

## **BAB V**

### **IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM**

#### **5.1 HASIL IMPLEMENTASI**

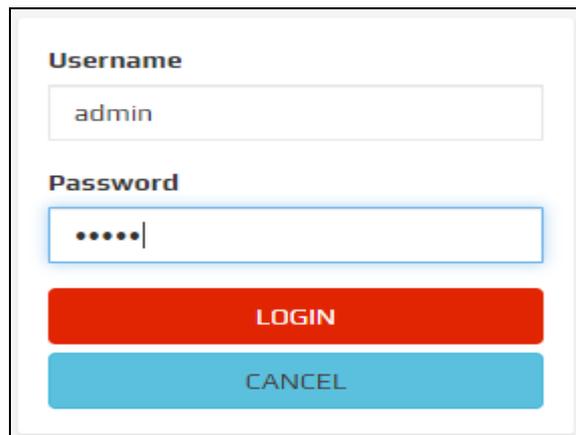
Implementasi program merupakan hasil dari rancangan yang sebelumnya dibuat atau proses menterjemahkan rancangan menjadi hasil tampilan yang dapat difungsikan menggunakan bahasa perograman. Adapun implementasi program untuk Sistem informasi Geografis tempat jahit pada Di Kota Jambi yang dapat dijabarkan, yaitu :

##### **5.1.1 Implementasi Tampilan Input**

Pada sistem ini terdapat beberapa *Input* yang akan dihasilkan sesuai dengan rancangan yang telah dilakukan.

##### **1. Tampilan Form Login**

Tampilan form input login digunakan pada saat pertama kali *user* menjalankan aplikasi, maka yang pertama kali akan tampil adalah Halaman Menu *login*. Pertama-tama *user* harus memasukan *Username* dan *Password* terlebih dahulu. Halaman Menu *login* digunakan untuk menampilkan menu-menu di dalam program.



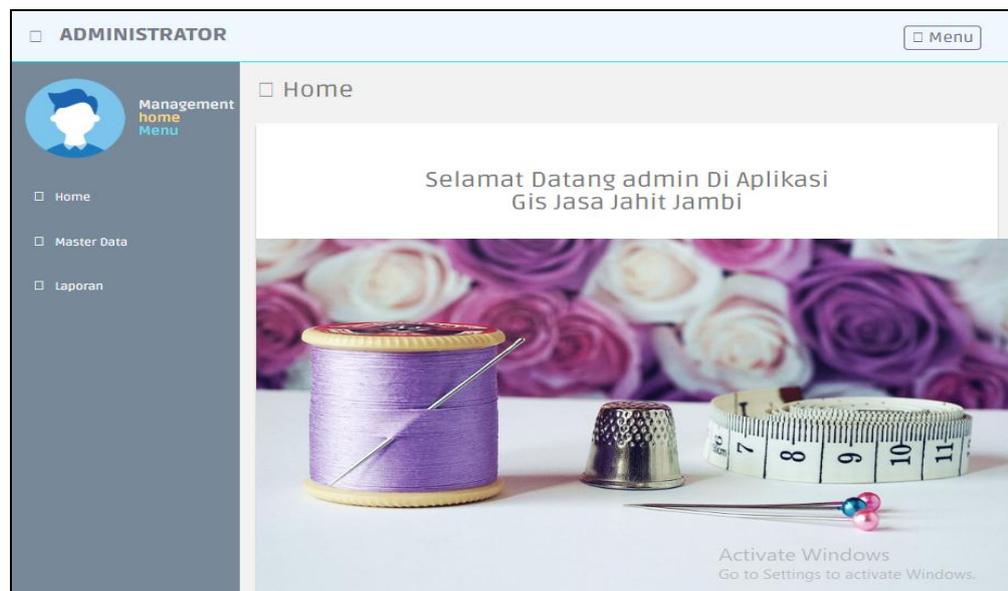
The image shows a login form with the following elements:

- Username:** A text input field containing the text "admin".
- Password:** A text input field with masked characters ".....".
- LOGIN:** A red button with white text.
- CANCEL:** A blue button with white text.

**Gambar 5.1 Tampilan Login**

## 2. Tampilan Menu Utama

Tampilan Menu merupakan hasil dari rencana atau kerangka dasar yang telah penulis desain sebelumnya pada tahap ini menu telah diberi bahasa perograman sehingga dapat berfungsi, Dengan harapan menu ini telah sesuai dengan apa yang telah dirancang sebelumnya.



**Gambar 5.2 Tampilan Input Form Menu Utama**

### 3. Tampilan Menu Admin

Tampilan Menu Admin merupakan hasil dari rencana atau kerangka dasar yang telah penulis desain sebelumnya pada tahap ini menu telah diberi bahasa perograman sehingga dapat berfungsi, dengan tujuan agar rencana desain awal sesuai dengan program yang telah dibuat.

#### a). Tampilan Input Form Menu Admin

Tampilan input form menu Admin digunakan untuk mengintegrasikan semua fungsi-fungsi yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data Admin. Berikut merupakan Tampilan Admin :



**Gambar 5.3 Tampilan Input Form Menu Admin**

#### b). Tampilan Input Form Tambah Admin

Tampilan input form Tambah Admin digunakan untuk menambah data-data yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data Admin. Berikut merupakan Tampilan Admin :

The screenshot shows a web application interface for an administrator. The top navigation bar is labeled 'ADMINISTRATOR' and includes a 'Menu' button. A sidebar on the left contains a user profile icon, 'Management Menu', and navigation links for 'Home', 'Master Data', and 'Laporan'. The main content area is titled '> Data Admin' and features a 'KEMBALI' button. Below this, a 'Tambah' section contains a form with three fields: 'id admin \*' (pre-filled with 'ADM2020072103400613'), 'Username' (pre-filled with 'Username'), and 'Password' (pre-filled with 'Password'). A green 'SIMPAN' button is located at the bottom right of the form.

**Gambar 5.4 Tampilan Input Form Tambah Admin**

c). Tampilan Input Form Edit Admin

Tampilan input form Edit Admin digunakan untuk memodifikasi data-data yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data Admin.

Berikut merupakan Tampilan Admin :

The screenshot shows the 'Edit' form for an administrator. The interface is consistent with the previous screenshot, including the 'ADMINISTRATOR' header and sidebar. The main content area is titled '> Data Admin' and features a 'KEMBALI' button. Below this, an 'Edit' section contains a form with four fields: 'id admin \*' (pre-filled with 'ADM2020071613202796'), 'Username' (pre-filled with 'Aldi'), 'password Lama' (pre-filled with 'password lama'), and 'password Baru' (pre-filled with 'password baru'). The 'password Lama' field includes a note: 'Masukkan password Lama untuk Validasi, Kosongkan jika tidak ingin mengganti password'. The 'password Baru' field includes a note: 'Kosongkan jika tidak ingin mengganti password'. A green 'UPDATE' button is located at the bottom right of the form.

**Gambar 5.5 Tampilan Input Form Edit Admin**

#### 4. Tampilan Menu Berita

Tampilan Menu Berita merupakan hasil dari rencana atau kerangka dasar yang telah penulis desain sebelumnya pada tahap ini menu telah diberi bahasa perograman sehingga dapat berfungsi, dengan tujuan agar rencana desain awal sesuai dengan program yang telah dibuat.

##### a). Tampilan Input Form Menu Berita

Tampilan input form menu Berita digunakan untuk mengintegrasikan semua fungsi-fungsi yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data Berita. Berikut merupakan Tampilan Berita :

The screenshot shows a web application interface for news management. On the left is a sidebar with a user profile icon and navigation links: Management Menu, Home, Master Data, and Laporan. The main content area is titled '> Data Berita' and contains a table of news items. Above the table are buttons for 'Tambah' (Add) and 'Refresh', a dropdown menu for 'Berdasarkan:' set to 'id\_berita', and a search bar with a 'Cari' button. The table has columns for Action, No, Id berita, Tanggal, Judul, Foto, and Isi. Below the table, it shows 'Jumlah 1 data, Halaman 1 Dari 1 Halaman' and navigation buttons for 'Sebelumnya' and 'Berikutnya'.

