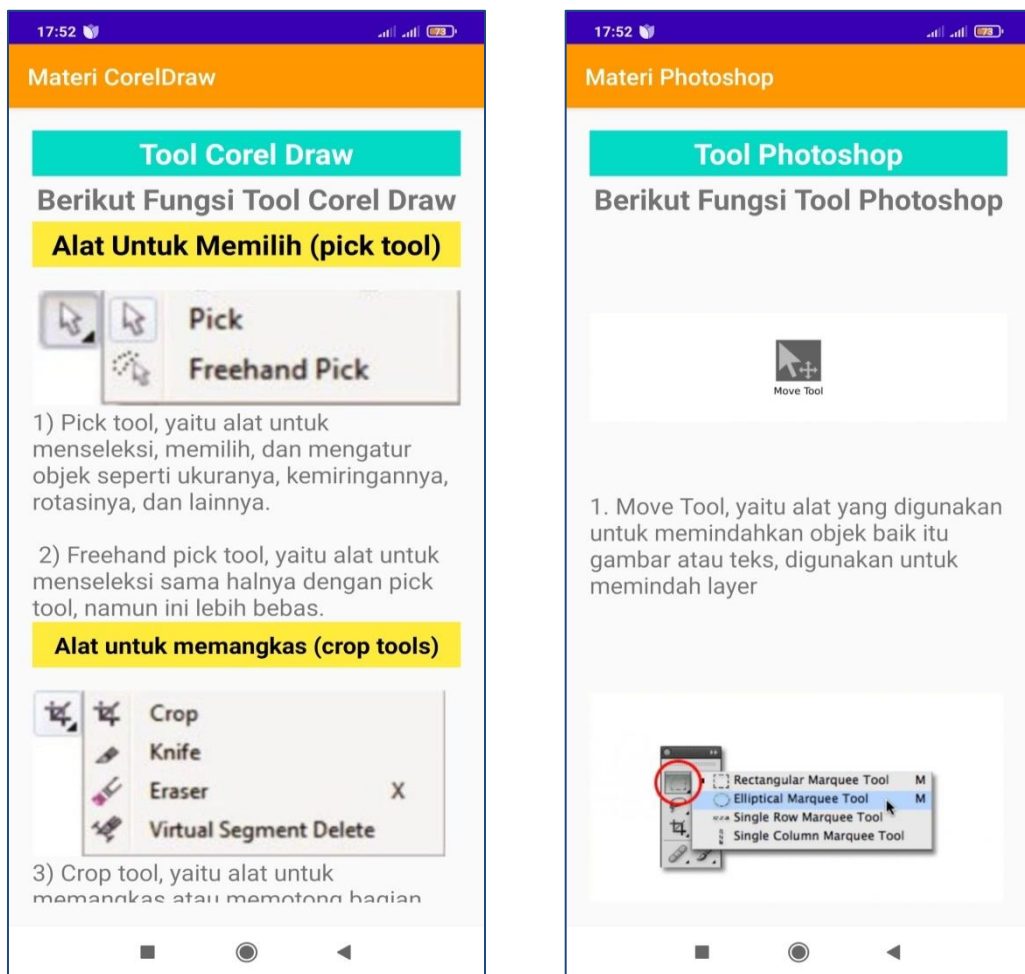
Pada tampilan sub menu materi photoshop siswa akan melihat bagian bagian materi coreldraw yang dipelajari. Berikut ini adalah tampilan sub menu materi photoshop yang merupakan implementasi dari rancangan gambar 4.18



Gambar 5. 5 Tampilan Sub Menu Materi Photoshop

5.1.4. Tampilan Isi Menu Materi Kelas 10

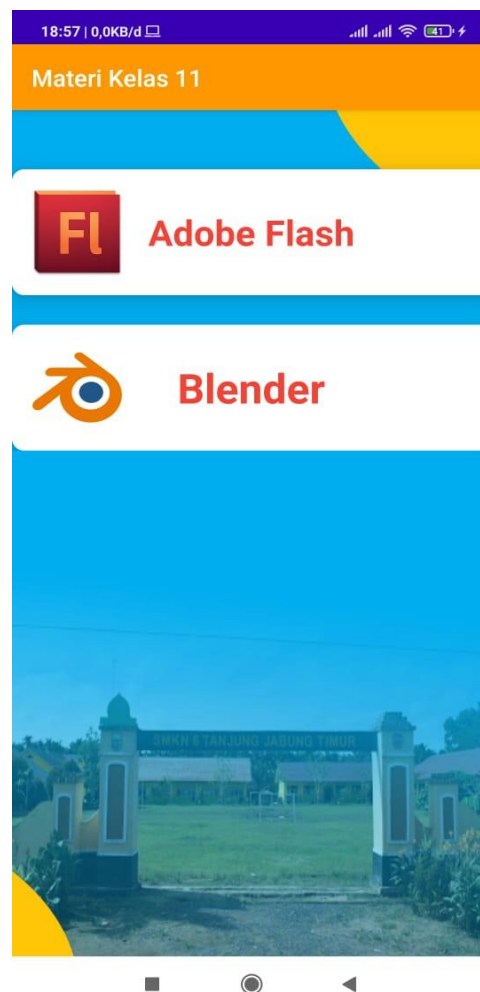
Tampilan isi menu materi kelas 10 ini merupakan tampilan untuk melihat isi materi coreldraw, dan photoshop. Berikut ini adalah tampilan isi menu materi kelas 10 yang merupakan implementasi dari rancangan gambar 4.19



