

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 LATAR BELAKANG MASALAH

Persaingan peran pemain industri di Indonesia yang cukup tinggi, membuat setiap perusahaan merancang dan mengimplemtasikan strategi yang tepat untuk dapat bersaing secara global. Untuk dapat bersaing global membutuhkan sistem informasi yang baik dan cepat. Suatu sistem dikatakan baik apabila memudahkan semua proses, salah satunya dengan cara komputerisasi. Pemakaian komputer sebagai alat pengolah data (Ivan Audie Akhtar dan Dian Anubhakti, 2018)

Sistem informasi telah dipergunakan di dalam perusahaan khususnya pada kegiatan pembelian dan penjualan yang mempertemukan kebutuhan pengolahan transaksi harian yang mendukung fungsi operasi organisasi bersifat manajerial dengan kegiatan strategi dari suatu organisasi untuk dapat menyediakan kepada pihak luar tertentu dengan laporan-laporan yang diperlukan. Dengan adanya sistem informasi maka pekerjaan akan lebih efektif dan efisien dan informasi yang dihasilkan dapat digunakan dalam proses pengambilan keputusan yang penting dalam pelaksanaan suatu kegiatan dan salah satunya untuk usaha penjualan.

Batik Jambi Alfath Gallery merupakan perusahaan bergerak dalam penjualan pakaian batik. Sistem pembelian dan penjualan masih dicatat ke dalam buku agenda setiap ada transaksi. Dengan sistem berjalan ditemukan beberapa permasalahan yaitu seringkali terjadi kesalahan dalam pencatatan dan perhitungan nota penjualan yang menyebabkan terjadi kerugian, rekap data pembelian ataupun

penjualan untuk setiap bulannya yang membutuhkan waktu relatif lama dan sering terjadi kesalahan dalam perhitungan datanya serta terjadi kesalahan dalam pencatatan data stok masuk dan keluar sehingga data stok manual kurang akurat informasinya.

Dan penulis juga melakukan kajian pada penelitian sejenis, yaitu : Jurnal Perancangan Sitem Informasi Penjualan, Pemesanan dan Pembelian Pada Toko Cahaya Murni Silver Pacitan (Rizky Fandora, 2013) yang menjelaskan bahwa Sistem pengelolaan data pembelian dan penjualan yang ada masih dilakukan secara manual, sehingga menimbulkan permasalahan seperti kesalahan dalam pencatatan dan kesalahan dalam perhitungan, kesulitan dalam mencari data, pengarsipan dokumen, serta pembuatan laporan yang lama. Sehingga membutuhkan sistem informasi pembelian dan penjualan diharapkan dapat membantu mengurangi kesalahan pencatatan dan perhitungan yang sering dilakukan oleh pengguna serta transaksi terkomputerisasi dapat dilakukan lebih efektif dan efisien.

Oleh karena itu Batik Jambi Alfath Gallery membutuhkan sistem informasi yang dapat melakukan pengolahan data pembelian dan penjualan yang dapat memberikan informasi yang cepat dan tepat, membantu pengolahan data stok barang dan memudahkan pembuatan laporan-laporan yang dibutuhkan agar dapat diserahkan kepada pemilik tepat pada waktunya.

Berdasarkan permasalahan yang terjadi, munculah ide penulis untuk membuat sistem yang menyajikan informasi pembelian dan penjualan yang dapat membantu Batik Jambi Alfath Gallery untuk mendapatkan informasi yang

diperlukan dengan cepat dan tepat. Oleh karena itu penulis mengangkat judul skripsi dengan judul **“Perancangan Sistem Informasi Pembelian dan Penjualan Pada Batik Jambi Alfath Gallery”**.

1.2 PERUMUSAN MASALAH

Berdasarkan latar belakang masalah yang telah dikemukakan, maka penulis dapat merumuskan masalah dalam penelitian ini adalah

1. Bagaimana menganalisis sistem yang sedang berjalan untuk pembelian dan penjualan pada Batik Jambi Alfath Gallery ?
2. Bagaimana menghasilkan sistem informasi pembelian dan penjualan pada Batik Jambi Alfath Gallery?

