

# **BAB I**

## **PENDAHULUAN**

### **1.1 LATAR BELAKANG MASALAH**

Kemajuan teknologi dan informasi pada era globalisasi telah dapat diaplikasikan pada berbagai bidang. Kebutuhan informasi yang disajikan secara cepat, lengkap, dan tepat sudah menjadi keharusan yang mempengaruhi tingkat efisiensi dan efektivitas kerja di segala bidang, tak terkecuali bidang pendidikan. Untuk memenuhi kebutuhan tersebut, pengembangan sebuah sistem informasi yang terencana dengan baik akan memberikan kontribusi yang sangat besar dalam peningkatan kerja pada bidang pendidikan. Pada dunia pendidikan khususnya Sekolah Menengah Atas komputer memiliki peran yang sangat penting yaitu sebagai alat bantu yang digunakan untuk beberapa aktivitas pendidikan diantaranya adalah sebagai alat bantu yang digunakan untuk proses administrasi. Peran yang dimiliki komputer untuk membantu pengaturan secara teknis dalam dunia pendidikan diantaranya adalah pengolahan data perpustakaan.

Perpustakaan yang berkembang pada saat ini telah dipergunakan sebagai salah satu pusat informasi, sumber ilmu pengetahuan, penelitian, rekreasi, pelestarian sejarah dan budaya bangsa, serta memberikan berbagai layanan jasa lainnya. Seiring dengan berkembang pesatnya teknologi komputer sekarang, proses administrasi pengolahan data perpustakaan sudah banyak yang berkembang salah satunya dengan sistem informasi perpustakaan sangat bermanfaat untuk membantu pengelola perpustakaan dalam melaksanakan

tugasnya, misalnya mempercepat dalam penginputan data pada perpustakaan secara tepat dan akurat.

Pada perpustakaan SMA Negeri 14 Tanjung Jabung Barat dalam pengolahan data seperti data buku, peminjaman dan pengembalian yang masih dilakukan dengan pencatatan dibuku agenda, sehingga menyulitkan dalam mencari informasi data buku, peminjaman dan pengembalian buku.

Apabila ada anggota yang ingin mencari buku dan menanyakannya kepada petugas maka petugas mengalami kesulitan dalam memberikan informasi apakah ada atau tidak buku yang dicari tersebut. Selain itu pelayanan peminjaman maupun pengembalian buku cenderung lambat karena data masih dicatat dalam bentuk pembukuan dan dalam pelaporan data perpustakaan membutuhkan waktu yang relatif lama karena harus merekap data anggota, buku, peminjaman dan pengembalian.

Sesuai dengan uraian di atas, penulis berfikir untuk mengembangkan suatu sistem informasi perpustakaan untuk meningkatkan layanan yang cepat, sehingga dalam pembuatan tugas akhir studi strata 1 dibuatlah sebuah judul **“PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PERPUSTAKAAN BERBASIS WEB PADA SMA NEGERI 14 TANJUNG JABUNG BARAT ”**.

## **1.2 PERUMUSAN MASALAH**

Melihat latar belakang yang telah diuraikan sebelumnya, maka rumusan masalah yang akan diselesaikan ialah. Bagaimana Merancang Sistem Informasi Perpustakaan Berbasis Web Pada SMA Negeri 14 Tanjung Jabung Barat?

### **1.3 BATASAN MASALAH**

Untuk menghindari terjadinya pembahasan diluar dari tema dan judul penelitian, maka penulis menetapkan batasan masalah yang akan dibahas dalam penelitian ini meliputi:

1. Objek penelitian hannya dilakukan pada perpustakaan SMA Negeri 14 Tanjung Jabung Barat.
2. Sistem yang dirancang memuat informasi perpustakaan yang terdiri dari pengolahan data anggota, data buku, data peminjaman dan pengembalian dan laporan dan sistem ini dirancang hanya untuk mengolah data perpustakaan SMA Negeri 14 Tanjung Jabung Barat.
3. Metode pemodelan sistem yang dibuat menggunakan *UML (Unified Modeling Language)* yaitu : *use case diagram, class diagram, activity diagram.*

### **1.4 TUJUAN DAN MANFAAT PENELITIAN**

#### **1.4.1 Tujuan Penelitian**

Adapun yang menjadi tujuan penulis dalam melakukan penelitian adalah bagaimana merancang sebuah Sistem Informasi Perpustakaan Berbasis Web Pada SMA Negeri 14 Tanjung Jabung Barat?

#### **1.4.2 Manfaat Penelitian**

Melalui penelitian ini diharapkan dapat diperoleh manfaat diantaranya adalah sebagai berikut :

1. Bagi sekolah dapat membantu meningkatkan kualitas fungsi dan peran perpustakaan sekolah.

2. Membantu mempermudah petugas dalam mengolah data perpustakaan seperti data buku, data peminjaman, data pengembalian dan mempermudah dalam pembuatan laporan dan meningkatkan produktivitas petugas sehingga lebih cepat dan efektif.
3. Mempermudah anggota dalam transaksi peminjaman buku, sehingga lebih cepat.

## **1.5 SISTEMATIKA PENULISAN**

### **BAB I : PENDAHULUAN**

Pada bab ini merupakan bab pendahuluan yang mengemukakan latar belakang masalah, perumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian dan sistematika penulisan.

### **BAB II : LANDASAN TEORI**

Pada bab ini merupakan landasan teori yang mendasari pembahasan laporan secara khusus berisi definisi-definisi yang melandasi penelitian yang didapat dengan melakukan studi pustaka sebagai dasar dalam melakukan analisis dan perancangan.

### **BAB III: METODOLOGI PENELITIAN**

Pada bab ini berisikan kerangka kerja penelitian, metode penelitian, metode pengembangan sistem serta alat bantu penelitian yang di gunakan untuk mengembangkan perangkat lunak.

#### **BAB IV : ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM**

Pada bab ini menjelaskan tentang bagaimana gambaran umum objek penelitian, analisis sistem yang berjalan, solusi pemecahan masalah, analisis kebutuhan sistem, *use case* diagram, *class* diagram, *activity* diagram.

#### **BAB V : IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM**

Pada bab ini berisi tentang hasil implementasi dari perancangan sistem yang telah di design sebaik mungkin baik input maupun output, pengujian terhadap sistem yang telah di bangun.

#### **BAB VI : PENUTUP**

Pada bab ini merupakan bab terakhir yang berisikan tentang kesimpulan dan saran-saran yang bermanfaat untuk mengembangkan sistem pada laporan ini.