Gambar 5. 6 Tampilan Isi Menu Materi Kelas 10

5.1.5. Tampilan Menu Materi Kelas 11

Tampilan menu materi kelas 11 merupakan hasil rancangan menu materi kelas 11 yang menampilkan materi pelajaran yang dipelajari oleh siswa di kelas 11 yaitu materi adobe flash dan blender. Berikut ini adalah tampilan materi kelas 11 yang merupakan implementasi dari rancangan gambar 4.20



Gambar 5. 7 Tampilan Menu Materi Kelas 11

a. Tampilan Sub Menu Materi Adobe Flash

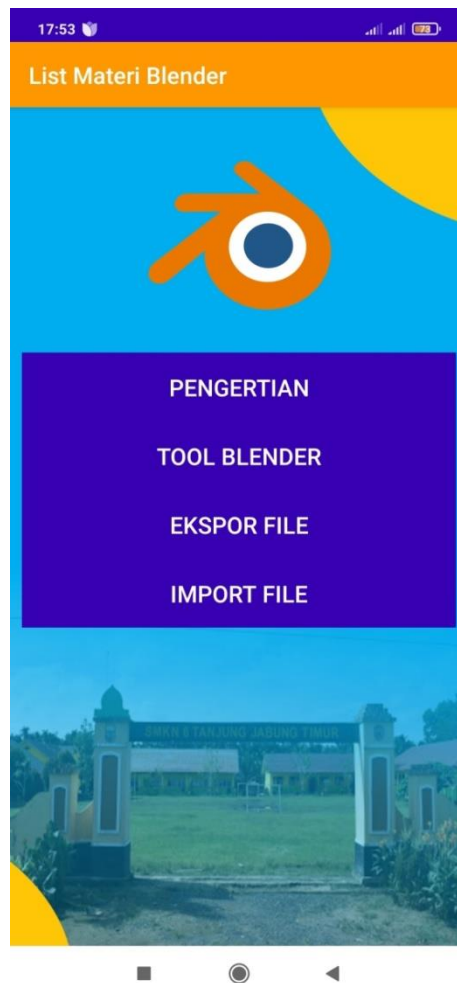
Pada tampilan sub menu materi adobe flash siswa akan melihat bagian bagian materi adobe flash yang dipelajari. Berikut ini adalah tampilan sub menu materi adobe flash yang merupakan implementasi dari rancangan gambar 4.21



Gambar 5. 8 Tampilan Sub Menu Materi Adobe Flash

b. Tampilan Sub Menu Materi blender

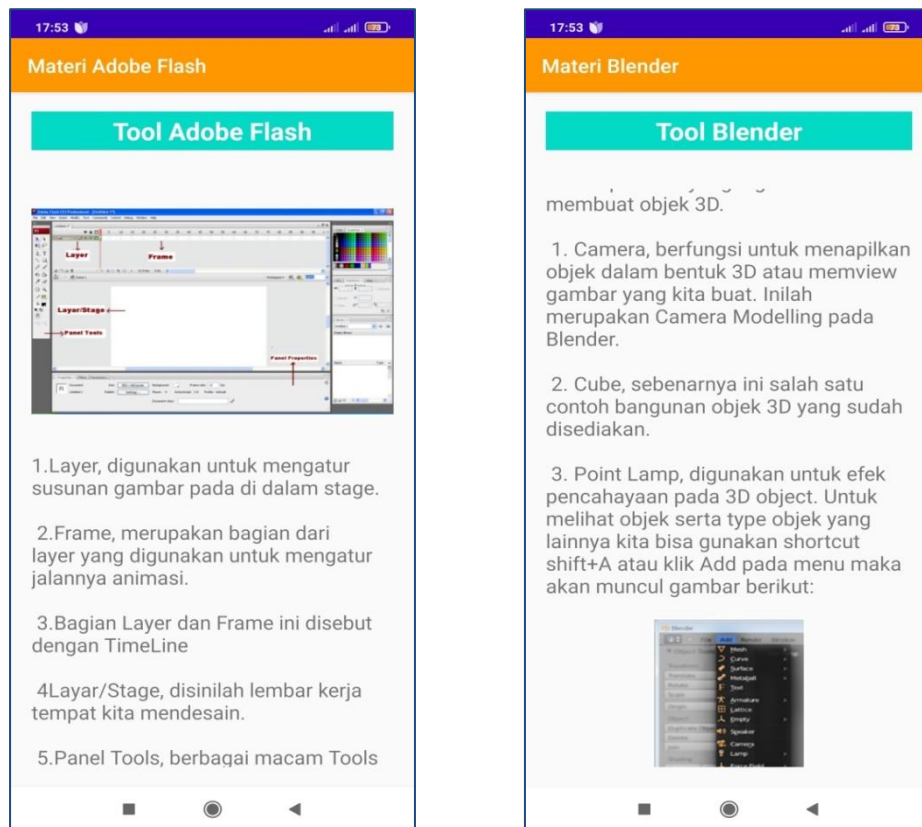
Pada tampilan sub menu materi blender siswa akan melihat bagian bagian materi blender yang dipelajari. Berikut ini adalah tampilan sub menu materi blender yang merupakan implementasi dari rancangan gambar 4.22



