

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 LATAR BELAKANG MASALAH

Seiring dengan perkembangan teknologi informasi yang semakin maju dan berkembang sangat pesat memberikan pengaruh dan peranan yang sangat penting dalam kehidupan manusia. Hal tersebut dapat ditandai dengan penerapan komputer yang memberikan banyak kemudahan bagi penggunanya. Hampir setiap perusahaan, organisasi dan bidang usaha sudah menerapkan teknologi informasi sebagai pendukung dalam setiap pekerjaan yang ada agar pekerjaan tersebut dapat dilakukan dengan cepat, rapi dan teratur serta dapat menjadi lebih terstruktur dan lebih terkomputerisasi sehingga dapat membantu sebuah perusahaan ataupun bidang usaha dalam memperoleh suatu keuntungan.

Hampir dari beberapa perusahaan baik berskala besar maupun kecil sudah menggunakan dan menerapkan teknologi informasi sebagai pendukung dalam aktivitas proses bisnis saat ini. Salah satunya adalah perusahaan yang bergerak di bidang perdagangan. Menurut Noviani dan Wijaya [1] “Perusahaan dagang merupakan perusahaan yang kegiatan bisnis usahanya melakukan kegiatan pembelian barang dari supplier dan melakukan penjualan barang kembali kepada pelanggan tanpa mengubah bentuknya”. Menurut Abdul dan Lis [2] “Pembelian adalah kegiatan yang dilakukan antara dua belah pihak dengan tujuan menukarkan barang atau jasa dengan menggunakan alat transaksi pembayaran yang sah dan sama-sama memiliki kesepakatan dalam transaksinya” dan menurut Ratih [3] “Penjualan adalah suatu aktivitas untuk memperoleh pendapatan, baik untuk

perusahaan besar maupun perusahaan kecil”. Untuk mengelola proses bisnis tersebut dan mengetahui jumlah stok persediaan serta mengontrol jumlah keluar masuknya barang dengan lebih akurat, maka sebuah perusahaan memerlukan sebuah sistem informasi yang dapat membantu aktivitas bisnis tersebut agar berjalan dengan baik dan teratur.

Toko Suihok merupakan salah satu usaha yang bergerak dibidang penjualan barang- barang kebutuhan rumah tangga sehari hari. Toko Suihok berlokasi di Jl. Sultan Thaha Kompleks Pasar Angso Duo Jambi. Demi memenuhi kebutuhan konsumen Toko Suihok melakukan banyak kerja sama dengan distributor. Pada aktivitas bisnis yang berjalan Pada toko Suihok tidak pernah melakukan pencatatan manual ataupun rekapan keluar masuk barang pada toko sehingga membuat pemilik tidak mengetahui pasti keuntungan yang diperoleh. Pada proses transaksi penjualan pada Toko Suihok masih menggunakan alat hitung sederhana berupa kalkulator sehingga rentan terjadinya kesalahan dalam perhitungan jika dalam jumlah yang besar, selain itu pemilik juga kesulitan memastikan stok barang yang ada digudang sehingga sering terjadinya penumpukan stok ataupun kekurangan stok pada gudang.

Oleh karena itu untuk mengatasi permasalahan tersebut, maka penulis tertarik untuk membangun sebuah sistem informasi yang dapat membantu dan mendukung proses pengolahan data pembelian dan penjualan secara terkomputerisasi dengan baik, serta dapat mencari informasi dan menyajikan laporan secara cepat dan akurat, yang akan penulis tuangkan dalam tugas akhir

yang berjudul "**PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PEMBELIAN DAN PENJUALAN PADA TOKO SUIHOK JAMBI BERBASIS WEB**".

1.2 PERUMUSAN MASALAH

Berdasarkan latar belakang masalah yang telah dikemukakan diatas, maka penulis dapat merumuskan masalah dalam penelitian ini yaitu “Bagaimana merancang Sistem Informasi Pembelian dan Penjualan Pada Toko Suihok Jambi Berbasis Web?”.

