

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 LATAR BELAKANG MASALAH

Sistem Informasi Akademik adalah sebuah aplikasi atau sistem yang dirancang dan dibuat untuk mengelolah data-data yang berhubungan dengan informasi akademik, meliputi data siswa, data guru, rekaman hasil belajar, kurikulum dan jadwal belajar, (Novi Nuari, 2014). Dengan adanya sistem informasi akademik dalam sebuah sekolah, akan memudahkan siswa dan guru untuk mengakses informasi-informasi yang berkaitan dengan akademik. Sistem Informasi Akademik bertujuan untuk mendukung penyelenggaraan pendidikan, sehingga sekolah dapat menyediakan layanan informasi yang lebih baik dan efektif.

SMK Taman Budaya Kota Jambi adalah salah satu SMK Swasta yang ada di Kota Jambi. Pengelolaan data akademik SMK Taman Budaya Kota Jambi masih ditangani secara manual. SMK ini menunggu guru untuk menyerahkan data nilai kepada staff TU sehingga membutuhkan waktu yang lama dan kurang efisien. Selain itu staff TU juga sulit dalam melakukan perubahan terhadap data siswa. Mengelola data-data tersebut cukup menyita banyak waktu, tenaga, dan pikiran. Selain itu pengelolaan data seperti ini tidak efektif dan efisien.

Dari permasalahan tersebut, untuk dapat memudahkan pengelolaan data dibutuhkan sebuah Sistem Informasi Akademik SMK Taman Budaya Kota Jambi

yang dapat membantu dalam pengelolaan data-data akademik siswa. Sistem informasi ini dapat membantu siswa dalam melihat nilai hasil belajarnya. Selain itu siswa juga dapat melihat jadwal pelajaran. Sistem informasi akademik ini juga dapat membantu guru dalam mengelola data – data nilai siswanya. Diharapkan dengan dibuatnya Sistem Informasi Akademik SMK Taman Budaya Kota Jambi ini dapat membantu semua civitas sekolah dalam mengelola serta mendapatkan informasi tentang akademik yang dibutuhkan

Berdasarkan identifikasi permasalahan tersebut diatas, penulis kemudian melakukan penelitian yang dituangkan dalam bentuk laporan skripsi dengan judul: “PERANCANGAN SISTEM INFORMASI AKADEMIK BERBASIS WEB PADA SMK TAMAN BUDAYA KOTA JAMBI”.

1.2 RUMUSAN MASALAH

Berdasarkan uraian pada latar belakang di atas, dapat dirumuskan permasalahan yang akan dikaji penulis dalam penelitian ini adalah “Bagaimana merancang dan membangun sebuah sistem informasi akademik berbasis web pada SMK Taman Budaya Kota Jambi ? “.

1.3 BATASAN MASALAH

Untuk menghindari pembahasan yang meluas pada penelitian ini, maka penulis memberikan pembatasan masalah yaitu :

1. Sistem yang dikembangkan adalah berbasis web dengan bahasa pemrograman PHP dan DBMS yang digunakan adalah MySQL.
2. Objek penelitian hanya dilakukan pada SMK Taman Budaya Kota Jambi
3. Data Sistem akademik yang akan dibuat dibatasi pada data Guru, data siswa, data jadwal pelajaran, data kelas dan data nilai siswa kelas XII di SMK Taman Budaya Kota Jambi
4. Metode pengembangan sistem menggunakan metode air terjun (waterfall).
5. Jenis permodelan yang akan digunakan adalah Use Case, Class Diagram, dan Activity Diagram

1.4 TUJUAN DAN MANFAAT PENELITIAN

1.4.1 Tujuan Penelitian

Berdasarkan perumusan masalah diatas, maka tujuan dari penelitian ini adalah

1. Merancang sistem informasi akademik berbasis web pada SMK Taman Budaya Kota Jambi.
2. Membangun sistem informasi akademik berbasis web yang dapat memberikan informasi kepada murid dan membantu pihak sekolah.

1.4.2 Manfaat Penelitian

Manfaat dari penelitian ini adalah :

1. Diharapkan dapat memudahkan dan mengoptimalkan pihak SMK Taman Budaya Kota Jambi dalam proses pengolahan semua informasi untuk siswa.
2. Dapat mengakses sistem informasi akademik sekolah SMK Taman Budaya Kota Jambi dimanapun dan kapanpun secara mudah, cepat dan akurat.
3. Menjadi sarana yang dapat membantu guru serta staf TU dalam mengelola nilai dan data akademik siswa.

1.5 SISTEMATIKA PENULISAN

Penulisan laporan skripsi ini terdiri atas 6 (enam) bab, dimana setiap bab disusun secara sistematis. Masing-masing bab memiliki pokok bahasan sendiri yang saling berkaitan antara satu bab dengan bab lain. Uraian bab-bab pada penulisan laporan skripsi ini sebagai berikut

BAB 1 PENDAHULUAN

Pada bab ini membahas latar belakang, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan dan manfaat penelitian, serta sistematika penulisan skripsi

BAB II LANDASAN TEORI

Pada bab ini membahas tentang landasan teori dan konsep keilmuan yang berhubungan dengan topik penelitian yang bersumber dari buku, internet, jurnal, dan penelitian langsung di lapangan. Teori yang dimaksud meliputi pengertian perancangan, aplikasi, informasi, android, alat bantu permodelan sistem, dan alat bantu pembuatan program.

BAB III METODOLOGI PENELITIAN

Pada bab ini membahas tentang bagaimana proses pelaksanaan penelitian yang mencakup kerangka kerja penelitian, metode pengumpulan data, metode pengembangan perangkat lunak, alat dan bahan penelitian, dan lain sebagainya.

BAB IV ANALISIS DAN PERANCANGAN

Pada bab ini membahas tentang analisis sistem yang sedang berjalan, analisis kebutuhan sistem, perancangan aplikasi, perancangan basis data, dan perancangan Algoritma.

BAB V IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

Dalam bab ini membahas mengenai implementasi sistem yang telah dirancang, kemudian uji coba (testing) pada sistem yang baru dan analisis hasil yang dicapai.

BAB VI PENUTUP

Dalam bab ini merupakan bab penutup yang berisi kesimpulan dari hasil pengujian sistem dan saran-saran berdasarkan temuan-temuan baru yang belum diteliti dan berbagai kemungkinan ke arah pengembangan penelitian selanjutnya.