Action	No	Id berita	Tanggal	Judul	Foto	Isi
<a href="#">Detail</a> <a href="#">Edit</a> <a href="#">Hapus</a>	1	BER20200711155311336	11 Juli 2020	Kisah Permak Levis di Pelabuhan Sunda Kelapa, waspada Diseruduk Kontainer Saat Menjahit		<p>AKARTA, KOMPAS.com - Hilir mudik berbagai truk kontainer dan kendaraan pengantar paket memb

**Gambar 5.6 Tampilan Input Form Menu Berita**

##### b). Tampilan Input Form Tambah Berita

Tampilan input form Tambah Berita digunakan untuk menambah data-data yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data Berita. Berikut merupakan Tampilan Berita :

The screenshot shows a web application interface for managing news data. On the left is a sidebar with a user profile icon and menu items: Home, Master Data, and Laporan. The main content area is titled '> Data Berita' and contains a 'KEMBALI' button. Below the button is a 'Tambah' section with the following form fields:

- id berita \***: Input field containing 'BER20200721034124101'
- Tanggal**: Date picker showing '21/07/2020'
- Judul**: Input field containing 'Judul'
- Foto**: File upload area with a 'Pilih File' button and the text 'Tidak ada file yang dipilih'
- Isi**: Empty text area

**Gambar 5.7 Tampilan Input Form Tambah Berita**

c). Tampilan Input Form Edit Berita

Tampilan input form Edit Berita digunakan untuk memodifikasi data-data yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data Berita.

Berikut merupakan Tampilan Berita :

The screenshot shows the same web application interface as Gambar 5.7, but for editing an existing news item. The 'KEMBALI' button is present. The form fields are populated with the following data:

- id berita \***: Input field containing 'BER20200711155311336'
- Tanggal**: Date picker showing '11/07/2020'
- Judul**: Input field containing 'Kisah Permak Levis di P'
- Foto\***: File upload area showing a thumbnail image and a 'Pilih File' button with the text 'Tidak ada file yang dipilih'
- Isi**: Rich text editor containing the following text:
 

AKARTA, KOMPAS.com - Hilir mudik berbagai truk kontainer dan kendaraan pengantar paket membuat suasana Jalan Krapu, Penjarangan, Jakarta Utara, menjadi bising. Hampir saban hari Casmono (38) mendapatkan suasana seperti itu. Bahkan, ia sudah terbiasa "berteman" dengan bising kala melakoni usaha "permak levis" di halte yang sudah tidak berfungsi di kawasan pintu masuk Pelabuhan Sunda Kelapa. Pasalnya, tempat pria yang akrab disapa Mono bekerja hanya berjarak 1,5 meter dari jalan raya. Matanya tetap berjaga, kendati tangan terampilnya terus bekerja untuk menyelesaikan jahitan pakaian pelanggan. Mono mengaku selalu waspada, sesekali melihat ke arah jalan Kota Tua. Kata dia, jangan sampai ada kendaraan yang menyelonong ke arahnya. "Mata biarpun ngantuk kayak gini selalu melihat ke sana, arah Kota," kata Mono, Rabu (9/7/2020). "Takut diseruduk truk kontainer yang besar," sambung Mono.

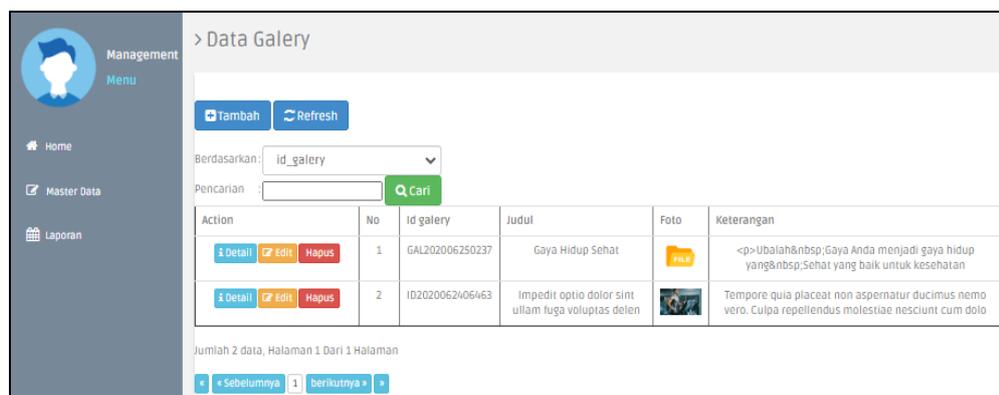
**Gambar 5.8 Tampilan Input Form Edit Berita**

## 5. Tampilan Menu GIS jahit Jambi

Tampilan Menu GIS jahit Jambi merupakan hasil dari rencana atau kerangka dasar yang telah penulis desain sebelumnya pada tahap ini menu telah diberi bahasa perograman sehingga dapat berfungsi, dengan tujuan agar rencana desain awal sesuai dengan program yang telah dibuat.

### a). Tampilan Input Form Menu GIS jahit Jambi

Tampilan input form menu GIS jahit Jambi digunakan untuk mengintegrasikan semua fungsi-fungsi yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data GIS jahit Jambi. Berikut merupakan Tampilan GIS jahit Jambi :



**Gambar 5.9 Tampilan Input Form Menu GIS jahit Jambi**

### b). Tampilan Input Form Tambah GIS jahit Jambi

Tampilan input form Tambah GIS jahit Jambi digunakan untuk menambah data-data yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data GIS jahit Jambi. Berikut merupakan Tampilan GIS jahit Jambi :

The screenshot shows a web application interface for 'Data Galery'. On the left is a navigation menu with 'Management Menu', 'Home', 'Master Data', and 'Laporan'. The main content area is titled '> Data Galery' and contains a 'Tambah' (Add) form. The form has the following fields:

- id galery \***: GAL202007210342343
- Judul**: Judul
- Foto**: Pilih File (Tidak ada file yang dipilih)
- Keterangan**: A rich text editor with a toolbar containing icons for undo, redo, bold, italic, underline, link, unlink, list, indent, outdent, and a 'Sumber' (Source) button.

At the bottom right of the form is a green 'SIMPAN' (Save) button.

**Gambar 5.10 Tampilan Input Form Tambah GIS jahit Jambi**

c). Tampilan Input Form Edit GIS jahit Jambi

Tampilan input form Edit GIS jahit Jambi digunakan untuk memodifikasi data-data yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data GIS jahit Jambi. Berikut merupakan Tampilan GIS jahit Jambi :

The screenshot shows the 'Data Galery' interface for editing an entry. The main content area is titled '> Data Galery' and contains an 'Edit' form. The form has the following fields:

- id galery \***: GAL202006250237
- Judul**: Gaya Hidup Sehat
- Foto\***: FILE (1593052626-70682-runners-silhouettes-athletes-fitness-39308.jpeg)
- Keterangan**: A rich text editor with a toolbar and a text area containing the message: 'Ubahlah Gaya Anda menjadi gaya hidup yang Sehat yang baik untuk kesehatan anda sendiri.'

At the bottom right of the form is a green 'UPDATE' button.

