

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 LATAR BELAKANG

Teknologi informasi merupakan salah satu teknologi yang sedang berkembang pesat pada saat ini. Dengan kemajuan teknologi informasi, pengaksesan terhadap data atau informasi yang tersedia dapat berlangsung dengan cepat, efisien serta akurat. Perkembangan ilmu dan teknologi mendorong berkembangnya sistem administrasi berbasis teknologi informasi. Hal tersebut juga merambah dalam pengelolaan sistem perpustakaan.

Namun di tengah pesatnya perkembangan teknologi informasi yang mampu mengakses data atau informasi yang tersedia dengan cepat, efisien, serta akurat, nampak kondisi umum perpustakaan justru berkebalikan. Sebagian besar perpustakaan belum menggunakan teknologi informasi dan masih menerapkan sistem basis data manual yang semua proses transaksinya ditulis pada kertas. Tentu saja penggunaan sistem basis data manual tersebut dalam pengaksesan data atau informasinya akan lambat, kurang efisien bahkan data atau informasi belum tentu terjamin akurasi.

Penelitian ini dilakukan berdasarkan pada beberapa permasalahan yang dijumpai oleh peneliti di perpustakaan SMP Negeri 1 Kerinci. Permasalahan terletak pada pengolahan data seperti data buku, peminjaman dan pengembalian buku yakni masih dilakukan secara konvensional dengan melakukan pencatatan pada buku pinjaman siswa. Permasalahan seperti itu mengakibatkan sering

terjadinya kesulitan dalam mencari suatu peminjaman buku yang belum dikembalikan apabila data peminjaman buku sangat banyak dan akan memerlukan waktu yang lebih lama untuk dapat menemukan nama suatu siswa peminjam buku tersebut. Apabila ada anggota yang ingin mencari buku dan menanyakannya kepada petugas maka petugas mengalami kesulitan dalam memberikan informasi apakah ada atau tidak buku yang dicari tersebut. Sering terjadi kehilangan koleksi buku karena data peminjaman yang kurang dikelola dengan baik.

Rata-rata pengunjung dalam satu hari mencapai minimal 20 orang bahkan lebih. Dengan memerlukan waktu 3 sampai 5 menit yang digunakan pada sistem saat ini untuk melakukan transaksi peminjaman atau pengembalian sebuah buku perpustakaan dengan petugas.

Permasalahan berikutnya ada pada pembuatan laporan peminjaman buku perpustakaan. Untuk membuat laporan bulanan peminjaman buku perpustakaan, petugas harus merekap satu persatu peminjaman buku perpustakaan yang terjadi selama satu bulan secara manual. Kondisi itu menyebabkan banyak waktu yang terbuang untuk mengerjakan sebuah laporan bulanan peminjaman buku perpustakaan.

Sesuai dengan uraian di atas, penulis tertarik untuk mengembangkan suatu sistem informasi perpustakaan untuk meningkatkan layanan yang cepat, sehingga dalam pembuatan tugas akhir studi strata 1 dibuatlah sebuah judul **“Perancangan Sistem Informasi Administrasi Perpustakaan Berbasis Web Pada SMP Negeri 1 Kerinci”**.

1.2 PERUMUSAN MASALAH

Melihat dari latar belakang yang telah diuraikan sebelumnya, maka rumusan masalah yang akan diselesaikan ialah, Bagaimana merancang sebuah Sistem Informasi Administrasi Perpustakaan Berbasis Web Pada SMP Negeri 1 Kerinci dengan menggunakan bahasa pemrograman *Personal Home Page (PHP)* dan database MySQL sehingga dapat menghasilkan sebuah informasi yang cepat dan akurat.

1.3 BATASAN MASALAH

Untuk menghindari terjadinya pembahasan diluar dari tema dan judul penelitian, maka penulis menetapkan batasan masalah yang akan dibahas dalam penelitian ini meliputi:

1. Adapun fitur yang di bangun meliputi pengolahan data buku, anggota, transaksi peminjaman, dan pengembalian serta pembuatan laporan bulanan.
2. Objek penelitian hanya dilakukan pada perpustakaan SMP Negeri 1 Kerinci.
3. Sistem yang dirancang hanya untuk mengolah data perpustakaan SMP Negeri 1 Kerinci.

1.4 TUJUAN DAN MANFAAT PENELITIAN

1.4.1 Tujuan Penelitian

Adapun yang menjadi tujuan penulisan dalam melakukan penelitian adalah sebagai berikut:

1. Untuk menganalisis sistem administrasi perpustakaan yang sedang berjalan saat ini pada SMP Negeri 1 Kerinci.

2. Untuk merancang sebuah Sistem Informasi Administrasi Perpustakaan Berbasis Web Pada SMP Negeri 1 Kerinci, sehingga dapat membantu pendataan peminjaman buku dan pengembalian buku, serta pembuatan laporan data peminjaman buku perpustakaan. Sehingga proses kinerja perpustakaan dapat meningkat lebih baik.

1.4.2 Manfaat Penelitian

Perancangan sistem informasi perpustakaan berbasis web ini di harapkan dapat bermanfaat bagi beberapa pihak, antara lain:

1. Bagi pustakawan
 - a. Mempermudah pengelolaan peminjaman dan pengembalian buku.
 - b. Mempermudah mencetak laporan bulanan maupun mingguan.
2. Bagi sekolah
 - a. Meningkatkan mutu dan kualitas pelayanan perpustakaan sekolah.
 - b. Meningkatkan produktivitas pegawai sehingga lebih cepat dan efektif.
3. Bagi peneliti
 - a. Menambah pengetahuan mengenai pengembangan perangkat lunak berbasis web.
 - b. Penulis dapat membuat sebuah karya tulis sesuai dengan hasil pemikirannya.

4. Bagi Universitas

Menambah referensi yang dapat berguna untuk penelitian lainnya yang mengangkat permasalahan mengenai perancangan sistem informasi administrasi perpustakaan berbasis web.

1.5 SISTEMATIKA PENULISAN

Untuk memudahkan dalam penyusunan laporan kerja praktek ditetapkan sistematika penulisan, adapun laporan penelitian ini sebagai berikut :

BAB I : PENDAHULUAN

Pada bab ini dibahas tentang Latar Belakang, Rumusan Masalah, Batasan Masalah, Tujuan dan Manfaat Penelitian, dan Sistematika Penulisan.

BAB II : LANDASAN TEORI

Pada bab ini berisi tentang landasan teori yang mendasari pembahasan yang diteliti. Teori-teori yang digunakan antara lain yaitu pengertian perancangan, pemesanan, sistem, tiket, alat bantu pengembangan sistem dan alat bantu pembuatan website.

BAB III : METODOLOGI PENELITIAN

Pada bab ini membahas tentang tahapan proses yang dilakukan selama mengerjakan penelitian, metode yang digunakan, dan alat bantu (tools) yang digunakan dalam perancangan aplikasi ini baik hardware dan software.

BAB IV : ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Pada bab ini menjelaskan tentang analisa terhadap permasalahan dan perancangan sistem informasi administrasi perpustakaan berbasis web pada smp negeri 1 kerinci. Yang mana berisikan analisa sistem yang sedang berjalan, analisa kebutuhan informasi, perancangan aplikasi, struktur menu, keluaran sistem dan fungsi tombol dalam aplikasi tersebut.

BAB V : IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN

Pada bab ini akan menjelaskan mengenai implementasi dan pengujian hasil perancangan.

BAB VI : PENUTUP

Dalam bab penutup ini terdiri atas kesimpulan dan saran yang berkaitan dengan hasil penelitian yang penulis lakukan.