Gambar 5. 9 Tampilan Sub Menu Materi Blender

5.1.6. Tampilan Isi Menu Materi Kelas 11

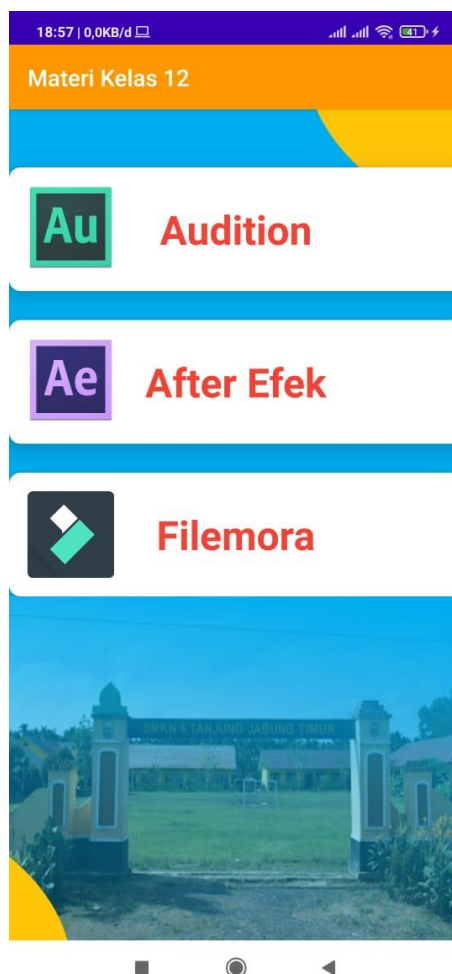
Tampilan isi menu materi kelas 10 ini merupakan tampilan untuk melihat isi materi adobe flash, dan blender. Berikut ini adalah tampilan isi menu materi kelas 11 yang merupakan implementasi dari rancangan gambar 4.23



Gambar 5. 10 Tampilan Isi Menu Materi Kelas 11

5.1.7. Tampilan Menu Materi Kelas 12

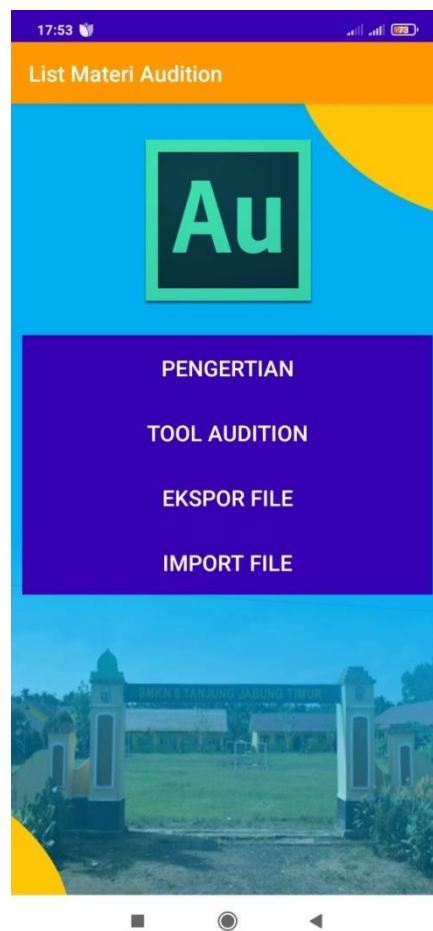
Tampilan menu materi kelas 12 merupakan hasil rancangan menu materi kelas 12 yang menampilkan materi pelajaran yang dipelajari oleh siswa di kelas 12 yaitu materi audition, adobe after efek dan filmora. Berikut ini adalah tampilan materi kelas 12 yang merupakan implementasi dari rancangan gambar 4.24



