

BAB V

IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

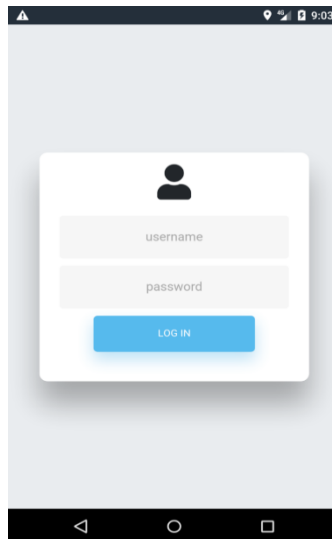
5.1 HASIL IMPLEMENTASI

Pada bab ini dibahas tentang implementasi, yaitu proses menterjemahkan rancangan (*design*) menjadi program aplikasi yang dapat digunakan oleh admin maupun *user*. Hasil implementasi tersebut saat ini dijalankan mulai dari masukan, keluaran dan pengujian.

5.1.1 Implementasi Rancangan

1. Halaman Menu Login

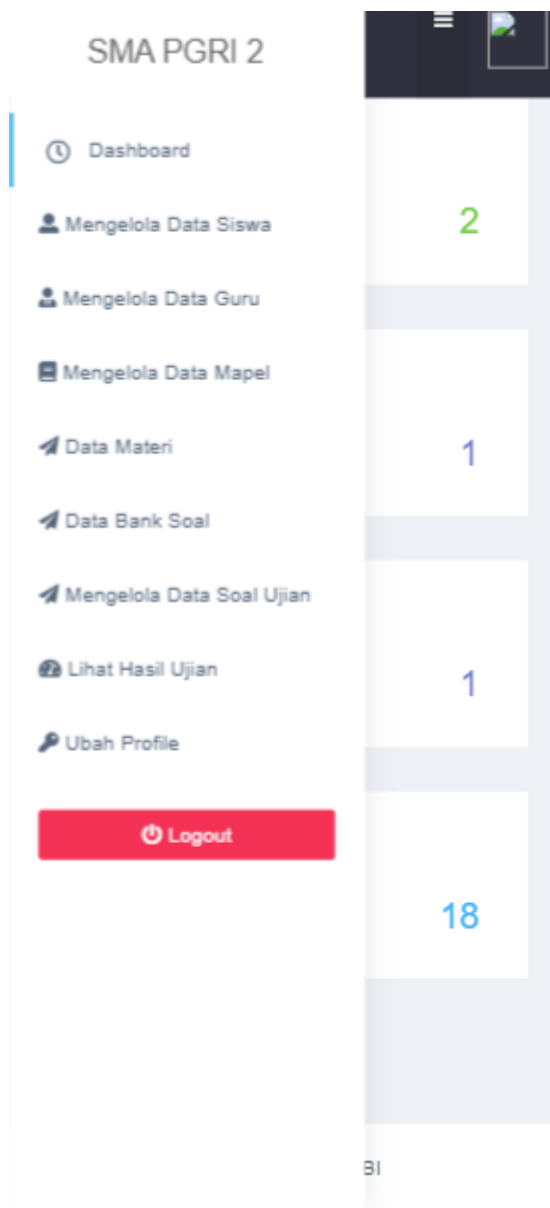
Halaman ini, ditampilkan menu login untuk pengguna terdapat input tusername, password dan tombol submit yang terlihat pada gambar 5.1 Gambar tersebut merupakan hasil implementasi dari rancangan pada gambar 4.19



Gambar 5.1 Halaman Menu Login

2. Halaman Menu Utama

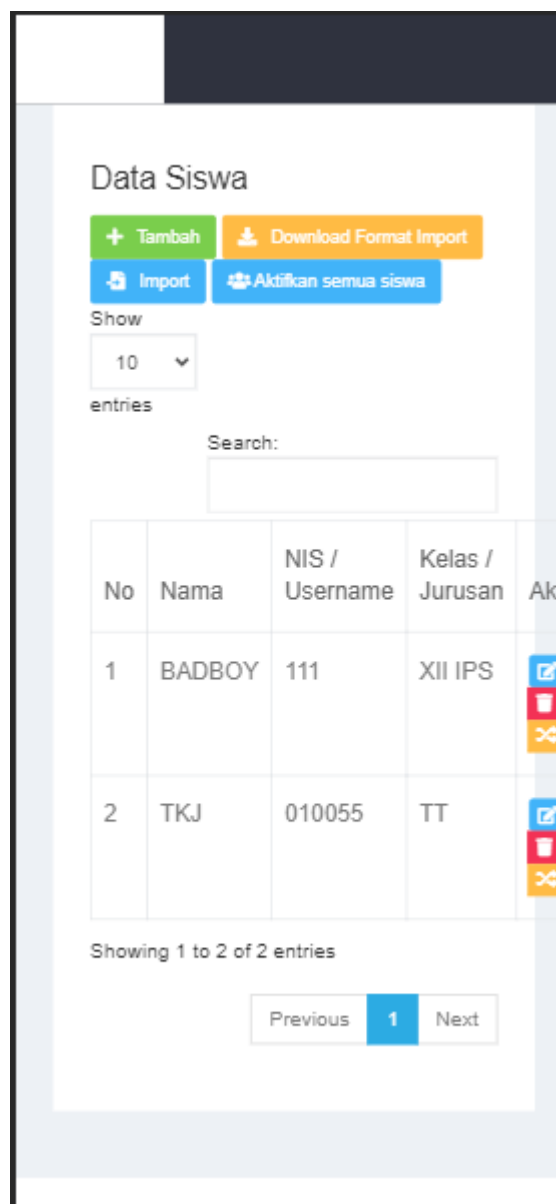
Halaman ini, ditampilkan halaman untuk utama soal pada gambar 5.2 Gambar tersebut merupakan hasil implementasi dari rancangan pada gambar 4.20



