

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 LATAR BELAKANG MASALAH

Perkembangan teknologi seperti sekarang ini, baik di instansi pemerintah maupun swasta dituntut untuk dapat mengikuti serta mengetahui derasnya arus informasi dalam segala bidang khususnya dalam bidang komputer. Dengan pemakaian komputer tersebut akan semakin mempermudah dalam melakukan pengolahan data dan sangat berpengaruh dalam efisiensi dan efektivitas kerja. Komputer adalah salah satu kemajuan teknologi yang dalam perkembangannya sangat membantu dalam instansi pemerintah untuk meningkatkan pelayanan masyarakat khususnya pada bagian pengelolaan data kependudukan.

Kependudukan adalah ilmu yang mempelajari persoalan dan keadaan dinamika kependudukan manusia, meliputi didalamnya struktur dan distribusi penduduk, serta bagaimana jumlah penduduk berubah setiap waktu akibat kelahiran, kematian, perkawinan dan perpindahan. Pengelolaan data kependudukan merupakan data yang diolah di berbagai Kantor Pemerintahan salah satunya yaitu Kantor Kecamatan Bayung Lencir.

Kantor Camat Bayung Lencir merupakan salah satu instansi pemerintahan yang mengelola data-data penduduk khusus wilayah kecamatan Bayung Lencir kabupaten Musi Banyuasin. Adapun permasalahan yang dihadapi oleh Kantor Camat Bayung Lencir yaitu proses pencatatan data kependudukan masih menggunakan kertas sehingga membutuhkan waktu yang lama dan kerap kali

terjadi kesalahan selama pencatatan yang tanpa disadari sehingga data yang salah terlanjur tersimpan dan tidak terkoreksi kembali. Proses pencarian data membutuhkan waktu yang relatif lama karena data terdapat pada buku agenda dalam bentuk catatan tertulis yang disimpan pada lemari arsip dengan arsip terpisah-pisah sehingga datanya menjadi sangat banyak. Setiap data dicatat kedalam buku agenda di anggap kurang efektif dan efisien karena data tidak saling terintegrasi sehingga mengalami kesulitan saat harus merekap data dalam pembuatan laporan karena harus menyusun kembali data-data lama.

Oleh karena itu untuk meningkatkan kinerja pihak Kantor Camat Bayung Lencir, maka penulis mengangkat masalah tersebut kedalam skripsi dengan judul “Perancangan Sistem Informasi Kependudukan Pada Kantor Camat Bayung Lencir Berbasis Web”.

1.2 RUMUSAN MASALAH

Berdasarkan uraian diatas maka rumusan masalah dalam penelitian tugas akhir ini adalah : Bagaimana merancang Sistem Informasi Kependudukan Pada Kantor Camat Bayung Lencir Berbasis Web?

1.3 BATASAN MASALAH

Untuk menghindari terjadinya pembahasan di luar dari topik dan agar tidak menyimpang dari permasalahan maka penulis memberikan batasan permasalahan sebagai berikut :

1. Membahas tentang ruang lingkup permasalahan kegiatan kependudukan
2. Perancangan aplikasi ini meliputi data kelahiran, kematian, perpindahan, pendatang dan data penduduk.
3. Informasi dihasilkan berupa informasi mengenai laporan kelahiran, kematian, perpindahan, pendatang dan data penduduk
4. Model yang digunakan untuk menggambarkan sistem yang sedang berjalan yaitu *Flowchart Document*
5. Metode pengembangan sistem dengan *tools* UML (*Unified Modeling Language*) yang terdiri dari *Usecase digram*, *Activity diagram* dan *Class diagram*.
6. Bahasa pemrograman yang digunakan adalah PHP dan DBMS MySQL.

1.4 TUJUAN DAN MANFAAT PENELITIAN

1.4.1 Tujuan Penelitian

Tujuan yang ingin dicapai dalam penelitian ini adalah:

1. Menganalisis sistem yang sedang berjalan khususnya bagian kependudukan Pada Kantor Camat Bayung Lencir.
2. Merancang Sistem Informasi Kependudukan Pada Kantor Camat Bayung Lencir Berbasis Web yang diharapkan dapat membantu meminimalisir permasalahan yang ada.
3. Dengan adanya website ini diharapkan dapat menunjang kinerja pada Kantor Camat Bayung Lencir dalam memberikan informasi dan pelayanan lebih cepat dan lebih mudah dilakukan

1.4.2 Manfaat Penelitian

Manfaat dari penelitian ini adalah :

1. Mengetahui pokok permasalahan yang ada pada Kantor Camat Bayung Lencir dan menemukan solusinya.
2. Menghasilkan Sistem Informasi Kependudukan Pada Kantor Camat Bayung Lencir Berbasis Web

1.5 SISTEMATIKA PENULISAN

Penulisan ini disajikan dengan sistematika sebagai berikut :

BAB I : PENDAHULUAN

Berisi latar belakang masalah, perumusan masalah, pembatasan masalah, tujuan dan manfaat penelitian dan sistematika penulisan.

BAB II : LANDASAN TEORI

Pada bab ini penulis akan membahas mengenai studi literatur yang bersumber dari buku-buku, jurnal maupun internet yang memuat konsep-konsep teoritis dan digunakan sebagai kerangka atau landasan untuk menjawab masalah penelitian serta membantu penulis supaya memiliki landasan teori yang baik mengenai penelitian yang dilakukan.

BAB III : METODOLOGI PENELITIAN

Pada bab ini penulis akan membahas mengenai tahapan proses dilakukan selama mengerjakan penelitian, Metode yang digunakan serta *Tools* (alat bantu) yang digunakan untuk mengembangkan perangkat lunak baik *software* maupun *hardware*.

BAB IV : ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Pada bab ini penulis melakukan analisis terhadap gambaran umum objek penelitian, sistem yang sedang berjalan, kebutuhan perangkat lunak/*system*, *output*, *input*, kebutuhan data serta melakukan perancangan terhadap *output*, *input*, struktur data yang digunakan, struktur program dan rancangan algoritma program.

BAB V : IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

Pada bab ini akan menguraikan tentang implementasi sistem yang telah dirancang dan uji coba terhadap sistem informasi administrasi yang dirancang, cara menjalankannya, evaluasi hasil pengujian yang telah diimplementasikan, serta analisis hasil yang dicapai.

BAB VI : PENUTUP

Dalam bab ini dijelaskan tentang penutup yang berisi kesimpulan setelah program aplikasi selesai dibuat dan saran – saran yang terkait dengan hasil penelitian ini.