Gambar 5. 11 Tampilan Menu Materi Kelas 12

a. Tampilan Sub Menu Materi Audition

Pada tampilan sub menu materi audition siswa akan melihat bagian bagian materi audition yang dipelajari. Berikut ini adalah tampilan sub menu materi audition yang merupakan implementasi dari rancangan gambar 4.25



Gambar 5. 12 Tampilan Sub Menu Materi Audition

b. Tampilan Sub Menu Materi After Efek

Pada tampilan sub menu materi after efek siswa akan melihat bagian bagian materi after efek yang dipelajari. Berikut ini adalah tampilan sub menu materi after efek yang merupakan implementasi dari rancangan gambar 4.26



Gambar 5. 13 Tampilan Sub Menu Materi After Efek

c. Tampilan Sub Menu Materi Filmora

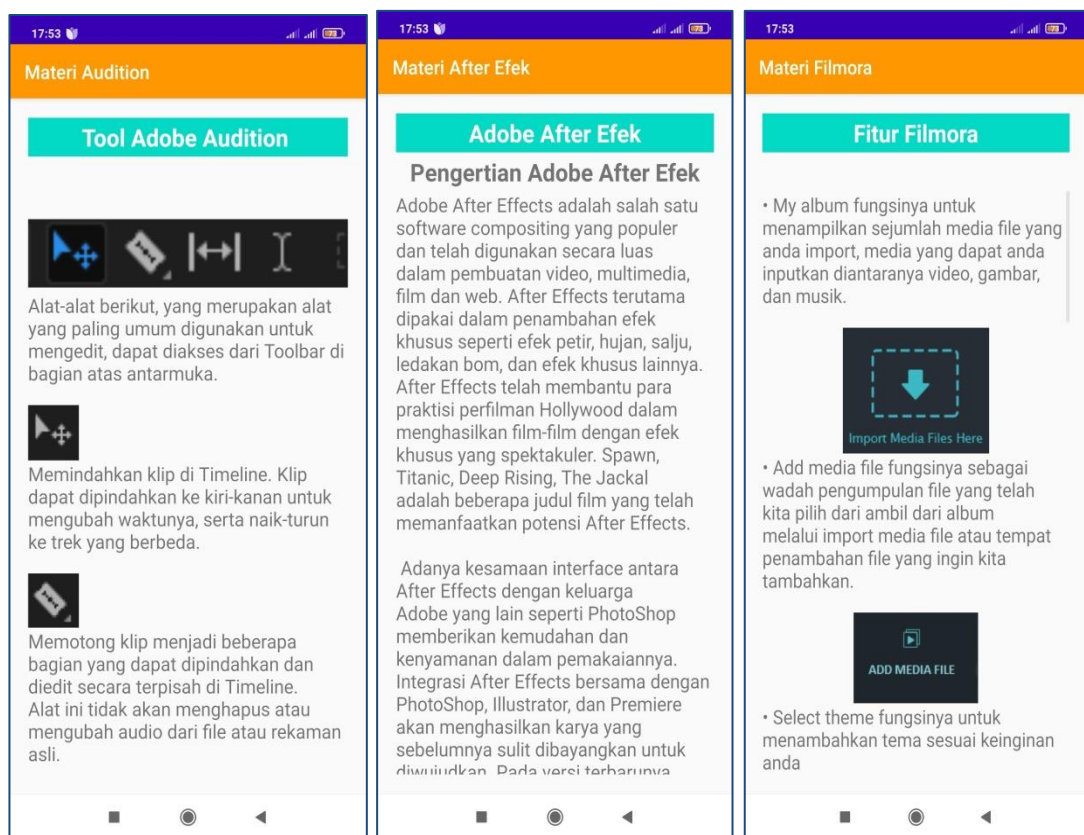
Pada tampilan sub menu materi filmora siswa akan melihat bagian bagian materi filmora yang dipelajari. Berikut ini adalah tampilan sub menu materi filmora yang merupakan implementasi dari rancangan gambar 4.27