Gambar 5.2 Halaman Menu Utama

3. Halaman Pengguna

Halaman ini, ditampilkan halaman admin yang digunakan untuk menambah siswa, pada halaman ini terdapat tombol tambah, download format import, import dan tombol aktifkan pada gambar 5.3 Gambar tersebut merupakan hasil implementasi dari rancangan pada gambar 4.21




Gambar 5.3 Halaman Pengguna

4. Halaman Soal

Halaman ini, ditampilkan halaman soal yang berfungsi untuk menambah, mengedit, dan menghapus soal seperti yang terdapat pada gambar 5.4, Gambar tersebut merupakan hasil implementasi dari rancangan pada gambar 4.22

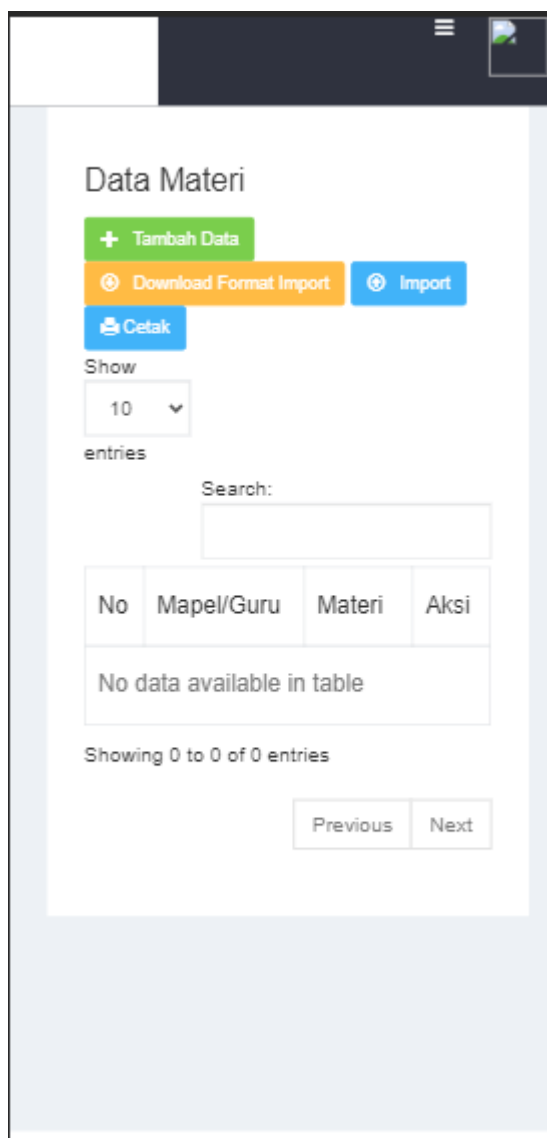


No	Soal	Mapel/Guru	Analisa	Aksi
1	Soal ke 18	IPS tes	Jml dipakai : 2 Benar: 2, Salah: 2 Persentase benar : 0 %	 
2	Soal ke 17	IPS tes	Jml dipakai : 2 Benar: 2, Salah: 2 Persentase benar : 0 %	 

Gambar 5.4 Halaman Soal

5. Halaman Materi

Halaman ini, ditampilkan halaman materi yang berfungsi untuk menambah, mengedit, dan menghapus materi seperti yang terdapat pada gambar 5.5 Gambar tersebut merupakan hasil implementasi dari rancangan pada gambar 4.23



Gambar 5.5 Halaman Materi

5.2 PENGUJIAN SISTEM

Sebelum sebuah aplikasi siap untuk digunakan sebaiknya diadakan pengujian terhadap aplikasi tersebut. Hal ini dilakukan untuk meminimalkan kesalahan atau eror dari aplikasi yang akan diterapkan, sehingga aplikasi ini dapat menjadi solusi bukan menjadi masalah baru.