**Gambar 5.11 ampilan Input Form Edit GIS jahit Jambi**



**ADMINISTRATOR**

Management Menu

Home

Master Data

Laporan

> Data Pelanggan

← KEMBALI

Tambah

Id pelanggan \* : PEL20200721034339890

Nama Pelanggan : Nama Pelanggan

Alamat :

Jenis Kelamin :

No Telepon : No Telepon

Email : Email

Username : Username

Password : Password

✓ SIMPAN

**Gambar 5.13 Tampilan Input Form Tambah Pelanggan**

c). Tampilan Input Form Edit Pelanggan

Tampilan input form Edit Pelanggan digunakan untuk memodifikasi data-data yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data Pelanggan. Berikut merupakan Tampilan Pelanggan :

**ADMINISTRATOR**

Management Menu

Home

Master Data

Laporan

> Data Pelanggan

← KEMBALI

Edit

Id pelanggan \* : PEL15072020175209995

Nama Pelanggan : khadar

Alamat : jambi

Jenis Kelamin : - laki-laki -

No Telepon : 095267792168

Email : khadar@gmail.com

Username : khadar

password Lama : password lama  
Masukkan password Lama untuk validasi, Kosongkan jika tidak ingin mengganti password

password Baru : password baru  
Kosongkan jika tidak ingin mengganti password

✓ UPDATE

**Gambar 5.14 Tampilan Input Form Edit Pelanggan**

## 7. Tampilan Menu Tips

Tampilan Menu Tips merupakan hasil dari rencana atau kerangka dasar yang telah penulis desain sebelumnya pada tahap ini menu telah diberi bahasa perograman sehingga dapat berfungsi, dengan tujuan agar rencana desain awal sesuai dengan program yang telah dibuat.

### a). Tampilan Input Form Menu Tips

Tampilan input form menu Tips digunakan untuk mengintegrasikan semua fungsi-fungsi yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data Tips. Berikut merupakan Tampilan Tips :

Action	No	Id Tentang Kopi	Tanggal	Judul	Foto	Isi
<a href="#">Detail</a> <a href="#">Edit</a> <a href="#">Hapus</a>	1	TIP20200711160910873	11 Juli 2020	6 TIPS MENUAHIT DENGAN RAPI		<p><b>1 Duduk tegak</b></p> <p>Pastikan kamu duduk dengan tegak di hadapan mesin</p>

**Gambar 5.15 Tampilan Input Form Menu Tips**

### b). Tampilan Input Form Tambah Tips

Tampilan input form Tambah Tips digunakan untuk menambah data-data yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data Tips. Berikut merupakan Tampilan Tips :

**Gambar 5.16 Tampilan Input Form Tambah Tips**

c). Tampilan Input Form Edit Tips

Tampilan input form Edit Tips digunakan untuk memodifikasi data-data yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data Tips. Berikut merupakan Tampilan Tips :

**Gambar 5.17 Tampilan Input Form Edit Tips**

## 8. Tampilan Menu Tentang jahit

Tampilan Menu Tentang jahit merupakan hasil dari rencana atau kerangka dasar yang telah penulis desain sebelumnya pada tahap ini menu telah diberi bahasa perograman sehingga dapat berfungsi, dengan tujuan agar rencana desain awal sesuai dengan program yang telah dibuat.

### a). Tampilan Input Form Menu Tentang jahit

Tampilan input form menu Tentang jahit digunakan untuk mengintegrasikan semua fungsi-fungsi yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data Tentang jahit. Berikut merupakan Tampilan Tentang jahit :

Action	No	Id Tentang Jahit	Tanggal	Judul	Foto	Isi
<a href="#">Detail</a> <a href="#">Edit</a> <a href="#">Hapus</a>	1	PAN2020071162448654	11 Juli 2020	Xetika Keterampilan Menjahit Bukan Hanya Untuk Kaum Hawa		<p>Dalam masyarakat kita keterampilan menjahit, biasanya dihubungkan dengan hobi dan pekerjaan

Jumlah 1 data, Halaman 1 Dari 1 Halaman

[← Sebelumnya](#)
[Berikutnya →](#)

**Gambar 5.18 Tampilan Input Form Menu Tentang jahit**

### b). Tampilan Input Form Tambah Tentang jahit

Tampilan input form Tambah Tentang jahit digunakan untuk menambah data-data yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data Tentang jahit. Berikut merupakan Tampilan Tentang jahit :

The screenshot shows the 'ADMINISTRATOR' interface for 'Data panduan\_jahit'. The left sidebar contains 'Management', 'Home', 'Master Data', and 'Laporan'. The main content area is titled '> Data panduan\_jahit' and features a 'KEMBALI' button. Below is a 'Tambah' form with the following fields:

- Id Tentang jahit \***: PIN202007210345458
- Tanggal**: 21/07/2020
- Judul**: Judul
- Foto**: Pilih File (Tidak ada file yang dipilih)
- Isi**: A rich text editor with a toolbar containing options like Bold, Italic, Underline, Text Color, Background Color, Bulleted List, Numbered List, Indent, Outdent, Undo, Redo, and Font Size. The text area is currently empty.

A green 'SIMPAN' button is located at the bottom right of the form.

**Gambar 5.19 Tampilan Input Form Tambah Tentang jahit**

c). Tampilan Input Form Edit Tentang jahit

Tampilan input form Edit Tentang jahit digunakan untuk memodifikasi data-data yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data Tentang jahit. Berikut merupakan Tampilan Tentang jahit :

The screenshot shows the 'ADMINISTRATOR' interface for 'Data panduan\_jahit'. The left sidebar is the same as in Gambar 5.19. The main content area is titled '> Data panduan\_jahit' and features a 'KEMBALI' button. Below is an 'Edit' form with the following fields:

- Id Tentang jahit \***: PIN202007111634480
- Tanggal**: 11/07/2020
- Judul**: Ketika Keterampilan
- Foto\***: A small image thumbnail and a 'Pilih File' button (Tidak ada file yang dipilih)
- Isi**: A rich text editor with a toolbar. The text area contains the following text:
 

Dalam masyarakat kita keterampilan menjahit, biasanya dihubungkan dengan hobi dan pekerjaan untuk kaum hawa. Belajar menjahit juga bukan menjadi hal yang ingin dipelajari oleh kids jaman now. Mungkin kalian familiar dengan film Kingzman: The Secret Service? Tailors atau tukang jahit merupakan salah satu contoh nyata dimana menjahit bukan hanya pekerjaan wanita. Keterampilan menjahit merupakan keterampilan unisex dan memiliki banyak manfaat untuk kehidupan sehari-hari. Menjahit tidak hanya bisa diterapkan untuk benda berbahan kain seperti pakaian, namun juga benda-benda rumah tangga seperti sofa, penutup mobil, dekorasi kulit, dan masih banyak lagi.

Beberapa fungsi keterampilan menjahit dalam kehidupan sehari-hari adalah :

  - **Memperbaiki pakaian.** Poin yang satu ini sudah jelas. Terkadang tidak mudah mencari penjahit yang buka pada

A green 'UPDATE' button is located at the bottom right of the form.

**Gambar 5.20 Tampilan Input Form Edit Tentang jahit**

## 9. Tampilan Menu Panduan

Tampilan Menu Panduan merupakan hasil dari rencana atau kerangka dasar yang telah penulis desain sebelumnya pada tahap ini menu telah diberi bahasa perograman sehingga dapat berfungsi, dengan tujuan agar rencana desain awal sesuai dengan program yang telah dibuat.

### a). Tampilan Input Form Menu Panduan

Tampilan input form menu Panduan digunakan untuk mengintegrasikan semua fungsi-fungsi yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data Panduan. Berikut merupakan Tampilan Panduan :

Action	No	Id panduan aplikasi	Tanggal	Judul	Foto	Isi
<a href="#">Detail</a> <a href="#">Edit</a> <a href="#">Hapus</a>	1	PAN20200711163426488	11 Juli 2020	Menu GIS		<p>Menu ini adalah menu yang berisikan tentang GIS Jasa Jahit yang berada di Jambi dan juga me
<a href="#">Detail</a> <a href="#">Edit</a> <a href="#">Hapus</a>	2	PAN20200711163718631	11 Juli 2020	Menu Lokasi		<p>Menu ini menampilkan tentang Jasa Jahit dari GIS seperti rating dari Jasa jahit tersebut, L

**Gambar 5.21 Tampilan Input Form Menu Panduan**

### b). Tampilan Input Form Tambah Panduan

Tampilan input form Tambah Panduan digunakan untuk menambah data-data yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data Panduan. Berikut merupakan Tampilan Panduan :

