

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 LATAR BELAKANG MASALAH

GIS (*Geographic Information System*) adalah suatu sistem informasi berbasis komputer, yang digunakan untuk memproses data spasial yang ber-georeferensi (berupa detail, fakta, kondisi, dsb) yang disimpan dalam suatu basis data dan berhubungan dengan persoalan serta keadaan dunia nyata (*real world*) di dalam jurnal (Fauzan Masykur 2014). Dimana salah satu contoh aplikasi GIS yang sangat dikenal oleh para pengguna android adalah aplikasi google map. Sistem Informasi Geografi (SIG) merupakan sistem informasi berbasis komputer yang digunakan secara digital untuk menggambarkan dan menganalisa ciri-ciri geografi yang digambarkan pada permukaan bumi dan kejadian-kejadiannya atribut-atribut non spasial untuk dihubungkan dengan studi mengenai geografi di dalam jurnal (Dewi Handayani Untari Ningsih 2010:122).

Google Maps API (*Application Programming Interface*) adalah sebuah layanan (*service*) yang diberikan oleh Google kepada para pengguna untuk memanfaatkan Google Maps dalam mengembangkan aplikasi. Google Maps API (*Application Programming Interface*) menyediakan beberapa fitur memanipulasi peta, dan menambah konten melalui berbagai jenis *service* yang dimiliki, serta mengizinkan para pengguna untuk membangun aplikasi *interface* didalam jurnal (Faya Mahdia dan Fiftin Noviyanto 2013).

Jasa *laundry* sepatu mulai berkembang karena permintaan *laundry* sepatu semakin lama semakin meningkat. Masyarakat menggunakan sepatu sebagai alas kaki baik dalam kegiatan formal maupun kegiatan non formal lainnya. Seiring berkembangnya zaman, dengan banyaknya jenis sepatu dan kegunaanya, perkembangan industri di Indonesia semakin pesat. Perkembangan industri sepatu tersebut juga diikuti dengan munculnya beberapa perusahaan yang bergerak di bidang *laundry* sepatu di dalam jurnal (Nathannel dan Chirstina Yanita Setyawati, 2018). Seiring dengan munculnya trend sepatu *sneaker* atau *running* sejak tahun 2014, khususnya dikalangan anak muda dan pecinta olahraga lari, trend usaha jasa *laundry* sepatu di Indonesia pun mulai bermunculan di dalam jurnal (Tasya Andhini dan Ratih Tresnati, 2019).

Tempat shoes cleaning di kota Jambi adalah salah satu institusi pelayanan umum. Adapun permasalahan yang terjadi pada tempat shoes cleaning ini adalah kurangnya informasi, dari hasil survey kuesioner mengenai letak lokasi tempat shoes cleaning di kota Jambi. Dalam penelitian ini, peneliti mengambil salah satu dari fasilitas umum yaitu tempat pangkas rambut yang ada di kota Jambi. Jika dilihat dari penelitian sebelumnya, yaitu mengenai “Perancangan Aplikasi Sistem Informasi Geografis Tempat Pangkas Rambut DI Kota Jambi Berbasis Android”, aplikasi ini sangat membantu pengguna dalam mencari tempat pangkas rambut yang ada di kota Jambi. Dengan adanya referensi dari penelitian tersebut diharapkan pengguna shoes cleaning juga terbantu dalam mencari tempat shoes cleaning terbaik yang tersebar di Kota Jambi.

Berdasarkan uraian diatas, maka penulis mengambil judul **“PERANCANGAN APLIKASI SISTEM INFORMASI GEOGRAFIS SHOES CLEANING DI KOTA JAMBI BERBASIS ANDROID”**

1.2 PERUMUSAN MASALAH

Berdasarkan latar belakang masalah di atas, maka dapat disimpulkan rumusan masalah dalam penelitian ini adalah “Bagaimana merancang suatu aplikasi Sistem Informasi Geografis Shoes Cleaning di Kota Jambi berbasis android?”

