

## **BAB VI**

### **PENUTUP**

#### **6.1. KESIMPULAN**

Berdasarkan dari penelitian yang telah dilakukan, maka dapat diambil kesimpulan sebagai berikut:

1. Informasi yang ditampilkan berupa objek 3D ragam bentuk virus berdasarkan marker.
2. Dengan adanya aplikasi ini dapat membantu guru biologi SMA N 1 Tanjung Jabung Barat dalam mengajar didalam kelas khususnya pada materi virus, terutama untuk melihat ragam bentuk virus. Karena di SMA N 1 Tanjung Jabung Barat masih menggunakan mikroskop cahaya yang mana mikroskop tersebut belum memadai untuk digunakan melihat virus yang sangat kecil.
3. Dari penelitian ini menghasilkan aplikasi pengenalan virus berbasis *augmented reality*.

#### **6.2. SARAN**

Aplikasi Augmented Reality pengenalan virus pada SMA N 1 Tanjung Jabung Barat ini masih jauh dari sempurna sehinggal perlu dilakukan perbaikan dan pengembangan, maka ada beberapa saran yang dapat diberikan kepada pengembang, Adapun saran-saran yang ingin dikemukakan penulis sehubungan dengan hasil penelitian yang telah didapat yaitu :

1. Bagi peneliti selanjutnya untuk menambahkan objek atau materi lain dan fitur baru yang lebih bermanfaat.

2. Untuk penelitian selanjutnya penambahan augmented reality 3D rumah adat nusantara ini dengan media lain seperti pada Desktop, Web, dan iPhone sehingga dapat digunakan secara umum dan meluas.
3. Dan diharapkan aplikasi Augmented Reality pengenalan virus ini dapat diimplementasikan secara nyata dan bermanfaat dalam melakukan proses belajar.