1.3 BATASAN MASALAH

Agar dalam penelitian ini dapat berjalan dengan baik dan terarah. Penulis menetapkan ruang lingkup penelitian meliputi :

1. Penelitian hanya membahas mengenai data pelanggan, data barang, data pembelian dan data penjualan, dan laporan-laporan yang diperlukan pada Batik Jambi Alfath Gallery, seperti laporan pelanggan, laporan stok, laporan pembelian dan laporan penjualan.
2. Sistem ini dirancang dengan menggunakan bahasa pemrograman PHP dan DBMS MySQL.

3. Gambaran sistem yang sedang berjalan menggunakan *flowchart dokument* dan pemodelan sistem yang akan dirancang menggunakan *use case diagram*, *activity diagram* dan *class diagram*.

1.4 TUJUAN DAN MANFAAT PENELITIAN

Adapun tujuan dan manfaat dalam penelitian ini, antara lain :

1.4.1 Tujuan Penelitian

Adapun tujuan penelitian yang dilakukan oleh penulis, yaitu :

1. Menghasilkan analisis sistem untuk pembelian dan penjualan pada Batik Jambi Alfath Gallery yang sedang berjalan saat ini.
2. Menghasilkan rancangan aplikasi pembelian dan penjualan pada Batik Jambi Alfath Gallery menggunakan bahasa pemrograman PHP dan DBMS MySQL

1.4.2 Manfaat Penelitian

Adapun manfaat dalam melakukan penelitian ini yaitu :

1. Mengetahui permasalahan yang terjadi pada proses pembelian dan penjualan yang sedang berjalan di Batik Jambi Alfath Gallery.
2. Untuk membantu di Batik Jambi Alfath Gallery dalam pengolahan data pembelian dan penjualan menjadi terorganisir dengan baik dan mudah dalam pembuatan laporan yang diperlukan.
3. Membantu di Batik Jambi Alfath Gallery dalam penyimpanan data transaksi pembelian dan penjualan yang ada dan mengurangi terjadinya kerugian terhadap kesalahan dalam pencatatan dan perhitungan nota penjualan

1.5 SISTEMATIKA PENULISAN

Untuk mempermudah dalam memahami penulisan laporan penelitian ini, maka penulis menyajikan sistematika penulisan penelitian ini sebagai berikut :

BAB I : PENDAHULUAN

Dalam bab pendahuluan ini berisi tentang latar belakang masalah, perumusan masalah, batasan masalah, tujuan dan manfaat penelitian, dan sistematika penulisan.

BAB II : LANDASAN TEORI

Dalam bab landasan teori ini terdiri dari konsep-konsep teoritis yang digunakan sebagai kerangka atau landasan yang digunakan untuk mendukung pemahaman terhadap penelitian yang penulis lakukan untuk sistem informasi pembelian dan penjualan berupa penjelasan mengenai perancangan, perancangan sistem, sistem informasi, pembelian, penjualan, alat bantu perancangan sistem dengan metode *unified modeling language* (UML) seperti *usecase diagram*, *activity diagram*, *class diagram* dan *flowchart*, dan alat bantu pembuatan sistem seperti PHP, MySQL, XAMPP, dan *dreamweaver CS 5*.

BAB III : METODOLOGI PENELITIAN

Dalam bab metodologi penelitian ini berisi mengenai kerangka kerja penelitian, metode pengumpulan data, metode pengembangan sistem, dan alat bantu penelitian (*software* dan *hardware*).

BAB IV : ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Dalam bab analisis dan perancangan ini berisi mengenai gambaran umum Batik Jambi Alfath Gallery, analisis sistem yang telah ada, analisis kebutuhan perangkat lunak, serta perancangan *output*, *input*, struktur data, struktur program, serta algoritma program.

BAB V : IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

Dalam bab implementasi dan pengujian ini berisi mengenai hasil dari implementasi perangkat lunak yang telah selesai, pengujian perangkat lunak dan memberikan rekomendasi berdasarkan hasil analisis yang ada.

BAB VI : PENUTUP

Dalam bab penutup ini terdiri atas kesimpulan dan saran yang berkaitan dengan hasil penelitian yang penulis lakukan.