ADMINISTRATOR

Management Menu

> Data Panduan Aplikasi

← KEMBALI

Tambah

Id panduan aplikasi \* : PAN202007210346357

Tanggal : 21/07/2020

Judul : Judul

Foto : [Pilih File](#) Tidak ada file yang dipilih

Isi

Sumber

✓ SIMPAN

**Gambar 5.22 Tampilan Input Form Tambah Panduan**

c). Tampilan Input Form Edit Panduan

Tampilan input form Edit Panduan digunakan untuk memodifikasi data-data yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data Panduan. Berikut merupakan Tampilan Panduan :

ADMINISTRATOR

Management Menu

> Data Panduan Aplikasi

← KEMBALI

Edit

Id panduan aplikasi \* : PAN20200711616244

Tanggal : 11/07/2020

Judul : Menu GIS

Foto\* : [Pilih File](#) Tidak ada file yang dipilih

Isi

Sumber

Menu ini adalah menu yang berisikan tentang GIS Jasa Jahit yang berada di Jambi dan juga menampilkan informasi seperti informasi tentang nama Jasa Jahit, Alamat, No Telepon dan juga pemilik/Pengelola dari Jasa Jahit tu sendiri

✓ UPDATE

**Gambar 5.23 Tampilan Input Form Edit Panduan**

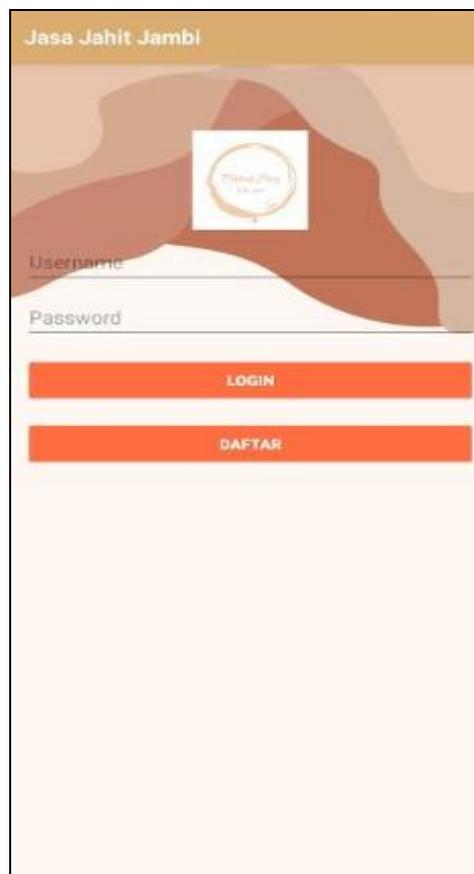
### 5.1.2 Implementasi Tampilan Output

Pada sistem ini terdapat beberapa *output* yang akan dihasilkan sesuai dengan data yang telah di *input*.

#### 1. Tampilan Input Form Login

Tampilan input form Login digunakan untuk menampilkan data Login.

Berikut merupakan Tampilan Login :

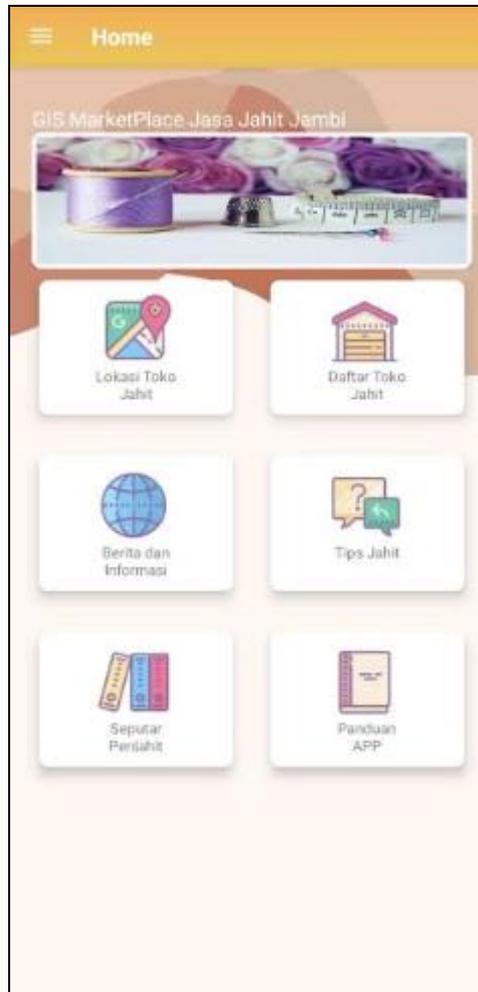


The image shows a mobile application interface for 'Jasa Jahit Jambi'. At the top, there is a header with the text 'Jasa Jahit Jambi' in white on a brown background. Below the header is a decorative graphic featuring a white circular logo with a gold border and the text 'Jasa Jahit Jambi' inside, set against a background of stylized, overlapping shapes in shades of brown and orange. Below the graphic are two input fields: 'Username' and 'Password', each with a light gray border and a small eye icon for password visibility. At the bottom of the form are two prominent orange buttons with white text: 'LOGIN' and 'DAFTAR'.

**Gambar 5.24 Tampilan Input Form Login**

## 2. Tampilan Input Form Menu Utama

Tampilan input form Menu utama digunakan untuk menampilkan data menu utama. Berikut merupakan Tampilan Menu utama :



**Gambar 5.25 Tampilan Input Form Menu utama**

### 3. Tampilan Input Form Berita

Tampilan input form Berita digunakan untuk menampilkan data Berita.

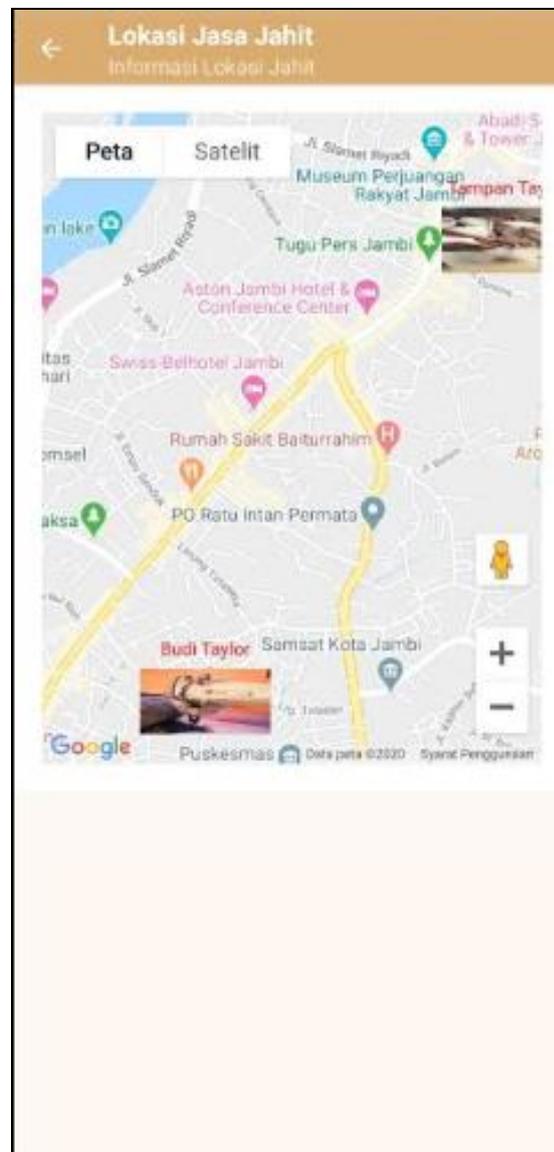
Berikut merupakan Tampilan Berita:



