

# **BAB I**

## **PENDAHULUAN**

### **1.1 LATAR BELAKANG**

Dengan semakin berkembangnya ilmu pengetahuan dan teknologi, serta semakin kompleksnya permasalahan-permasalahan yang ditemui pada segi kehidupan, membuat manusia untuk senantiasa menyelesaikan permasalahan yang dihadapinya dengan memanfaatkan kecanggihan teknologi.

Pada era globalisasi saat ini manusia didorong untuk berfikir lebih maju agar memperoleh kemudahan dalam melakukan aktivitasnya dengan mencoba membuat sebuah inovasi baru yaitu membuat alat bantu yang dapat memudahkan berbagai aktivitasnya, salah satu hasilnya adalah komputer.

Harus diakui bahwa semakin banyak karyawan, perhitungan gaji akan semakin sulit untuk dilakukan, pasalnya selain gaji pokok, masih ada banyak hal yang menjadi bahan penghitungan gaji seorang karyawan. Untuk itulah sangat penting suatu instansi / perusahaan untuk beralih pada suatu sistem yang terkomputerisasi. Namun sayangnya masih ada saja instansi / perusahaan yang hanya mengandalkan sistem penggajian berdasarkan penghitungan secara manual.

CV. Indo Pangan Mandiri merupakan industri makanan yang lebih dikenal dengan nama Roti Mutiara berlokasi di daerah jambi. dalam menjalankan kegiatan operasionalnya, khususnya dalam pengolahan gaji masih digunakan secara manual yaitu pencatatan yang masih menggunakan buku atau kertas sehingga sering terjadi kesalahan dalam penulisan dan terkadang jumlah gaji yang

diberikan terjadi kesalahan dalam penghitungannya. Dari sisi perekapan gaji dimana gaji terdiri dari gaji pokok, jumlah produksi, biaya perjalanan, progres dan lembur sehingga membutuhkan waktu yang lama dalam merekap gaji tersebut karena jumlah karyawan dan divisi yang banyak.

Berdasarkan masalah itulah muncul lah ide penulis untuk merancang sebuah sistem yang melakukan pengolahan data penggajian yang bertujuan mempermudah dan mempercepat proses penggajian pada Roti Mutiara maka penulis mengambil permasalahan diatas untuk dijadikan bahan penyusunan skripsi dengan judul :

**“PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENGGAJIAN BERBASIS WEB PADA CV. INDO PANGAN MANDIRI”.**

## **1.2 PERUMUSAN MASALAH**

Berdasarkan pada latar belakang masalah yang telah di uraikan di atas, maka dapat penulis rumuskan masalah dalam penelitian ini adalah bagaimana merancang sebuah sistem informasi penggajian berbasis web pada Roti Mutiara ?

## **1.3 BATASAN MASALAH**

Agar dalam penulisan skripsi tidak menyimpang dari judul, maka penulis membatasi pembahasan masalah yang akan dibahas seputar hal-hal :

1. Penelitian hanya pada sistem penggajian Roti Mutiara.

2. Pengolahan data meliputi; data karyawan & data gaji, penambahan data karyawan baru, penyimpanan, penghapusan, serta perubahan data yang berhubungan dengan data karyawan yang telah ada.
3. Aplikasi yang dibuat dengan bahasa pemrograman *PHP* dan *DBMS MySQL*.
4. *Website* yang dibangun bersifat offline yaitu melalui *localhost*.

#### **1.4 TUJUAN PENELITIAN**

Adapun tujuan dari penelitian ini adalah :

1. Mengidentifikasi dan menganalisa sistem informasi penggajian yang telah berjalan pada Roti Mutiara
2. Merancang aplikasi yang dapat membantu admin dalam mengelola gaji karyawan Roti Mutiara.

#### **1.5 MANFAAT PENELITIAN**

Adapun manfaat yang dapat diambil dari penelitian ini adalah sebagai berikut:

1. Bagi penulis
  - a. Menambah wawasan dan pengetahuan selama dalam perkuliahan.
  - b. Dengan pembelajaran penelitian ini maka dapat menjadikan suatu cara untuk memecahkan masalah - masalah lain dengan sistematis dan logis.
2. Bagi Instansi

- a. Dapat mempermudah dan mempercepat proses perekapan gaji di Roti Mutiara.
- b. Bagi setiap karyawan dapat mengecek keakuratan setiap gaji melalui output slip gaji yang dihasilkan oleh program aplikasi.

## 1.6 SISTEMATIKA PENULISAN

Secara garis besar gambaran penelitian yang terdiri dari enam bab dimana ringkasan setiap bab adalah sebagai berikut :

### **BAB I : PENDAHULUAN**

Dalam bab pendahuluan ini berisi tentang latar belakang masalah, perumusan masalah, batasan masalah, tujuan dan manfaat penelitian dan sistematika penulisan.

### **BAB II : LANDASAN TEORI**

Dalam bab landasan teori ini berisi tentang teori yang digunakan sebagai kerangka atau landasan yang digunakan untuk mendukung pemahaman terhadap penelitian yang penulis lakukan. Dasar teori yang dibahas antara lain berkaitan perancangan, alata bantu pembuatan program (*PHP, Dreamweaver cs 5, MySQL, XAMPP*), alat bantu pengembangan sistem (*usecase diagram, activity diagram, class diagram*).

### **BAB III : METODOLOGI PENELITIAN**

Dalam bab metodologi penelitian ini berisi mengenai parameter penelitian, metode penelitian yang digunakan, dan teknik pengumpulan data penelitian.

#### **BAB IV : ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM**

Dalam bab analisi dan perancangan ini berisi mengenai profil perusahaan, analisi sistem yang telah ada, analisis perbandingan metode yang digunakan, analisis kebutuhan perangkat lunak, serta perancangan output, input, struktur data, struktur program, serta algoritma program.

#### **BAB V : IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM**

Dalam bab implementasi dan pengujian ini berisi mengenai hasil dari implementasi perangkat lunak yang telah selesai, pengujian perangkat lunak dan memberikan rekomendasi berdasarkan hasil analisis yang ada.

#### **BAB VI : PENUTUP**

Dalam bab penutup ini terdiri atas kesimpulan dan saran yang berkaitan dengan hasil penilaian