1.3 BATASAN MASALAH

Untuk menghindari pembahasan yang meluas pada penelitian ini, maka penulis memberikan pembatasan masalah, yaitu :

1. Aplikasi yang dirancang hanya untuk memberikan informasi titik lokasi shoes cleaning yang tersebar di Kota Jambi
2. Software yang digunakan untuk membuat aplikasi ini menggunakan Android Studio.
3. Pada penelitian ini data yang dimasukan dalam pembuatan Aplikasi hanya daftar tempat shoes cleaning, titik lokasi shoes cleaning, alamat shoes cleaning, serta harga paket shoes cleaning di Kota Jambi
4. Objek yang diteliti hanya tempat shoes cleaning kurang lebih ada sekitar 20 sampel yang berada dikota Jambi

5. Pembangunan aplikasi GIS (*Geografis Informasi System*) ini menggunakan fasilitas yang ada di *Google Maps*.

1.4 TUJUAN DAN MANFAAT PENELITIAN

1.4.1 Tujuan Penelitian

Adapun tujuan dari penelitian ini adalah :

1. Menganalisis sistem kebutuhan perangkat lunak yang sedang berjalan pada Shoes Cleaning di Kota Jambi untuk mengetahui permasalahan yang sedang terjadi.
2. Merancang Aplikasi yang digunakan untuk membangun Sistem Informasi Geografis Shoes Cleaning di Kota Jambi berbasis Android.
3. Merancang sebuah Aplikasi Sistem Informasi Geografis Shoes Cleaning di Kota Jambi berbasis Android dan menampilkan lokasinya.

1.4.2 Manfaat Penelitian

Adapun manfaat dari penelitian ini adalah :

1. Mengetahui permasalahan yang terjadi dengan sistem informasi geografis yang dibangun sehingga mempermudah masyarakat dalam mencari informasi setiap jasa Shoes Cleaning yang ada di Kota Jambi.
2. Mempermudah pihak jasa Shoes Cleaning membagikan informasi kepada User.
3. Masyarakat lebih mudah menemukan lokasi Shoes Cleaning yang ada.

1.5 SISTEMATIKA PENULISAN

Penulisan ini di susun secara sistematis ke dalam enam bab. Dimana masing masing bab akan diuraikan permasalahan-permasalahan sebagai berikut :

BAB I : PENDAHULUAN

Pada bab ini berisi latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan dan manfaat penelitian, serta sistematika penulisan.

BAB II : LANDASAN TEORI

Pada bab ini berisi konsep-konsep teoritis yang digunakan sebagai kerangka atau landasan untuk menjawab masalah penelitian dengan menerangkan secara garis besar beberapa pengertian mengenai perancangan, aplikasi, sistem informasi geografis, android, alat bantu perancangan sistem dengan metode *unified modeling language* (UML) seperti *usecase diagram*, *activity diagram* dan *class diagram*, dan alat bantu pembuatan sistem seperti Android Studio, Java Development Kit (JDK), Android SDK.

BAB III : METODOLOGI PENELITIAN

Pada bab ini berisi tahapan proses yang dilakukan selama mengerjakan penelitian, metode-metode observasi, pengambilan dokumen dan studi pustaka yang digunakan dan alat bantu yang digunakan untuk mengembangkan aplikasi yang dibangun.

BAB IV : ANALISIS DAN PERANCANGAN

Pada bab ini berisi mengenai analisa permasalahan dan solusi pemecahan masalah, analisa kebutuhan sistem, rancangan tampilan, struktur data yang digunakan, rancangan struktur data yang digunakan, rancangan struktur program, serta rancangan algoritma program.

BAB V : IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN

Pada bab ini berisi hasil implementasi dari rancangan sistem yang dibuat sebelumnya, pengujian terhadap program yang telah dirancang, implementasi hasil rancangan, cara menjalankan program, dan analisa hasil yang dicapai oleh program.

BAB VI : PENUTUP

Pada bab ini berisi kesimpulan dan saran-saran yang merupakan bab penutup agar dapat bermanfaat untuk para pembaca. Dan juga berisi jawaban dari masalah yang diajukan oleh penulis yang diperoleh dari penelitian dan saran yang diajukan kepada pihak-pihak terkait dalam skripsi ini.