**Gambar 5.26 Tampilan Input Form Berita**

#### 4. Tampilan Input Form Lokasi Toko

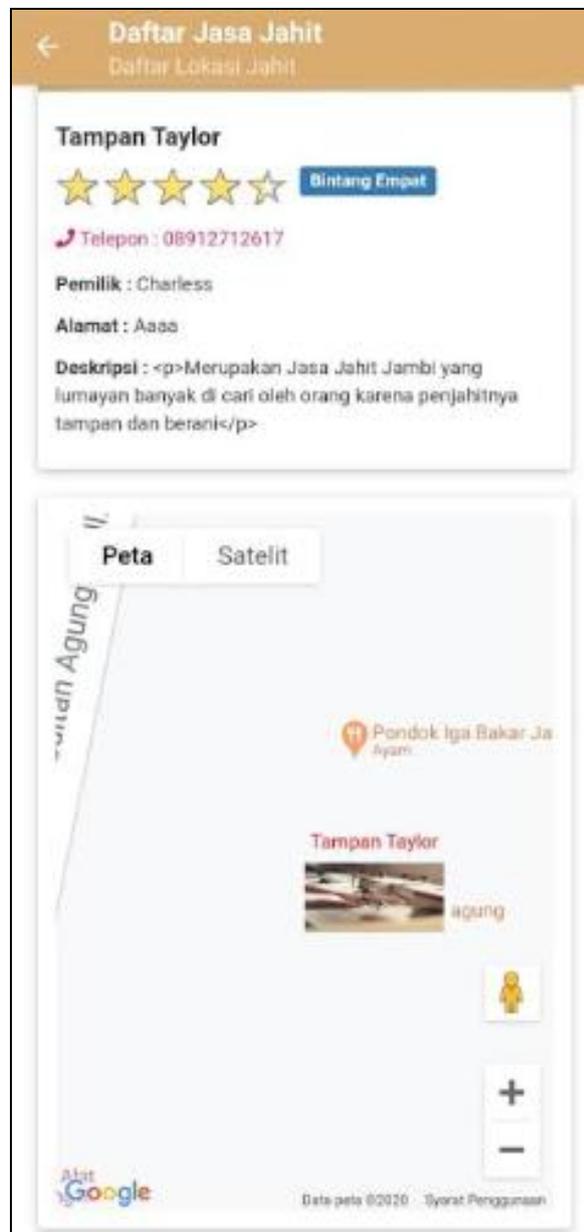
Tampilan input form Lokasi Toko digunakan untuk menampilkan data Lokasi Toko. Berikut merupakan Tampilan Lokasi Toko:



**Gambar 5.27 Tampilan Input Form Lokasi Toko**

5. Tampilan Input Form Daftar toko jahit

Tampilan input form Daftar toko jahit digunakan untuk menampilkan data Daftar toko jahit. Berikut merupakan Tampilan Daftar toko jahit:



Gambar 5.28 Tampilan Input Form Daftar toko jahit

## 6. Tampilan Input Form Tips

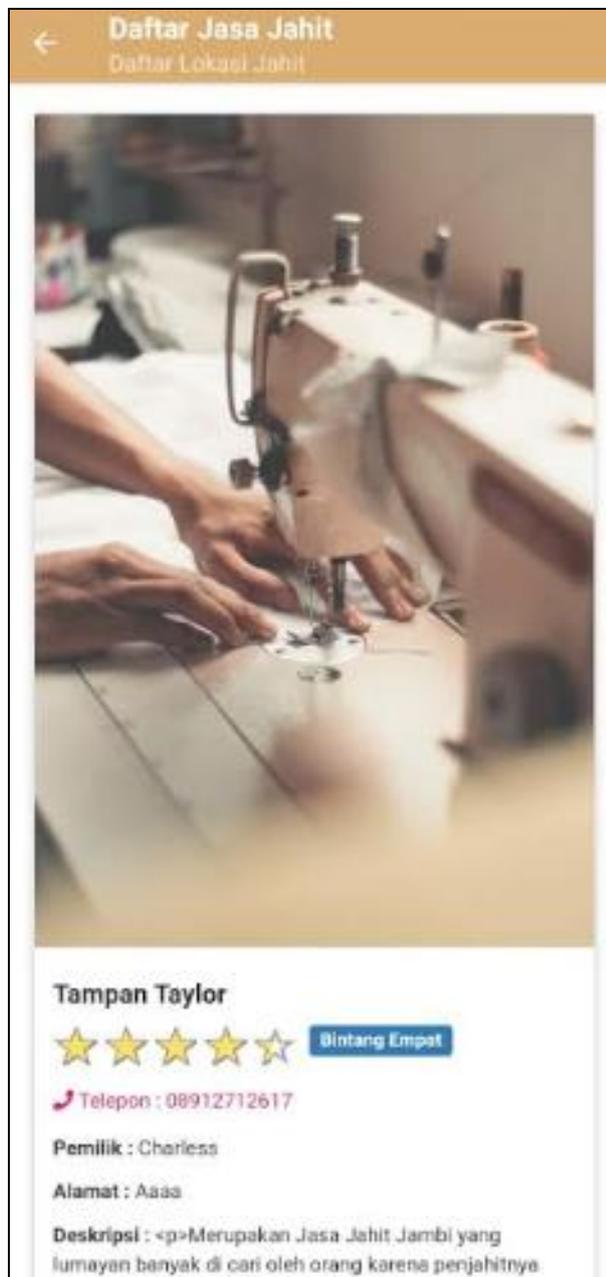
Tampilan input form Tips digunakan untuk menampilkan data Tips. Berikut merupakan Tampilan Tips:



**Gambar 5.29 Tampilan Input Form Tips**

7. Tampilan Input Form Seputar penjahit

Tampilan input form Seputar penjahit digunakan untuk menampilkan data Seputar penjahit. Berikut merupakan Tampilan Seputar penjahit:

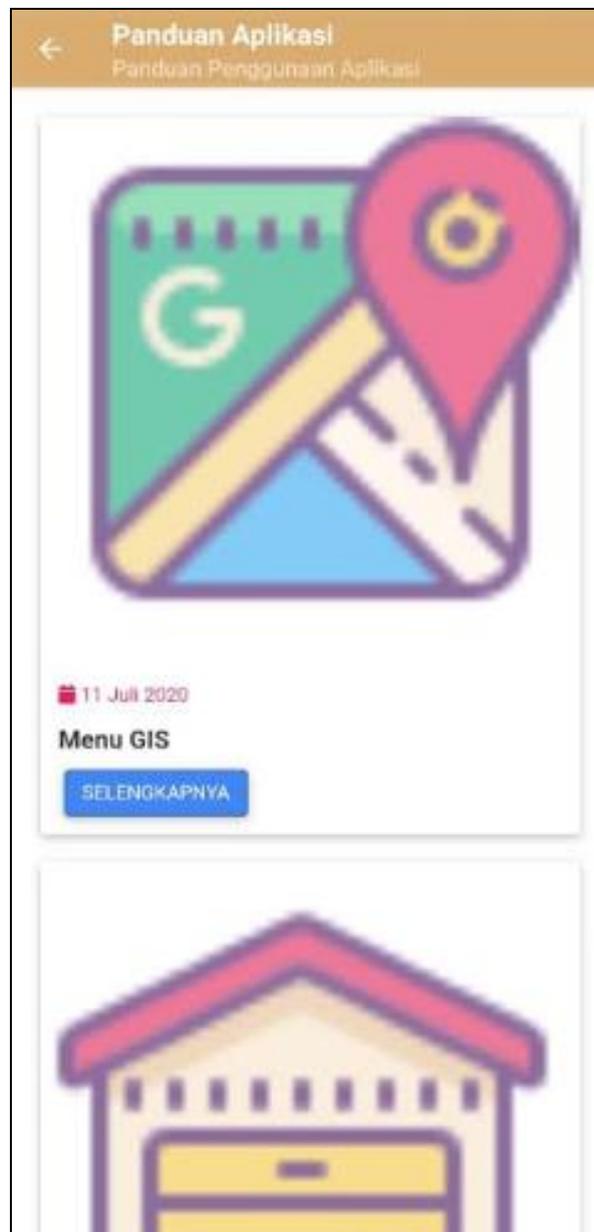


**Gambar 5.30 Tampilan Input Form Seputar penjahit**

## 8. Tampilan Input Form Panduan

Tampilan input form Panduan digunakan untuk menampilkan data Panduan.