Gambar 5. 14 Tampilan Sub Menu Materi Filmora

5.1.8. Tampilan Isi Menu Materi Kelas 12

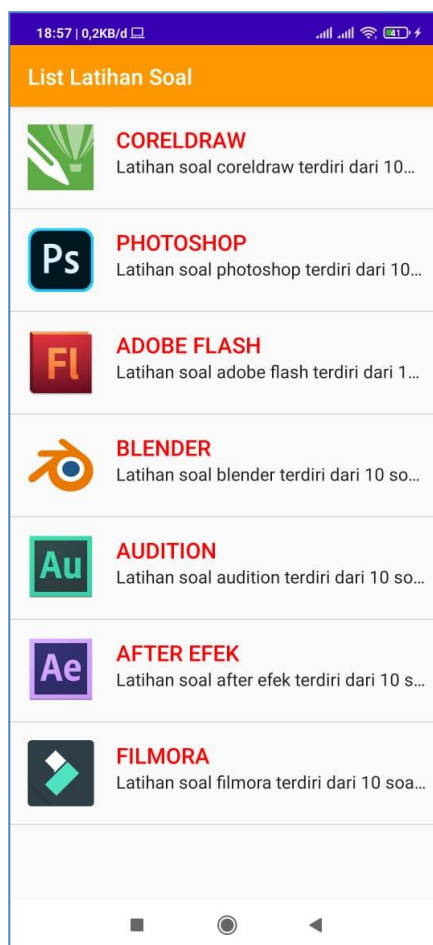
Tampilan isi menu materi kelas 12 ini merupakan tampilan untuk melihat isi materi audition, after efek dan filmora. Berikut ini adalah tampilan isi menu materi kelas 12 yang merupakan implementasi dari rancangan gambar 4.28



Gambar 5. 15 Tampilan Isi Menu Materi Kelas 12

5.1.9. Tampilan Menu Latihan/Quis

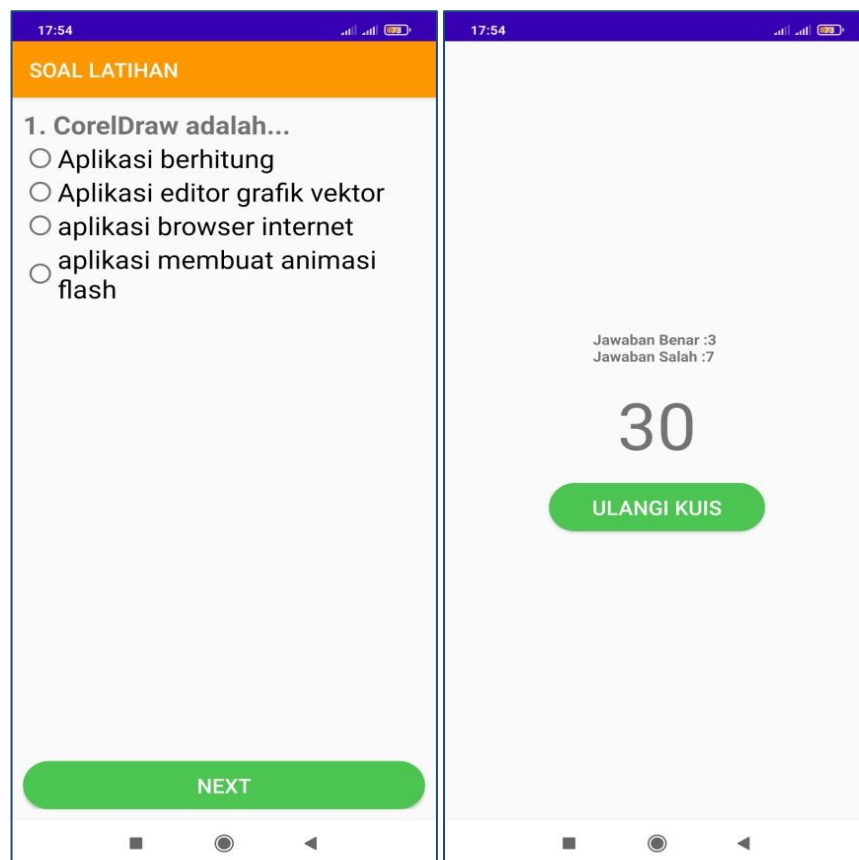
Tampilan ini merupakan rancangan dari tampilan latihan/quis, menu ini digunakan siswa untuk melatih sampai mana pemahaman siswa terhadap materi yang sudah dipelajari. Berikut ini adalah tampilan menu latihan/quis yang merupakan implementasi dari rancangan gambar 4.29



Gambar 5. 16 Tampilan Menu Latihan/Quis

5.1.10. Tampilan Isi Menu Latihan/Quis

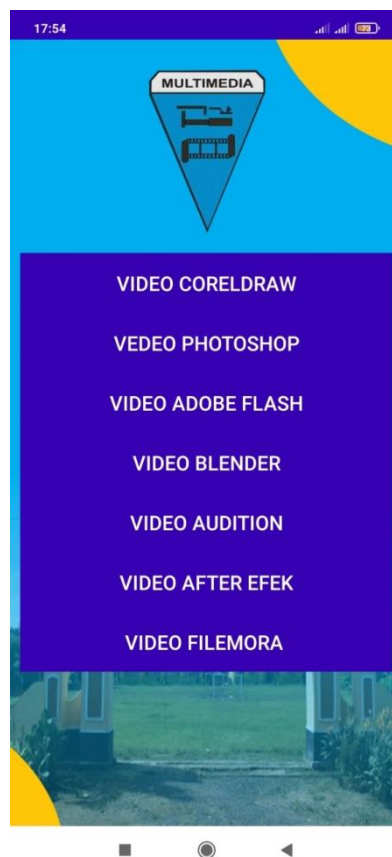
Tampilan isi latihan ini merupakan tampilan untuk melihat isi soal soal yang bisa dikerjakan siswa. Berikut ini adalah tampilan isi menu latihan/quis yang merupakan implementasi dari rancangan gambar 4.30