1.3 BATASAN MASALAH

Agar dalam penelitian ini dapat berjalan dengan baik dan terarah serta menghindari pembahasan diluar topik penelitian, maka penulis melakukan pembatasan masalah yaitu:

1. Penelitian hanya membahas mengenai data pembelian dan penjualan, data barang, data kategori barang, data supplier, data pelanggan, laporan persediaan barang, laporan pembelian, dan laporan penjualan yang diperlukan pada Toko Suihok.
2. Sistem ini dibangun dengan menggunakan bahasa pemrograman PHP, *Sublime text 3*, *Laravel 5.6*, dan *DBMS MySQL*.
3. Metode pengembangan pada sistem ini menggunakan metode *waterfall*.
4. Alat pengembangan sistem yang digunakan untuk merancang sistem ini adalah *use case diagram*, *activity diagram*, *class diagram*, dan *flowchart diagram*.

1.4 TUJUAN DAN MANFAAT PENELITIAN

1.4.1 Tujuan Penelitian

Adapun tujuan penelitian yang dilakukan oleh penulis, yaitu :

1. Menganalisis proses pembelian dan penjualan yang ada pada sistem Toko Suihok Jambi yang sedang berjalan.
2. Merancang sistem informasi pembelian dan penjualan pada Toko Suihok Jambi untuk membantu memudahkan proses bisnis secara komputerisasi dengan menggunakan bahasa pemrograman PHP dan DBMS MySQL.

1.4.2 Manfaat Penelitian

Adapun manfaat dalam melakukan penelitian ini yaitu :

1. Bagi Toko Suihok Jambi, dapat mempermudah proses transaksi pembelian dan penjualan secara terkomputerisasi agar akurat dan cepat.
2. Bagi pengguna sistem, dapat meningkatkan kinerja dan membantu mempermudah pengolahan data pembelian dan penjualan yang sedang berlangsung agar terstruktur dengan baik sehingga mempermudah pengguna untuk mendapatkan informasi yang dibutuhkan.
3. Bagi penulis, dapat meningkatkan wawasan dan pengetahuan tentang penerapan konsep dan teori dalam menyelesaikan permasalahan dari penelitian ini dan memenuhi kebutuhan sistem pembelian dan penjualan yang ada pada Toko Suihok Jambi berbasis web.

1.5 SISTEMATIKA PENULISAN

Pada penelitian ini, Penulis menggunakan sistematika penulisan sebagai berikut :

BAB I : PENDAHULUAN

Pada bab ini berisi tentang Latar Belakang Masalah, Perumusan Masalah, Batasan Masalah, Tujuan dan Manfaat Penelitian serta Sistematika Penulisan.

BAB II : LANDASAN TEORI

Pada bab ini merupakan bab yang berisikan landasan teori tentang Perancangan, Sistem, Informasi, Sistem Informasi, Pembelian dan Penjualan, *Database*, PHP, Laravel 5.6, *Sublime text 3*, DBMS MySQL, *Google Chrome*, *Website*, *Use case diagram*, *Activity diagram*, *Class diagram*, dan *Flowchart diagram*.

BAB III : METODOLOGI PENELITIAN

Pada bagian ini diuraikan secara rinci metode penelitian yang akan digunakan dalam menyelesaikan permasalahan penelitian untuk mencapai tujuan penelitian mengembangkan perangkat lunak, dan *tools* (alat bantu) yang digunakan untuk mengembangkan perangkat lunak baik *software* maupun *hardware*.

BAB IV : ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM

Dalam bab ini menjelaskan mengenai analisis permasalahan dan solusi pemecahan masalah, analisis kebutuhan sistem, perancangan algoritma program, *use case diagram*, *activity diagram*, *class diagram*, *flowchart diagram* dan struktur data dan rancangan layout / tampilan.

BAB V : IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

Dalam bab ini menjelaskan cara menjalankan program, dan melakukan uji coba terhadap sistem serta menjelaskan pengujian yang dilakukan terhadap fungsi-fungsi perangkat lunak untuk melihat apakah perangkat lunak telah berjalan sesuai dengan yang diinginkan.

BAB VI : PENUTUP

Pada bab penutup ini berisikan kesimpulan dan saran dari seluruh pembahasan penelitian ini.