Berikut merupakan Tampilan Panduan:



**Gambar 5.31 Tampilan Input Form Panduan**

9. Tampilan Input Form Pendaftaran

Tampilan input form Pendaftaran digunakan untuk menampilkan data Pendaftaran. Berikut merupakan Tampilan Pendaftaran:



**Gambar 5.32 Tampilan Input Form Pendaftaran**

## 5.2 PENGUJIAN SYSTEM PERANGKAT LUNAK

Pengujian sistem dilakukan menggunakan metode pengujian *Black Box Testing* yaitu pengujian yang dilakukan hanya untuk mengamati hasil dari eksekusi pada *software*. Pengamatan hasil ini melalui data uji dan memeriksa fungsional dari perangkat lunak itu sendiri.

### 1. Pengujian Halaman Menu *Login*

Pengujian halaman *Login* dilakukan untuk memeriksa fungsional agar terbebas dari *error*, pengujian dilakukan dengan dua kondisi. Kondisi yang pertama jika dalam keadaan berhasil dan yang kedua jika dalam keadaan gagal.

**Tabel 5.1 Pengujian Halaman Menu *Login***

Kondisi Pengujian	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran	Hasil yang didapat	Kesimpulan
<i>Login</i> BERHASIL	<ol style="list-style-type: none"> <li>Buka <i>webbrowser</i></li> <li>Tampilkan Halaman Menu <i>Login</i></li> <li>input <i>username</i> dan <i>password</i></li> <li>Klik tombol <i>Login</i></li> </ol>	<ol style="list-style-type: none"> <li>input <i>username</i> BENAR</li> <li>input <i>password</i> BENAR</li> </ol>	Menampilkan halaman menu utama	Menampilkan halaman menu utama	Baik
<i>Login</i> GAGAL	<ol style="list-style-type: none"> <li>Buka <i>webbrowser</i></li> <li>Tampilkan Halaman Menu <i>Login</i></li> <li>input <i>username</i> dan <i>password</i></li> <li>Klik tombol <i>Login</i></li> </ol>	<ol style="list-style-type: none"> <li>input <i>username</i> SALAH</li> <li>input <i>password</i> SALAH</li> </ol>	Tampil pesan "Username/ Password yang anda masukan salah..!"	Tetap pada halaman <i>Login</i>	Baik
<i>Login</i> GAGAL	<ol style="list-style-type: none"> <li>Buka <i>webbrowser</i></li> <li>Tampilkan Halaman Menu <i>Login</i></li> <li>Tidak input <i>username</i> dan <i>password</i></li> <li>Klik tombol <i>Login</i></li> </ol>	<ol style="list-style-type: none"> <li>Tanpa <i>Username</i></li> <li>Tanpa <i>password</i></li> </ol>	Tampil pesan "Username/ Password yang anda masukan salah..!"	Tetap pada halaman <i>Login</i>	Baik

## 2. Pengujian Halaman Menu Utama

Pengujian halaman utama dilakukan untuk memeriksa fungsional agar terbebas dari *error*, pengujian dilakukan dengan dua kondisi. Kondisi yang pertama jika dalam keadaan berhasil dan yang kedua jika dalam keadaan gagal.

Kondisi Pengujian	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran	Hasil yang didapat	Kesimpulan
Menu utama BERHASIL	<ol style="list-style-type: none"> <li>Tampilkan Halaman Menu utama</li> <li>Cek menu-menu yang ada satu persatu</li> </ol>	Klik semua menu yang terdapat pada menu utama	Tampilkan halaman berdasarkan menu yang diklik	Tampil menu yang dipilih beserta tombol yang tersedia pada menu	Baik
Menu utama GAGAL	<ol style="list-style-type: none"> <li>Tampilkan Halaman Menu utama</li> <li>Cek menu-menu yang ada satu persatu</li> </ol>	Klik semua menu yang terdapat pada menu utama	Halaman menu yang diklik tidak tampil	Tetap pada halaman menu utama	Baik

## 3. Pengujian Halaman Menu Admin

Pengujian halaman Admin dilakukan untuk memeriksa fungsional agar terbebas dari *error*, pengujian dilakukan dengan dua kondisi. Kondisi yang pertama jika dalam keadaan berhasil dan yang kedua jika dalam keadaan gagal.

**Tabel 5.2 Pengujian Halaman Menu Admin**

Kondisi Pengujian	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran	Hasil yang didapat	Kesimpulan
Tambah Admin BERHASIL	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Klik tombol tambah</li> <li>- Tampil Halaman tambah</li> <li>- <i>Input</i> data</li> <li>- Klik Simpan</li> </ul>	Tambah data Admin LENGKAP	Tampil pesan : "Data Berhasil Ditambahkan"	Data pada <i>gridview</i> bertambah	Baik

Kondisi Pengujian	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran	Hasil yang didapat	Kesimpulan
Tambah Admin GAGAL	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Klik tombol tambah</li> <li>- Tampil Halaman tambah</li> <li>- <i>Input</i> data</li> <li>- Klik Simpan</li> </ul>	Tambah data Admin TIDAK LENGKAP	Tampil pesan : “Harap isi bidang ini”	Data pada <i>gridview</i> tidak bertambah	Baik
Edit Admin BERHASIL	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Pilih data yang hendak diedit</li> <li>- Klik tombol edit</li> <li>- Tampil Halaman edit</li> <li>- Modifikasi data</li> <li>- Klik <i>update</i></li> </ul>	Edit data Admin LENGKAP	Tampil pesan : “Data Berhasil Diedit”	Data pada <i>gridview</i> diedit	Baik
Edit Admin GAGAL	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Pilih data yang hendak diedit</li> <li>- Klik tombol tambah</li> <li>- Tampil Halaman tambah</li> <li>- Modifikasi data</li> <li>- Klik Simpan</li> </ul>	Edit data Admin TIDAK LENGKAP	Tampil pesan : “Harap isi bidang ini”	Data pada <i>gridview</i> tidak diedit	Baik
Hapus Admin BERHASIL	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Pilih data yang hendak dihapus</li> <li>- Klik tombol hapus</li> <li>- Tampil option hapus pesan (<i>no/yes</i>)</li> </ul>	Klik <i>YES</i>	Tampil pesan : “Data Berhasil Dihapus”	Data pada <i>gridview</i> terhapus	Baik
Hapus Admin BATAL	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Pilih data yang hendak dihapus</li> <li>- Klik tombol hapus</li> <li>- Tampil option hapus pesan (<i>no/yes</i>)</li> </ul>	Klik <i>NO</i>	Tetap pada halaman Admin	Data pada <i>gridview</i> tidak terhapus	Baik

#### 4. Pengujian Halaman Menu Berita

Pengujian halaman Berita dilakukan untuk memeriksa fungsional agar terbebas dari *error*, pengujian dilakukan dengan dua kondisi. Kondisi yang pertama jika dalam keadaan berhasil dan yang kedua jika dalam keadaan gagal.