Gambar 5. 17 Tampilan Isi Menu Latihan/Quis

5.1.11. Tampilan Menu Video Tutorial

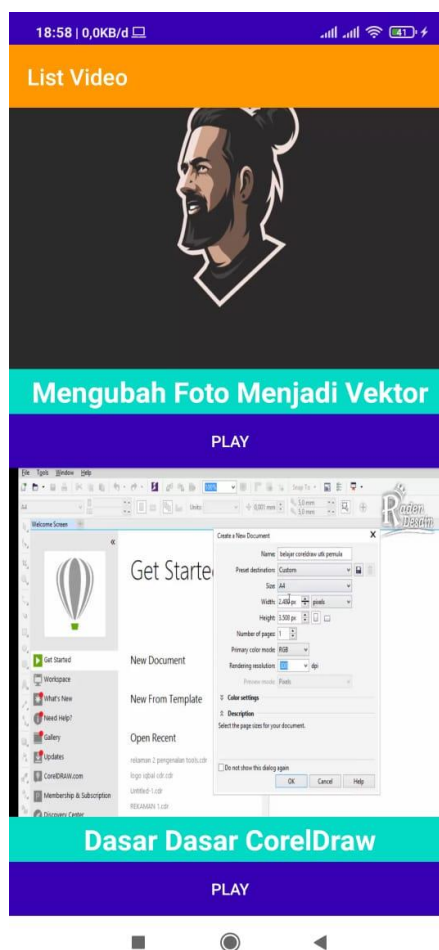
Pada tampilan menu video tutorial siswa akan melihat jenis video tutorial yang dapat dipilih oleh siswa sesuai yang siswa akan pelajari. Berikut ini adalah tampilan menu video tutorial yang merupakan implementasi dari rancangan gambar 4.31



Gambar 5. 18 Tampilan Menu Tutorial

5.1.12. Tampilan Isi Video Tutorial

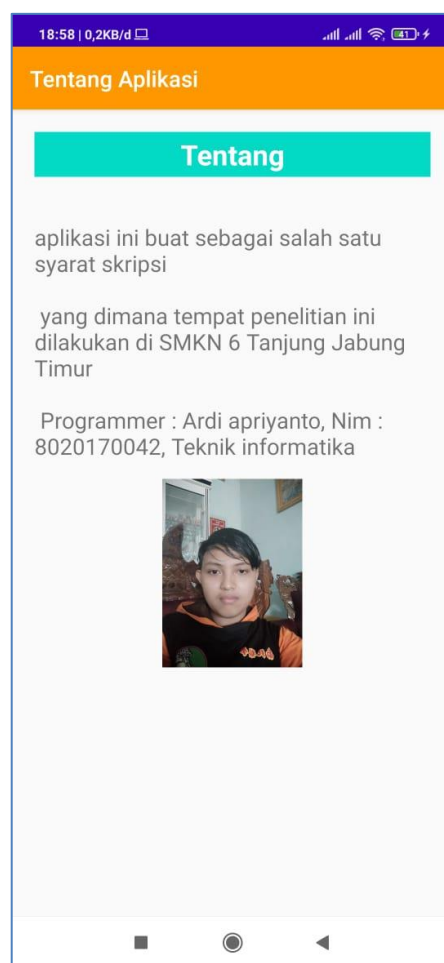
Tampilan isi video tutorial ini merupakan tampilan untuk melihat video tutorial yang dapat ditonton oleh siswa agar dapat lebih memahami materi dan mendapatkan materi tambahan. Berikut ini adalah tampilan isi video tutorial yang merupakan implementasi dari rancangan gambar 4.32



Gambar 5. 19 Tampilan Isi Video Tutorial

5.1.13. Tampilan Menu Tentang

Tampilan menu tentang ini merupakan tampilan untuk melihat informasi tentang tujuan pembuatan aplikasi dan pengembang aplikasi. Berikut ini adalah tampilan menu tentang yang merupakan implementasi dari rancangan gambar 4.33



Gambar 5. 20 Tampilan Menu Tentang

5.2 PENGUJIAN SISTEM

Dengan selesainya implementasi atau pembuatan aplikasi pembelajaran jurusan multimedia berbasis android, maka langkah selanjutnya yang dilakukan adalah melakukan pengujian terhadap aplikasi tersebut. Dalam hal ini pengujian dilakukan dengan tujuan untuk mengetahui sejauh mana hasil aplikasi yang telah dirancang.