5.2.1 Pengujian Pada Perangkat Keras

Untuk mendukung kelancaran aplikasi yang dirancang maka aplikasi ini memerlukan perangkat keras. Perangkat keras yang digunakan untuk mendukung kinerja aplikasi operasi dan aplikasi. Adapun perangkat keras yang diperlukan adalah Smartphone, Processor minimal Octa Core, RAM 2 Gb, ROM 16 GB.

5.2.2 Pengujian Pada Perangkat Lunak

Selain membutuhkan perangkat keras, aplikasi ini juga memerlukan perangkat lunak. Adapun perangkat lunak yang digunakan untuk pengujian aplikasi adalah Sistem Operasi *Android*.

5.2.3 Pengujian Aplikasi

Adapun pengujian dari perancangan aplikasi elearning tingkat SMA berbasis android yaitu :

Tabel 5.1 Pengujian Aplikasi

Modul yang diuji	Prosedur pengujian	Masukan	Keluaran	Hasil yang didapat	kesimpulan
Login admin	1. admin memilih menu login 2. masukan username dan	4. username password dan benar klik tombol login	5. tampil menu utama	6. tampil menu utama	Berhasil

	password 3. klik tombol login				
	1. admin memilih menu login 2. masukan username dan password 3. klik tombol login	4. username dan password salah klik tombol login	5. tampil pesan gagal login	6. tampil pesan login gagal	Berhasil
Tambah soal	1. admin memilih menu Bank Soal 2. memilih menu tambah 3. menginput form tambah Bank Soal 4. klik tombol simpan	5. input form tambah Bank Soal benar klik tombol simpan	6. tampil menu verifikasi soal	7. soal berhasil dibuat serta muncul menu verifika si soal	Berhasil
Edit soal	1. admin memilih menu edit 2. admin mengedit data yang ingin di edit	3. input form edit soal, lalu simpan.	4. soal diedit, lalu kembali ke menu soal	5. soal berhasil di edit, kembali ke menu edit soal	Berhasil
Hapus soal	1. admin menekan tombol hapus	2. admin menekan tombol hapus untuk	3. muncul pesan “apakah anda yakin	4. muncul pesan “apakah anda yakin	Berhasil

		menghapus soal	ingin menghapus”	ingin menghapus”	
Tambah pengguna	<ol style="list-style-type: none"> 1. admin menekan tombol siswa 2. admin menekan tombol tambah siswa 3. admin mengisi form siswa 4. admin mengklik tombol tambah siswa 	<ol style="list-style-type: none"> 5. admin mengisi form siswa lalu mengklik tombol simpan 	<ol style="list-style-type: none"> 6. admin kembali ke menu tambah siswa 	<ol style="list-style-type: none"> 7. admin kembali kemenu tambah siswa 	Berhasil
Edit pengguna	<ol style="list-style-type: none"> 1. admin mengklik tombol edit 2. admin mengisi form edit pengguna 3. admin mengklik tombol simpan 	<ol style="list-style-type: none"> 4. admin mengisi form edit pengguna lalu mengklik tombol simpan 	<ol style="list-style-type: none"> 5. admin menginput form edit pengguna lalu menyimpan 	<ol style="list-style-type: none"> 6. pengguna berhasil di edit lalu kembali ke menu edit 	Berhasil
Hapus pengguna	<ol style="list-style-type: none"> 1. admin mengklik tombol hapus pengguna 2. admin menekan tombol ok 	<ol style="list-style-type: none"> 3. admin mengklik tombol hapus, lalu mengklik tombol ok 	<ol style="list-style-type: none"> 4. admin mengklik tombol hapus pengguna 5. muncul peringatan “apakah anda 	<ol style="list-style-type: none"> 7. admin mengklik tombol hapus pengguna 8. muncul peringatan 	Berhasil

			yakin ingin menghapus” 6. admin klik tombol ok	an “apakah anda yakin ingin menghapus” 9. admin klik tombol ok	
--	--	--	---	---	--

5.3 KESIMPULAN HASIL PENGUJIAN

Berdasarkan hasil pengujian aplikasi, maka dapat diambil kesimpulan bahwa proses pengisian data soal-soal dan materi tingkat SMA serta perintah pada setiap halaman dapat dilakukan dengan sukses dan secara fungsional aplikasi dapat menghasilkan *output* yang diharapkan.

5.4 ANALISIS YANG DICAPAI OLEH SISTEM

Adapun analisis hasil yang dicapai oleh aplikasi E-learning tingkat SMA berbasis android adalah sebagai berikut :

1. Aplikasi dapat menampilkan soal-soal dalam mata pelajaran secara random melalui smartphone android.
2. Selain disekolah, siswa dapat mempelajari materi soal dimanapun dan kapanpun.
3. Dapat mempermudah pihak admin untuk mengelola soal tingkat SMA.