Tabel 5.3 Pengujian Halaman Menu Berita

Kondisi Pengujian	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran	Hasil yang didapat	Kesimpulan
Tambah Berita BERHASIL	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Klik tombol tambah</li> <li>- Tampil Halaman tambah</li> <li>- <i>Input</i> data</li> <li>- Klik Simpan</li> </ul>	Tambah data Berita LENGKAP	Tampil pesan : “Data Berhasil Ditambahkan”	Data pada <i>gridview</i> bertambah	Baik
Tambah Berita GAGAL	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Klik tombol tambah</li> <li>- Tampil Halaman tambah</li> <li>- <i>Input</i> data</li> <li>- Klik Simpan</li> </ul>	Tambah data Berita TIDAK LENGKAP	Tampil pesan : “Harap isi bidang ini”	Data pada <i>gridview</i> tidak bertambah	Baik
Edit Berita BERHASIL	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Pilih data yang hendak diedit</li> <li>- Klik tombol edit</li> <li>- Tampil Halaman edit</li> <li>- Modifikasi data</li> <li>- Klik <i>update</i></li> </ul>	Edit data Berita LENGKAP	Tampil pesan : “Data Berhasil Diedit”	Data pada <i>gridview</i> diedit	Baik
Edit Berita GAGAL	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Pilih data yang hendak diedit</li> <li>- Klik tombol tambah</li> <li>- Tampil Halaman tambah</li> <li>- Modifikasi data</li> <li>- Klik Simpan</li> </ul>	Edit data Berita TIDAK LENGKAP	Tampil pesan : “Harap isi bidang ini”	Data pada <i>gridview</i> tidak diedit	Baik
Hapus Berita BERHASIL	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Pilih data yang hendak dihapus</li> <li>- Klik tombol hapus</li> <li>- Tampil option hapus pesan (<i>no/yes</i>)</li> </ul>	Klik <i>YES</i>	Tampil pesan : “Data Berhasil Dihapus”	Data pada <i>gridview</i> terhapus	Baik
Hapus Berita BATAL	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Pilih data yang hendak dihapus</li> <li>- Klik tombol hapus</li> <li>- Tampil option hapus pesan (<i>no/yes</i>)</li> </ul>	Klik <i>NO</i>	Tetap pada halaman Berita	Data pada <i>gridview</i> tidak terhapus	Baik

## 5. Pengujian Halaman Menu GIS jahit Jambi

Pengujian halaman GIS jahit Jambi dilakukan untuk memeriksa fungsional agar terbebas dari *error*, pengujian dilakukan dengan dua kondisi. Kondisi yang pertama jika dalam keadaan berhasil dan yang kedua jika dalam keadaan gagal.

**Tabel 5.4 Pengujian Halaman Menu GIS jahit Jambi**

Kondisi Pengujian	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran	Hasil yang didapat	Kesimpulan
Tambah GIS jahit Jambi BERHASIL	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Klik tombol tambah</li> <li>- Tampil Halaman tambah</li> <li>- <i>Input</i> data</li> <li>- Klik Simpan</li> </ul>	Tambah data GIS jahit Jambi LENGKAP	Tampil pesan : “Data Berhasil Ditambahkan”	Data pada <i>gridview</i> bertambah	Baik
Tambah GIS jahit Jambi GAGAL	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Klik tombol tambah</li> <li>- Tampil Halaman tambah</li> <li>- <i>Input</i> data</li> <li>- Klik Simpan</li> </ul>	Tambah data GIS jahit Jambi TIDAK LENGKAP	Tampil pesan : “Harap isi bidang ini”	Data pada <i>gridview</i> tidak bertambah	Baik
Edit GIS jahit Jambi BERHASIL	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Pilih data yang hendak diedit</li> <li>- Klik tombol edit</li> <li>- Tampil Halaman edit</li> <li>- Modifikasi data</li> <li>- Klik <i>update</i></li> </ul>	Edit data GIS jahit Jambi LENGKAP	Tampil pesan : “Data Berhasil Diedit”	Data pada <i>gridview</i> diedit	Baik
Edit GIS jahit Jambi GAGAL	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Pilih data yang hendak diedit</li> <li>- Klik tombol tambah</li> <li>- Tampil Halaman tambah</li> <li>- Modifikasi data</li> <li>- Klik Simpan</li> </ul>	Edit data GIS jahit Jambi TIDAK LENGKAP	Tampil pesan : “Harap isi bidang ini”	Data pada <i>gridview</i> tidak diedit	Baik
Hapus GIS jahit Jambi BERHASIL	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Pilih data yang hendak dihapus</li> <li>- Klik tombol hapus</li> <li>- Tampil option hapus pesan (<i>no/yes</i>)</li> </ul>	Klik <i>YES</i>	Tampil pesan : “Data Berhasil Dihapus”	Data pada <i>gridview</i> terhapus	Baik

Kondisi Pengujian	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran	Hasil yang didapat	Kesimpulan
Hapus GIS jahit Jambi BATAL	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Pilih data yang hendak dihapus</li> <li>- Klik tombol hapus</li> <li>- Tampil option hapus pesan (<i>no/yes</i>)</li> </ul>	Klik <i>NO</i>	Tetap pada halaman GIS jahit Jambi	Data pada <i>gridview</i> tidak terhapus	Baik

## 6. Pengujian Halaman Menu Pelanggan

Pengujian halaman Pelanggan dilakukan untuk memeriksa fungsional agar terbebas dari *error*, pengujian dilakukan dengan dua kondisi. Kondisi yang pertama jika dalam keadaan berhasil dan yang kedua jika dalam keadaan gagal.

**Tabel 5.5 Pengujian Halaman Menu Pelanggan**

Kondisi Pengujian	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran	Hasil yang didapat	Kesimpulan
Tambah Pelanggan BERHASIL	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Klik tombol tambah</li> <li>- Tampil Halaman tambah</li> <li>- <i>Input</i> data</li> <li>- Klik Simpan</li> </ul>	Tambah data Pelanggan LENGKAP	Tampil pesan : “Data Berhasil Ditambahkan”	Data pada <i>gridview</i> bertambah	Baik
Tambah Pelanggan GAGAL	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Klik tombol tambah</li> <li>- Tampil Halaman tambah</li> <li>- <i>Input</i> data</li> <li>- Klik Simpan</li> </ul>	Tambah data Pelanggan TIDAK LENGKAP	Tampil pesan : “Harap isi bidang ini”	Data pada <i>gridview</i> tidak bertambah	Baik
Edit Pelanggan BERHASIL	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Pilih data yang hendak diedit</li> <li>- Klik tombol edit</li> <li>- Tampil Halaman edit</li> <li>- Modifikasi data</li> <li>- Klik <i>update</i></li> </ul>	Edit data Pelanggan LENGKAP	Tampil pesan : “Data Berhasil Diedit”	Data pada <i>gridview</i> diedit	Baik

Kondisi Pengujian	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran	Hasil yang didapat	Kesimpulan
Edit Pelanggan GAGAL	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Pilih data yang hendak diedit</li> <li>- Klik tombol tambah</li> <li>- Tampil Halaman tambah</li> <li>- Modifikasi data</li> <li>- Klik Simpan</li> </ul>	Edit data Pelanggan TIDAK LENGKAP	Tampil pesan : “Harap isi bidang ini”	Data pada <i>gridview</i> tidak diedit	Baik
Hapus Pelanggan BERHASIL	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Pilih data yang hendak dihapus</li> <li>- Klik tombol hapus</li> <li>- Tampil option hapus pesan (<i>no/yes</i>)</li> </ul>	Klik <i>YES</i>	Tampil pesan : “Data Berhasil Dihapus”	Data pada <i>gridview</i> terhapus	Baik
Hapus Pelanggan BATAL	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Pilih data yang hendak dihapus</li> <li>- Klik tombol hapus</li> <li>- Tampil option hapus pesan (<i>no/yes</i>)</li> </ul>	Klik <i>NO</i>	Tetap pada halaman Pelanggan	Data pada <i>gridview</i> tidak terhapus	Baik

## 7. Pengujian Halaman Menu Tips

Pengujian halaman Tips dilakukan untuk memeriksa fungsional agar terbebas dari *error*, pengujian dilakukan dengan kondisi sebagai berikut

**Tabel 5.6 Pengujian Halaman Menu Tips**

Kondisi Pengujian	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran	Hasil yang didapat	Kesimpulan
Tambah Tips BERHASIL	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Klik tombol tambah</li> <li>- Tampil Halaman tambah</li> <li>- <i>Input</i> data</li> <li>- Klik Simpan</li> </ul>	Tambah data Tips LENGKAP	Tampil pesan : “Data Berhasil Ditambahkan”	Data pada <i>gridview</i> bertambah	Baik
Tambah Tips GAGAL	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Klik tombol tambah</li> <li>- Tampil Halaman tambah</li> <li>- <i>Input</i> data</li> <li>- Klik Simpan</li> </ul>	Tambah data Tips TIDAK LENGKAP	Tampil pesan : “Harap isi bidang ini”	Data pada <i>gridview</i> tidak bertambah	Baik