Adapun beberapa tahap pengujian yang telah penulis lakukan adalah sebagai berikut :

Tabel 5.1 Pengujian Perangkat

No	Proses	Skenario	Keluaran Yang Diharapkan	Hasil Yang Didapatkan	Kesimpulan
1	Tampilkan Splash Screen	Membuka Aplikasi	Akan tampil splash screen yang berjalan dengan baik	Akan tampil splash screen yang berjalan dengan baik	Sesuai
2	Tampilkan menu materi kelas 10	Mengklik tombol menu materi kelas 10	Akan tampil pilihan menu materi coreldraw, photoshop dan menu pilihan berjalan dengan baik	Akan tampil pilihan menu materi coreldraw, photoshop dan menu pilihan berjalan dengan baik	Sesuai
3	Tampilkan menu materi coreldraw	Mengklik tombol menu materi coreldraw	Akan tampil pilihan sub menu materi coreldraw dan menu pilihan berjalan dengan baik	Akan tampil pilihan sub menu materi coreldraw dan menu pilihan berjalan dengan baik	Sesuai

4	Tampilkan menu materi photoshop	Mengklik tombol menu materi photoshop	Akan tampil pilihan sub menu materi photoshop dan menu pilihan berjalan dengan baik	Akan tampil pilihan sub menu materi photoshop dan menu pilihan berjalan dengan baik	Sesuai
5	Tampilkan isi materi coreldraw	Mengklik sub menu materi coreldraw yang akan dipelajari	Akan tampil isi materi coreldraw sesuai sub menu yang dipilih dan menu pilihan berjalan dengan baik	Akan tampil isi materi coreldraw sesuai sub menu yang dipilih dan menu pilihan berjalan dengan baik	Sesuai
6	Tampilkan isi materi photoshop	Mengklik sub menu materi photoshop yang akan dipelajari	Akan tampil isi materi photoshop sesuai sub menu yang dipilih dan menu pilihan berjalan dengan baik	Akan tampil isi materi photoshop sesuai sub menu yang dipilih dan menu pilihan berjalan dengan baik	Sesuai
7	Tampilkan menu materi kelas 11	Mengklik tombol menu materi kelas 11	Akan tampil pilihan menu materi adobe flash, blender dan menu pilihan berjalan dengan baik	Akan tampil pilihan menu materi adobe flash, blender dan menu pilihan berjalan dengan baik	Sesuai
8	Tampilkan menu materi adobe flash	Mengklik tombol menu materi adobe flash	Akan tampil pilihan sub menu materi adobe flash dan menu pilihan berjalan	Akan tampil pilihan sub menu materi adobe flash dan menu pilihan berjalan	Sesuai

			dengan baik	dengan baik	
10	Tampilkan menu materi blender	Mengklik tombol menu materi blender	Akan tampil pilihan sub menu materi blender dan menu pilihan berjalan dengan baik	Akan tampil pilihan sub menu materi blender dan menu pilihan berjalan dengan baik	Sesuai
11	Tampilkan isi materi adobe flash	Mengklik sub menu materi adobe flash yang akan dipelajari	Akan tampil isi materi adobe flash sesuai sub menu yang dipilih dan menu pilihan berjalan dengan baik	Akan tampil isi materi adobe flash sesuai sub menu yang dipilih dan menu pilihan berjalan dengan baik	Sesuai
12	Tampilkan isi materi blender	Mengklik sub menu materi blender yang akan dipelajari	Akan tampil isi materi blender sesuai sub menu yang dipilih dan menu pilihan berjalan dengan baik	Akan tampil isi materi blender sesuai sub menu yang dipilih dan menu pilihan berjalan dengan baik	Sesuai
13	Tampilkan menu materi kelas 12	Mengklik tombol menu materi kelas 12	Akan tampil pilihan menu materi audition, after efek, filmora dan menu pilihan berjalan dengan baik	Akan tampil pilihan menu materi audition, after efek, filmora dan menu pilihan berjalan dengan baik	Sesuai
14	Tampilkan menu materi audition	Mengklik tombol menu materi audition	Akan tampil pilihan sub menu materi audition dan menu pilihan berjalan	Akan tampil pilihan sub menu materi audition dan menu pilihan berjalan	Sesuai

