

BAB VI

PENUTUP

6.1. KESIMPULAN

Dari hasil analisis dan pembahasan yang penulis lakukan, maka dapat diperoleh kesimpulan dari penelitian, antara lain :

1. Aplikasi Augmented Reality pada pembelajaran sistem anatomi tubuh manusia pada SMP N 32 Batanghari ini dapat membantu untuk melengkapi dan memudahkan penyampaian mata pelajaran ilmu pengetahuan alam.
2. Informasi yang ditampilkan berupa visualisasi objek 3D yang dapat membantu siswa agar lebih memahami materi anatomi organ dalam tubuh manusia. Aplikasi ini juga membantu mengenalkan bagian-bagian organ dalam tubuh manusia dalam bentuk *augmented reality*.
3. *Augmented Reality* pembelajaran sistem anatomi tubuh manusia pada SMP N 32 Batanghari ini telah di uji menggunakan *smartphone android* dan hasil yang di dapat berjalan cukup baik.

6.2. SARAN

Masih ada kekurangan dari aplikasi ini, oleh karena itu penulis memiliki beberapa saran yang dapat dijadikan acuan untuk penelitian lebih lanjut, yaitu :

1. Bagi peneliti selanjutnya untuk menambahkan objek atau materi lain dan fitur baru yang lebih bermanfaat.

2. Jika ingin menggunakan aplikasi ini harap menfokuskan kamera dan cahaya saat men-*scan marker*. Semakin baik kualitas kamera yang digunakan, semakin cepat aplikasi menampilkan objek.
3. Untuk penelitian selanjutnya, diharapkan mencoba menggunakan *library augmented reality* yang lain, yang lebih sempurna agar mendapat hasil yang maksimal dan membuat *Augmented Reality* menjadi *Realtime* agar berjalan tanpa harus menggunakan *marker*.