Kondisi Pengujian	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran	Hasil yang didapat	Kesimpulan
Edit Tips BERHASIL	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Pilih data yang hendak diedit</li> <li>- Klik tombol edit</li> <li>- Tampil Halaman edit</li> <li>- Modifikasi data</li> <li>- Klik <i>update</i></li> </ul>	Edit data Tips LENGKAP	Tampil pesan : “Data Berhasil Diedit”	Data pada <i>gridview</i> diedit	Baik
Edit Tips GAGAL	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Pilih data yang hendak diedit</li> <li>- Klik tombol tambah</li> <li>- Tampil Halaman tambah</li> <li>- Modifikasi data</li> <li>- Klik Simpan</li> </ul>	Edit data Tips TIDAK LENGKAP	Tampil pesan : “Harap isi bidang ini”	Data pada <i>gridview</i> tidak diedit	Baik
Hapus Tips BERHASIL	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Pilih data yang hendak dihapus</li> <li>- Klik tombol hapus</li> <li>- Tampil option hapus pesan (<i>no/yes</i>)</li> </ul>	Klik <i>YES</i>	Tampil pesan : “Data Berhasil Dihapus”	Data pada <i>gridview</i> terhapus	Baik
Hapus Tips BATAL	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Pilih data yang hendak dihapus</li> <li>- Klik tombol hapus</li> <li>- Tampil option hapus pesan (<i>no/yes</i>)</li> </ul>	Klik <i>NO</i>	Tetap pada halaman Tips	Data pada <i>gridview</i> tidak terhapus	Baik

## 8. Pengujian Halaman Menu Tentang jahit

Pengujian halaman Tentang jahit dilakukan untuk memeriksa fungsional agar terbebas dari *error*, pengujian dilakukan dengan dua kondisi. Kondisi yang pertama jika dalam keadaan berhasil dan yang kedua jika dalam keadaan gagal.

**Tabel 5.7 Pengujian Halaman Menu Tentang jahit**

Kondisi Pengujian	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran	Hasil yang didapat	Kesimpulan
Tambah Tentang jahit BERHASIL	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Klik tombol tambah</li> <li>- Tampil Halaman tambah</li> <li>- <i>Input</i> data klik simpan</li> </ul>	Tambah data Tentang jahit LENGKAP	Tampil pesan : “Data Berhasil Ditambahkan ”	Data pada <i>gridview</i> bertambah	Baik

Kondisi Pengujian	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran	Hasil yang didapat	Kesimpulan
Tambah Tentang jahit GAGAL	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Klik tombol tambah</li> <li>- Tampil Halaman tambah</li> <li>- <i>Input</i> data</li> <li>- Klik Simpan</li> </ul>	Tambah data Tentang jahit TIDAK LENGKAP	Tampil pesan : “Harap isi bidang ini”	Data pada <i>gridview</i> tidak bertambah	Baik
Edit Tentang jahit BERHASIL	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Pilih data yang hendak diedit</li> <li>- Klik tombol edit</li> <li>- Tampil Halaman edit</li> <li>- Modifikasi data</li> <li>- Klik <i>update</i></li> </ul>	Edit data Tentang jahit LENGKAP	Tampil pesan : “Data Berhasil Diedit”	Data pada <i>gridview</i> diedit	Baik
Edit Tentang jahit GAGAL	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Pilih data yang hendak diedit</li> <li>- Klik tombol tambah</li> <li>- Tampil Halaman tambah</li> <li>- Modifikasi data</li> <li>- Klik Simpan</li> </ul>	Edit data Tentang jahit TIDAK LENGKAP	Tampil pesan : “Harap isi bidang ini”	Data pada <i>gridview</i> tidak diedit	Baik
Hapus Tentang jahit BERHASIL	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Pilih data yang hendak dihapus</li> <li>- Klik tombol hapus</li> <li>- Tampil option hapus pesan (<i>no/yes</i>)</li> </ul>	Klik <i>YES</i>	Tampil pesan : “Data Berhasil Dihapus”	Data pada <i>gridview</i> terhapus	Baik
Hapus Tentang jahit BATAL	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Pilih data yang hendak dihapus</li> <li>- Klik tombol hapus</li> <li>- Tampil option hapus pesan (<i>no/yes</i>)</li> </ul>	Klik <i>NO</i>	Tetap pada halaman Tentang jahit	Data pada <i>gridview</i> tidak terhapus	Baik

## 9. Pengujian Halaman Menu Panduan

Pengujian halaman Panduan dilakukan untuk memeriksa fungsional agar terbebas dari *error*, pengujian dilakukan dengan dua kondisi. Kondisi yang pertama jika dalam keadaan berhasil dan yang kedua jika dalam keadaan gagal.

**Tabel 5.8 Pengujian Halaman Menu Panduan**

Kondisi Pengujian	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran	Hasil yang didapat	Kesimpulan
Tambah Panduan BERHASIL	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Klik tombol tambah</li> <li>- Tampil Halaman tambah</li> <li>- <i>Input</i> data</li> <li>- Klik Simpan</li> </ul>	Tambah data Panduan LENGKAP	Tampil pesan : “Data Berhasil Ditambahkan”	Data pada <i>gridview</i> bertambah	Baik
Tambah Panduan GAGAL	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Klik tombol tambah</li> <li>- Tampil Halaman tambah</li> <li>- <i>Input</i> data</li> <li>- Klik Simpan</li> </ul>	Tambah data Panduan TIDAK LENGKAP	Tampil pesan : “Harap isi bidang ini”	Data pada <i>gridview</i> tidak bertambah	Baik
Edit Panduan BERHASIL	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Pilih data yang hendak diedit</li> <li>- Klik tombol edit</li> <li>- Tampil Halaman edit</li> <li>- Modifikasi data</li> <li>- Klik <i>update</i></li> </ul>	Edit data Panduan LENGKAP	Tampil pesan : “Data Berhasil Diedit”	Data pada <i>gridview</i> diedit	Baik
Edit Panduan GAGAL	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Pilih data yang hendak diedit</li> <li>- Klik tombol tambah</li> <li>- Tampil Halaman tambah</li> <li>- Modifikasi data</li> <li>- Klik Simpan</li> </ul>	Edit data Panduan TIDAK LENGKAP	Tampil pesan : “Harap isi bidang ini”	Data pada <i>gridview</i> tidak diedit	Baik
Hapus Panduan BERHASIL	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Pilih data yang hendak dihapus</li> <li>- Klik tombol hapus</li> <li>- Tampil option hapus pesan (<i>no/yes</i>)</li> </ul>	Klik <i>YES</i>	Tampil pesan : “Data Berhasil Dihapus”	Data pada <i>gridview</i> terhapus	Baik

Kondisi Pengujian	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran	Hasil yang didapat	Kesimpulan
Hapus Panduan BATAL	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Pilih data yang hendak dihapus</li> <li>- Klik tombol hapus</li> <li>- Tampil option hapus pesan (<i>no/yes</i>)</li> </ul>	Klik <i>NO</i>	Tetap pada halaman Panduan	Data pada <i>gridview</i> tidak terhapus	Baik

### 5.3 ANALISIS HASIL YANG DICAPAI OLEH SISTEM PERANGKAT LUNAK

Setelah melakukan berbagai pengujian pada sistem pengolahan data pada Di Kota Jambi, maka didapatkan evaluasi dari kemampuan penampilan sistem ini. Adapun kelebihan dan kelemahan dari sistem petampilan ini adalah sebagai berikut:

1. Kelebihan Program
  - a. Sistem ini bisa digunakan oleh *User* pada Sistem informasi Geografis tempat jahit pada Di Kota Jambi, dengan memanfaatkan fungsi pencarian sehingga mempermudah dalam pencarian data.
  - b. Sistem mampu melakukan pengolahan data seperti mendata Admin, Berita, GIS jahit Jambi, Pelanggan, Tips, Tentang jahit dan Panduan
2. Kekurangan program
 

Tampilan *interface* masih sederhana diharapkan untuk pengembangan sistem selanjutnya dapat meningkatkan kualitas dari tampilan *interface* tersebut.