			dengan baik	dengan baik	
15	Tampilkan menu materi after efek	Mengklik tombol menu materi after efek	Akan tampil pilihan sub menu materi after efek dan menu pilihan berjalan dengan baik	Akan tampil pilihan sub menu materi after efek dan menu pilihan berjalan dengan baik	Sesuai
16	Tampilkan menu materi filemora	Mengklik tombol menu materi filemora	Akan tampil pilihan sub menu materi filemora dan menu pilihan berjalan dengan baik	Akan tampil pilihan sub menu materi filemora dan menu pilihan berjalan dengan baik	Sesuai
17	Tampilkan isi materi audition	Mengklik sub menu materi audition yang akan dipelajari	Akan tampil isi materi audition sesuai sub menu yang dipilih dan menu pilihan berjalan dengan baik	Akan tampil isi materi audition sesuai sub menu yang dipilih dan menu pilihan berjalan dengan baik	Sesuai
18	Tampilkan isi materi after efek	Mengklik sub menu materi after efek yang akan dipelajari	Akan tampil isi materi after efek sesuai sub menu yang dipilih dan menu pilihan berjalan dengan baik	Akan tampil isi materi after efek sesuai sub menu yang dipilih dan menu pilihan berjalan dengan baik	Sesuai
19	Tampilkan isi materi filemora	Mengklik sub menu materi filmora yang akan dipelajari	Akan tampil isi materi filmora sesuai sub menu yang dipilih dan menu pilihan berjalan dengan baik	Akan tampil isi materi filmora sesuai sub menu yang dipilih dan menu pilihan berjalan dengan baik	Sesuai

20	Tampilkan menu latihan/quiz	Mengklik tombol menu latihan/quiz	Akan tampil sub menu pilihan soal latihan dan menu pilihan berjalan dengan baik	Akan tampil sub menu pilihan soal latihan dan menu pilihan berjalan dengan baik	Sesuai
21	Tampilkan isi menu latihan/quiz	Mengklik sub menu latihan/quiz yang akan dikerjakan	Akan tampil isi latihan/quiz yang telah dipilih dan sub menu pilihan dapat berjalan dengan baik	Akan tampil isi latihan/quiz yang telah dipilih dan sub menu pilihan dapat berjalan dengan baik	Sesuai
22	Tampilkan menu video tutorial	Mengklik menu video tutorial	Akan tampil sub menu pilihan video yang akan di tonton dan sub menu pilihan berjalan dengan baik	Akan tampil sub menu pilihan video yang akan di tonton dan sub menu pilihan berjalan dengan baik	Sesuai
23	Tampilkan video tutorial	Mengklik sub menu pilihan video tutorial yang akan ditonton	Akan tampil beberapa video mengklik tombol play untuk menonton video dan video berjalan dengan baik	Akan tampil beberapa video mengklik tombol play untuk menonton video dan video berjalan dengan baik	Sesuai
24	Tampilkan menu tentang	Mengklik menu tentang	Akan muncul isi dari menu tentang dan pilihan menu berjalan dengan baik	Akan muncul isi dari menu tentang dan pilihan menu berjalan dengan baik	Sesuai

5.3. ANALISIS HASIL YANG DI CAPAI OLEH PROGRAM

Adapun analisis hasil yang dicapai oleh aplikasi yang telah dirancang adalah sebagai berikut:

- a. Dapat mempermudah siswa dalam mengulang materi ketika siswa lupa dengan materi yang disampaikan oleh guru dikelas saat berada di luar jam pelajaran.
- b. Meningkatkan kemampuan atau pemahaman siswa dalam memahami isi materi dengan adanya bantuan latihan/quis dan video tutorial
- c. Dapat dijadikan sebagai pelengkap buka paket yang terbatas di jurusan multimedia SMKN 6 Tanjung Jabung Timur

5.3.1. Kelebihan Program

Adapun kelebihan dari aplikasi pembelajaran jurusan multimedia ini adalah sebagai berikut :

- a. Aplikasi pembelajaran jurusan multimedia ini bisa dijalankan pada perangkat android
- b. aplikasi pembelajaran jurusan multimedia ini dilengkapi dengan gambar, video yang disertai dengan teks sehingga dapat memberikan penjelasan materi yang menarik agar siswa tidak mudah bosan untuk mempelajari materi baik disekolah maupun di luar sekolah

- c. Aplikasi ini bersifat offline sehingga siswa dapat membuka dan mengakses materi di aplikasi ini sepuasnya baik ketika mempunyai kuota internet ataupun tidak.

5.3.2. Kekurangan Program

Adapun kekurangan dari program aplikasi pembelajaran jurusan multimedia ini adalah :

- a. Video di dalam aplikasi pembelajaran jurusan multimedia ini belum bisa menerapkan full screen
- b. soal latihan/quis di aplikasi pembelajaran jurusan multimedia ini belum bisa menerapkan soal *random*, sehingga setiap siswa mempunyai soal latihan yang sama
- c. Materi di aplikasi pembelajaran jurusan multimedia ini hanya membahas dasar dasar cara menggunakan 7 aplikasi wajib yang dipakai siswa di jurusan multimedia SMKN 6 Tanjung Jabung Timur, seperti salah satunya pengertian aplikasi coreldraw, fungsi tool coreldraw, cara membuat dokumen baru, mengekspor file, import file.